

Protocolli

Hypertext Transfer Protocol (HTTP): è il fondamento del World Wide Web e viene utilizzato per caricare pagine Web utilizzando collegamenti ipertestuali. HTTP è un protocollo a livello di applicazione progettato per trasferire informazioni tra dispositivi di rete e viene eseguito su altri livelli dello stack di protocolli di rete.

DHCP (o Dynamic Host Configuration Protocol): è un protocollo di gestione della rete che assegna automaticamente indirizzi IP e altri parametri di comunicazione ai dispositivi connessi a una determinata rete.

PING: è un'utilità software di amministrazione di rete di computer utilizzata per testare la raggiungibilità di un host su una rete IP (protocollo Internet).

IP: Un indirizzo IP è un indirizzo univoco che identifica un dispositivo su Internet o su una rete locale. IP sta per "Protocollo Internet", ovvero l'insieme di regole che regolano il formato dei dati inviati tramite Internet o rete locale.

Internet Control Message Protocol (ICMP): è un protocollo del livello di rete utilizzato dai dispositivi di rete per diagnosticare problemi di comunicazione di rete. Viene utilizzato principalmente per determinare se i dati raggiungono o meno la destinazione prevista in modo tempestivo.

TCP (Transmission Control Protocol): è uno standard di comunicazione che consente ai programmi applicativi e ai dispositivi informatici di scambiare messaggi su una rete. È progettato

per inviare pacchetti su Internet e garantire la corretta consegna di dati e messaggi sulle reti.

ETHERNET:Consente ai dispositivi di comunicare tra loro tramite un protocollo , che è un insieme di regole o un linguaggio di rete comune.I dispositivi connessi che utilizzano cavi per accedere a una rete geograficamente localizzata, invece di una connessione wireless, probabilmente utilizzano Ethernet.