



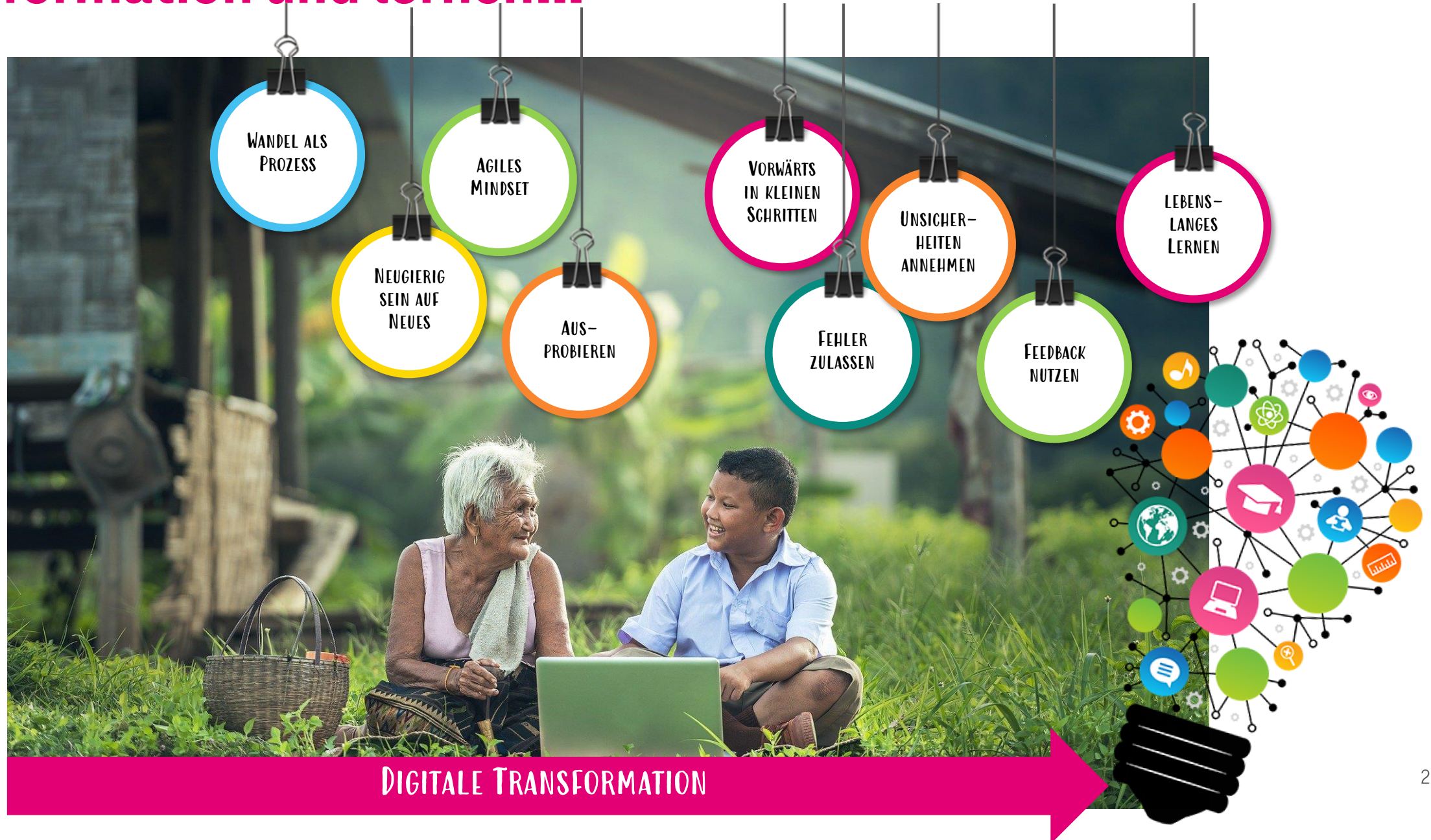
KickOff SEA 2.0 Welle 6

07.09.2021



ERLEBEN, WAS VERBINDET.

Transformation und lernen...



NewSkilling Academy: Software Engineering 2.0

Zielprofil

Software Engineer II

Requirements

- Kollegen mit wenig oder keinem Vorwissen
- Motivation und Interesse
- Analytisches Denken und Soziale Skills

Tasks

- Entwicklung von SW-Modulen und -Komponenten
- Software Maintenance
- Spezifikation von Software-Modulen und -Komponenten
- Dokumentation und Qualitätssicherung
- Operational Support
- Spezifikation, Implementierung und Analyse von Software-Tests

Outline

- Dauer: 3 M (off-the-job) + etwa 4 M (Projektphase) + 6M Support im On-Boarding
- Klassen aus 10 bis 12 Studenten

New Skilling Academy: Software Engineering 2.0

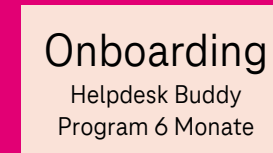
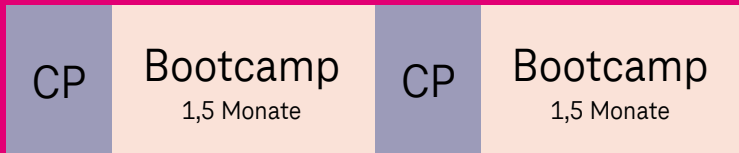


Focus SEA 2.0

- Moderne Unterrichtsmethoden, Einsatz realitätsnaher Technologien und Werkzeuge
- Intensives, Hands-on Lernen in projektorientierten Klassen
- Anpassbare Länge der Maßnahme, nach den individuellen Bedürfnissen (3 bis 7 Monate + Onboarding)
- Reguläre Fortbildungszeit: 7 Monate + Onboarding



Proceeding SEA 2.0



Abschluss
Bewerbung

Committment

1...2 mal



Terminplan für Welle 6



	2021								2022									
	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec	Jan	Feb	Mär	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct
Bewerbungsschluss 02.07.2021																		
Vorbereitung																		
Interviewphase																		
Übergabe																		
Akademie																		
Bootcamp (inkl. Pause 18.10. – 22.10.21)																		
Akademiefreie Zeit																		
Projektphase (inkl. Pause 28.02. – 04.03.22)																		
Onboarding																		

vorbehalten

Organisatorisches 1

Alexander Culum
alexander.culum@wildcodeschool.com

- SEA 2.0 findet ausschließlich **virtuell** statt
- **MilesPlus & MyPortal:**
bitte bucht die tatsächliche Zeit auf „Fortbildung“ (Miles) und „WeiterB (betr./fachl)“ (MyPortal)
- **Abwesenheit / Krankheit:**
bitte informiert euren Trainer und euren PL



Organisatorisches 2

■ Checkpoints / Feedback

- nach der ersten Bootcamp Phase
- nach der ersten Supervised Project Phase
- Abschlussfeedback zum Ende des Projekteinsatzes

■ Skillprofilwechsel

- Software Engineer IT
- Änderung wird durch den aktuellen PL veranlasst
- Chapterwechsel (FullStack, FrontEnd oder BackEnd)
- Wegen des notwendigen Vorlaufs sollte dies bis Ende des Bootcamps feststehen

■ Praxiseinsatz im HUB

- Teilnehmer, die einen Einsatz mitbringen, bitte HUB + Ansprechpartner mitteilen -> bitte kurze Mail an heike.gaul@telekom.de
- Teilnehmer ohne HUB – der jeweilige PL vermittelt einen Einsatz. Wir informieren eure PLs über die Todos



**Wir wünschen euch
einen guten Start!**

