



**UNIVERSIDAD  
DOMINICANA**

**O&M**

**SABER  
PENSAR  
TRABAJAR**

**NOMBRE:**

Paul Joel Cruz Hernández.

**MATRICULA:**

22-SISN-3-011.

**MATERIA:**

ALGORITMOS COMPUTACIONALES.

**DOCENTE:**

Ing. Bonifacio de Jesus Rivera.

**CIUDAD:**

Puerto Plata, REP. DOM.

**FECHA:**

06 de Junio del año 2023.

Hacer los siguientes diagramas.

- 1- Hacer un algoritmo que lea cuatro notas de un estudiante e imprima el total de las cuatro notas.**

```
programa TotalNotas;
```

```
variables
```

```
nota1, nota2, nota3, nota4, total: real;
```

```
Inicio
```

```
// Leer las cuatro notas del estudiante
```

```
Escribir ('Ingrese la nota 1: ');
```

```
Leer nota1;
```

```
Escribir ('Ingrese la nota 2: ');
```

```
Leer nota2;
```

```
Escribir ('Ingrese la nota 3: ');
```

```
Leer nota3;
```

```
Escribir ('Ingrese la nota 4: ');
```

```
Leer nota4;
```

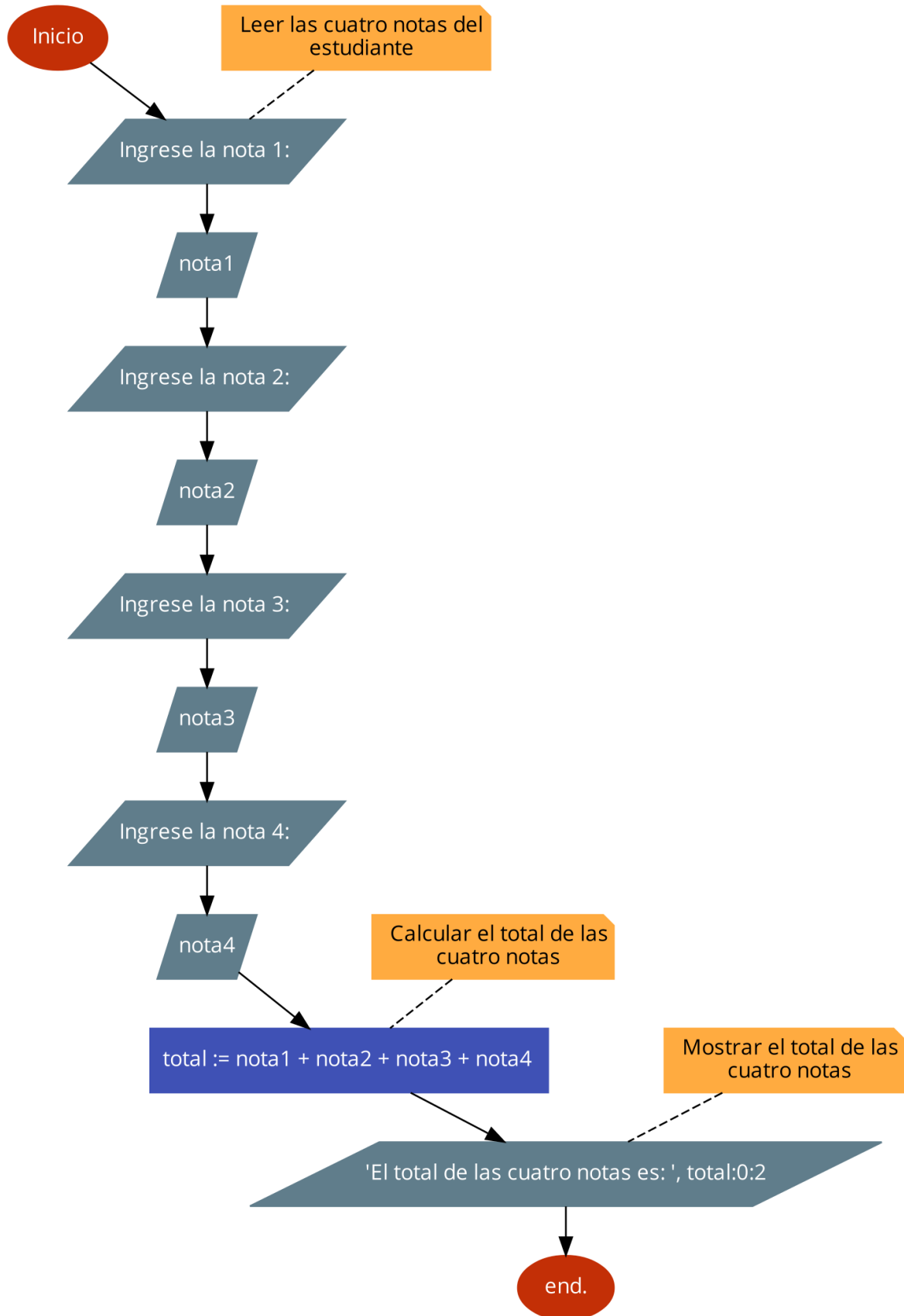
```
// Calcular el total de las cuatro notas
```

```
total := nota1 + nota2 + nota3 + nota4;
```

```
// Mostrar el total de las cuatro notas
```

```
Imprimir ('El total de las cuatro notas es: ', total:0:2);
```

```
end.
```



- 2- Una tienda ofrece un 15% de descuento por cada compra. Un cliente desea saber cuánto deberá pagar por su compra, hacer algoritmo que represente lo anterior.

programa CalcularDescuento;

variables

precioCompra, descuento, precioFinal: real;

Inicio

// Leer el precio de compra

Imprimir ('Ingrese el precio de compra: ');

Leer precioCompra;

// Calcular el descuento

descuento := precioCompra \* 0.15;

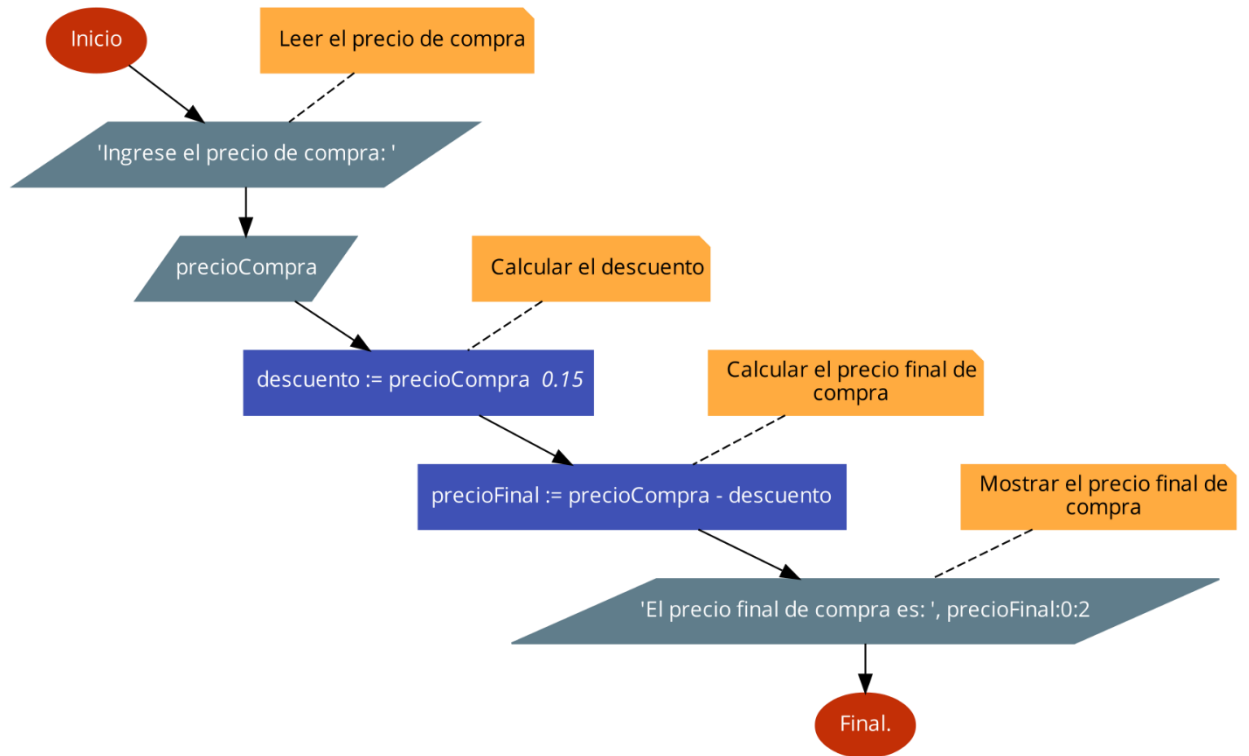
// Calcular el precio final de compra

precioFinal := precioCompra - descuento;

// Mostrar el precio final de compra

Imprimir ('El precio final de compra es: ', precioFinal:0:2);

Final.



- 3- Tres personas deciden invertir su dinero para fundar una empresa. Cada una de ellas invierte una cantidad distinta. Hacer un diagrama calcule el porcentaje que cada quien invierte con respecto a la cantidad total invertida, imprimir los tres porcentajes.**

programa Calcular-Porcentaje-de-Inversion;

variables

inversionPersona1, inversionPersona2, inversionPersona3, inversionTotal: real;  
porcentajePersona1, porcentajePersona2, porcentajePersona3: real;

Inicio

// Leer las inversiones de cada persona  
Imprimir ('Ingrese la inversión de la persona 1: ');  
leer inversionPersona1;

imprimir ('Ingrese la inversión de la persona 2: ');  
leer inversionPersona2;

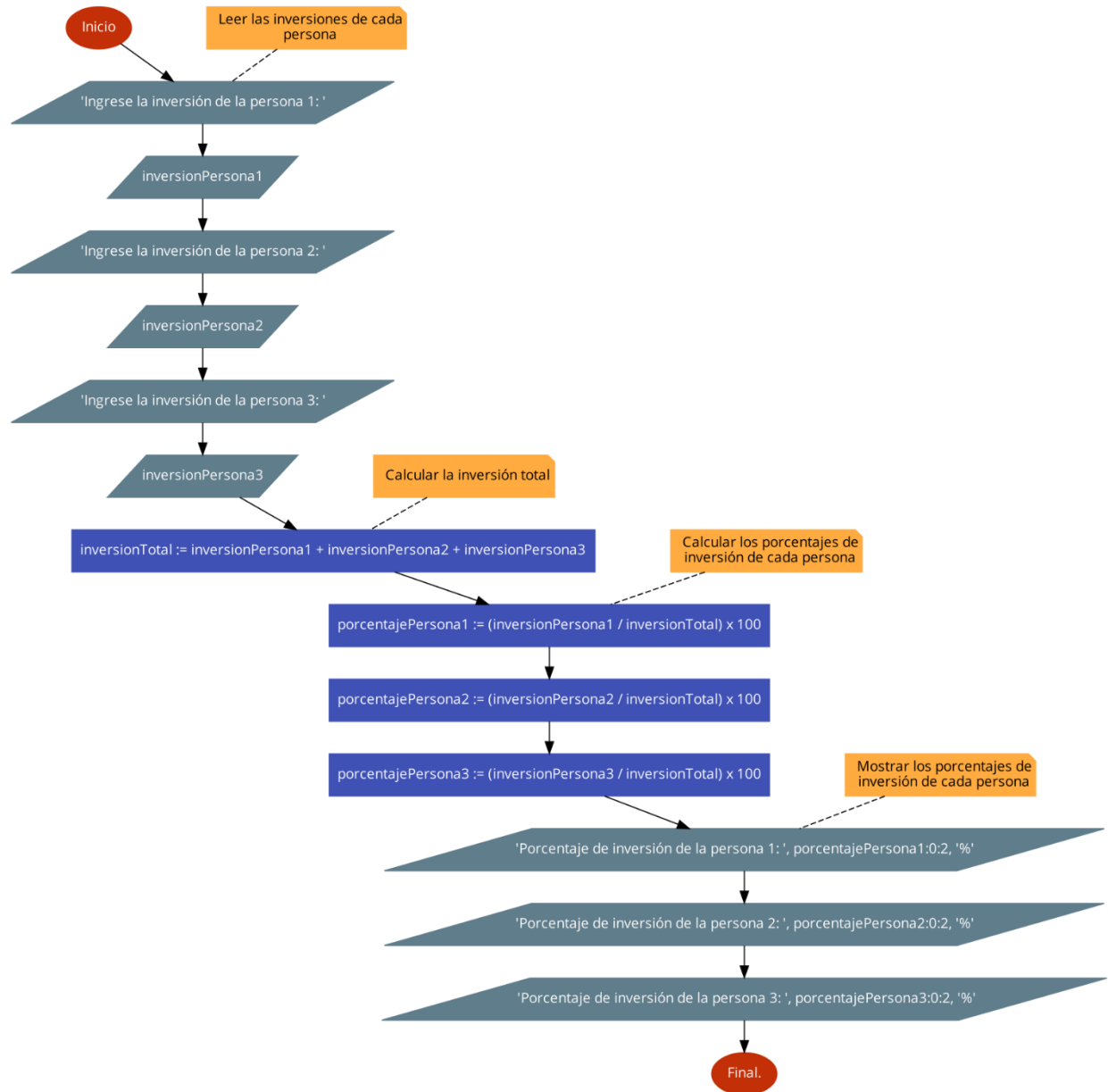
imprimir ('Ingrese la inversión de la persona 3: ');  
leer inversionPersona3;

// Calcular la inversión total  
inversionTotal := inversionPersona1 + inversionPersona2 + inversionPersona3;

// Calcular los porcentajes de inversión de cada persona  
porcentajePersona1 := (inversionPersona1 / inversionTotal) \* 100;  
porcentajePersona2 := (inversionPersona2 / inversionTotal) \* 100;  
porcentajePersona3 := (inversionPersona3 / inversionTotal) \* 100;

// Mostrar los porcentajes de inversión de cada persona  
Imprimir ('Porcentaje de inversión de la persona 1: ', porcentajePersona1:0:2, '%');  
Imprimir ('Porcentaje de inversión de la persona 2: ', porcentajePersona2:0:2, '%');  
Imprimir ('Porcentaje de inversión de la persona 3: ', porcentajePersona3:0:2, '%');

Final.



- 4- Construya un diagrama de flujo que dado el costo de un artículo vendido y la cantidad de dinero entregada por el cliente, calcule e imprima el cambio que se debe entregar al mismo.

programa CalcularCambio;

variables

costoArticulo, dineroEntregado, cambio: real;

Inicio

// Leer el costo del artículo

Imprimir ('Ingrese el costo del artículo: ');

Leer costoArticulo;

// Leer la cantidad de dinero entregada por el cliente

Imprimir ('Ingrese la cantidad de dinero entregada: ');

Leer dineroEntregado;

// Calcular el cambio

cambio := dineroEntregado - costoArticulo;

// Mostrar el cambio que se debe entregar

Imprimir ('El cambio a entregar es: ', cambio:0:2);

Final.



