



## КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ



@corsacffox



kevrux@list.ru



8-923-760-76-25



г. Омск

# Кеврух Илья Сергеевич

Резюме на должность – Начинающий разработчик (Junior Developer)

## ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

### Занятость:

Полная, стажировка

### ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

Русский (родной)

Английский (B2)

### КОМПЬЮТЕРНЫЕ НАВЫКИ

- Unity3D
- VR (SteamVR)
- AR (Vuforia Engine)
- C#
- C++
- Python
- .NET Framework
- Flutter
- Git
- PostgreSQL
- MongoDB
- SQLite
- Blender
- Adobe Photoshop

## ЛИЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

**Гражданство:** Российская Федерация

**Образование:** Высшее (бакалавр)

**Дата рождения:** 19.04.2003 г.

**Пол:** мужской

## ОБРАЗОВАНИЕ

► **Омский Государственный Технический Университет**

**Факультет:** Факультет информационных и компьютерных технологий

**Специальность:** 09.03.02 Информационные системы и технологии

**Дата окончания:** 2025 год

**Форма обучения:** Очная

## КУРСЫ И ТРЕНИНГИ

► **Переводчик в сфере профессиональной коммуникации**

**Учебное заведение:** ОмГТУ

**Дата окончания:** 2024 год

**Период обучения:** 2 года

► **Курсы программирования**

**Учебное заведение:** ЧУДО «САИКТ»

**Дата окончания:** 2020 год

**Период обучения:** 4 года

## ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

---

**Личные качества:** ответственность, креативность, организованность, гибкость

**Наличие водительских прав (категории):** есть, категория – В

**Портфолио:** <https://github.com/CorsacFFox/Portfolio>

---

## **ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ**

► Знание языков программирования C#, C++, Python, принципов ООП. Специализируюсь на разработке игр, используя Unity3D, в том числе и AR/VR продукты. Понимание SOLID. Знаком с фреймворками (.NET, Flutter, Qt) и библиотеками, базами данных (PostgreSQL, MongoDB, SQLite), системой контроля версий GitHub.