



**UNIVERSIDAD
DOMINICANA**

O&M

**SABER
PENSAR
TRABAJAR**

NOMBRE:

Paul Joel Cruz Hernández.

MATRICULA:

22-SISN-3-011.

MATERIA:

SISTEMA OPERATIVO I.

DOCENTE:

Ing. Rafael Antonio Marte Osborne.

CIUDAD:

Puerto Plata, REP. DOM.

FECHA:

04 de Marzo del año 2023.

Realizar un practica y una investigación de los siguiente.

1. CAMBIAR EL LOGO DE INICIO DE WINDOWS.

1. Descarga o crea una imagen que desees usar como logo de inicio. Asegúrate de que tenga el tamaño adecuado para tu pantalla.
2. Abre el Explorador de Archivos y navega hasta la siguiente ruta:

C:\Windows\System32

3. Busca el archivo "imageres.dll" y haz una copia de seguridad del archivo original en caso de que necesites restaurarlo más tarde.
4. Haz clic con el botón derecho del ratón en "imageres.dll" y selecciona "Propiedades".
5. Haz clic en la pestaña "Seguridad" y luego en "Opciones avanzadas".
6. En la pestaña "Propietario", haz clic en "Cambiar" y luego escribe tu nombre de usuario en el cuadro "Introducir el nombre del objeto a seleccionar".
7. Haz clic en "Comprobar nombres" y luego en "OK".
8. Selecciona tu nombre de usuario en la lista y marca la casilla "Reemplazar propietario en subcontenedores y objetos".
9. Haz clic en "OK" para cerrar todas las ventanas.
10. Haz una copia del archivo "imageres.dll" en otra carpeta por si necesitas volver al archivo original.
11. Abre "imageres.dll" con un editor de recursos, como Resource Hacker.
12. Navega hasta la carpeta "UIFILE" y busca el archivo "logonui.exe.mui".
13. Haz una copia de seguridad del archivo original y luego reemplázalo por tu nueva imagen.
14. Guarda los cambios en "imageres.dll" y cierra Resource Hacker.

15. Reinicia tu computadora y deberías ver el nuevo logo de inicio de Windows.

2. CAMBIAR EL LOGO DE PROPIEDADES DEL SISTEMAS.

1. Descarga o crea una imagen que desees usar como logo de propiedades del sistema. Asegúrate de que tenga el tamaño adecuado para tu pantalla.
2. Abre el Explorador de Archivos y navega hasta la siguiente ruta:
3. C:\Windows\System32
4. Busca el archivo "imageres.dll" y haz una copia de seguridad del archivo original en caso de que necesites restaurarlo más tarde.
5. Haz clic con el botón derecho del ratón en "imageres.dll" y selecciona "Propiedades".
6. Haz clic en la pestaña "Seguridad" y luego en "Opciones avanzadas".
7. En la pestaña "Propietario", haz clic en "Cambiar" y luego escribe tu nombre de usuario en el cuadro "Introducir el nombre del objeto a seleccionar".
8. Haz clic en "Comprobar nombres" y luego en "OK".
9. Selecciona tu nombre de usuario en la lista y marca la casilla "Reemplazar propietario en subcontenedores y objetos".
10. Haz clic en "OK" para cerrar todas las ventanas.
11. Haz una copia del archivo "imageres.dll" en otra carpeta por si necesitas volver al archivo original.
12. Abre "imageres.dll" con un editor de recursos, como Resource Hacker.
13. Navega hasta la carpeta "UIFILE" y busca el archivo "shell32.dll.mui".
14. Haz una copia de seguridad del archivo original y luego reemplázalo por tu nueva imagen.
15. Guarda los cambios en "imageres.dll" y cierra Resource Hacker.

16. Reinicia tu computadora y deberías ver el nuevo logo de propiedades del sistema en la ventana de Propiedades del sistema.

3. TIPOS DE LICENCIAS DE WINDOWS. Explicar Ventajas y Desventajas de cada uno.

1. Licencia OEM (Original Equipment Manufacturer): Es una licencia que se vende junto con el hardware de un fabricante de equipos originales (OEM). La ventaja de esta licencia es que generalmente es más barata que otras licencias de Windows, ya que está diseñada para ser vendida en grandes cantidades a fabricantes de computadoras. Sin embargo, la desventaja es que esta licencia está vinculada al hardware en el que se instaló, lo que significa que no puede ser transferida a otra computadora en caso de que el hardware se actualice o se reemplace.
2. Licencia de venta al por menor (Retail): Es una licencia que se vende a los usuarios finales y se puede utilizar en cualquier computadora. La ventaja de esta licencia es que se puede transferir a otra computadora en caso de que la computadora original se actualice o se reemplace. Además, también se puede obtener soporte técnico de Microsoft con esta licencia. La desventaja es que generalmente es más costosa que la licencia OEM.
3. Licencia de actualización: Es una licencia que se vende a los usuarios que ya tienen una versión anterior de Windows. La ventaja de esta licencia es que es más económica que la licencia de venta al por menor. La desventaja es que se debe tener una versión anterior de Windows para poder usar esta licencia.
4. Licencia por volumen: Es una licencia que se vende a empresas y organizaciones que necesitan instalar Windows en múltiples computadoras. La ventaja de esta licencia es que se puede instalar en varias computadoras sin tener que comprar una licencia individual para cada una. Además, también se puede personalizar la imagen de Windows que se instala en cada computadora. La desventaja es que generalmente es más costosa que la licencia OEM.

4. TIPOS DE LICENCIAS DE OTROS SISTEMAS OPERATIVOS.

1. macOS: Apple ofrece macOS de forma gratuita para descargar e instalar en cualquier Mac compatible. Sin embargo, esto no significa que sea gratuito, ya que los usuarios deben tener un dispositivo Mac para poder usar el sistema operativo. Además, Apple también ofrece una licencia de actualización para aquellos que necesitan actualizar desde una versión anterior de macOS.
2. Linux: Linux es un sistema operativo de código abierto, lo que significa que cualquiera puede descargar, usar y modificar el sistema operativo de forma gratuita. Además, también hay varias distribuciones de Linux disponibles, cada una con su propia licencia. Algunas distribuciones de Linux, como Ubuntu, son completamente gratuitas, mientras que otras, como Red Hat Enterprise Linux, requieren una suscripción para recibir soporte y actualizaciones.
3. Android: Android es un sistema operativo móvil desarrollado por Google. El sistema operativo es de código abierto, lo que significa que cualquiera puede descargar, usar y modificar el sistema operativo de forma gratuita. Sin embargo, hay algunas aplicaciones y servicios de Google que solo están disponibles para dispositivos Android con certificación Google, lo que significa que los fabricantes de dispositivos deben pagar una tarifa de certificación para usar estos servicios.
4. iOS: iOS es un sistema operativo móvil desarrollado por Apple para dispositivos iPhone, iPad y iPod Touch. El sistema operativo es gratuito para descargar e instalar en dispositivos compatibles, pero solo se puede instalar en dispositivos de Apple. Además, Apple también ofrece una licencia de desarrollador para aquellos que desean crear y distribuir aplicaciones en la App Store.