

1. Scrivere un programma **TuttiPositiviPari** che chiede all'utente di inserire una sequenza di interi e poi, al termine dell'inserimento dell'intera sequenza, stampa "Tutti positivi e pari" se i numeri inseriti sono tutti positivi e pari, altrimenti stampa "NO".
2. Scrivere un programma **PositivoNegativo** che chiede all'utente di inserire una sequenza di interi terminata quando l'utente immette il valore 0 e poi stampa "OK" se la sequenza contiene un valore positivo seguito da uno negativo, altrimenti stampa il messaggio "NO".
3. Scrivere un programma **Contrario** che chiede all'utente di inserire una stringa (**metodi di classe `String` `readLineWord()`**) e la stampa al contrario. Per esempio, se si immette la stringa "Viva Java", il programma stampa "avaJ aviV".
4. Scrivere un programma **MediaInt** che chiede all'utente di inserire due numeri interi a e b tali che $a < b$, e che visualizza all'utente la media aritmetica (con eventuali cifre decimali) di tutti i numeri nell'intervallo $[a, b]$.