**RoGue**

**(на самом деле я хз почему так но мне лень придумывать)**

**<ссылка на репозиторий>**

**Платформа:** Unity3D

**Жанр:**

**Сеттинг: *НАХУЙ СЕТТИНГ***

**Механики:**

**1) Процедурная генерация локаций – подземелья**

**2) Процедурная генерация лута**

**3) Процедурная генерация противников**

**Вид: 2д вид сверху или 3д фпс?**