

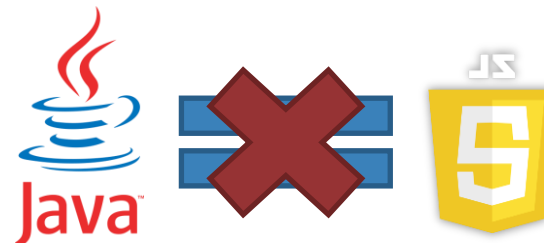


JAVASCRIPT

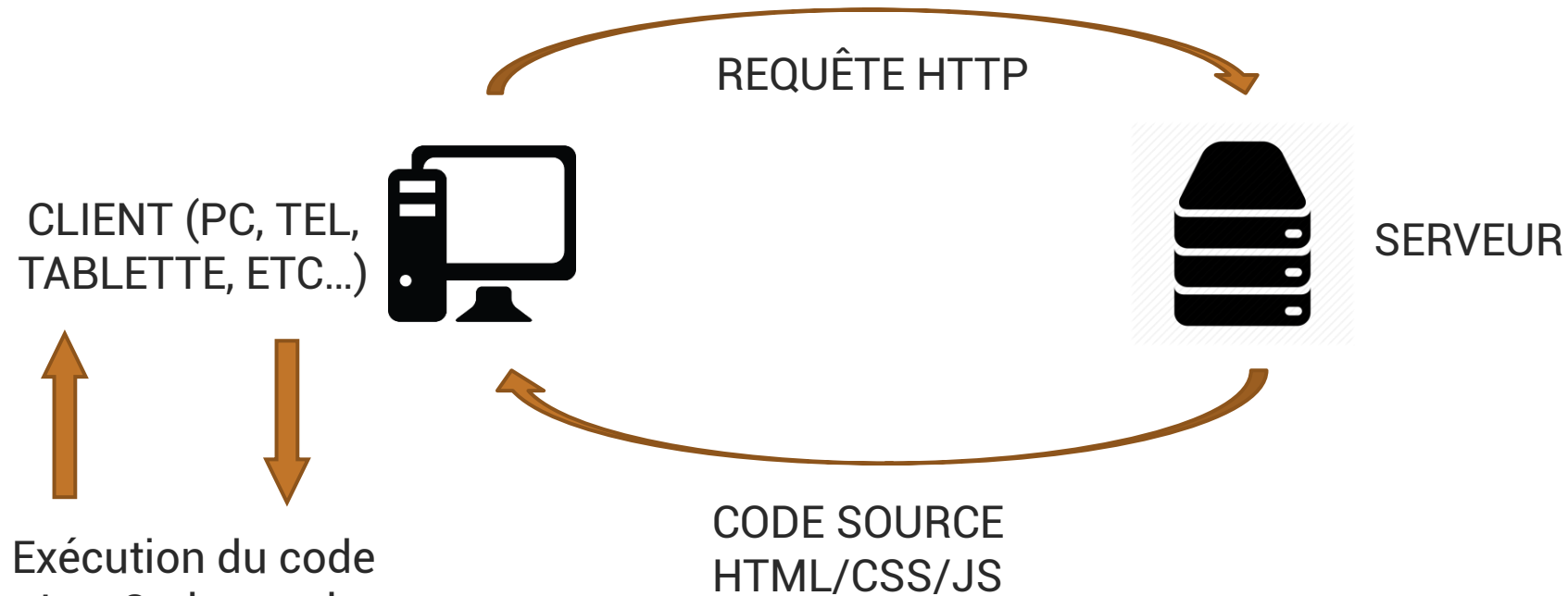
Rappel

- Le langage **HTML** sert à **structurer** les contenus d'une page Web.
- Le langage **CSS** à **habiller** ces contenus.
- Et le langage **Javascript** lui est un **langage de script** qui sert à **modifier dynamiquement** les éléments HTML/CSS de la page Web sans la recharger, en amenant une dimension d'interactivité avec l'utilisateur et le navigateur.

Attention : **JAVA** n'est pas **Javascript** (dit **JS** et non **Java** pour diminutif) :



Rappel



Le JavaScript ne modifie que le code source, qui est une « copie » du site web, envoyée par le serveur.
Il est lu, interprété et effectif seulement sur le navigateur du client, et ne modifie que le code source sur le client.

Pourquoi le JavaScript ?

- ▶ Dynamisation du site côté client sans rechargement de page.
- ▶ Détection d'évènements pour déclencher des actions.
- ▶ Effectuer des calculs.
- ▶ Mettre en place des animations plus poussées qu'en CSS.

Histoire du JS



- ▶ **LiveScript** a été créé en **1995** par Brendan Eich de la société NetScape Communication. Intégré dans le navigateur **NetScape 2** sous le nom de **JavaScript**.



- ▶ **Microsoft** a créé et sortie quelques mois plus tard **Jscript** pour son navigateur **Internet Explorer 3.0** en réaction de la sortie du JavaScript de NetScape.



- ▶ Afin d'éviter la prolifération de langages non standardisés (et donc de forcer les Développeurs web à devoir apprendre chaque langage de chaque navigateur pour avoir un site compatible partout), **NetScape** décida de soumettre **JavaScript** à **ECMA International** pour le **standardiser** et autoriser son utilisation par tout le monde : ce qui donna naissance au langage **ECMAScript** qui est la norme de l'actuel langage **JavaScript**.

Exemples des possibilités avec JS

- ▶ Lecteur vidéo
- ▶ Infobulles
- ▶ Slider (défilement d'images avec boutons ou automatique)
- ▶ Barre de recherche avec autosuggestions
- ▶ Chat de discussion instantané (style celui de Facebook)
- ▶ Jeux vidéos sur Navigateur (modélisations 3D)
- ▶ Vérification des formulaires avant soumission

Qu'est ce que le JavaScript?

- ▶ **Un langage de programmation de scripts :**

- ▶ Il permet à un **développeur** d'écrire du **code source** qui sera **exécuté** par l'ordinateur
- ▶ Ce code source est composé d'un ensemble d'actions, appelées **instructions** , utilisées par le développeur pour **donner des ordres** à la machine.

- ▶ **Exemple :**

- ▶ Trouve le résultat du calcul $6 + 9$
- ▶ Affiche le résultat du calcul à l'écran
- ▶ Change la couleur du texte en bleu

- ▶ **« Script » ?**

- ▶ **JavaScript** est un langage de script, c'est à dire un langage **interprété** qui est écrit dans un simple fichier texte et **exécuté** par un **interpréteur** . (A l'inverse du C par exemple qui est un langage nécessitant d'être compilé avant d'être exécuté.)
- ▶ Tous les interpréteurs respectent les standards de ECMAScript.