

Carousel

Partie #1

Mettre en place le carousel. Sur une page HTML, afficher une image entourée de deux flèches : une pointant vers la droite et une autre pointant vers la gauche.

Partie #2

Avec du Javascript, appliquer un écouteur d'évènement sur la flèche de droite. À chaque clic sur cette flèche, la carousel change d'image.

Pour cela, enregistrer tous les noms d'images servant au carousel dans un tableau et à chaque clic sur la flèche, prendre l'élément suivant dans ce tableau et afficher l'image en lieu et place de celle actuellement en place.

Faites cela dans une fonction JavaScript.

Partie #3

Avec du Javascript, appliquer un écouteur d'évènement sur la flèche de gauche. À chaque clic sur cette flèche, la carousel change d'image.

La différence étant de prendre l'image précédente dans le tableau au lieu de la suivante.

Faites cela dans une fonction JavaScript.

Partie #4

En utilisant les fonctions ci-dessus, faire tourner le carousel de manière automatique. C'est à dire que les images changent toute seule toutes les 5 secondes.

Utiliser la fonction `setInterval()`.

Partie #5

Au survol de la souris sur l'image du carousel, le changement automatique des images s'arrête. Au retrait du curseur de la souris, les images reprennent le défilement automatique.