



**UNIVERSIDAD  
DOMINICANA**

**O&M**

**SABER  
PENSAR  
TRABAJAR**

**NOMBRE:**

Paul Joel Cruz Hernández.

**MATRICULA:**

22-SISN-3-011.

**MATERIA:**

**INTRODUCCION A LA TECNOLOGIA DE  
REDES.**

**DOCENTE:**

Ing. Diogenes Santiago Martinez Collado.

**CIUDAD:**

Puerto Plata, REP. DOM.

**FECHA:**

05 de Junio del año 2023.

Investigar términos directamente relacionado a las redes informáticas

Investigar la mayor cantidad de términos directamente relacionados a las redes informáticas.

**Nota:** Glosario y diccionario aparecen clasificados.

**Lista de términos directamente relacionados con las redes informáticas:**

1. Red: Una red informática es un conjunto de dispositivos interconectados que pueden comunicarse entre sí.
2. Nodo: Un nodo es cualquier dispositivo conectado a una red, como una computadora, un servidor o un enrutador.
3. Enrutador: Un enrutador es un dispositivo que dirige el tráfico de red entre diferentes redes o subredes.
4. Switch: Un switch es un dispositivo que permite la comunicación entre diferentes dispositivos en una red local (LAN) al dirigir el tráfico de red a través de puertos.
5. Protocolo: Un protocolo es un conjunto de reglas y estándares que rigen la comunicación en una red, como el Protocolo de Internet (IP) o el Protocolo de Control de Transmisión (TCP).
6. Dirección IP: Una dirección IP es un identificador único asignado a cada dispositivo en una red, que se utiliza para permitir la comunicación entre ellos.
7. DNS (Sistema de Nombres de Dominio): El DNS es un sistema que traduce los nombres de dominio legibles para los humanos en direcciones IP numéricas que las computadoras pueden entender.
8. DHCP (Protocolo de Configuración Dinámica de Host): El DHCP es un protocolo de red que asigna direcciones IP y otros parámetros de configuración automáticamente a los dispositivos en una red.
9. Gateway: Un gateway es un dispositivo o software que actúa como punto de entrada o salida en una red, permitiendo la comunicación entre diferentes redes o subredes.
10. Firewall: Un firewall es una medida de seguridad que controla y filtra el tráfico de red basado en un conjunto de reglas predefinidas, protegiendo así la red de amenazas externas.
11. VPN (Red Privada Virtual): Una VPN es una conexión segura que permite a los usuarios acceder a una red privada a través de una red pública, cifrando la conexión y protegiendo la privacidad.
12. LAN (Red de Área Local): Una LAN es una red que conecta dispositivos en un área geográfica limitada, como una oficina, un edificio o una casa.

13. WAN (Red de Área Amplia): Una WAN es una red que abarca una gran área geográfica, como la conexión de múltiples redes LAN a través de Internet.
14. TCP/IP: El conjunto de protocolos TCP/IP (Protocolo de Control de Transmisión/Protocolo de Internet) es el conjunto fundamental de protocolos utilizado en Internet y muchas redes locales.
15. Subred: Una subred es una subdivisión de una red IP más grande, que permite la gestión eficiente de direcciones IP y el enrutamiento de tráfico dentro de una red.
16. VLAN (Red de Área Local Virtual): Una VLAN es una red lógica que se crea dentro de una red física, lo que permite agrupar dispositivos lógicamente independientemente de su ubicación física.
17. NAT (Traducción de Dirección de Red): El NAT es un proceso de traducción de direcciones IP utilizado para permitir que múltiples dispositivos compartan una dirección IP pública en una red.
18. SSID (Identificador de Conjunto de Servicio): El SSID es el nombre único que identifica a una red inalámbrica, permitiendo a los dispositivos conectarse a la red correcta.
19. Ethernet: Ethernet es una tecnología de red cableada que se utiliza ampliamente para interconectar dispositivos en una red local (LAN). Define los estándares para la transmisión de datos y la comunicación entre dispositivos a través de cables.
20. Wi-Fi: Wi-Fi es una tecnología de red inalámbrica que permite la conexión de dispositivos a una red sin necesidad de cables. Utiliza ondas de radio para transmitir datos y es ampliamente utilizado en entornos domésticos y empresariales.
21. Punto de acceso: Un punto de acceso es un dispositivo que permite la conexión inalámbrica de dispositivos a una red. Actúa como un puente entre dispositivos inalámbricos y una red cableada.
22. WEP (Wired Equivalent Privacy): WEP es un protocolo de seguridad utilizado en redes Wi-Fi para proteger la comunicación inalámbrica. Sin embargo, ha sido reemplazado en gran medida por estándares más seguros debido a sus vulnerabilidades.
23. WPA (Wi-Fi Protected Access): WPA es un conjunto de protocolos de seguridad más seguro que reemplazó a WEP. Proporciona una mejor encriptación y autenticación para redes inalámbricas.
24. WPA2 (Wi-Fi Protected Access 2): WPA2 es la versión más reciente y segura del estándar WPA. Proporciona una encriptación más fuerte y mejor seguridad para las redes Wi-Fi.
25. WPA3 (Wi-Fi Protected Access 3): WPA3 es la última versión del estándar de seguridad para redes Wi-Fi. Introduce mejoras en la autenticación y la encriptación para proteger aún más las comunicaciones inalámbricas.

26. Rango de direcciones IP: Un rango de direcciones IP es un conjunto de direcciones IP consecutivas que se utilizan para asignar a dispositivos en una red. Se define mediante una dirección IP inicial y una dirección IP final.
27. Puerta de enlace predeterminada: La puerta de enlace predeterminada, también conocida como puerta de enlace por defecto, es la dirección IP del dispositivo utilizado como punto de salida para el tráfico de red que no está destinado a la red local.
28. Ancho de banda: El ancho de banda se refiere a la cantidad de datos que pueden transmitirse en una red en un período de tiempo determinado. Se mide en bits por segundo (bps) y determina la velocidad de transferencia de datos en una red.
29. Latencia: La latencia es el tiempo de retardo que se produce cuando se envían datos a través de una red. Se mide en milisegundos (ms) y puede afectar la velocidad y la calidad de la comunicación en tiempo real, como las videoconferencias o los juegos en línea.
30. DNS inverso: El DNS inverso es un proceso que traduce una dirección IP en un nombre de dominio. Se utiliza principalmente para identificar nombres de dominio asociados a direcciones IP en lugar de traducir nombres de dominio a direcciones IP.

**Investigar sobre como surgieron las primeras redes informáticas y su evolución. y si el inicio del internet fue cuando realmente se crearon las primeras redes informáticas.**

Las primeras redes informáticas surgieron en las décadas de 1960 y 1970 como resultado de la necesidad de compartir recursos y facilitar la comunicación entre computadoras. No se puede atribuir el inicio del Internet a la creación de las primeras redes informáticas, pero estas sentaron las bases para su desarrollo posterior.

Uno de los primeros ejemplos de redes informáticas es ARPANET (Advanced Research Projects Agency Network), que fue desarrollada por la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada de los Estados Unidos (ARPA) en 1969. ARPANET tenía como objetivo principal conectar a diversas instituciones de investigación y universidades para permitir la transferencia de información y el intercambio de recursos.

A medida que ARPANET crecía, surgieron nuevos protocolos de comunicación, como el Protocolo de Control de Transmisión (TCP) y el Protocolo de Internet (IP), que se convirtieron en los fundamentos del Internet moderno. Estos protocolos permitieron la conexión de redes más grandes y heterogéneas, lo que llevó al desarrollo de una red de redes conocida como "Internet".

En la década de 1980, el Internet comenzó a expandirse más allá del ámbito académico y militar, y se convirtió en una herramienta accesible para empresas y usuarios individuales. La adopción de estándares abiertos y la creación de servicios como el World Wide Web (WWW) en la década de 1990 impulsaron aún más su crecimiento y popularidad.

Es importante destacar que el Internet es el resultado de la interconexión de diversas redes informáticas, y su desarrollo fue un proceso evolutivo que involucró la colaboración de investigadores, ingenieros y organizaciones de todo el mundo. Las primeras redes informáticas allanaron el camino para la creación del Internet tal como lo conocemos hoy en día, pero el Internet en sí mismo es el resultado de un proceso de desarrollo continuo a lo largo de varias décadas.

En resumen, las primeras redes informáticas sentaron las bases para el desarrollo del Internet, pero no se puede considerar que el inicio del Internet sea el momento exacto en que se crearon las primeras redes informáticas. El Internet es el resultado de una evolución constante de tecnologías, estándares y servicios que se remonta a la década de 1960.