



Manual de Usuario

Aplicación web para el control de incidencias de los clientes de la empresa Corporación Micromax, C.A.

Autor: T.S.U. Karelis Ramírez C.I.N° 13.910.742





Tabla de Contenido

Glosario	3
1 Organización lógica de íconos y botones en las pantallas en general	5
2. Detalle y Descripción de Procesos:	7
2.1. Ingresar en la aplicación desde el escritorio del PC:	7
2.2. Inicio de Sesión:	8
2.3. Página Principal:	9
2.4. Gestión de Incidencias:	12
2.3.1. Crear Incidencias:	16
2.4.2. Detalles de Incidencia:	19
2.4.3. Editar Incidencia:	22
2.5. Administración:	26
2.5.1. Gestión de Usuarios:	27
2.5.1.1. Crear Usuario:	30
2.5.1.2. Detalles de Usuario:	36
2.5.1.3. Editar Usuario:	39
2.5.2. Configuración:	42
2.6. Mantenimiento:	43
2.6.1. Categorías:	44
2.6.2. Tipo de Incidencia:	45
2.7. Reportes:	46
2.8. Avuda:	47





Glosario

- Incidencia: Evento que se produce en un software o hardware y tiene un efecto que repercute en él alterándolo o interrumpiéndolo.
- Actores o Usuarios: Personas que van a acceder a la aplicación e interaccionar con ella.
- **Username:** Es el nombre o login que se la da al usuario registrado en la aplicación, para que pueda accesar a la misma, utilizando este dato y adicional un password.
- Cliente: Perfil de acceso a la aplicación de un cliente de la empresa consultora, inicialmente se está creando un usuario de este tipo por empresa, mientras se concientiza a los usuarios clientes de cada una de ellas sobre el uso de la aplicación. El nombre de este usuario sería el nombre de la empresa cliente.
- **Técnico:** Perfil de la aplicación que tiene acceso a la misma autenticándose con el fin de consultar las incidencias asignadas por el sistema, editar las mismas al momento de solicitar una información al cliente o dar como resuelta la misma.
- Administrador: Perfil de la aplicación con permisos especiales que les permite gestionar las incidencias, asignarlas manualmente, registrar los datos maestros de la aplicación y generar reportes estadísticos acerca de incidencias, clientes y técnicos.
- Contraseña: Código secreto dado a usuario que le permitirá junto con el nombre de usuario acceder a la aplicación.
- Status de una Incidencia: Nueva, Asignada, Progreso, Resuelta, Cerrada, Reabierta y Pausada.
- **Nueva:** Se coloca este status automáticamente al momento de la creación de la incidencia si la configuración de la aplicación para la asignación está de forma "manual".

También se cambia a este status si la configuración de la aplicación para la asignación de incidencias está de forma "automática" pero no hay técnicos asignados en la categoría específica de la incidencia.

• **Asignada:** Se coloca automáticamente en este status si al momento de crear la incidencia, el sistema se encuentra configurado en asignación "automática" y se encuentran técnicos registrados con la categoría específica de la misma.

También se cambia a +este status cuando un usuario Administrador la asigna manualmente a un técnico en específico.





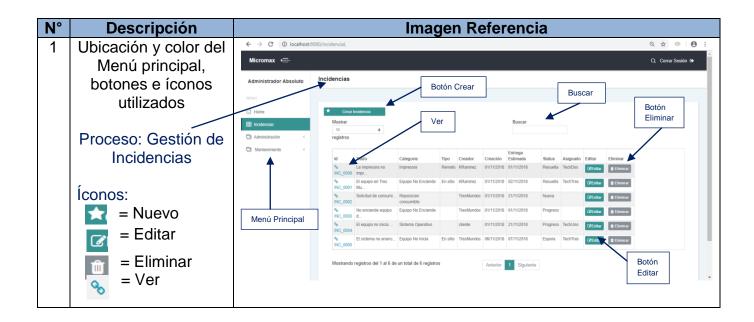
- **Progreso:** Se encuentra la incidencia en este status cuando el técnico se encuentra trabajando en la misma.
- Resuelta: Cuando el técnico solucionó o resolvió la incidencia y está a la espera de la aprobación del cliente.
- **Cerrada:** El usuario cliente procede a cambiar a este status cuando se encuentra conforme con el resultado de su incidencia.
- Reabierta: El usuario cliente procede a cambiar a este status cuando no se encuentra conforme con el resultado de su incidencia.
- Pausada: El técnico la cambia a éste estado cuando solicita una información por parte del usuario cliente.
- Categoría: Clasificación general de los servicios prestados por la empresa consultora, por ejemplo: Hardware, Software, Redes, entre otros. También es llamada Categoría Padre.
- Categoría específica: Clasificación en la que se subdivide la Categoría General, es decir, la Categoría Hardware se subdivide en: Disco duro, memoria, encendido del equipo, impresoras, etc.
- **Tipo de Incidencia:** Es el tipo de trabajo que hay que realizar, por ejemplo si es En Sitio o remoto.
- **İconos:** Es una imagen o representación que sustituye a un objeto o a una idea por analogía o simbólicamente. El término se emplea para referir a imágenes, signos y símbolos que son utilizados para representar conceptos u objetos.
- **Botón:** Es una metáfora común, utilizada en la interfaz gráfica con el objetivo de similar al de un botón de corriente. Los botones suelen son representados como rectángulos con una leyenda o icono dentro, generalmente con efecto de relieve.
- **Menú Principal:** Es una serie de opciones que el usuario puede elegir para realizar determinadas tareas, el menú se organiza siguiendo el principio de los árboles, esto quiere decir que un menú puede tener menús hijos y éstos son llamados SubMenú.
- Inicio de Sesión: es un período temporal ocupado por una cierta actividad. Esto quiere decir que, durante una determina sesión, se llevan a cabo una serie definida de tareas.





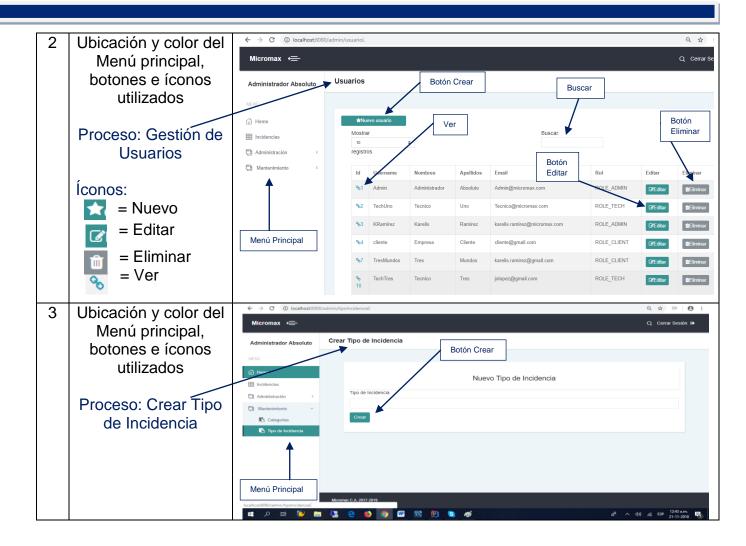
- Tipo de Incidencia: Es la forma en que el Técnico procederá a resolver la incidencia registrada en la aplicación, ésta puede ser "En Sitio", "Remoto", entre otros. Cabe destacar que estas formas vienen cargadas automáticamente en la aplicación, de acuerdo al levantamiento de Información realizado con el usuario.
- Interfaz: Es un programa informático que actúa de intermediario entre el usuario y la aplicación, utilizando un conjunto de imágenes y objetos gráficos para representar la información y acciones disponibles en la interfaz. Su principal uso, consiste en proporcionar un entorno visual sencillo para permitir la comunicación con el usuario.
- Hacer "Click": es la acción de pulsar cualquier botón o tecla del dispositivo apuntador (mouse, touchpad o trackball) de la computadora. Como resultado de esta operación, la aplicación realiza algún proceso o función al objeto señalado por el cursor o puntero en el momento de realizarla.
- Indicadores de status: Se encuentran en la Página Principal de la aplicación y su función es la de alertar sobre los diferentes status que pueden tener las incidencias, esto es una forma rápida para chequear las mismas, en los diferentes niveles de usuario de la aplicación.

1.- Organización lógica de íconos y botones en las pantallas en general













2. Detalle y Descripción de Procesos:

2.1. Ingresar en la aplicación desde el escritorio del PC:

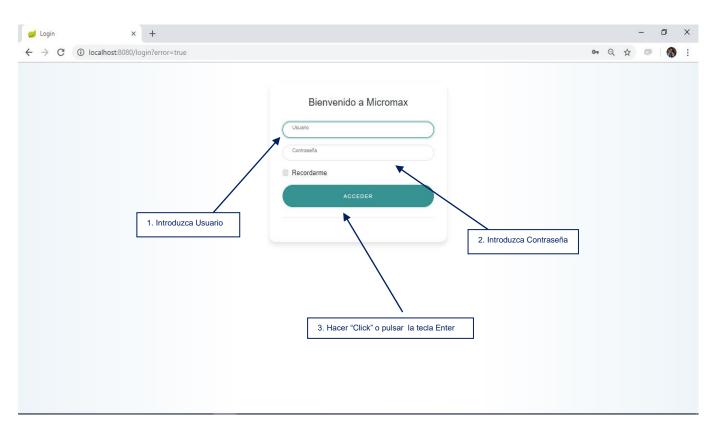


Al momento de la instalación, se debe copiar el acceso directo de la aplicación al escritorio, de esta manera el usuario con simplemente hacer doble "Click" en el ícono de acceso directo, comenzará a utilizar la misma.





2.2. Inicio de Sesión:

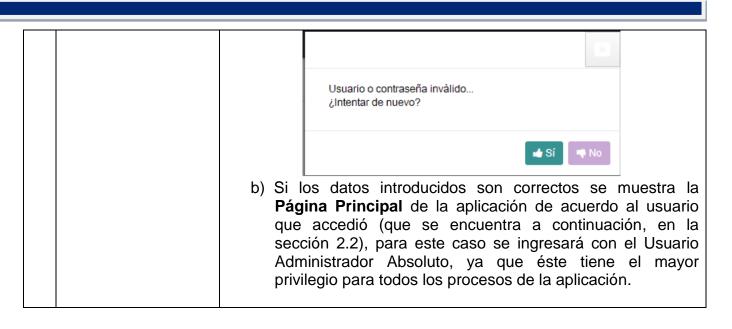


Esta es la primera pantalla que se muestra al ingresar al ícono de la aplicación, se deben seguir las siguientes instrucciones:

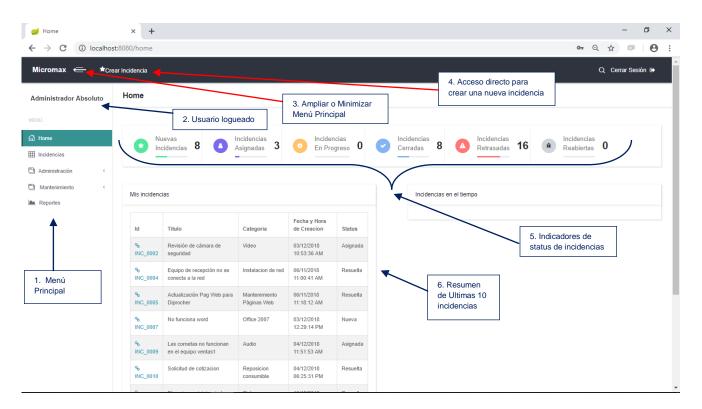
N°	Instrucción	Descripción / Imagen Referencia	
1	Usuario	Debe introducir el usuario creado por el administrador de la aplicación, también es llamado Username. Este dato es enviado por correo electrónico o informado por dicho Administrador, dependiendo de la opción del sistema a utilizar al momento de crear el usuario.	
2	Contraseña	Al igual que la instrucción anterior, debe introducir la contraseña que le indique el Administrador de la aplicación o espere la misma por un correo electrónico, debe esperar la especificación de dicho Administrador.	
3	Hacer "Click" en botón ACCEDER	a) Si los algún dato introducido es incorrecto, se mostrará la siguiente ventana de error:	







2.3. Página Principal:



La pantalla anterior es la Pantalla Principal de la aplicación, a partir de ésta, de acuerdo al tipo de Usuario, se desplegará un Menú Principal diferente, el resto de la





información se mantiene igual. A continuación se explica el detalle de la misma, siguiendo su numeración:

N°	Detalle	Descripción / Imagen Referencia	
1	Menú Principal	En este se encuentran todos los procesos al que el Usuario Logueado puede acceder de acuerdo a su tipo de permisología. De acuerdo al tipo de usuario se muestra 2 tipos de Menú: a) Para Usuarios Tipo Administrador:	
		Administrador Absoluto	
		MENÚ	
		மி Home	
		Incidencias	
		□ Administración ∨	
		Usuarios	
		Configuración	
		Mantenimiento V	
		■ Categorias	
		Tipo de Incidencia	
		Reporte	
		b) Para Usuarios Tipo Técnico y Cliente:	
		Diprocher	
		Diprocilei	
		MENÚ	
		€ Home	
		Incidencias	
		Ayuda	
2	Usuario Logueado	Se muestra el Nombre del Usuario que ingresó a la aplicación.	
2	Usuario Logueado	⊘ Ayuda	





La Victoria – Estado Aragua Programa Nacional de Formación en Informática

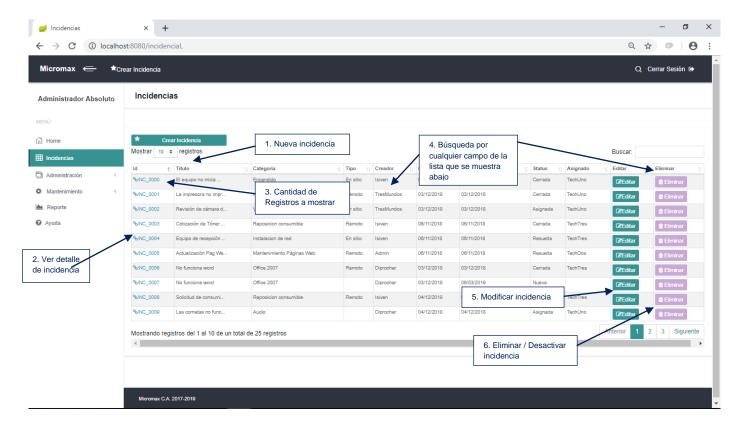
Ampliar o Minimizar Es una opción que se utiliza según la preferencia del usuario. Menú Principal a) Se utiliza el menú extenso comúnmente para los usuarios principiantes que no conocen los íconos del mismo y de esta manera se ubican mejor en la aplicación. Este modelo se muestra a continuación: Micromax ← Crear Incidencia Home Administrador Absoluto Incidencias Administración Mantenimiento Reporte Ayuda b) El Menú resumido es utilizado por los usuarios que ya conocen la aplicación y utilizan esta opción para ampliar más la pantalla y mostrar mejor su contenido al aumentar la vista del navegador. Este modelo se puede visualizar en siguiente la imagen: Micromax -Home





4	Acceso directo para crear una nueva incidencia	Es un botón que permite llegar directamente a la ventana en donde se crean las incidencias, sin necesidad de entrar a la opción de "Incidencias" del Menú Principal.
5	Indicadores de status de incidencias	Se puede decir que es una estadística que indica la cantidad de incidencias existente en cada uno d los estatus de las mismas.
6	Resumen de Ultimas 10 incidencias	Se muestra un cuadro resúmen con los datos más importantes de las últimas 10 residencias creadas.

2.4. Gestión de Incidencias:



En esta ventana se muestran todos los procesos que se pueden hacer con las incidencias. A continuación se explica el detalle de los mismos, de acuerdo a la numeración:





La Victoria – Estado Aragua Programa Nacional de Formación en Informática





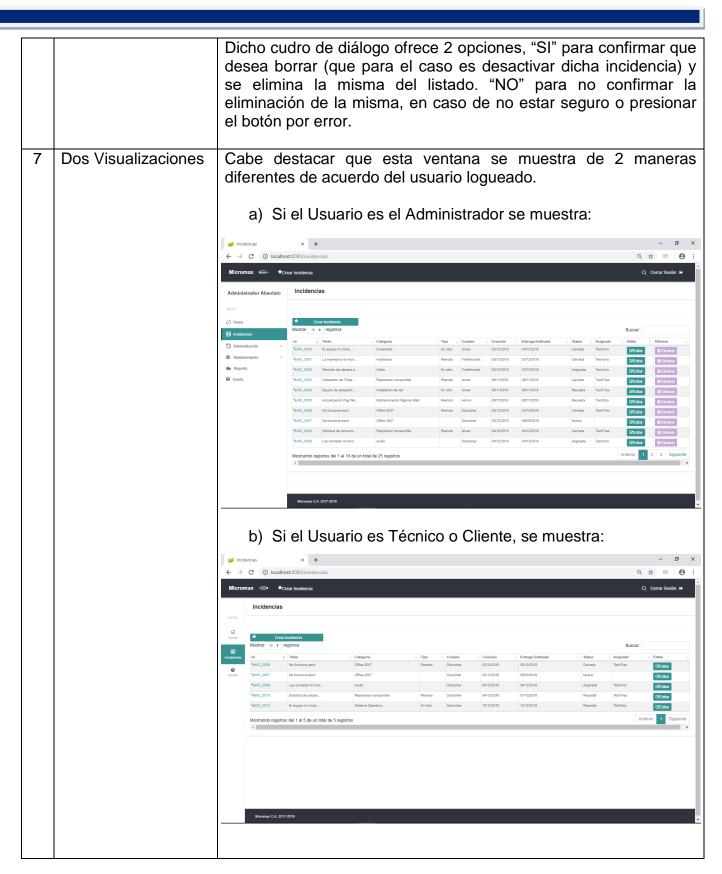


La Victoria – Estado Aragua Programa Nacional de Formación en Informática

3	Cantidad de Registros a mostrar	Es una opción que se utiliza según la preferencia del usuario, mientras más registros muestre más se extiende hacia abajo la ventana y se reduce el número de páginas para mostrar el listado.		
4	Búsqueda por cualquier campo de la lista que se muestra abajo	Es una opción de búsqueda rápida para cuando el usuario necesite ubicar una incidencia en específico, puede colocar cualquiera de los datos que se acuerde, siempre y cuando se muestre en la lista, es decir puede realizar una búsqueda por número de incidencia, categoría de la misma, usuario que creó la incidencia, fecha de creación de la misma, parte del título, nombre del técnico que la está tratando y por estatus.		
5	Modificar incidencia	del técnico que la está tratando y por estatus. Al presionar "Enter" sobre ese botón o al hacer "Click", se muestra la Ventana de Editar Incidencia, se explicará más específico en la Sección 2.4.3. La fatar hodercia		
6	Eliminar / Desactivar incidencia	Al presionar "Enter" sobre ese botón o al hacer "Click", se muestra el siguiente cuadro de diálogo: Seguro que quiere eliminar? Seguro que quiere eliminar? Lategoría Tipo 1 Creador 1 Creación 1 Entrega E		



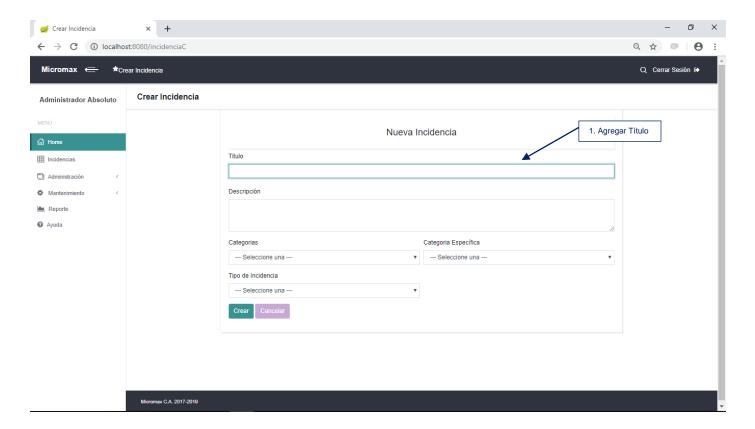




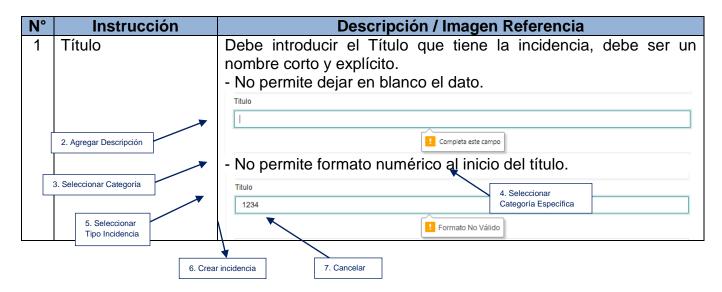




2.3.1. Crear Incidencias:



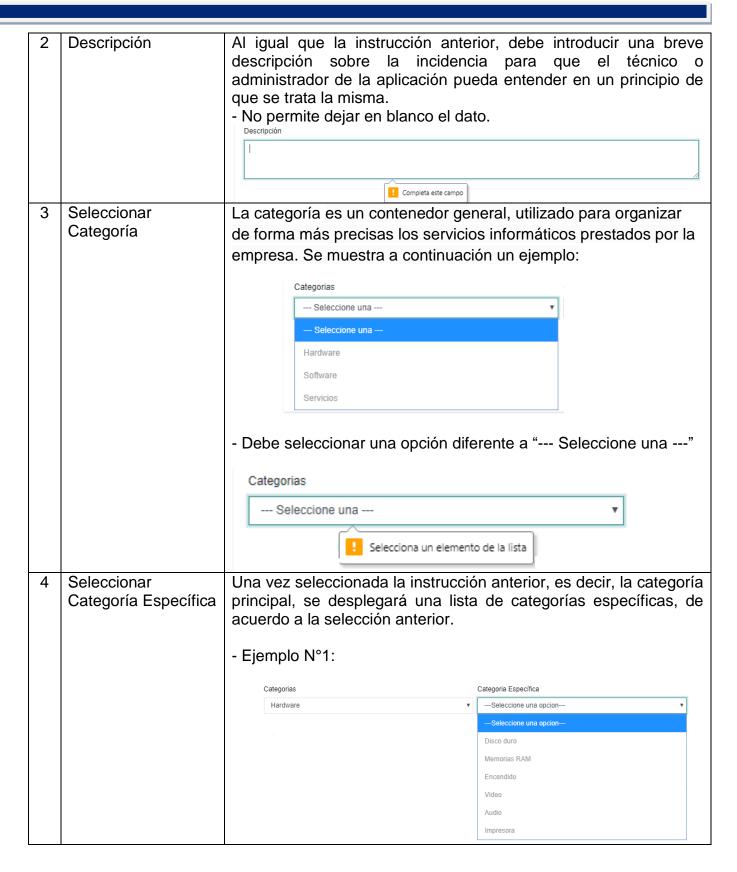
Esta es la pantalla para Crear Incidencias utilizada para todos los usuarios de la aplicación. A continuación se muestra el detalle de las instrucciones para que una incidencia sea registrada correctamente.





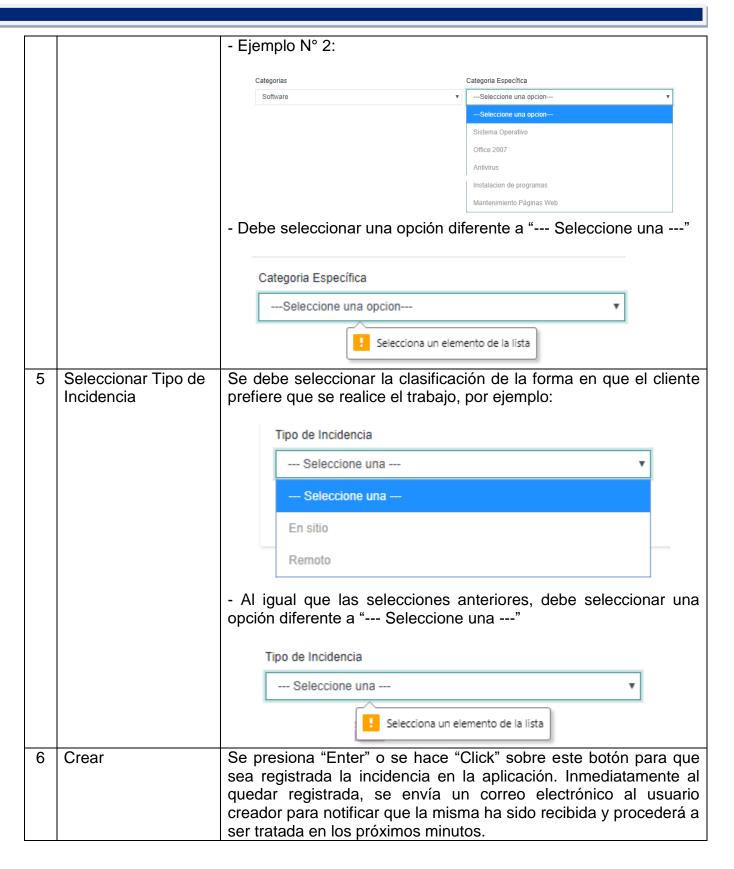


La Victoria – Estado Aragua Programa Nacional de Formación en Informática







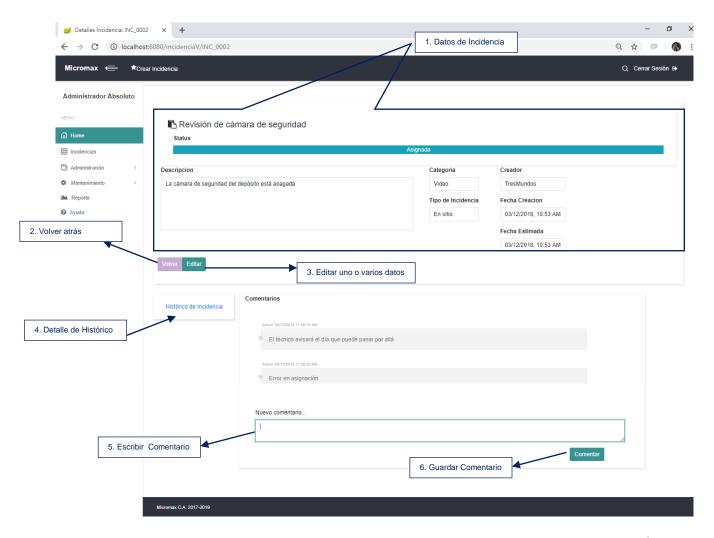






7	Cancelar	Al presionar "Enter" o hacer "Click" sobre este botón, se descarta
		la ventana y automáticamente la aplicación regresa a la pantala principal.

2.4.2. Detalles de Incidencia:



Esta ventana permite visualizar todos los datos registrados en la creación de la incidencia seleccionada, además muestra la información sobre el status de la misma y la fecha de la posible solución. Aquí sólo se pueden agregar comentarios. Para modificar alguno de los datos permitidos en la incidencia, se debe dirigir a la siguiente sección 2.4.3. Editar Incidencia. A continuación se muestra el detalle de las instrucciones para utilizar correctamente esta ventana.





La Victoria – Estado Aragua	
Programa Nacional de Formación en Informá	tica

N°	Instrucción	Descripción / Imagen Referencia	
1	Datos de la Incidencia	 Muestra todos los datos como fue registrada la incidencia por parte del cliente, es decir, el título, su descripción, categoría y tipo de incidencia. Muestra datos del sistema, como el status de la misma, el creador (Cliente que la registró), fecha de creación y una fecha estimada de solución. 	
2	Botón "Volver"	Al hacer "Click" o presionar la tecla "Enter" sobre este botón, la aplicación regresará a la Página Principal.	
3	Botón "Editar"	Al hacer "Click" o presionar la tecla "Enter" sobre este botón, la aplicación abrirá la ventana para "Editar Incidencia", esto se explicará con más detalle en la sección 2.4.3.	
4	Histórico de Incidencia	- Al hacer "Click" sobre este hipervínculo, se desplegará un cuadro de texto con todos los eventos que se han realizado en la inidencia seleccionada, como se muestra a continuación: Histórico de Incidencia 03/12/2018, 12-27 PM 03/12/2018, 12-20 PM: CREADA. Usuario: Diprocher 04/12/2018, 12-08 PM 04/12/2018, 12-08 PM: EDICION. Usuario: TechTres 04/12/2018, 12-08 PM 04/12/2018, 12-08 PM: CAMBIO STATUS, anterior: RESUELTA, nuevo: CERRADA. Usuario: Diprocher - Al hacer "Click" nuevamente sobre el hipervínculo "Historico de	
5	Nuevo Comentario	Incidencias", se oculta el cuadro de texto de eventos. Al Entrar en esta Sección de "Ver Detalles de Incidencia", si el usuario lo desea puede colocar un comentario indicando el motivo del por qué entró en esta sección, de esta manera se permite a la aplicación realizar un seguimiento del proceso que ha llevado dicha incidencia, y al visualizarla, se detallará dicho seguimiento, adicional a la fecha y hora en que se realizó el comentario y el usuario que lo escribió. Un ejemplo de esto se muestra a continuación:	



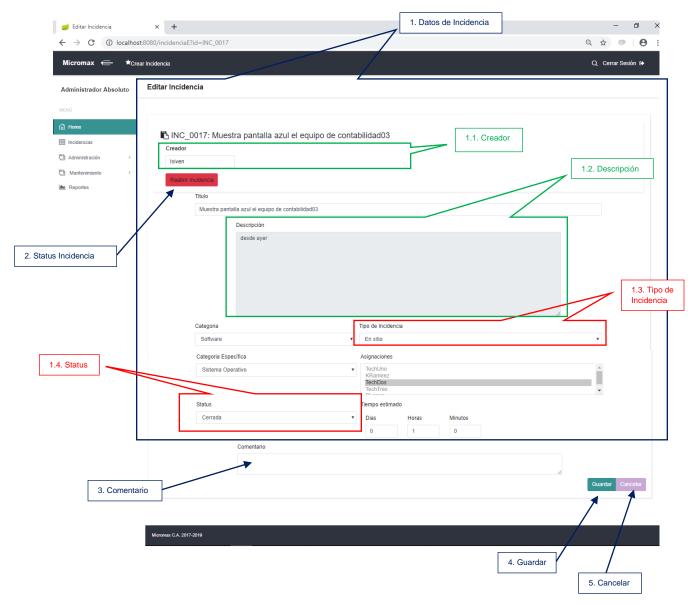








2.4.3. Editar Incidencia:



Esta ventana permite modificar por parte de los usuarios, los datos de la incidencia seleccionada, cabe destacar que de acuerdo al tipo de usuario, podrá modificar algunos o todos los campos. En este caso, los campos de color verde no son modificables por ningún usuario de la aplicación, los campos de color rojo, son los que sólo puede modificar el usuario cliente y el resto de los campos los pueden modificar sólo los usuarios técnicos y administradores. A continuación se muestra el detalle de las instrucciones para utilizar correctamente esta ventana.

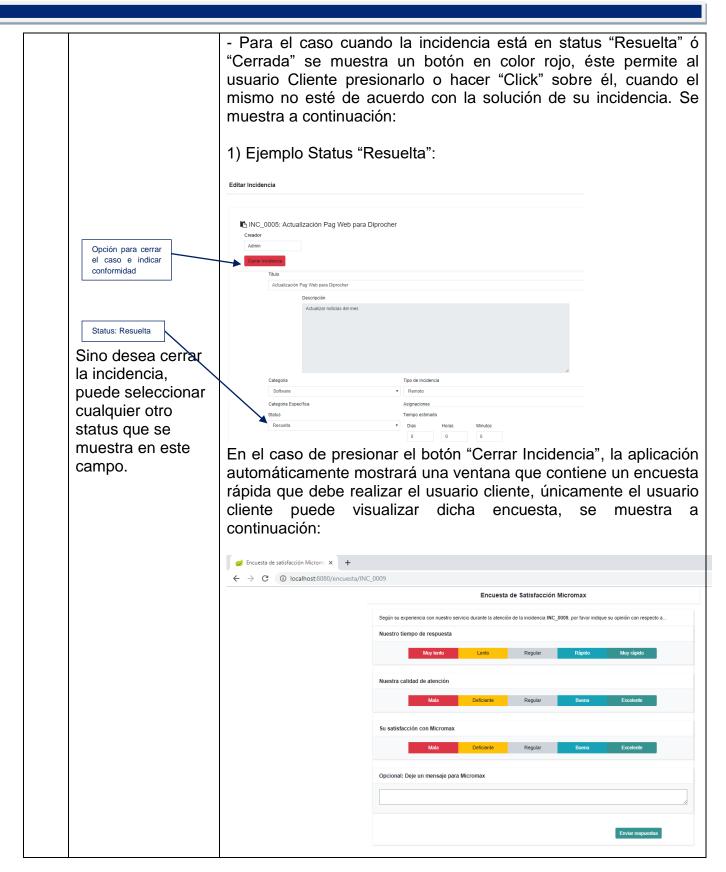




N°	Instrucción	Descripción / Imagen Referencia	
1	Datos de la Incidencia	Estos datos pueden ser modificados por los usuarios de la aplicación, de acuerdo a su tipo de nivel, en este caso, los usuarios de Tipo Administradores y Técnicos pueden modificar todos los campos que no se encuentren encerrados en un color en específico en la figura anterior. Cabe destacar que la forma correcta de rellenar estos datos se encuentra especificada en la sección anterior 2.4.1. Crear Incidencia, debido a que se debe respetar los formatos y la abligatoriedad de los datos.	
1.1	Creador		rio que registró la inicidencia por nodificado por ningún usuario de la
1.2	Descripción		a la descripción de la incidencia or el usuario cliente que la creó. No tte de ningún usuario.
1.3	Tipo de Incidencia	Este campo permite visualizar cómo se indicó el tipo de incidencia al momento de registrarse y puede ser modificada por todos los usuarios del sistema, debido a que el cliente también puede sugerir la forma del servicio.	
1.4	Status	Este campo puede ser modificado por todos los usuarios de la aplicación, ya que aquí se indica el procedimiento que lleva la incidencia. Para conocer los tipos de status, puede ver el "Glosario de Términos" de este manual en donde se indican los mismos. Este campo se utiliza, para cambiarle el status a la incidencia a otro que sea diferente a "Resuelta" y "Cerrada"	
2	Status Incidencia No se muestra botón adicional	- Este campo sólo se muestra cuando la incidencia está en un status "Resuelta" ó "Cerrada", es decir, no aparece en otro status, como se muestra en el ejemplo a continuación: Editar Incidencia Titulo Titulo Las cornetas no funcionan en el equipo ventas 1 Descripción encenden pero no suena	
	Status: Asignada		h.
	En este caso si se	Categoria Hardware ▼	Tipo de Incidencia Seleccione una v
	desea cambiar el	Categoria Específica	Asignaciones TechUno
	valor se selecciona	Audio *	Reaminez Reaminez Teeh Dos Tech Tres
	este campo.	Status Asignada •	Tiempo estimado Dias Horas Minutos

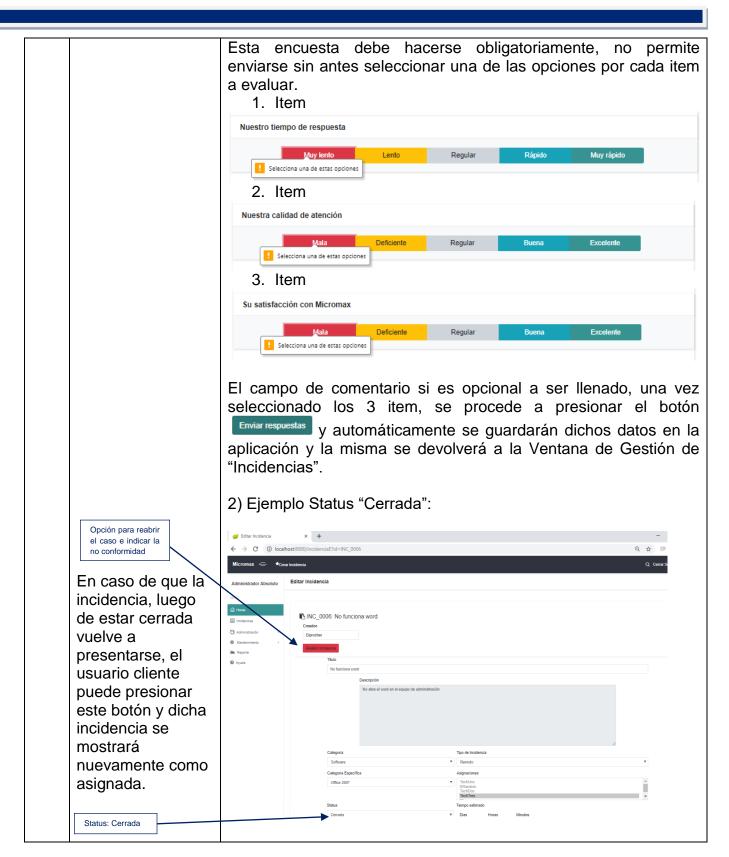
















Programa Nacional de Formación en Informática

	1		
3	Comentario	Este dato es obligatorio, se debe colocar un comentario indicando el motivo del por qué entró en esta sección, de esta manera el seguimiento del proceso que ha llevado dicha incidencia es más preciso, a continuación se muestra el mensaje de error cuando se intenta dejar el campo en blanco o vacío: Comentario Completa este campo	
4	Guardar	Una vez chequeados y validados todos los datos, este botón permite guardar los cambios realizados en esta ventana, dichos cambios se mostrarán automáticamente en el histórico de la incidencia.	
5	Cancelar	Al presionar "Enter" o hacer "Click" sobre este botón, se descartan los cambios realizados en la ventana y la aplicación regresa a la Página Principal.	

2.5. Administración:

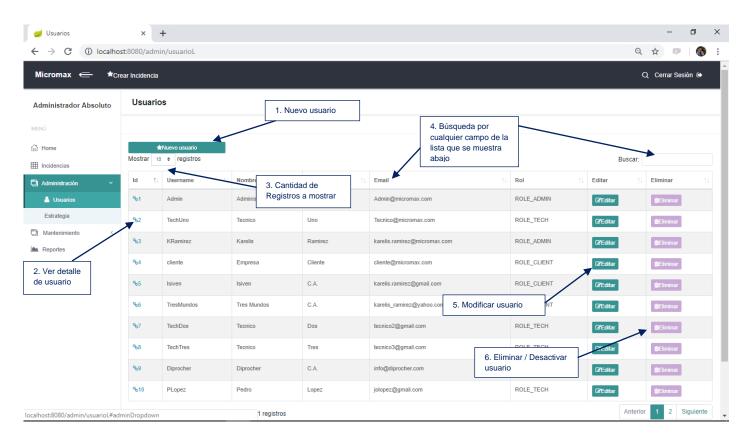


Este módulo es una opción que sólo pueden utilizar los usuarios "Administradores", se encuentra en la Página Principal y su finalidad es Gestionar Usuarios, que se explicará detalladamente en la Sección 2.5.1 - Usuarios y Configurar las opciones básicas de la aplicación, que se explicará detalladamente en la Sección 2.5.2 – Estrategia.





2.5.1. Gestión de Usuarios:

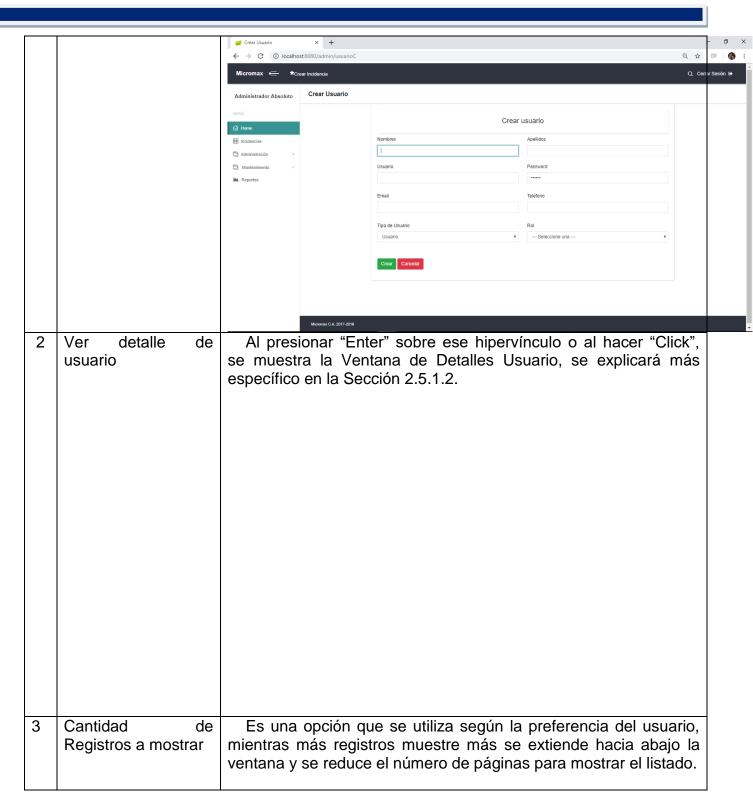


En esta ventana se muestran todos los procesos que se pueden hacer con los usuarios. A continuación se explica el detalle de los mismos, de acuerdo a la numeración:

N°	Detalle	Descripción / Imagen Referencia	
1	Nuevo Usuario	Al presionar "Enter sobre ese botón o al hacer "Click", se	
		muestra la Ventana de Crear Usuario, se explicará con detalle en la siguiente Sección 2.5.1.1.	

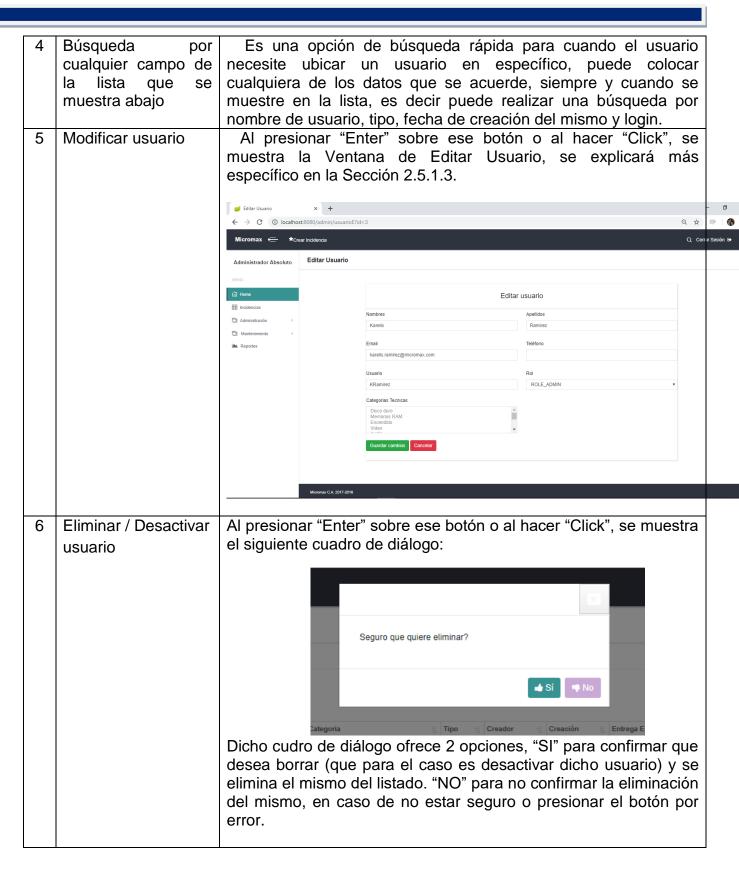








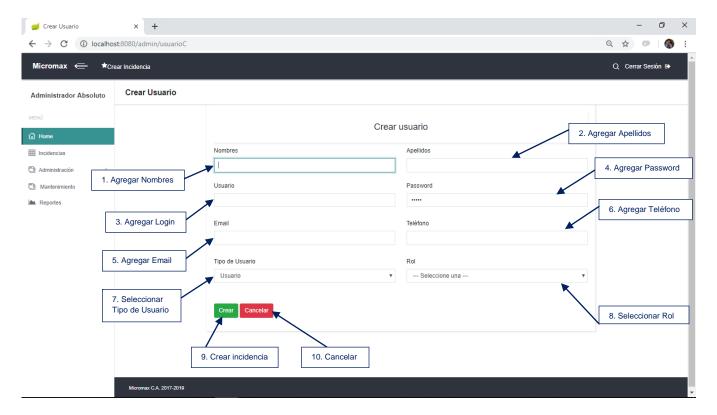




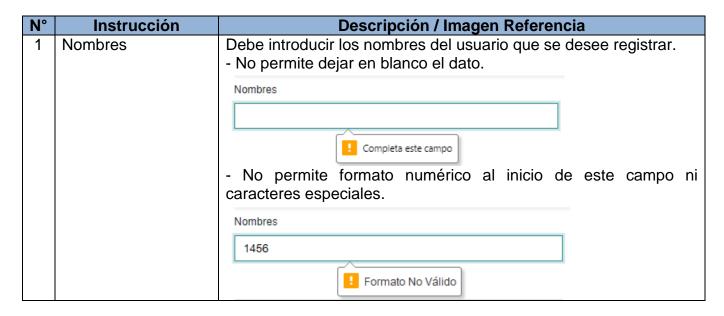




2.5.1.1. Crear Usuario:



Esta es la pantalla para Crear Usuario utilizada sólo para los usuarios Tipo Administrador de la aplicación. A continuación se muestra el detalle de las instrucciones para que un usuario sea registrado correctamente.





Programa Nacional de Formación en Informática



Al igual que la instrucción anterior, debe introducir los apellidos **Apellidos** del usuario a registrar. No permite dejar en blanco el dato. Apellidos Completa este campo - No permite formato numérico ni caracteres especiales al inicio de este campo. Apellidos 5478 Formato No Válido 3 Usuario En este campo se asigna el Login o nombre de usuario de la persona que se va a registrar, no debe ser mayor de 12 caracteres y no permite dejar este dato en blanco. Usuario Completa este campo Para este campo existen 2 maneras de agregarlo: 1. De forma automática: Al terminar de rellenar el campo apellido nombrado anteriormente, la aplicación automáticamente asigna este campo, utilizando por defecto la combinación básica de la primera letra del nombre seguido del primer apellido. En este caso, al momento de crear el usuario, se enviará un correo electrónico al mismo (se enviará al e-mail que registre, se observará en la instrucción N°5) indicándole su login y password para ingresar al sistema. Se muestra a continuación: Nombres Apellidos Usuario SPerdomo





		2. <u>De forma manual:</u> Esta forma se utiliza cuando el Administrador desea configurar este campo con otra combinación ó si ya existe el usuario a registrar, debido a que se encuentre registrado otra persona con el mismo apellido y un nombre que comience con la misma letra, en este caso, se borra dicho campo y se procede a colocar el login que se desee, tal y como se muestra a continuación:	
		Nombres	Apellidos
		Santiago	Perdomo
		Usuario	
4	Password	En este campo se asigna el Password o clave de acceso a usuario que se va a registrar, no debe ser mayor de 15 caractere y no permite dejar este dato en blanco	
		Password	
		Completa este campo	
		Para este campo existen 2 maneras de agregarlo:	
		1. <u>De forma automática:</u> Al terminar de rellenar el campo apellid nombrado anteriormente, la aplicación automáticamente asignicicho password, esto quiere decir, que ni el Usuario Administrado conocerá éste. En este caso, al momento de crear el usuario, se enviará un correo electrónico al mismo (se enviará al e-mail qui registre, se observará en la instrucción N°5) indicándole su login password para ingresar al sistema. Se muestra a continuación limagen de asignación automática del password:	
		Nombres	Apellidos
		Santiago	Perdomo
			Password
			••••
	2. <u>De forma manual:</u> Esta forma se utiliza cuando e desea controlar los password o utilizar un pa		





		estándar para todos los usuarios creados, para realizar esto se
		borra dicho campo y se procede a colocar el password que se
		desee, tal y como se muestra a continuación:
		, ,
		Nombres Apellidos
		Santiago
		Password
5	Email	Este dato es obligatorio, se debe colocar un e-mail válido debido a que todas las notificaciones de la aplicación serán enviadas a dicho buzón, algunas de estas notificaciones son: - El usuario y password para accesar al sistema, esto es cuando se asigne la opción automática a estos campos. - La notificación de que se ha creado una nueva incidencia. - La notificación de que una determinada incidencia está pendiente por alguna respuesta del usuario. - La notificación de que una determinada incidencia fue resuelta y requiere de la revisión del usuario. Para el llenado de este campo, se debe tener en consideración lo siguiente: - No se permite dejar en blanco Email Completa este campo
6	Teléfono	En este campo se coloca el número telefónico del usuario. No es un dato obligatorio.



Programa Nacional de Formación en Informática



Tipo Usuario De acuerdo a la opción seleccionada, se muestran datos distintos a ser registrados. - Ejemplo N°1: Tipo de Usuario Usuario Este Tipo de usuario se utiliza para registrar a los administradores de la aplicación, en este caso no se requiere de ningún dato adicional a los que se muestran en esta ventana inicial. - Ejemplo N° 2: Tipo de Usuario Técnico Al seleccionar este usuario, se despliega el siguiente campo en donde se debe cargar la información solicitada Categorias Tecnicas Disco duro Memorias RAM Encendido Video Aguí se debe seleccionar con cuáles de esas categorías en la lista presentada se va a desenvolver el técnico a registrar. - Ejemplo N° 3: Tipo de Usuario Cliente Esta opción son para los clientes finales, y se despliegan los siguientes campos que deben ser cargados obligatoriamente y cada uno tiene un formato y validaciones específicas, al ingresar incorrectamente alguno de estos campos, el sistema indicará el error, para que sea corregido: Razon Social **Denominacion Comercial**



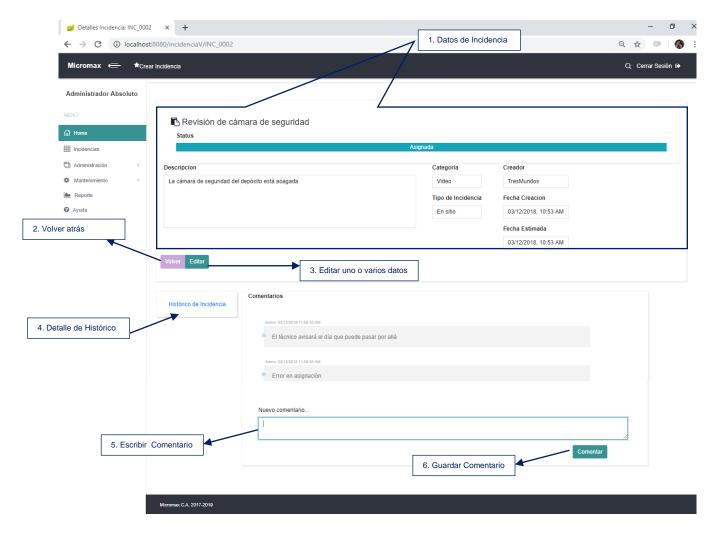


8	Rol	En este campo se presentan los tipos de usuario o roles de la aplicación, esto es muy importante porque de acuerdo esto se encuentra configurado el sistema de seguridad de la misma. Se muestra a continuación las opciones:
		Rol
		Seleccione una ▼
		Seleccione una
		ROLE_ADMIN
		ROLE_TECH
		ROLE_CLIENT
		- Debe seleccionar una opción diferente a " Seleccione una"
		Seleccione una ▼
		! Selecciona un elemento de la lista
9	Crear	Se presiona "Enter" o se hace "Click" sobre este botón para que sea registrado el usuario en la aplicación. Inmediatamente al quedar registrado, se envía un correo electrónico al usuario creador para notificar su nombre de usuario y password, esto se hará únicamente cuando la asignación de estos campos sea de manera automática.
10	Cancelar	Al presionar "Enter" o hacer "Click" sobre este botón, se descarta la ventana y automáticamente la aplicación regresa a la pantala principal.





2.5.1.2. Detalles de Usuario:



Esta ventana permite visualizar todos los datos registrados en la creación de la incidencia seleccionada, además muestra la información sobre el status de la misma y la fecha de la posible solución. Aquí sólo se pueden agregar comentarios. Para modificar alguno de los datos permitidos en la incidencia, se debe dirigir a la siguiente sección 2.3.3. Editar Incidencia. A continuación se muestra el detalle de las instrucciones para utilizar correctamente esta ventana.





N°	Instrucción	Descripción / Imagen Referencia
1	Datos de la Incidencia	 Muestra todos los datos como fue registrada la incidencia por parte del cliente, es decir, el título, su descripción, categoría y tipo de incidencia. Muestra datos del sistema, como el status de la misma, el creador (Cliente que la registró), fecha de creación y una fecha estimada de solución.
2	Botón "Volver"	Al hacer "Click" o presionar la tecla "Enter" sobre este botón, la aplicación regresará a la Página Principal.
3	Botón "Editar"	Al hacer "Click" o presionar la tecla "Enter" sobre este botón, la aplicación abrirá la ventana para "Editar Incidencia", esto se explicará con más detalle en la sección 2.3.3.
4	Histórico de Incidencia	- Al hacer "Click" sobre este hipervínculo, se desplegará un cuadro de texto con todos los eventos que se han realizado en la inidencia seleccionada, como se muestra a continuación: Histórico de Incidencia 03/12/2018, 12-27 PM 03/12/2018, 12-27 PM: CREADA. Usuario: Diprocher 04/12/2018, 12-20 PM 04/12/2018, 12-20 PM: EDICION Usuario: TechTres 04/12/2018, 12-08 PM 04/12/2018, 12-08 PM: CAMBIO STATUS, anterior: RESUELTA, nuevo: CERRADA. Usuario: Diprocher
		- Al hacer "Click" nuevamente sobre el hipervínculo "Historico de Incidencias", se oculta el cuadro de texto de eventos.
5	Nuevo Comentario	Al Entrar en esta Sección de "Ver Detalles de Incidencia", si el usuario lo desea puede colocar un comentario indicando el motivo del por qué entró en esta sección, de esta manera se permite a la aplicación realizar un seguimiento del proceso que ha llevado dicha incidencia, y al visualizarla, se detallará dicho seguimiento, adicional a la fecha y hora en que se realizó el comentario y el usuario que lo escribió. Un ejemplo de esto se muestra a continuación:



6

Comentar

Universidad Politécnica Territorial del Estado Aragua "Federico Brito Figueroa" La Victoria – Estado Aragua Programa Nacional de Formación en Informática





botón, se registrará el comentario escrito en el campo

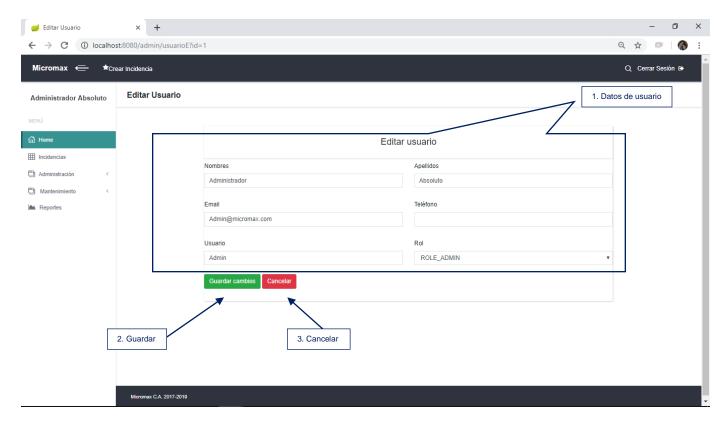
Comentar

anteriormente explicado.





2.5.1.3. Editar Usuario:

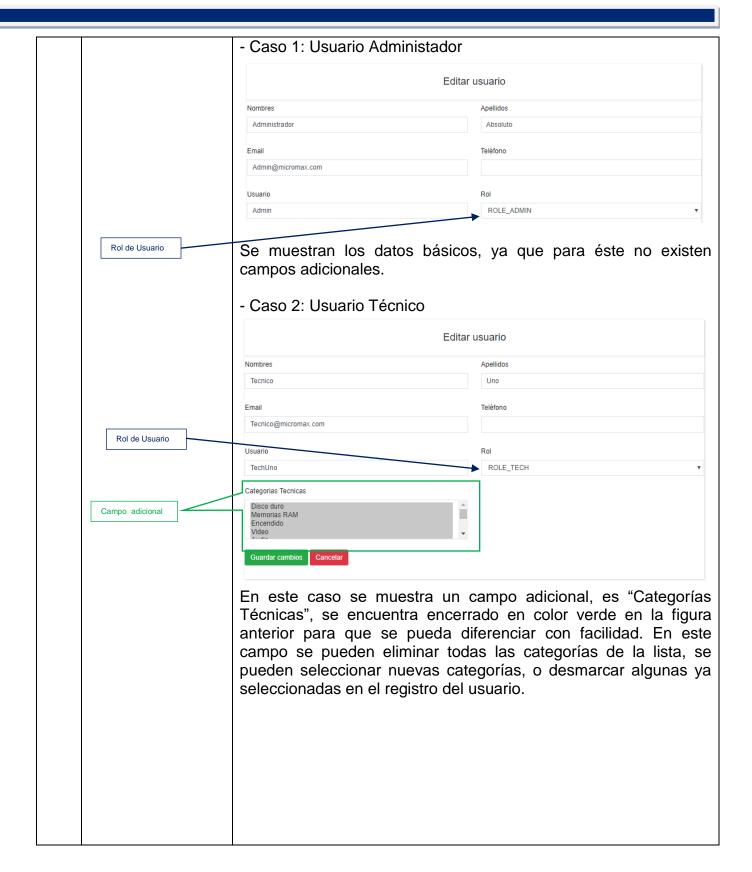


Esta ventana permite a sólo los Usuarios Administradores modificar los datos del usuario seleccionado, cabe destacar que de acuerdo al tipo de usuario registrado, los datos varían. A continuación se muestra el detalle de las instrucciones para utilizar correctamente esta ventana.

N°	Instrucción	Descripción / Imagen Referencia
1	Datos de usuario	Estos datos pueden ser modificados en su totalidad únicamente por los Usuarios Administradores, es importante resaltar, que de acuerdo al Rol del Usuario registrado, los datos a modificar varían. A continuación se muestran los 3 casos:

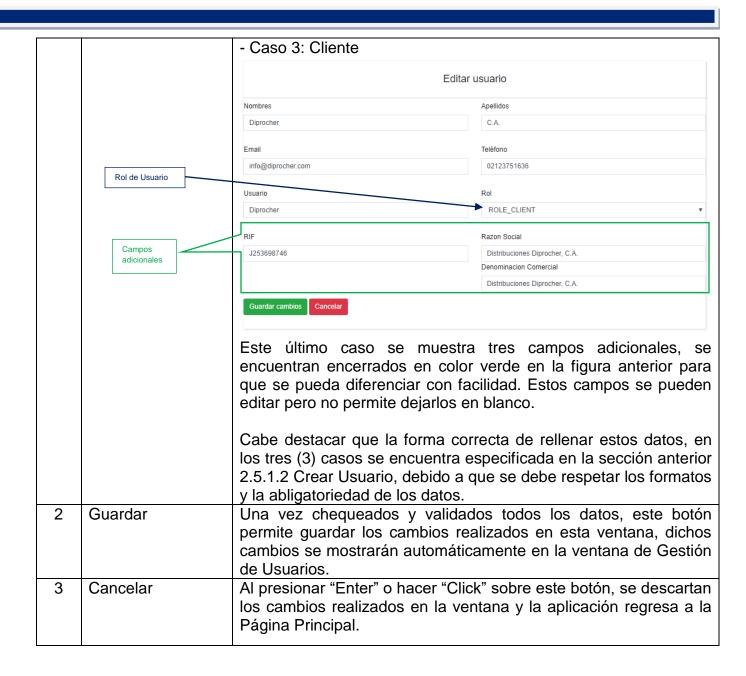








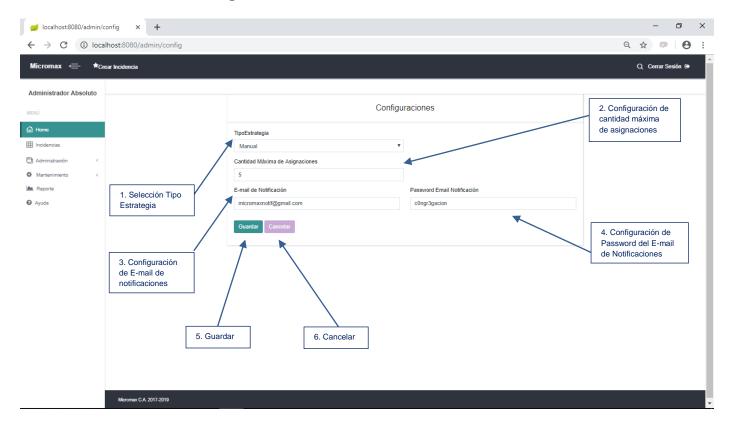








2.5.2. Configuración:

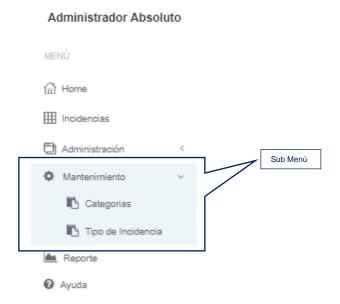


En esta ventana se realiza la configuración general de la aplicación, es decir, se indica si la asignación de las incidencias se realiza de manera manual (Cuando las asigna el administrador) o de manera automática (Cuando las asigna la aplicación de acuerdo a unas condiciones, más adelante se explica en detalle), se define la cantidad máxima de incidencias sin cerrar por parte de los clientes y por último se configura el Email y Password requerido para el buzón de correos de la aplicación que enviará las notificaciones de forma automática.





2.6. Mantenimiento:

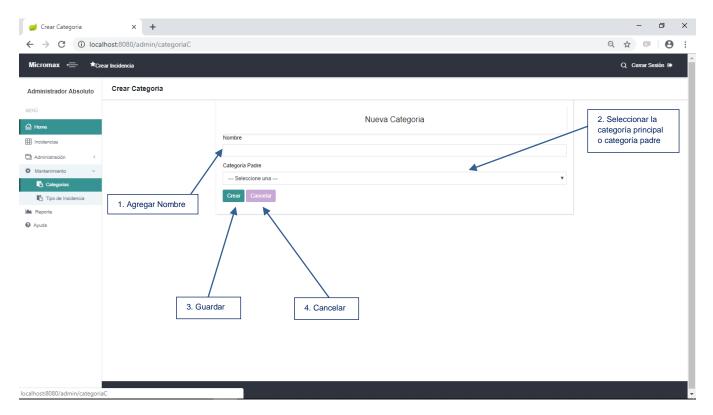


Este módulo es una opción que sólo pueden utilizar los usuarios "Administradores", se encuentra en la Página Principal y su finalidad es Realizar el mantenimiento de las tablas maestras, es decir, datos que ya vienen cargados en la aplicación de acuerdo a los requerimientos especificados en el Levantamiento de Información de la misma, estos datos pueden ser modificados, eliminados y también pueden agregarse nuevos. En éste Sub Menú se explicará detalladamente en la Sección 2.6.1 – Categorías y 2.6.2 – Tipo de incidencia.





2.6.1. Categorías:

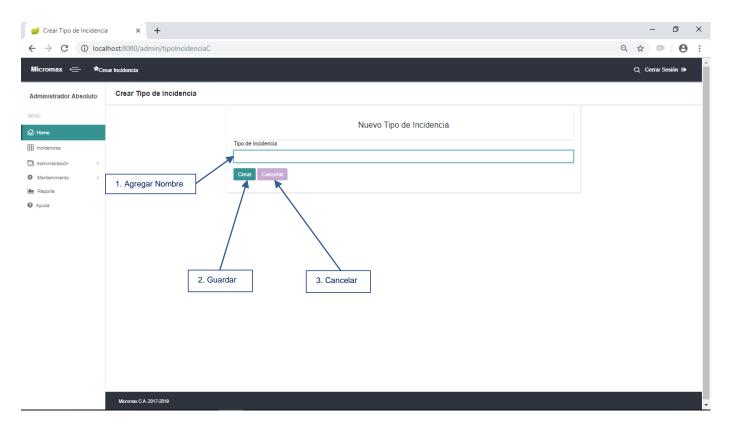


En esta ventana se crean las clasificaciones para una categoría padre seleccionada, en principio estos datos vienen cargados automáticamente de acuerdo a los requerimientos dados en el Levantamiento de Información; a futuros se creará una ventana para crear las categorías principales o categorías padre, al igual que podrán ser consultadas, modificadas y eliminadas.





2.6.2. Tipo de Incidencia:

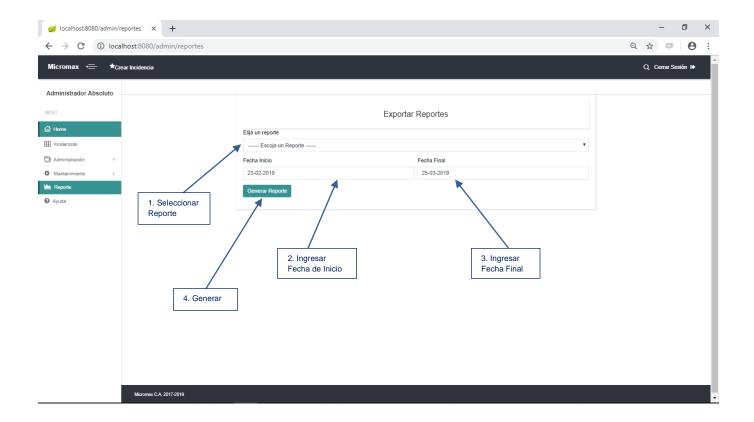


En esta ventana se crean los diferentes tipos de incidencia, esto dependerá del uso y especificaciones que el administrador de la aplicación desee analizar, en principio estos datos vienen cargados automáticamente de acuerdo a los requerimientos dados en el Levantamiento de Información; a futuros se creará una ventana para crear las categorías principales o categorías padre, al igual que podrán ser consultadas, modificadas y eliminadas.





2.7. Reportes:

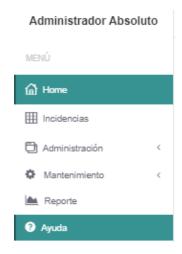


En esta ventana se generan los diferentes reportes que ofrece la aplicación, para cada reporte se pide el rango de fecha inicial y fecha final de acuerdo a lo que se desee analizar. Cabe destacar que una vez introducidos los parámetros requeridos, dicho reporte se generará automáticamente en un archivo tipo PDF ubicado en la carpeta "Downloads" del equipo desde donde se esté ejecutando la aplicación.





2.8. Ayuda:



Al presionar "Enter" o hacer "Click" en la sección del Menú Principal "Ayuda", la aplicación automáticamente abrirá en el equipo desde donde se está accediendo a la aplicación, un archivo tipo PDF que contiene el Manual de Usuario de la aplicación, es decir, el presente manual. Se mostrará de la siguiente manera:

