|  |
| --- |
| StoreItem |
| * name : String * brand : String * price : double * quantity : integer |
| <<constructor>> StoreItem(name : String, brand : String, price : double, quantity : integer)   * getName() : String * getBrand() : String * getPrice() : double * getQuantity () : integer * setName(name : String) * setBrand(brand : String) * setPrice(price : String) * setQuantity(quantity : integer) |

|  |
| --- |
| FoodItem |
| * expirationDate : String * organic : Boolean |
| <<constructor>> FoodItem(name : String, brand : String, price : double, quantity : integer, expirationDate : String, organic : boolean)   * getName() : String * getBrand() : String * getPrice() : double * getQuantity() : integer * getExpirationDate() : String * getOrganic() : boolean * setName(name : String) * setBrand(brand : String) * setPrice(price : String) * setQuantity(quantity : integer) * setExpirationDate(expirationDate : String) * setOrganic(organic : boolean) |

|  |
| --- |
| HouseholdItem |
| * material : String * color : String |
| <<constructor>> HouseholdItem(name : String, brand : String, price : double, quantity : integer, material : String, color : String)   * getName() : String * getBrand() : String * getPrice() : double * getQuantity () : integer * getMaterial() : String * getColor() : String * setName(name : String) * setBrand(brand : String) * setPrice(price : String) * setQuantity(quantity : integer) * setMaterial(material : String) * setColor(color : String) |

|  |
| --- |
| ClothingItem |
| * size : String * color : String * material : String |
| <<Constructor>> ClothingItem(name : String, brand : String, price : double, quantity : integer, size : String, color : String, material : String)   * getName() : String * getBrand() : String * getPrice() : double * getQuantity () : integer * getSize() : String * getColor() : String * getMaterial() : String * setName(name : String) * setBrand(brand : String) * setPrice(price : String) * setQuantity(quantity : integer) * setSize(size : String) * setColor(color : String) * setMaterial(material : String) |
| ElectronicItem |
|  |
|  |