План прохождение игрока для прототипа 1-го уровня. В дальнейшем этот документ будет многократно дополнятся новыми идеями.

1) Прибываем на станцию. Звучит инфолинк от Алекса, в котором рассказыватся исходная ситуация. Цели(Основные):

1. Восстановить связь с Землей.

2. Найти оперативную группу.

3. Выяснить что произошло на станции.

2) Заходим в досмотровую комнату.

Приглушенное освещение, вся электроника отключена. Проигрывается диалог с OpheliaUI, где в результате сканирования выясняется, что Игрок не имеет допуска на станцию. После этого включается лазерная сетка, камера и две турели. Игроку проигывают инфолинк от Алекса, в котором он быстро сообщает что Игрок может скрыться от лазеров либо между ящиками, или открыв решетку под полом. Добавляется Основная Цель: Выбраться из досмотровой комнаты. Также если игрок подойдет к любому из трупов оперативной группы, то запустится инфолинк Алекса, рассказывающий некоторую информацию об оперативной группе. Игрок может взять бронежилет (с половинным ресурсом) с тел одного из солдат о.г, эмп-гранату и отмычку. Под решетчатым полом Игрок может пройти по лабирину на присядках до уровня окна досмотровой комнаты и опционально отключить турели, в этом случае, на обратном пути из лабиринта Игроку прийдется пройти через электрические аномалии. Выход из досмотровой комнаты - это люк в стене, который взламывается одной отмычкой. Игрок залазит в люк и выходит в комнате Склада. Цель: Выбраться из досмотровой комнаты - выполнена. 3) На складе он видит тело солдата, который подает слабые признаки жизни. Проигрывается инфолинк Алекса, где он советует реанимировать солдата в мед-отсеке, где-то на станции, тем самым позже Игрок сможет выведать у солдата о том, что произошло с оперативной группой. Появляется Основная Цель: Реанимировать капрала Армстронга. По ходу прохождения корридора 4) Игрок находит мед-отсек и кладет тело солдата на медицинский стол, после чего проигрывается кат-сцена, в которой рука-манипулятор вкалывает стим-пакет солдату и не прекращая кат-сцену запускается диалог. Солдат рассказывает о том как он в составе группы (6 человек) прибыл на станцию. Он единственный техник в отряде, ему прорезать отверстие в входной двери в досмотровую комнату, после чего против его группы сработала система охраны. Во время ее отключения уже погибло 2 солдата. Дальше выжившие разделились: первая группа пошла в комнату охраны, вторая пыталась взять под контроль периметр и лифт. Капрал был во второй группе и он рассказал что они были атакованы неизвестным противником, только чудом ему удалось выжить. Основная Цель: Реанимировать капрала Армстронга - выполнена. Основная Цель: Найти оперативную группу - выполнено. Появляется Основная Цель: Попасть на 2й уровень через лифт.

5) Игрок подбирает возле тела охранника ключ от комнаты охраны, вскоре идет туда, где он отключает систему безопасности, тем самым открывая дополнительные двери по периметру станции.

6) Диалог с д.Джонсоном (пока не готов). Игрок находит д.Джонсона не далеко от лифта. В диалоге объясняется что за монстр охраняет лифт и Игрок получает Основную Цель: Уничтожить монстра (НПХ). Игроку необходимо заманить НПХ в досмотровую комнату, где, в этот момент, находясь в комнате охраны, по команде Игрока, д.Джонсон активирует систему охраны. Проигрывается кат-сцена, в которой лазеры наезжают на НПХ, она стоит на месте и пульсирует 2 секунды, после чего взрывается (Из нее вылетает энерго-ячейка, которую игрок подбирает. - энерго-ячейки для запуска лифта пока не делаем). Основная Цель: Уничтожить монстра (НПХ) - выполнено.

7) После уничтожения НПХ, д.Джонсон говорит Игроку код от лифта. Игрок заходит в лифт и едет на второй уровень. Основная Цель: Попасть на 2й уровень через лифт - выполнено.

Далее будет... Еще много нужно дороботать и возможно переписать.