### Il complemento

Il complemento a 1 è un'operazione che considera tutti i bit di una sequenza e si invertono i valori Esempio:

Complemento a 2

 $010 \longrightarrow 101$ 

Il complemento a 2 ha 2 metodi:

Metodo 1) Calcolare il complemento a 1 di una stringa e sommargli 1

Metodo 2) Si parte dalla cifra meno significative e si ricopia finché si trova il primo 1. Da quel punto in poi si invertono le cifre

Complemento a 1

Il complemento a 2 ci dà la possibilità di rappresentare bene i numeri relativi.

Avendo un numero fissato di bit, la cifra più significativa rappresenta il segno:

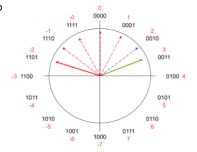
Se il numero è positivo allora utilizzo il complemento a 1, sennò si rappresenta X (la sequenza di bit) come il complemento a 1 di –X. Il numero -X deve essere inferiore a 2(N-1).

### Somma con numeri in complemento a 1

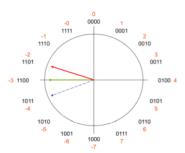
Facendo la somma con i numeri in complemento a 1 bisogna fare alcuni accorgimenti:

Se gli addendi sono entrambi positivi o sono discordi e il risultato è negativo ->> OK

Se gli addendi sono discordi e il risultato e positivo bisogna fare aggiungere un uno perché di mezzo ci sono 2 rappresentazioni dello 0



Se gli addendi sono entrambi negativi, il risultato giusto è quello diminuito di 1, aggiungendo il riporto generato



### Proprietà complemento a 2

- 0 si rappresenta con 000...00
- -1 si rappresenta con 111...11
- Il massimo numero positivo è 011..11
- Il minimo numero negativo è 100...00

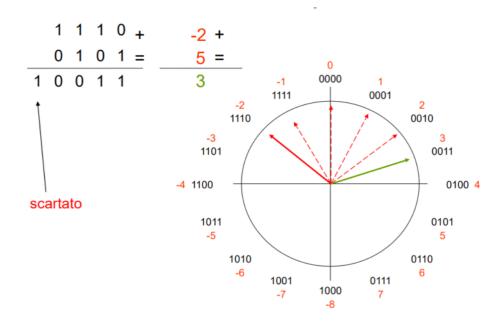
Il vantaggio del complemento a 2 è quello di non avere i problemi che si avevano con il complemento a 1 ed è per questo che viene usato nei calcolatori

## Overflow in complemento a 2

Nella somma di 2 numeri in complemento a 2 si ha overflow quando:

- 1) ci sono addendi dello stesso segno e il segno del risultato è diverso dal segno degli addendi
- 2) il riporto dalla colonna n-2 alla colonna n-1 ed il riporto dalla colonna n-1 a quella oltre la cifra più significativa sono discordi (uno dei due è 0 e l'altro è 1)

# Esempio di somme in complemento a 2



# Estensione del segno

Estensione del segno: La cifra più significativa rappresenta il segno e da quel punto in poi si copia quella cifra verso sinistra

Esempio: **0**1001000 (72 in 8 bit)  $\rightarrow$  **00000000 00000000 0**1001000 (72 in 32 bit)

Questa operazione viene fatta perché i calcoli che vengono effettuati nella memoria centrali sono fatti in 8 bit però i risultati vengono registrati nel registro della memoria che supporta cifre in 64 bit. Questa trasformazione viene fatta per evitare errori

### **Codifica in eccesso**

Avendo N bit, si possono rappresentare 2 <sup>N-1</sup> , l'eccesso è 128, per esempio, è codificato come 00000000 che rappresenta -128 + 128 (il bias), come si vede in figura.  Però l'eccesso non è fisso e si può variare però l'intervallo non sarà più simmetrico	-128 -127	0000000 0000001	(-128 + 128 = 0) (-127 + 128 = 1)
	-2 ·	01111110	(-2 + 128 = 126)
	: 25	10011001	(25 + 128 = 153)
	: 127	11111111	(127 +128 = 255)