

Conclusiones

Artillery sin con console.log

```
-----  
Summary report @ 12:25:31(-0300)  
-----  
  
http.codes.200: ..... 2000  
http.request_rate: .....👉 117/sec  
http.requests: ..... 2000  
http.response_time:  
  min: ..... 3  
  max: ..... 179  
  median: .....👉 90.9  
  p95: ..... 117.9  
  p99: ..... 130.3
```

Artillery sin console.log

```
-----  
Summary report @ 12:26:41(-0300)  
-----  
  
http.codes.200: ..... 2000  
http.request_rate: .....👉 391/sec  
http.requests: ..... 2000  
http.response_time:  
  min: ..... 2  
  max: ..... 112  
  median: .....👉 44.3  
  p95: ..... 66  
  p99: ..... 74.4
```

En las imágenes se observa que la ruta “/info” tiene tiempos de respuesta más cortos (44,3 ms) comparado con la misma ruta con console.log (90,9 ms). Esto también se ve reflejado en la tasa de request. Para la ruta sin console.log la misma es de 391 request / segundo, mientras que la que tiene el script console.log posee un tasa mucho más lenta que es de 117 request / segundo.

Autocannon con console.log

```
Running tests
Running 20s test @ http://localhost:8080/test/info
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	25 ms	57 ms	133 ms	160 ms	60.95 ms	27.61 ms	404 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	646	646	1777	1921	1625.05	368.75	646
Bytes/Sec	174 kB	174 kB	478 kB	517 kB	437 kB	99.2 kB	174 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20

Autocannon sin console.log

```
Running tests
Running 20s test @ http://localhost:8080/test/info
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	26 ms	59 ms	132 ms	154 ms	62.84 ms	26.31 ms	343 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	641	641	1776	1854	1577.5	365.63	641
Bytes/Sec	173 kB	173 kB	478 kB	499 kB	424 kB	98.3 kB	172 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20

No se por que en la ruta que no loguea por consola me da una tasa menor (Stdev 365,5 Req / sec) que ne la tuta que si loguea (Stdev 368.5,05 Req / sec)