

# IIIGEL Dokumentation

---

## 1. Vorbereitungen

### 1.1 Programme

Für iiigel haben wir folgende Programme verwendet:

- Brackets um darin zu programmieren <http://brackets.io/>
- XAMPP um lokal auf die Datenbank zugreifen zu können <https://www.apachefriends.org/de/index.html>
- GitHub um Dateien auszutauschen <https://desktop.github.com/> dort braucht ihr zusätzlich einen Account

### 1.2 Dateien runterladen

1. Zuerst ladet ihr euch die aktuelle Version vom Projekt runter <https://github.com/HilKai/iiigel> (grüner Button „Clone or download“)
2. Diese kommt in den Ordner htdocs im XAMPP Verzeichnis.

### 1.3. XAMPP

1. XAMPP Control Panel öffnen und Apache und MySQL starten.
2. Bei MySQL auf den Admin Button drücken
3. Datenbank hochladen
  - Auf der linken Seite auf neu gehen
  - Datenbank „iiigel“ nennen und anlegen
  - „iiigel“ auswählen und auf importieren gehen
  - Dort die „iiigel.sql“ im htdoc Ordner (unter XAMPP) auswählen, alle sonstigen Einstellungen so lassen und importieren

Nun sollte man schon die Dateien (auch PHP) im Browser unter dem Link <http://localhost/iiigel/index.php> öffnen können.

*Achtung:* Existiert schon eine alte „iiigel“ Datenbank so muss man diese vorher mit DROP löschen. Geht auch mit einem Klick auf das Symbol vor dem Namen der Datenbank (Operationen) und dann auf der rechten Seite Datenbank entfernen.

Auch gut zu wissen ist vielleicht, dass XAMPP vor Skype geöffnet werden muss, da die sich nicht ganz so gut verstehen.

### 1.4 Dateien in Brackets bearbeiten

1. „iiigel“-Ordner als Brackets-Projekt mit Rechtsklick öffnen
2. Links sieht man dann die ganze Ordnerstruktur, mit Doppelklick öffnet man die Dateien und sie erscheinen ganz oben in der Liste
3. Meistens rechts (je nach Einstellung) findet man noch einen Blitz der öffnet die Datei direkt als Live-Vorschau. Will man allerdings die Seite aus Sicht des Users sehen muss man den localhost Link benutzen. Zum Bearbeiten vom Design reicht die Brackets-Live-Vorschau allerdings auch.

4. Brackets bietet noch viele weitere Möglichkeiten und Extensions an, z.B. für ein Responsive Design. Die wichtigsten davon sind hier erklärt:  
[https://www.youtube.com/watch?v=jGoErIDg\\_4Y&t=26s](https://www.youtube.com/watch?v=jGoErIDg_4Y&t=26s)

## 1.5 Das Arbeiten mit GitHub

GitHub ist eine sehr praktische Möglichkeit um Dateien in Gruppenprojekten auszutauschen. Zudem dokumentiert es alle Versionen und man kann Sachen ganz einfach wieder rückgängig machen. Hier werden nun die wichtigsten Funktionen erklärt. Zudem kann es trotzdem noch selten zu Problemen mit den Versionen kommen, dazu ebenfalls ein paar Tipps.

1. Jedes Mal bevor man anfängt zu arbeiten, lädt man sich über das GitHub Programm die neuste Version über den „Sync“-Button runter. So vermeidet man Probleme mit den Versionen.
2. Aufgaben verteilen und sehen welche schon erledigt worden sind und welche noch anstehen kann man über die GitHub Webseite.
3. Hat man nun etwas erledigt, sollte man es direkt hochladen. GitHub zeigt an welche Dateien verändert wurden und sogar welche Zeilen hinzugefügt oder gelöscht wurden. Man kann auch nur einzelne Dateien über den Haken wählen. Dazu schreibt man kurz was man gemacht hat in das Feld „Summary“. Details und Anmerkungen für die anderen Projektmitglieder hinterlässt man im Feld Description. Es ist empfehlenswert die Veränderungen gut zu beschreiben, so dass man Falls man nach längerer Zeit noch auf alte Dateien zugreifen möchte den Überblick behält.  
Wichtig ist es das ganze am Ende auch zu syncen, denn ab diesem Zeitpunkt sind die Sachen auch erst richtig hochgeladen und andere können darauf zugreifen. Also immer am Anfang und am Ende syncen.

### 1.5.2 Branches

Möchte man zwei verschiedene Sachen testen um z.B. zu sehen, ob das eine oder andere Design besser passt, kann man das neue Design auf einen neuen „Branch“ legen.

1. Einen neuen „Branch“ erstellt man mit dem Symbol links neben master.
2. Dann wählt man diesen aus und klickt statt master den neuen „Branch“ an.
3. Zum Schluss syncst man also darauf.

Wichtig ist hier immer genau zu sehen, ob man auf dem richtigen „Branch“ syncst, um nichts zu vermischen.