

UTN

ULTIMATE TERRAN NEOSQUAD

Juego de naves realizado en C++ y SFML

Proyecto final

Docentes:

Simón, Angel - Profesor

Lara Campos, Brian Esteban - Profesor

Gonzalez, Juan Agustín - Jefe de trabajos prácticos

Varela, Mariano - Jefe de trabajos prácticos

Vargas Pabón, Gabriel de Jesús - Ayudante de trabajos prácticos

Grupo 35:

Jose Julian Coronel

Felipe Durañona Y Vedia

Fernando Clingo



UTNIFRGP

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL GENERAL PACHECO

*UTN

Historia

Contexto

Es el año 3459 y la humanidad, a fuerza de errores, aprendió a preservar los recursos naturales de nuestro planeta. Hoy, esos recursos se encuentran en peligro, amenazados por seres que esperan agazapados en el cinturón de asteroides de nuestro sistema solar, guiados por un comandante invasor esperan la oportunidad de colonizarnos para apropiarse de ellos. El tiempo es escaso y las condiciones adversas. Solo un piloto experimentado podrá volar en condiciones tan adversas e impedir la invasión.



Personajes

La flota aliada cuenta con tres naves equipadas y armadas listas para el ataque. Cada una con características especiales.



Battlecruiser

Fortaleza: *Buen armamento y poder de destrucción*

Agilidad: *Baja*

Armas: *Laser*

Poder de destrucción: *Medio*

Contra: *Ninguna*



Dreadnought

Fortaleza: *Eficiente relación navegabilidad y poder de destrucción*

Agilidad: *Media*

Armas: *Laser*

Poder de destrucción: *Alto*

Contra: *Poca agilidad*



Torpedo Ship

Fortaleza: *Gran agilidad y gran poder de destrucción*

Agilidad: *Alta*



Armas: *Misil*

Poder de destrucción: *Alto*

Contra: *Poca durabilidad*

Enemigos

El ejercito enemigo cuenta con diversas maquinarias de destrucción, especializadas en muchas áreas del combate y la conquista.

	<p style="text-align: center;">Fighter</p> <p>Resistencia: <i>Media</i> Velocidad: <i>Media</i> Descripción: <i>Naves invasoras que conforman el grueso del ejercito enemigo. Están diseñadas para embestir a sus contrincantes y destruirlos en el proceso.</i> Puntuación otorgada: 50</p>
	<p style="text-align: center;">Interceptor</p> <p>Resistencia: <i>Baja</i> Velocidad: <i>Alta</i> Descripción: <i>Naves especializadas en la velocidad y el contraataque. Los interceptores están hechos para esquivar los proyectiles de sus enemigos y destruirlos cuando estos quedan descubiertos.</i> Puntuación otorgada: 100</p>
	<p style="text-align: center;">Bulk</p> <p>Resistencia: <i>Alta</i> Velocidad: <i>Baja</i> Descripción: <i>Acorazados y pesados, los transportes de clase Bulk son tanques que se mueven en la delantera y absorben la mayoría del daño de los ejércitos enemigos.</i> Puntuación otorgada: 150</p>

Mecánica del juego

Desarrollo

Luego de elegir la nave que se desea volar, el juego comienza en el espacio. La misma se encuentra en continuo avance. La misión asignada es la destrucción de la mayor cantidad de naves alienígenas, mientras se

esquivan asteroides. La destrucción de los asteroides proporciona premios como escudos, sanación o armamento.

La misión a cumplir es avanzar a través de una gran cantidad de enemigos, obstáculos este y así conseguir enfrentarse al jefe final.

Controles

El control de la nave es por medio del teclado y mouse. Las WASD direccionan la trayectoria de la nave, por parte del mouse permite el disparo del arma que tiene dicha nave elegida.

La jugabilidad y el armamento es propio de cada nave, lo cual se garantiza una experiencia distinta con cada elección.

Archivos

A través de un archivo, se almacena el puntaje obtenido en cada partida, creando así un ranking con los mejores puntajes obtenidos.

