



**GDAŃSK UNIVERSITY
OF TECHNOLOGY**

Podstawy transmisji multimedialnych - zaliczenie

Michał Hoefft



Zakres materiału Wprowadzenie

- Multimedia
 - Definicja
 - Przykładowe usługi
 - Sygnał analogowy/cyfrowy/dyskretny
- Konwergencja
- Wpływ przeciążenia sieci na usługi multimedialne



Zakres materiału Architektury SIP

- Protokół SIP
 - Zadania/funkcje
 - Budowa wiadomości
- Architektura SIP
 - elementy,
 - scenariusz wymiany wiadomości
- Session Border Controller
 - Budowa
 - Zadania



Zakres materiału

Jakość usług

- SLA
 - definicja
- Klasyfikacja sposobów określania MOS
- Klasyfikacji obiektywnych metod oceny jakości
- E-model
 - kategoria,
 - uwzględniane parametry
- PESQ
 - kategoria,
 - uwzględniane parametry
- Klasyfikacja na podstawie generowanego ruchu (inwazyjna, nieinwazyjna)



Zakres materiału Telekonferencje

- Modele systemów telekonferencji
 - Klasyfikacja
 - Najważniejsze cechy
 - Porównanie
- Architektura systemów telekonferencji
 - Elementy
 - Protokoły



Zakres materiału SDN

- Motywacje
- Architektura systemów SDN
 - elementy
 - zadania
 - Rozwój (tabela)
- OpenFlow
 - Budowa i działanie przełącznika
- Zalety dla realizacji usług multimedialnych



- Klasy zagrożeń
- Przykładowe rodzaje ataków
 - Ich przypisanie do klas



Przykładowe pytania

- Metoda oceny jakości E-model w wersji dostosowanej do sieci IP wykorzystuje czynniki: