

Escuela de ingeniería informática de Oviedo

The End Is Near

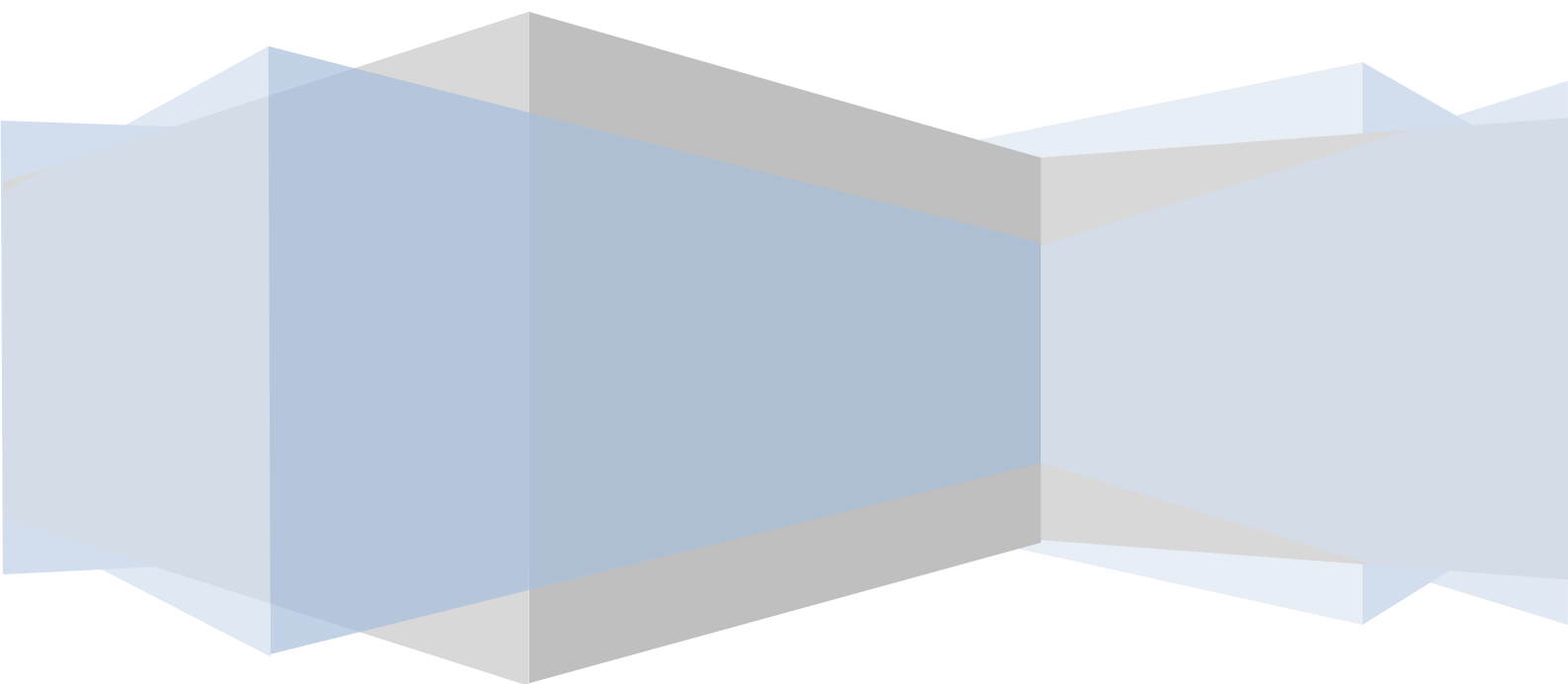
Juego de temática libre para Android

Jaime Díaz García

Sergio Cueto López

Adrian Jiménez Villareal

Jorge Vila Suarez



Contenido

Introducción y objetivo	3
Mecánicas.....	3
Vista exploración.....	3
Enemigos	3
Npcs.....	4
Objetos	4
Vista combate	5
Guía del juego	6

Introducción y objetivo

The End Is Near es un juego de exploración con vista cenital y combate por turnos. En él deberemos resolver una serie de puzles de cara a avanzar por los niveles. Entre tanto deberemos realizar combates por turnos con una serie de enemigos.

El objetivo final es derrotar a un jefe, escondido en el último nivel.

Mecánicas

El juego tendrá dos vistas posibles.

Vista exploración



Ilustración 1. Exploración

1. Personaje al que controlamos
2. Cruceta con la cual nos podremos mover por el mapa en el eje X,Y
3. Pad para interactuar con varios elementos del mapa
4. Vida y maná de los 3 personajes

Enemigos

En el mapa podremos encontrarnos con enemigos de diferentes tipos, con distintas inteligencias.

Por un lado están los murciélagos, que si nos acercamos a una determinada distancia estos nos irán a buscar. Y por otro lado están los vampiros, que no modificarán su trayectoria aunque nos acerquemos. En ambos casos, en el momento en el que el jugador colisione con uno de ellos, se pasará a la vista de combate.



Ilustración 2. Enemigos

Npcs

El jugador podrá interactuar también con los ciudadanos de la aldea. Para ello se deberá pulsar el pad de interacción.

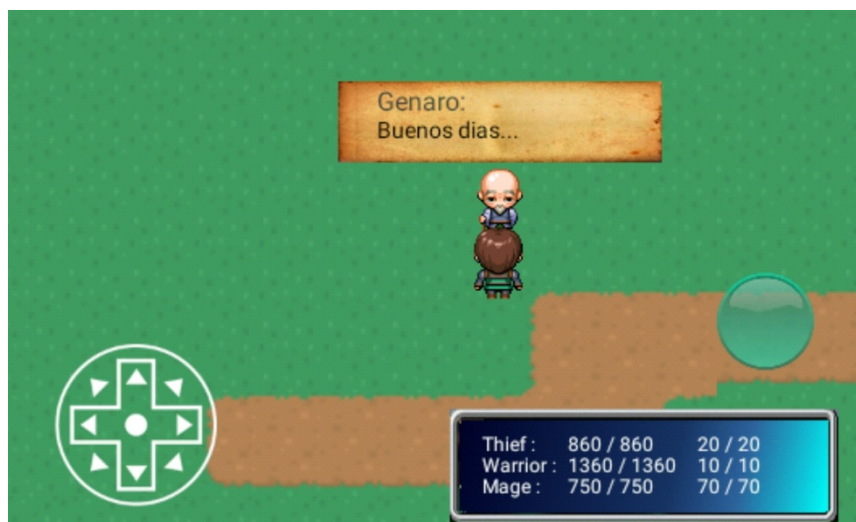


Ilustración 3. Npcs

Cuando el jugador hable con los ciudadanos, este podrá pasar los diferentes mensajes con el pad de interacción, hasta que el aldeano termine de hablar con nuestro personaje.

Objetos

Caramelos

Habrán repartidos por el mapa una serie de caramelos, los cuales podrá recoger el jugador con el pad de interacción. Cuando hace esto, si el jugador está debilitado recuperará toda la vida y el maná. Y en el caso en el que ya tenga los atributos al máximo, se guardará el caramelo y podrá ser utilizado durante un combate para recuperar su vida. Estos podrán ser acumulados por el jugador.



Ilustración 4. Caramelos

En un punto del juego el usuario también podrá recoger una llave, solución del puzle del primer nivel.

Vista combate



Ilustración 5. Combate

1. Enemigos a atacar
2. Héroes con los que atacaremos
3. Comandos de acción
 - a. Atacar
 - b. Usar Magia
 - c. Defender
 - d. Usar caramelo
 - e. Huir

El juego funcionará por turnos en el siguiente orden:

Turno Jugador – Turno Compañeros – Turno enemigos

Cuando el jugador selecciona atacar simplemente o realizar un hechizo, a continuación deberá elegir un enemigo al cual se quiere atacar.

En el caso de seleccionar la defensa, todos los héroes pasarán a estado de defensa y consumirá el turno del jugador y de los compañeros.

Los caramelos se podrán usar únicamente cuando al usuario le queden caramelos disponibles. Esta acción consumirá un turno en el caso de utilizar un caramelo.

Al seleccionar Huir, el jugador abandonará el combate (en caso de ser el enemigo final, el jugador perderá la partida)



Ilustración 6. Enemigo final

Guía del juego

A continuación se explicará como pasar de nivel y acabarse el juego.

En primer lugar habrá que a travesar el mapa hacia la derecha del todo, pasando por un puente y una aldea:

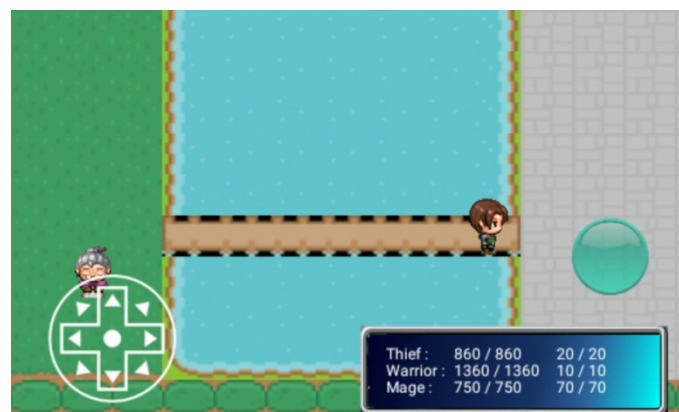


Ilustración 7. Paso 1

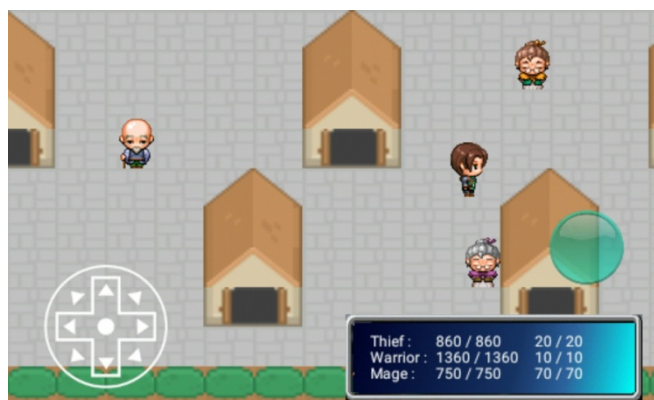


Ilustración 8. Paso 2

A continuación llegaremos al puzle del nivel, donde deberemos de pisar las baldosas que se muestran en el sentido anti horario. De esta forma aparecerá una llave que deberemos coger (mediante el pad de interacción) para poder pasar al siguiente nivel:



Ilustración 9. Paso 3

Una vez hecho esto, volveremos sobre nuestros pasos justo donde empezamos el nivel y comenzaremos a subir hacia arriba del mapa. Donde nos encontraremos con el guardián de un portón, que solo nos dejará pasar al interactuar con él en caso de tener la llave:



Ilustración 10. Paso 4

Una vez hecho esto, apareceremos en el segundo nivel. Donde deberemos dirigirnos a la derecha, hasta encontrarnos con el Enemigo Final. Si lo derrotamos entonces habremos ganado la partida y terminado el juego.

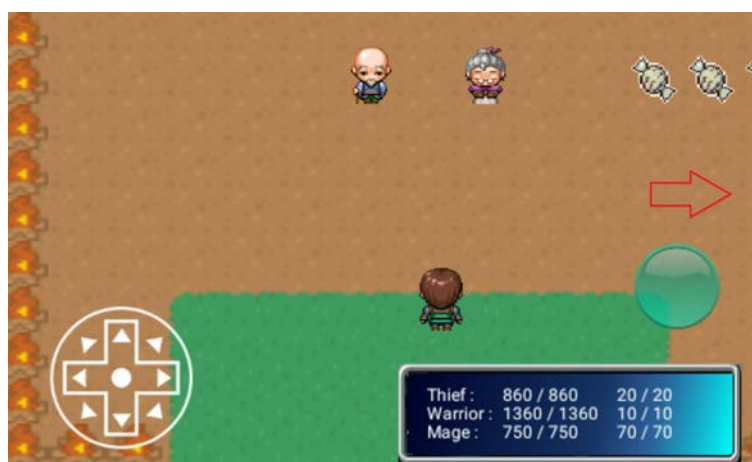


Ilustración 11. Paso 5

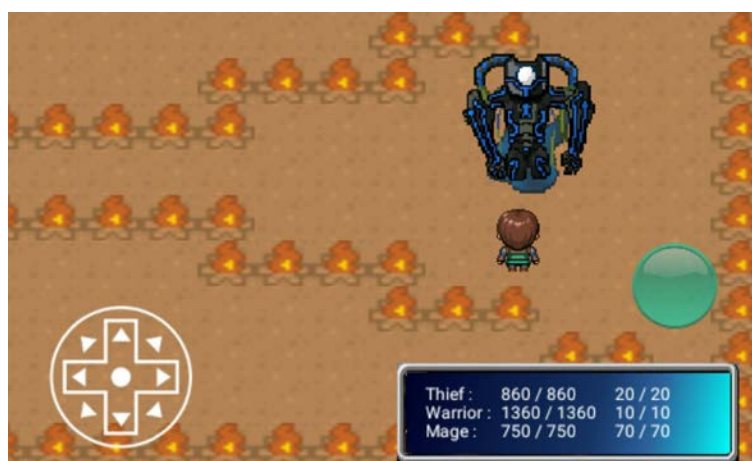


Ilustración 12. Paso 6



Ilustración 13. Pantalla de victoria