

# Ata reunião – OpenLab

Data: 29/03/2024 | Local: Online (Discord) | Horário: 13:00 – 14:45

## Assuntos a serem tratados na reunião 29/03:

Pontos chave da reunião:

- O que conseguimos realizar no momento?
- Alguma dúvida sobre o projeto?
- Definir um plano de ação para a organização dos horários, desenvolver algum método para que todos estejam de acordos com os horários. (Sprint Review)

## O que conseguimos realizar | Tarefas:

### Detalhamento da Sprint 2 – 24.1

SPRINT 2 - ITENS QUE VOCÊS DEVEM FAZER SOZINHOS	ITENS QUE SERÃO INICIADOS NA SALA DE AULA COM O PROFESSOR
<ul style="list-style-type: none"><li>• Metodologias (Slide descrevendo as metodologias utilizadas);</li><li>• GitHub Atualizado;</li><li>• Controle da Execução (acompanhamento em sala);</li><li>• Documentação do Projeto atualizada (Especificação Funcional e Técnica);</li><li>• Diagrama da Solução - Arquitetura de Referência (visão técnica);</li><li>• Dashboard Estático;</li><li>• Lista de Dados necessários</li><li>• Backlog</li><li>• Visita</li><li>• Inovação</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• JAR - Grupo - Inicial (console) conectado ao BD : Ling. Programação;</li><li>• JAR - Projeto Individual customizado (console) conectado ao BD : Ling. Programação;</li><li>• BPMN: Análise de Sistemas;</li><li>• Wireframes (de tudo - exceto Site Institucional): Análise de Sistemas;</li><li>• DER (a partir de lista de dados da Sprint 1): Análise de Sistemas;</li><li>• VM na Nuvem AWS c/ camada de Segurança: Sistemas Operacionais;</li><li>• Script de instalação Java/Libs/Var. Ambiente: Sistemas Operacionais;</li></ul>
	<h4>ITENS QUE VOCÊS INICIAM E PROFESSOR TIRA AS DÚVIDAS</h4> <ul style="list-style-type: none"><li>• USO da API : Listar Processos, CPU, Memória, Disco + (Rede ou USB ou Janelas): Ling. Programação;</li><li>• USO da API : Listar Info Hardware: Ling. Programação;</li><li>• Protótipo Funcional do Java (INTEROPERABILIDADE): Ling. Programação;</li><li>• JAR inicial rodando em Cliente Linux em VM AWS: Sistemas Op</li></ul>

## Separação das tarefas:

- **Guilherme:** Diagrama de Solução, Pesquisa de implementação da Inovação (RPA)
- **Carmona:** Configuração das Branches (GitHub), backlog (Excel)
- **Matheus:** Web data Wiz, Especificação Funcional
- **Marcelo:** Especificação Funcional, Metodologias
- **Arthur:** Lista de Dados, Wireframes (exceto site Institucional)

### **Recomendações de pontos de atenção:**

- Estudar a API Looca
- Se possível testar e estudar mais a fundo as implementações das inovações
- Revisar entregáveis da primeira Sprint, AVISAR O GRUPO EM CASO DE ALTERAÇÃO

### **Assuntos definidos e atribuídos:**

- Criação das atas (Scrum Master) | Matheus (Definido 27/03)
- Backlog (PO) | Carmona (Definido 27/03)
- Diagrama de solução | Guilherme (Definido 27/03)
- Controle de execução | Grupo (Definido 27/03).

### **Tarefas para ficar atento:**

- **Documento no GitHub:** Controle de execução
- **Lições aprendidas atualizado Sprint 1 - 2º Semestre**

### **Avaliação da reunião:**

- Matheus: 8
- Carmona: 8
- Marcelo: 8
- Arthur: 8
- Guilherme: 8.5

Avaliação geral: **8**

**Integrantes presentes:** Matheus, Marcelo, Arthur, Carmona, Guilherme