

Vyctor Trindade

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/vyctor-trindade/>

GitHub:

<https://github.com/Vy1807>

31 98556-5965

vyctor1807@gmail.com

Betim - MG

Desenvolvedor Front End / Estudante de Ciências da Computação

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Desenvolvedor Front-end que domina tecnologias como HTML, CSS, Javascript, Bancos de dados SQL e que possui entendimento básico de linguagens como Python, C# e Java. "Autodidata", esforçado e curioso, portanto, gosta de aprender sobre a área de desenvolvimento web por meio de cursos, desafios de código, projetos e palestras. Seu objetivo é crescer na área de desenvolvimento Front-End para criar sites e telas cada vez melhores.

FORMAÇÃO

- Ciências da Computação (4º Período) - Centro Universitário UNA Betim - Janeiro/2023 até Dezembro/2026

EXPERIÊNCIAS RELEVANTES

- Serviço de montagem e suporte de computadores - Fevereiro/2019 até Novembro/2022
- Estágio de férias em Suporte Técnico - Nankran Mourão Brito Massoli - Junho/2024 até Agosto/2024

PROJETOS RELEVANTES

Criação de um jogo de 'Snake' visando aprimorar habilidades em DOM e manipulação de eventos em JavaScript.

Realizado a partir de uma aula de Javascript disponível no youtube.

- Esse site se baseia nos jogos antigos em formato de "snake game", onde há uma cobra que come as frutas ao redor da tela.
- Neste projeto foram utilizadas tecnologias como HTML para estrutura, CSS para estilizar e Javascript para realizar as ações do jogo.
- Além de objetos DOM, utilizei funções, objetos e outras funções de desenvolvimento web.
- Este projeto me proporcionou uma visão maior sobre a profundidade e as inúmeras possibilidades que a programação apresenta. Pude codificar elementos complexos com a ajuda da aula gravada e resolvi desafios complexos relacionados a personalização e funcionamento do jogo.
- Repositório: https://github.com/Vy1807/snake_game_v1/tree/main
- Link: <https://snake-game-v1-kfji.vercel.app/>

Criação de um jogo online de "Blackjack" com o objetivo de treinar minhas habilidades com Javascript e suas integrações com HTML e CSS

Realizado durante o curso da Freecodecamp.org.

- Esse projeto guiado consiste na criação de uma versão online do famoso jogo de baralho "21" ou "Blackjack".
- Para realizar este projeto, utilizei HTML, CSS e Javascript.
- O jogo coleta interações com botões por meio do DOM e gera resultados aleatórios de cartas entre 2 e 11.

Depois disso, as cartas são somadas e se o resultado for igual a 21, você ganha o jogo. Se for maior que 21, você perdeu o jogo e se for menor que 21, o jogador poderá comprar mais cartas, correndo o risco de exceder o limite.

- Neste projeto pude solidificar minhas habilidades em utilizar HTML, CSS e Javascript de maneira harmoniosa e funcional, além de trabalhar com funções, loops, condicionais, objetos e etc
- Repositório: <https://github.com/Vy1807/blackjack-game-freecodecamp>
- Link: <https://blackjack-game-freecodecamp.vercel.app/>

Realização de um projeto usando Python para reconhecimento facial, visando ter um contato primário com a linguagem e aprender seus fundamentos.

Realizado durante o curso de Ciências da Computação em grupo.

- Criação de um programa de “contagem de ponto” para empresas de pequeno e médio porte.
- Para realizar este projeto, o grupo utilizou Python com as bibliotecas Pandas e Openpyxl.
- O app usa a câmera para reconhecer rostos baseado em seu banco de dados personalizado. Depois disso, guarda todos os dados em uma planilha excel automatizada.
- Repositório: <https://github.com/Vy1807/Projeto-I.A--2024>

Criação de 6 telas de um site acadêmico com o intuito de criar familiaridade com a plataforma “Figma”.

Realizado durante o curso de Extensão oferecido pela Universidade UNA.

- Criação de 6 telas para um possível site acadêmico na plataforma “Figma”.
- O objetivo do programa era facilitar o entendimento das plataformas acadêmicas para pessoas com idade mais avançada ou pessoas que não possuem familiaridade com meios digitais.
- O projeto foi baseado em um estudo de “Personas” e por uma pesquisa via formulário que coletou as maiores dificuldades apresentadas por essas pessoas.
- Link do figma: [Clique aqui](#)

IDIOMAS

- Inglês – Avançado
- Espanhol – Básico

COMPETÊNCIAS

Programação: HTML (Avançado) , CSS (Avançado), JavaScript (Intermediário) , Python (Básico), Java(Básico), Banco de dados SQL (Intermediário).

Ferramentas: VS Code(Avançado), Figma (Intermediário), Git e GitHub(Intermediário), Windows (Avançado), Linux (Básico), Pacote Office (Intermediário).

Habilidades: Suporte técnico, Manutenção e Montagem de Computadores, Desenvolvimento de Software, Modelagem de Software.

Extras: Softwares SAP e SAP/4HANA (Teórico), CNH - Categoria B.

CURSOS/ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- [HTML e CSS: cabeçalho, footer e variáveis CSS](#) - Alura
- [Versionamento de código com Git e GitHub](#) - DIO.me
- Introdução ao UX Design: Criando Experiências Significativas - Curso de Extensão Una/Ânima
- [Front End Developer Learning Path](#)
 - [HTML Tutorial - Website Crash Course for Beginners](#) - freeCodeCamp.org / youtube (Finalizado)
 - [CSS Tutorial – Full Course for Beginners](#) - freeCodeCamp.org / youtube (Finalizado)
 - [JavaScript Programming - Full Course](#) - freeCodeCamp.org / youtube (Finalizado)
- [Computer Hardware Basics](#) - Cisco
- [Introduction to Cybersecurity](#) - Cisco