



HTML



Internet, Web, HTTP

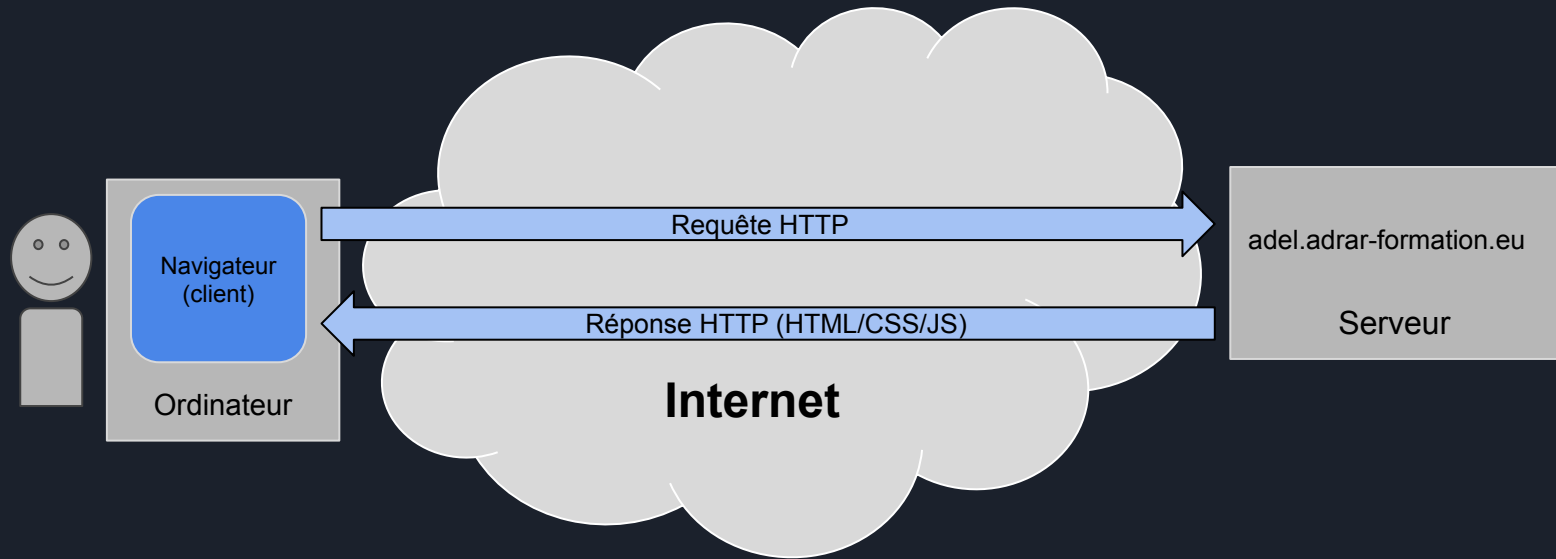
- Internet:
 - Réseau informatique mondial
 - Interconnexion de réseaux
 - Information transmise grâce à des protocoles de communication
 - HTTP
 - FTP
 - SMTP
 - ...
- Web:
 - World Wide Web
 - Une des applications d'internet: accéder à un ensemble de pages reliées par des liens hypertextes en utilisant un navigateur
 - Basé sur le protocole HTTP
- Protocole HTTP:
 - HyperText Transfer Protocol
 - Protocole de communication client / serveur
 - Permet au client de télécharger des pages HTML (ou pages Web)
 - Existe sous la forme sécurisée HTTPS



Page Web, Site Web, Client, Serveur, URL

- Page Web:
 - HTML (contenu)
 - CSS (mise en forme du contenu)
 - Javascript (interactions, dynamisation des pages web)
- Site Web:
 - Ensemble de pages web
- Client (HTTP):
 - Programme informatique permettant d'envoyer des requêtes HTTP (demande de page web) vers un serveur via une URL
 - Le client HTTP le plus connu: le navigateur (Chrome, Firefox, IE...)
- Serveur (HTTP):
 - Ordinateur à l'écoute des requêtes des clients
 - Envoie une réponse HTTP (page web) à un client ayant fait une requête HTTP
 - Un serveur a une adresse sur internet (nom de domaine)
- URL:
 - Uniform Resource Locator
 - Désigne une ressource sur Internet
 - Exemple d'url: <https://adel.adrar-formation.eu/login/index.php>

Schéma





HTML

- HyperText Markup Language
- HTML 5
- Structure le contenu des pages web à l'aide d'éléments, ou balises
- Le HTML est interprété par le navigateur, il n'affiche pas les balises mais interprète leur sens pour produire une page lisible par un lecteur humain



HTML : les balises

- Chaque balise est délimitée par des chevrons <>
- Les balises vont généralement par paires: la balise ouvrante et la balise fermante
- Les balises fermantes contiennent le caractère / après le chevron ouvrant

```
<p> ceci est le contenu de la balise </p>
```

- Certaines balises sont dites auto-fermantes (ou orphelines)

```
<br>
```



HTML : les balises

- Les balises par paires ont du contenu:
 - le contenu se trouve entre la balise ouvrante et la balise fermante
 - le contenu peut être du texte ou une ou plusieurs autres balises:
 - Dans ce cas, la balise qui contient les autres balises est leur parent, et les autres balises sont les enfants
- Les balises peuvent avoir des attributs:
 - un attribut possède une clé, suivi du caractère "=", et d'une valeur encadrée par des guillemets
 - les attributs sont toujours dans la balise ouvrante
- Les balises sont de type bloc (block) ou texte (inline):
 - Une balise de type block peut contenir d'autres balises de type block, de type inline, ou du texte
 - Une balise de type inline peut contenir d'autres balises de type inline, ou du texte
- Exemple: ici, <p> a pour parent la balise <div>, <div> a pour enfants les balises <p>

```
<div>  
  <p id="monParagraphe" class="paragrapheA" > ceci est le contenu de la balise</p>  
  <p> ceci est le contenu de la balise</p>  
</div>
```



HTML : les balises racines

- Sont présentes dans toute page HTML:
 - html
 - head
 - body
- la balise `<html>` contient les balises `<head>` et `<body>`
- la balise `<head>` représente l'en-tête du document et contient au moins la balise `<title>`
- la balise `<body>` représente le contenu du document, c'est dans cette balise que vous placerez la large majorité de vos autres balises



HTML : structure de base d'une page

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> titre de la page </title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

- Le doctype n'est pas une balise HTML. C'est une indication pour le navigateur.



● HTML : mise en place de l'environnement

1. Téléchargez Visual Studio Code: <https://code.visualstudio.com>
 2. Lancez l'application
 3. Allez dans le menu des extensions (dernière icône du menu de gauche):
 - a. recherchez et installez "HTML Preview"
 4. Créez un nouveau répertoire **HTML**, qui sera votre répertoire de travail
 5. Ouvrez ce répertoire dans Visual Studio Code
 6. Créez un fichier HTML **main.html** avec la structure de base d'une page
 7. Affichez la preview avec **ctrl+shift+v** ou **ctrl+k v**
 8. La preview ne va rien afficher car votre page n'a pas encore de contenu
- Vous veillerez à bien indenter votre code en utilisant des tabulations dans les exercices qui vont suivre
 - Une balise fille imbriquée dans une balise parente doit être précédée d'une tabulation par rapport à la balise parente, pour bien identifier la hiérarchie du document



Visual Studio Code: Éditeur de code source

- Outil de base du développeur
- Éditeur de code source: permet d'écrire le code source de vos programmes
- Permet:
 - la coloration syntaxique en fonction du langage
 - l'auto-complétion
 - ...
- Pourra vous servir pour vos autres projets
- Il existe une grande variété d'autres d'éditeurs de code source



● HTML, balises : Les titres <h1> à <h6>

- Représentent les titres de la page, par ordre d'importance (<h1> est plus important que <h6>)
 - Balise ouvrante et fermante
 - Block
-
1. Dans votre `main.html`, dans le body, créez deux titres de niveau différent avec le contenu de votre choix
 2. Visualisez le résultat



● HTML : les commentaires

- Les commentaires sont déclarés par la chaîne de caractères "`<!--`" et fermés par "`-->`"
- Les commentaires doivent aider à la compréhension du code par vous ou par les autres développeurs qui liront le code
- En HTML, je pense qu'ils ne sont pas souvent utiles
- Attention, en HTML les commentaires seront lisibles par tous les utilisateurs qui récupéreront votre page, il leur suffit de visualiser le code source de la page

1. Dans votre `main.html`, dans le body:
 - 1.1. ajoutez une ligne de commentaire là où vous le souhaitez
2. Vérifiez que le commentaire n'apparaît pas sur la page



● HTML, balises : Le paragraphe <p>

- Représente du contenu, généralement du texte
- Balise ouvrante et fermante
- Block

1. Dans votre `main.html`, dans le body, créez un paragraphe en dessous de chaque titre, avec le contenu de votre choix
2. Visualisez le résultat



● HTML, balises : Le texte important

- Permet de mettre en valeur du texte important
 - Généralement affiché en gras par les navigateurs, il ne doit pas servir à mettre en gras du texte, mais à signaler à des programmes que le texte est important (les moteurs de recherche par exemple)
 - Balise ouvrante et fermante
 - Inline
-
1. Dans votre `main.html`, dans un des paragraphe, encadrez un des mots par la balise ``
 2. Visualisez le résultat



● HTML, balises : Le texte différencié <i>

- Permet de différencier un texte du texte principal (expression, autre langue, termes techniques...)
 - Généralement affiché en italique par les navigateurs
 - Balise ouvrante et fermante
 - Inline
-
1. Dans votre `main.html`, dans un des paragraphe, encadrez un des mots par la balise `<i>`
 2. Visualisez le résultat



● HTML, balises : Les <div> et

- Ne sont pas interprétées d'une manière spécifique par le navigateur, permettent de structurer la page
- <div> est de type block, est de type inline
- Balise ouvrante et fermante
- La balise div est très largement utilisée pour structurer le contenu des pages

1. Dans votre **main.html**, dans le body :
 - 1.1. Encadrez le premier paragraphe par une balise <div>
 - 1.2. Encadrez le second paragraphe par une balise
2. Visualisez le résultat



● HTML, balises : Le lien <a>

- Permet de créer un lien vers un autre site, une autre page du site, une autre balise de la page (ancree), une balise d'une autre page
 - Possède l'attribut "href" avec en valeur le lien
 - Balise ouvrante et fermante
 - Inline
 - [Documentation](#)
-
1. Dans votre **main.html**, dans le body, créez un lien vers <https://www.google.fr> dans un des paragraphes
 2. Testez le lien



● HTML, balises : Le lien <a>, lien relatif (1)

1. Dans votre `main.html`, dans le body, créez un lien vers un fichier `link.html`
2. Dans le répertoire de travail, créez un nouveau fichier html `link.html`
3. Dans votre `link.html`:
 - 3.1. créez une page html minimale
 - 3.2. dans le body de cette page, créez un lien vers le fichier `main.html`
4. Testez le lien entre les deux fichiers:
 - 4.1. Ouvrez `main.html` dans votre navigateur
 - 4.2. Cliquez sur le lien vers `link.html`, cela doit ouvrir cette page
 - 4.3. Cliquez sur le lien vers `main.html`, cela doit vous renvoyer sur la première page



● HTML, balises : Le lien <a>, lien relatif (2)

1. Dans le répertoire de travail, créez un nouveau répertoire `contenu` et déplacez-y votre fichier `link.html`
2. Dans votre `main.html`, modifiez le lien vers le fichier `link.html` avec la valeur suivante pour que le lien fonctionne toujours: `"/contenu/link.html"`
3. Dans votre `link.html`, modifiez le lien vers le fichier `main.html` avec la valeur suivante pour que le lien fonctionne toujours: `"../main.html"`
4. Testez bien le fonctionnement des liens



● HTML, balises : Le lien <a>, ancre

1. Dans votre **main.html**:
 - 1.1. Modifiez le premier titre pour qu'il contienne un attribut "id" avec la valeur "debut_page"
 - 1.2. Créez un lien vers cette ancre (href="#debut_page") avec le texte "Retourner au début"
 2. Vous ne pourrez tester ce lien que si la page est suffisamment grande, par exemple en ajoutant beaucoup de texte entre le titre et le lien
-
- On peut aussi faire une ancre vers une balise d'une autre page, en utilisant href="chemin_vers_page/autre_page.html#identifiant_ancre"



HTML, balises : Le lien <a>

Pour résumer:

- Pour faire un lien vers une autre URL, mettre l'url dans l'attribut "href"
- Pour faire un lien vers un fichier, mettre le chemin du fichier dans le "href"
- Dans un chemin de fichier, . désigne le répertoire courant, .. désigne le répertoire parent
- Pour faire un lien vers une ancre, dans le "href", mettre le chemin du fichier, puis "#" suivi de l'identifiant de la balise cible



HTML : les images

- On utilise principalement 3 formats d'images pour le web:
 - jpeg (Joint Photographic Experts Group)
 - Image compressée (perte de qualité)
 - Adapté aux images avec beaucoup de couleurs différentes
 - Utilisé pour les photos
 - png (Portable Networks Graphics)
 - Pas de perte de qualité (conséquence: fichier très lourd si utilisé pour une photo)
 - Adapté aux images avec peu de couleurs différentes
 - Utilisé par les graphistes pour les assets créés (pictogrammes)
 - Gère la transparence
 - sous-formats: 8 bits (256 couleurs), 24 bits (16 millions de couleurs)
 - gif (Graphics Interchange Format)
 - Utilisé pour les images animées
 - Limité à 256 couleurs



● HTML, balises : L'image

- Permet d'intégrer une image dans la page
- L'attribut "src" sert à indiquer la source de l'image
- L'attribut de texte alternatif "alt" est important (audiodescription, image ne pouvant être téléchargée..)
- Balise auto-fermante
- Inline
- [Documentation](#)

1. Téléchargez une image de votre choix et ajoutez là dans votre répertoire de travail, au même niveau que le **main.html**
2. Dans votre **main.html**, dans le body, utilisez la balise pour afficher l'image. Utilisez les attributs "src" et "alt"
3. Visualisez le résultat



● HTML, balises : Le retour à la ligne

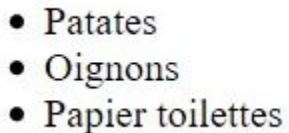
- Permet de retourner à la ligne
 - À ne pas utiliser abusivement pour créer des espacements entre éléments, très mauvaise pratique, on préférera le CSS pour faire ce genre de choses
 - Balise auto-fermante
 - Inline
-
1. Dans votre `main.html`, dans le body, ajoutez un retour à la ligne entre deux autres éléments (par exemple, un paragraphe et un titre)
 2. Visualisez le résultat



● HTML, balises : La liste non-ordonnée ,

- Ouverte et fermée avec la balise
- Chaque élément de la liste est déclarée avec une balise
- Les deux sont de type block

1. Dans votre `main.html`, dans le body, créez une liste non-ordonnée avec 3 ou 4 éléments (exemple: une liste de courses, ou de langages de programmation)
2. Visualisez le résultat, il doit ressembler à ce qui suit:

- 
- Patates
 - Oignons
 - Papier toilettes



● HTML, balises : La liste ordonnée ,

- Ouverte et fermée avec la balise
- Chaque élément de la liste est déclarée avec une balise
- Les deux sont de type block

1. Dans votre `main.html`, dans le body, créez une liste ordonnée avec 3 ou 4 éléments (exemple: un classement de personnes)
2. Visualisez le résultat, il doit ressembler à ce qui suit:

```
1. N. Djokovic  
2. R. Nadal  
3. D. Thiem  
4. R. Federer
```



● HTML, balises : Listes imbriquées

1. Dans votre `main.html`, dans le body, créez une liste non-ordonnée avec 4 éléments
2. Un des éléments de cette liste sera lui-même une liste ordonnée de 3 éléments (indice: vous devez imbriquer une balise `` dans une des balises ``)
3. Vous devez obtenir le résultat suivant:

- HTML
- CSS
- Javascript
- Langages serveur:
 1. Java
 2. Php
 3. Python



HTML, balises : Le tableau

- Ouvert et fermé avec la balise `<table>`
- Peut contenir après l'ouverture du tableau une balise `<caption>` qui contient la légende du tableau
- Contient des lignes ouvertes et fermées avec la balise `<tr>` (table row)
- Chaque ligne contient des cellules ouvertes et fermées avec la balise `<td>` (table data)
- On peut créer, en début de tableau par exemple, des cellules d'en-tête de colonne ouvertes et fermées avec la balise `<th>` (table header)
- [Documentation](#)



HTML, balises : Le tableau, exemple

```
<table>
  <caption> le titre du tableau </caption>
  <tr>
    <th> header1 </th>
    <th> header2 </th>
  </tr>
  <tr>
    <td> cellule 1 </td>
    <td> cellule 2 </td>
  </tr>
  <tr>
    <td> cellule 3 </td>
    <td> cellule 4 </td>
  </tr>
</table>
```



● HTML, balises : Le tableau

1. Dans votre `main.html`, dans le body, créez le tableau suivant:

Sites dédiés au développement		
Nom	Site	Theme
Open Classrooms	https://openclassrooms.com	Tutoriels de développement
Stack overflow	https://stackoverflow.com	Résolution de problèmes
w3schools	https://www.w3schools.com	Développement Web



HTML, balises : Le tableau, pour aller plus loin

- On peut aussi encadrer:
 - la ligne d'en-tête avec la balise `<thead>`
 - le contenu avec une ou plusieurs balises `<tbody>`
 - le pied de tableau avec la balise `<tfoot>`
 - Cela permet d'ajouter du sens au tableau (utile pour les lecteurs d'écran, les styles, les plugins..)
- On peut utiliser l'attribut "rowspan" avec une valeur numérique sur les balises `<td>` pour que la cellule s'étende sur plus d'une ligne
- On peut utiliser l'attribut "scope" avec la valeur "row" pour les balises `<th>` pour spécifier des en-tête de ligne

HTML, balises : Le tableau, pour aller plus loin

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th> header1 </th>
      <th> header2 </th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td rowspan="2"> doubleRow </td>
      <td> row </td>
    </tr>
    <tr>
      <td> row </td>
    </tr>
  </tbody>
  <tfoot>
    <tr>
      <th> footer1 </th>
      <th> footer2 </th>
    </tr>
  </tfoot>
</table>
```

header1	header2
doubleRow	row
	row
footer1	footer2

● HTML, balises : Le tableau, pour aller plus loin

1. Dans votre `main.html`, dans le body, créez le tableau suivant:

Propriétaires des médias		
Groupe	Media	Site
Dassaut	Le figaro	https://www.lefigaro.fr
	Le Particulier	http://leparticulier.lefigaro.fr
Crédit Mutuel	Le Bien Public	https://www.bienpublic.com
	Le Progrès	https://www.leprogres.fr

- Vous encadrerez la ligne de header avec la balise `<thead>`
- Vous encadrerez les autres lignes avec la balise `<tbody>`
- Vous aurez besoin de l'attribut "rowspan"



HTML, balises : Les inputs <input>

- Permettent à l'utilisateur de saisir des informations
- Ces informations sont souvent ensuite envoyées à un serveur, mais ce n'est pas l'objet de ce cours
- Contiennent un attribut "type" avec une valeur prédéfinie décrivant le type:
 - Exemple de valeurs possibles:
 - checkbox
 - radio
 - date
 - text
 - password
 - file
 - submit
 - Il en existe encore d'autres
- Inline
- [Documentation](#)



● HTML, balises : input date

1. Créez un nouveau fichier `input.html` avec le code html minimal
2. Créez une balise `<label>` avec un attribut `"for"` qui a la valeur `"date_de_naissance"` et qui contient le texte "Date de naissance:"
3. Créez une balise `<input>` qui possède les attributs suivants:
 - 3.1. `"type"` avec la valeur `"date"`
 - 3.2. `"id"` avec la valeur `"date_de_naissance"`
 - 3.3. `"name"` avec la valeur `"formulaire_date_de_naissance"`
 - 3.4. `"min"` avec la valeur `"1900-01-01"`
4. Testez la saisie de date



HTML : À propos de l'attribut "id"

- L'attribut "id" est un attribut qui peut être attribué à n'importe quelle balise HTML. Son nom signifie "identifiant", ce qui implique que sa valeur doit être unique au sein d'une page HTML
- C'est le principe d'un identifiant, très important en informatique, qui permet d'identifier une entité sans ambiguïté
- Un id doit être unique au sein d'une page HTML, et une balise HTML ne peut avoir au maximum qu'un seul id



● HTML, balises : input text

1. Dans le fichier `input.html`:
2. Créez une balise `<label>` avec un attribut `"for"` qui a la valeur `"nom"` et qui contient le texte `"Nom:"`
3. Créez une balise `<input>` qui possède les attributs suivants:
 - 3.1. `"type"` avec la valeur `"text"`
 - 3.2. `"id"` avec la valeur `"nom"`
 - 3.3. `"name"` avec la valeur `"formulaire_nom"`
 - 3.4. `"minlength"` avec la valeur `"2"`
 - 3.5. `"maxlength"` avec la valeur `"10"`
 - 3.6. `"size"` avec la valeur `"12"`
4. Testez la saisie de texte



● HTML, balises : input submit

1. Dans le fichier `input.html`:
2. Créez une balise `<input>` qui possède les attributs suivants:
 - 2.1. `"type"` avec la valeur `"submit"`
 - 2.2. `"value"` avec la valeur `"Soumettre le formulaire"`
3. Testez le bouton



● HTML, balises : input password

1. Dans le fichier `input.html`:
2. Créez une balise `<label>` avec un attribut "for" qui a la valeur "motdepasse" et qui contient le texte "Mot de passe:"
3. Créez une balise `<input>` qui possède les attributs suivants:
 - 3.1. "type" avec la valeur "password"
 - 3.2. "id" avec la valeur "motdepasse"
 - 3.3. "name" avec la valeur "formulaire_motdepasse"
 - 3.4. "minlength" avec la valeur "8"
 - 3.5. "required" sans valeur
4. Créez un input submit comme vu précédemment
5. Encadrez les deux inputs dans une balise `<form>` pour que le submit soit lié à l'input password
6. Testez la saisie du mot de passe dans le navigateur



● HTML, balises : input file

1. Dans le fichier `input.html`:
2. Créez une balise `<label>` avec un attribut `"for"` qui a la valeur `"photoProfil"` et qui contient le texte "Importez une photo de profil:"
3. Créez une balise `<input>` qui possède les attributs suivants:
 - 3.1. `"type"` avec la valeur `"file"`
 - 3.2. `"id"` avec la valeur `"photoProfil"`
 - 3.3. `"name"` avec la valeur `"formulaire_photoProfil"`
 - 3.4. `"accept"` avec la valeur `"image/png, image/jpeg"`
4. Testez la sélection de fichier



● HTML, balises : input checkbox

- Nous allons réaliser une liste à choix multiple contenant les trois choix suivant:
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
- Le résultat doit ressembler à ça:

Quels langages maîtrisez-vous:

- ☒ HTML
- ☒ CSS
- ☐ Javascript



● HTML, balises : input checkbox

1. Dans le fichier `input.html`:
2. Créez une balise `<form>`, et dans cette balise form une balise `<fieldset>`
3. Dans la balise `<fieldset>`:
 - 3.1. Créez une balise `<legend>` avec le contenu "Quels langages maîtrisez-vous:"
 - 3.2. créez une balise auto-fermante `<input>` qui contient les attributs suivants:
 - 3.2.1. "type" avec la valeur "checkbox"
 - 3.2.2. "id" avec la valeur "html"
 - 3.2.3. "name" avec la valeur "language"
 - 3.3. À la suite, créez une balise `<label>` qui contient un attribut "for" avec la valeur "html", et comme contenu de cette balise le texte "HTML"
 - 3.4. Encadrez le couple de balises `<label>`-`<input>` par une balise `<div>` pour clarifier la mise en page
4. Répétez les points 3.2 à 3.4 pour les choix "css" et "javascript", en remplaçant les valeurs nécessaires pour les attributs "id" et "for" des balises `<input>` et `<label>`, et pour le contenu du label
5. Testez le résultat, vous devez pouvoir sélectionner plusieurs choix



HTML, balises : input checkbox

- La balise `<form>` déclare un formulaire qui contient des éléments interactifs pour permettre d'envoyer des données vers un serveur
- La balise `<fieldset>` regroupe les inputs



● HTML, balises : input radio

- Nous allons réaliser une liste à choix unique contenant les trois choix suivant:
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
- Le résultat doit ressembler à ça:

Quel langage préférez-vous: _____

- ☐ HTML
- ☒ CSS
- ☐ Javascript



● HTML, balises : input radio

1. Dans le fichier `input.html`:
2. Créez un formulaire sur le modèle utilisé pour l'input checkbox, mais en remplaçant:
 - 2.1. le contenu de la balise `<legend>` par le texte "Quel langage préférez-vous:"
 - 2.2. la valeur "checkbox" de l'attribut "type" par la valeur "radio"
3. Testez le résultat, vous devez ne pouvoir sélectionner qu'un seul choix



● HTML, balises : le champ texte <textarea>

1. Dans le fichier `input.html`:
2. Créez une balise <label> avec un attribut "for" qui a la valeur "texte" et qui contient le texte "Prise de contact:"
3. Créez une balise (ouvrante et fermante) <textarea> avec les attributs suivants:
 - 3.1. "id" avec la valeur "texte"
 - 3.2. "name" avec la valeur "formulaire_texte"
 - 3.3. "rows" avec la valeur "10"
 - 3.4. "cols" avec la valeur "40"
 - 3.5. "placeholder" avec la valeur "Écrivez votre texte..."
 - 3.6. "autofocus" sans valeur
4. Testez le champ texte. Quand il est vide, le placeholder doit apparaître. Si le placeholder n'apparaît pas, vérifiez que le contenu de la balise est bien vide



● HTML, balises : la liste déroulante <select>, <option>

- Ouverte et fermée avec la balise <select>
 - Chaque élément de la liste est déclaré avec une balise <option>
1. Dans le fichier **input.html**:
 2. Créez une balise <label> avec un attribut "for" qui a la valeur "liste" et qui contient le texte "Votre langage préféré: "
 3. Créez une balise <select> avec l'attribut "id" avec la valeur "liste", et l'attribut "name" avec la valeur "liste"
 4. Dans la balise <select>:
 - 4.1. créez une balise <option> avec un attribut "value" qui a la valeur "html", et en contenu "HTML"
 5. Répétez le 4.1 pour les options "CSS" et "Javascript"
 6. Testez la liste déroulante, qui doit comporter 3 choix: HTML, CSS, Javascript



● HTML, exercice : le formulaire

1. Créez un nouveau fichier **formulaire.html** avec le code html minimal
 2. Utilisez les éléments vu précédents pour créer un formulaire complet avec:
 - 2.1. un champ pour saisir un nom
 - 2.2. un champ pour saisir un prénom
 - 2.3. un champ pour saisir une date de naissance
 - 2.4. une liste à choix unique pour choisir le sexe
 - 2.5. un premier champ pour saisir un mot de passe
 - 2.6. un deuxième champ pour saisir la confirmation du mot de passe
 - 2.7. un champ submit pour envoyer le formulaire
- Veuillez à encadrer chaque couple `<label>-<input>` par une balise `<div>`, cela permettra de clarifier la mise en page



● HTML, exercice: votre CV en HTML

- Créez votre CV en HTML dans un fichier `cv.html`, essayez d'intégrer les éléments classiques d'un CV:
 - Une photo de vous
 - Un titre global (intitulé, exemple "Développeur web")
 - Une accroche ou un objectif (exemple: En recherche stage dans le développement web)
 - Des sections titrées:
 - coordonnées (nom, prénom, adresse, date de naissance, téléphone, mail...)
 - formations
 - expériences
 - langues
 - loisirs / divers
- Vous pouvez inventer ce que vous voulez, c'est un exercice
- Utilisez un maximum d'éléments vus (titres, paragraphes, images, listes, tableaux...)
- Peu importe la mise en forme, qui sera faite en CSS plus tard, l'important est d'avoir un CV bien structuré en HTML
- Utilisez les balises `<div>` pour structurer les différents blocs de votre CV
- À la fin, ajoutez un formulaire qui permet de vous envoyer un mail avec un titre et un texte, il faudra donc un texte qui explique le formulaire, un champ texte à une ligne, un champ texte multiligne, et un bouton



HTML

- Il existe d'autres balises et attributs HTML, nous n'en avons pas fait la liste exhaustive:
 - <video> pour intégrer des vidéos
 - <audio> pour intégrer du son
 - ...
- Vous pouvez trouver une documentation détaillée des éléments HTML à cette adresse: <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element> (il existe d'autres sources de documentation)
- Des navigateurs différents peuvent interpréter différemment le HTML / CSS / JS. Dans la majorité des cas, il n'y aura pas de différence. Cependant, il faut tester son site sur les navigateurs les plus utilisés pour vérifier qu'il n'y ait pas de différence de comportement
- Il en va de même pour des versions différentes d'un même navigateur. Cependant, on teste rarement son site sur toutes les versions d'un navigateur, seulement les plus récentes



Validateur de documents HTML

- Permet de valider la structure de votre page HTML
- [http://validator.w3.org/#validate by input+with options](http://validator.w3.org/#validate_by_input+with_options)