

Exercice 1

Grâce à Javascript, vous devez réaliser les tables de multiplications jusqu'à 10.
Le visuel doit ressembler à celui-ci :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Exercice 2

Écrire une fonction qui prend une lettre en entrée et qui renvoie vrai ou faux selon que la lettre soit une voyelle ou non.

Exercice 3

Reprendre la fonction du dessus et améliorez-la. Au lieu de lui passer une seule lettre en entrée, lui passer un mot. La fonction déterminera si la première du mot est une voyelle ou non et renverra vrai ou faux en conséquence.

Exercice 4

Créez un tableau contenant des notes d'étudiants. Les notes sont sur 20, exemple : [4, 14, 20, ...].
Créez une fonction qui permet d'avoir la moyenne des notes du tableau.
Créez une fonction qui permet de connaître le nombre de notes supérieures à 10.

Exercice 5

Créez une page HTML devant contenir une image et un bouton. Au clic du bouton, l'image doit disparaître et une alerte apparaître indiquant la bonne suppression de l'image avant de se refermer au bout de quelques secondes.

Exercice 6

Créez une page HTML avec une formulaire contenant un champ texte et PAS de bouton. En dessous de ce formulaire, cette phrase : « L'arbre généalogique m'aide à retrouver mes ... ».

L'idée est de choisir le ou les mots qui compléteront cette phrase en utilisant le formulaire, le tout en temps réel.

C'est-à-dire qu'au fur et à mesure que j'écris dans le formulaire, ma phrase se complète sous mes yeux.