

Селин А.А.

Руководство программиста на основе ЕСПД

2.1 Общие сведения о программе

Приложение “RepairManagementSystem” дает возможность создания заявок на ремонт оборудования, в заявке отображаются следующие данные:

- Device Name (Имя_девайса)
- Issue Type (Тип поломки)
- Issue description (Описание поломки)
- Client Name (Имя_клиента)
- Request Number (Номер заявки)
- Status (Статус выполнения заявки)

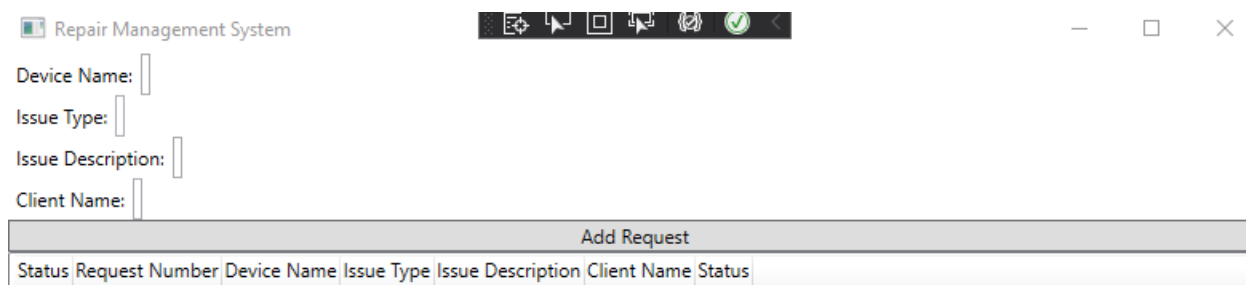
Данная программа предназначена для ОС Windows 10, разработана на языке программирования c# с использованием WPF

2.2 Структура программы

Программа включает в себя следующие классы: APP.xaml, MainWindow.xaml, RepairRequest.cs, RepairRequestViewModel.cs

В MainWindow.xaml описан внешний вид приложения, состоящий из таких структур как (TextBox, Button, Header) также в программе отображается список созданных заявок в виде таблицы

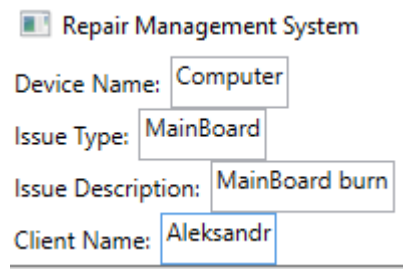
Рисунок 1 “Внешний вид приложения”



Status	Request Number	Device Name	Issue Type	Issue Description	Client Name	Status
--------	----------------	-------------	------------	-------------------	-------------	--------

В MainWindow.xaml.cs изложена логика программы метод Addrequest_Click обрабатывает нажатие мышки и создает после него заявку, также он дает каждой заявке номер, соответствующий порядку ее создания.

Рисунок 2 “Процесс создания заявки”



Repair Management System

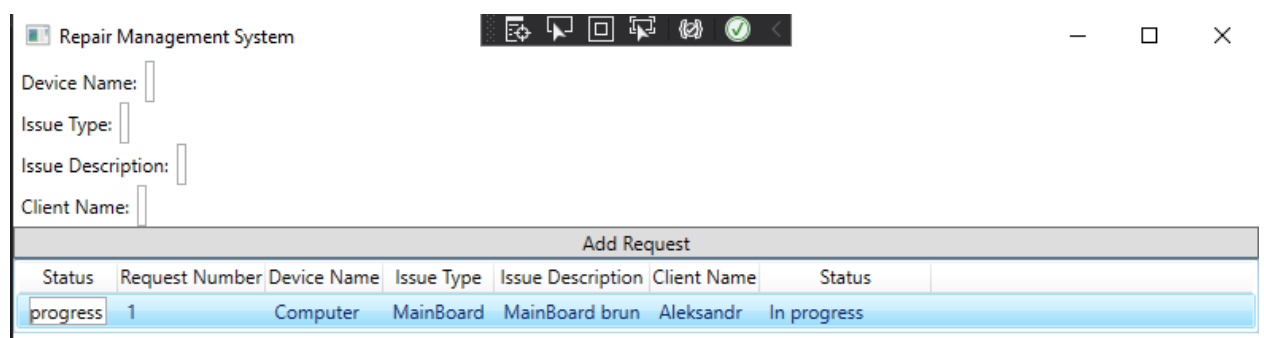
Device Name: Computer

Issue Type: MainBoard

Issue Description: MainBoard burn

Client Name: Aleksandr

Рисунок 3 “Созданная заявка”



Repair Management System

Device Name:

Issue Type:

Issue Description:

Client Name:

Add Request						
Status	Request Number	Device Name	Issue Type	Issue Description	Client Name	Status
progress	1	Computer	MainBoard	MainBoard brun	Aleksandr	In progress

Метод `StatusTextBox_TextChanged` меняет статус заявки на тот, который впишет пользователь

2.3. Настройка программы

Для настройки программы к работе необходимо:

- Скачать программу на компьютер с операционной системой Windows 10
- Убедиться, что на компьютере установлены все необходимые программе библиотеки
- Убедиться, что на компьютере есть Visual studio и в ней есть возможность запускать WPF приложения
- Открыть программу с помощью Visual studio
- Убедиться в том, что программа работает исправно