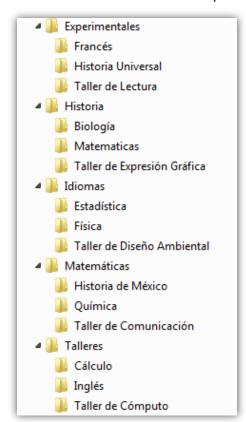
Profesora: Jimena Lizeth Paulina Hernández Contreras

# Práctica 3: El Explorador de Windows

# Objetivos:

- Conocer la ventana del explorador de archivos
- Conocer la estructura de un árbol de carpetas
- ✓ Crear carpetas y subcarpetas
- Renombrar carpetas
- ✓ Copiar, pegar y mover carpetas
- ✓ Eliminar carpetas
- ✓ Crear archivos desde el explorador de Windows



### Ejercicio 1: Crear una estructura de carpetas

- 1. Dentro de la carpeta *Taller de Cómputo* de tu memoria USB crea una carpeta con el nombre *Práctica* 3
- **2.** Dentro de la carpeta *Práctica* 3 crea el árbol de carpetas que se muestra en la imagen de la izquierda.

#### Ejercicio 2: Mover carpetas

Como te darás cuenta en el ejemplo, todo está mal estructurado: existen subcarpetas que no corresponden a la carpeta principal.

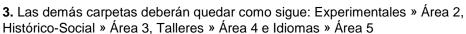
**1. Mueve** las subcarpetas para que el árbol de carpetas quede bien organizado

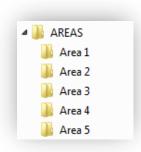
# Ejercicio 3: Renombrar carpetas

1. Cambia el nombre de la carpeta Historia a Histórico-Social

# Ejercicio 4: Copiar carpetas

- **1.** Dentro de la carpeta *Práctica 3* de tu memoria USB crea la siguiente estructura de carpetas:
- Copia la carpeta principal
  Matemáticas junto con todo su contenido a la carpeta Área 1





#### Ejercicio 5: Eliminar carpetas

1. De la carpeta **Práctica 3**, **elimina** las carpetas de **Experimentales, Histórico-Social, Idiomas**, **Matemáticas** y **Talleres** 

#### Ejercicio 6: Crear y Ordenar Archivos en el explorador de archivos

**1.** Crea una carpeta de nombre *Archivos* y dentro crea 6 *Archivos* del programa que elijas, con el nombre y en el orden siguiente:

Luis	Rodrigo	Ana	Carlos	Felipe	Amparo
------	---------	-----	--------	--------	--------

2. Una vez creados los archivos ordénalos por **Nombre** desde la *Barra Estándar*. Verifica que todos tus ejercicios estén correctos antes de que la profesora revise tu trabajo