

## Øving 6 – Vektete grafer

### Algoritmer og datastrukturer

Jeg har samarbeidet med Oline Amundsen. Vi har gjort alt sammen, samarbeidet har vært faglig diskusjon, ikke fordeling av arbeidsmengde.

Vi har valgt å implementere Dijkstras algoritme. Vi startet med å implementere en Heap-klasse. Vi brukte Graf-klassen vår fra tidligere øving, og tilpasset den vektete grafer. Så implementerte vi Dijkstras algoritme basert på boka. La alle graf-filene i «src» mappen, sammen med Main.java.

#### Kjøre resultater:

Node	Forgjenger	Distanse
0		Nåes ikke
1	Start	0
2	3	3
3	1	2

Graf: vg1, start node: 1

Node	Forgjenger	Distanse
0	Start	0
1	0	4
2	3	7
3	1	6

Graf: vg1, start node: 0

Node	Forgjenger	Distanse
0		Nåes ikke
1		Nåes ikke
2	6	17
3	19	23
4	49	19
5	25	9
6	33	16
7	Start	0
8	15	799
9	36	88
10		Nåes ikke
11	18	857
12	20	796
13	7	3
14	28	13
15	20	795
16		Nåes ikke
17	6	18
18	28	790
19	24	19
20	18	794
21	5	9
22	36	14
23		Nåes ikke
24	21	16
25	7	7
26	28	21
27	15	798
28	21	13
29	38	29
30		Nåes ikke
31	25	9
32	45	836
33	36	13
34	14	21
35	43	105
36	5	12
37	28	20
38	34	29
39	12	877
40	49	11
41		Nåes ikke
42		Nåes ikke
43	6	28
44	19	20
45	20	803
46	31	11
47	21	11
48	24	17
49	21	11

Graf: vg2, start node: 7