

## ***Manuel d'utilisation***



***L202***



**A consulter de préférence après le  
manuel d'installation.**

## Table des matières

<b>1. Ecran principal</b> .....	<b>4</b>
1.1 Quitter .....	5
1.2 Crédits .....	5
1.3 Guide.....	6
1.4 Options.....	7
1.5 Charger partie .....	8
1.6 Nouvelle partie.....	8
<b>2. Options</b> .....	<b>9</b>
2.1 Jouabilité .....	9
2.2 Audio .....	10
2.3 Vidéo .....	11
<b>3. Dans le jeu</b> .....	<b>12</b>

## 1 Ecran principal :

Cette partie concerne l'utilisation complète de l'écran principal.

Quand vous ouvrez le jeu juste après l'avoir installé, vous vous retrouvez sur le menu principal. Ceci-ci se dispose de la sorte :

Ici, plusieurs boutons sont cliquables. Voici la liste des possibilités :

- Quitter
- Crédits
- Guide
- Options
- Charger partie
- Nouvelle partie

Nous allons détailler point par point ce que font chacun d'eux.

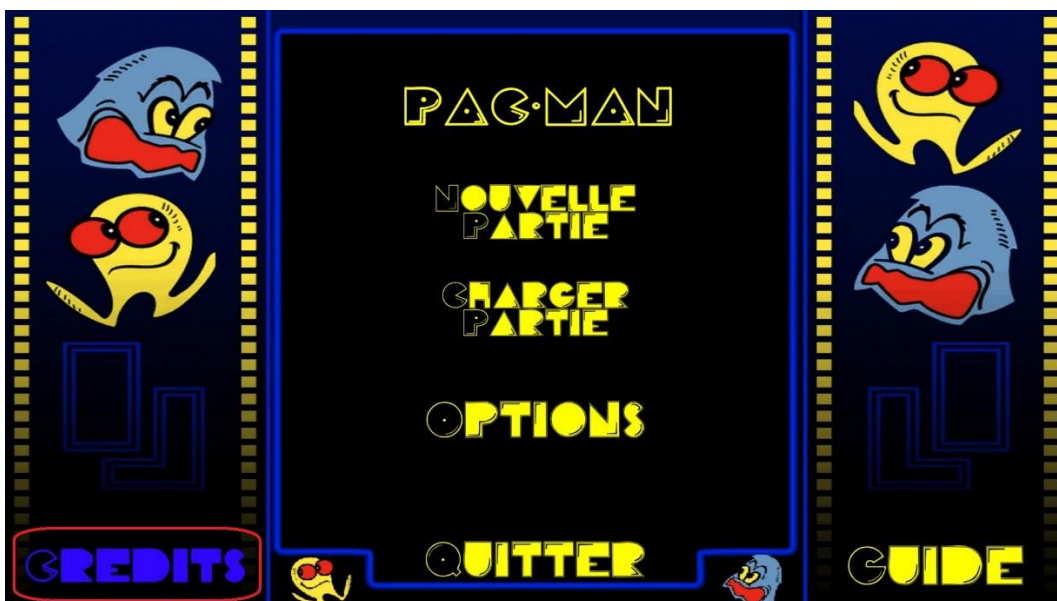
## 1.1 Bouton Quitter :

Ce bouton sert à quitter l'application et fermer celle-ci.



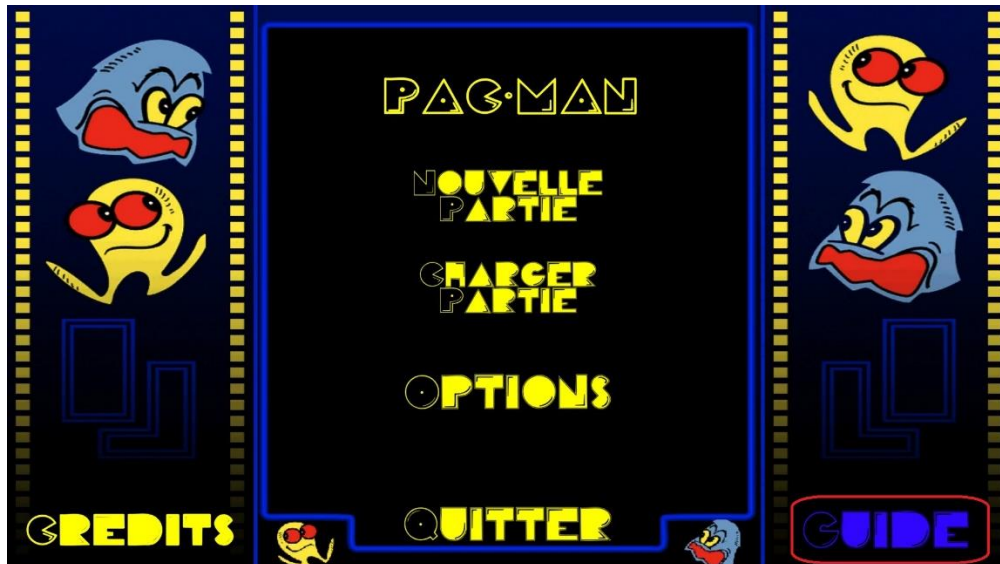
## 1.2 Bouton Crédits :

Ce bouton sert à ouvrir une image créditant les membres du groupe et l'encadrant.

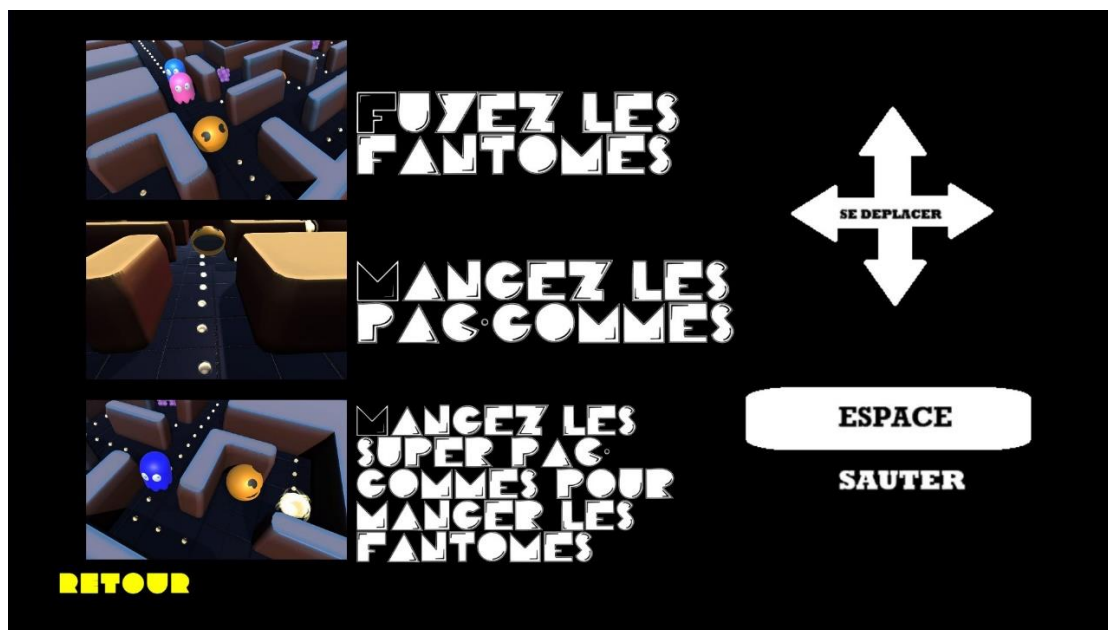


### 1.3 Bouton Guide :

Ce bouton sert de présentation rapide au joueur des objectifs du jeu et des manières de jouer de manière générale. Cela s'applique indépendamment du niveau :



Voici le guide tel qu'il est présent dans le jeu :



Les grands principes du jeu sont expliqués.

## 1.4 Bouton Option :

Ce bouton sert à modifier les paramètres du jeu à la convenance du joueur.



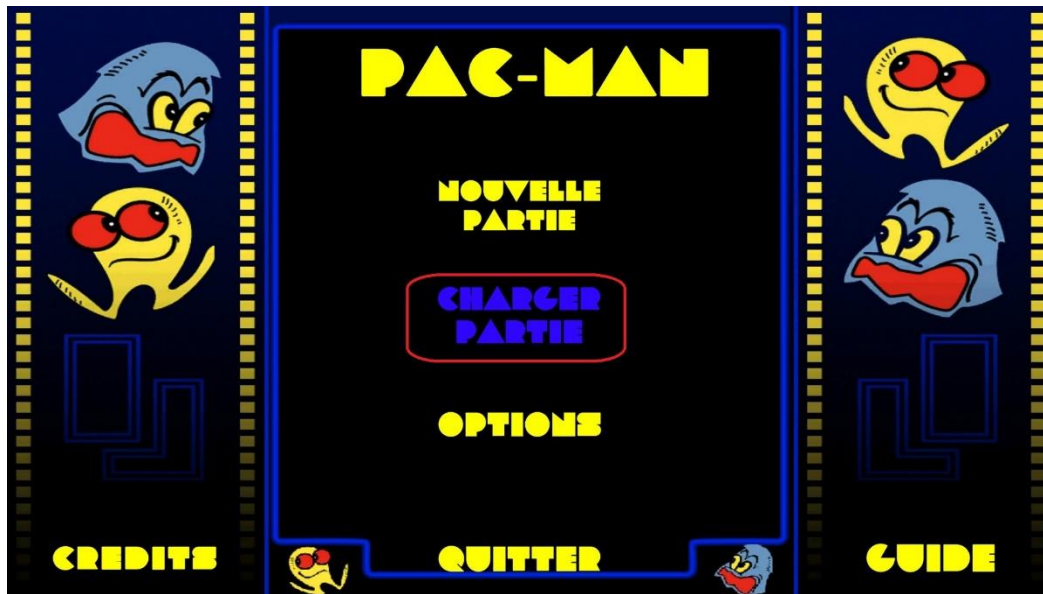
Voici comment cela se présente quand on ouvre le menu des options :



Il y a 3 sous catégories de paramètres proposés qui seront détaillés dans la partie 2.

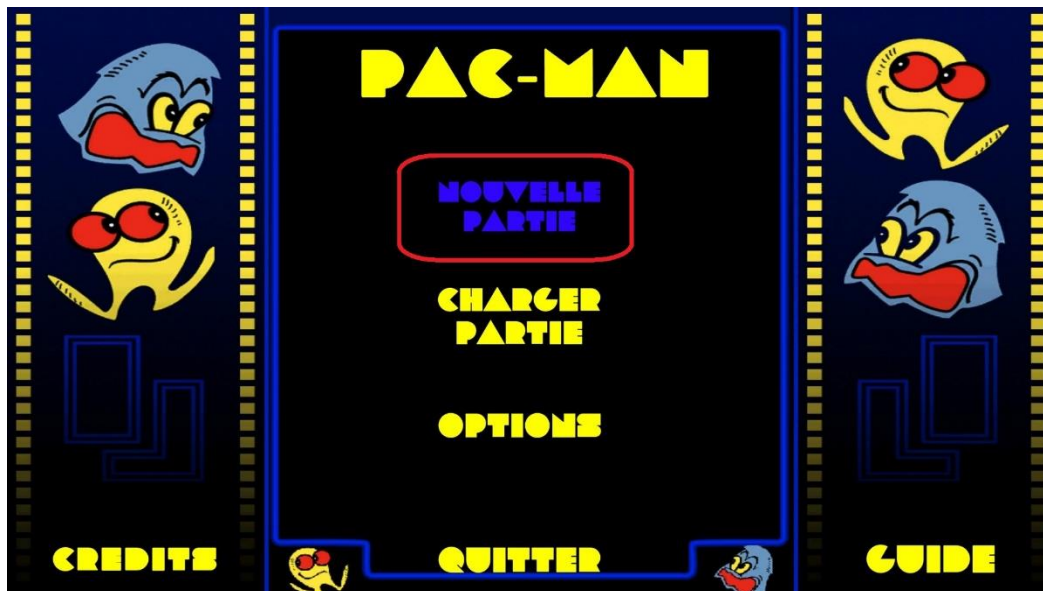


## 1.5 Charger Partie :



Ce bouton permet de reprendre une partie à partir d'une sauvegarde au préalable réalisée. Pour voir l'utilisation dans une partie, se référer à la partie 3 et 4.

## 1.6 Nouvelle Partie :



Ce bouton permet de lancer une nouvelle partie en choisissant le niveau. Pour voir l'utilisation dans une partie, se référer à la partie 3 et 4.



## 2 Menu Options :

### 2.1 La jouabilité (concernant principalement la manette).



Le paramètre sensibilité permettra d'ajuster l'utilisation manette.

Il est également proposé d'inverser l'axe pour ceux qui sont plus à l'aise de la sorte.

## 2.2 L'audio (qui permettra de régler les sons à votre convenance).



Permet de régler le niveau sonore. Il est préférable de garder un niveau raisonnable (malgré la qualité indéniable des musiques).

## 2.2 Vidéo (qui concerne la résolution, la qualité et la luminosité).



La luminosité permet de ne pas fatiguer vos yeux inutilement.

Vous pouvez également ajuster la résolution à votre ordinateur.

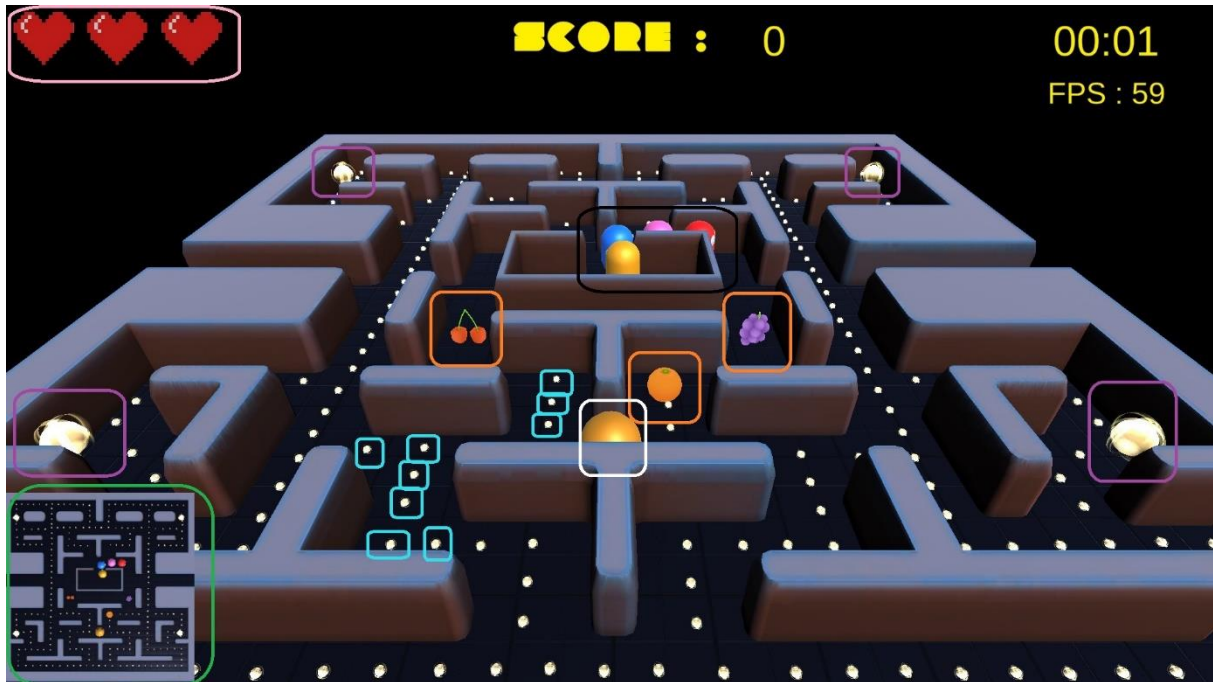
La qualité graphique est aussi malléable à votre bon vouloir.

Enfin vous pouvez cocher « plein » pour avoir votre jeu en plein écran.

### 3 Dans le jeu :

Après avoir démarré une nouvelle partie ou charger une déjà entamée, vous entrez dans un niveau du jeu.

Voici à quoi cela ressemble :



Par couleur vous pouvez retrouver :

- En blanc : le pacman que le joueur contrôle.
- En rose : le nombre de vies restantes.
- En noir : les fantomes qui se déplacent sur le niveau pour traquer pacman.
- En violet : les super pac gommes qui permettent de manger les fantomes durant un délais de quelques secondes.
- En turquoise : quelques pac-gommes. Il faut tous les récoltés pour gagner une partie.
- En vert : une mini-carte permettant de visualiser les pac-gommes manquants.
- En orange : des fruits qui permettront d'avoir differents bonus (ou malus) durant la partie.