

DevDungeon

웹프로젝트

홍준호 최성진 손광표 심동영 유정목 이민규

목차



프로젝트 개요


프로젝트 팀 구성 및 역할




프로젝트 수행 절차 □

□ 프로젝트 수행 방법

프로젝트 수행결과 □

자체 평가 의견 

 사용한 기술

프로젝트 개요

교육 과정에서 배운 다양한 기술들을 실무에 최대한 적용하기 위해, 커뮤니티 사이트를 제작하게 되었습니다. 이 웹사이트는 공지사항, 게시판, 이벤트(쿠폰), Q&A, 고객센터, 마이 페이지, 스토어, 관리자 페이지 등 다양한 구성으로 제작되어, 기업의 실무에 부합하도록 연습 및 응용할 수 있습니다.

프로젝트의 컨셉은 다양한 웹 구성을 연습하기 위한 커뮤니티 사이트이며, Spring Boot, Maria DB, My Batis, html, css, js, jquery, git, github, bootstrap, xeicon, ubuntu, ajax, jstl, el, gradle 등 다양한 활용 장비 및 재료를 사용하여 개발환경을 구축

프로젝트는 스프링 기반 프로젝트로 구성되어 있으며, 배웠던 내용인 jsp, controller, service, DAO, DTO, mapper, MariaDB 등을 활용하여 프로젝트 내용과 걸맞게 구현

이 웹사이트를 통해, 기업에서 필요로 하는 다양한 기능을 제공하고, 사용자들은 웹페이지를 사용하면서 다양한 정보를 공유할 수 있으며 이 프로젝트를 통해 학원에서 배웠던 내용을 다지는 데에 도움이 될 것으로 기대합니다.

프로젝트 팀 구성 및 역할

.....

훈련생	역할	담당 업무
홍준호	팀장	Notice, Board1, Message
최성진	팀원	Board2, event, 신고페이지
손광표	팀원	Admin Index, Login, Log
심동영	팀원	Admin CSS, Admind Index, Board
유정목	팀원	Store, Myinfo
이민규	팀원	Client CSS, Sign up, Myinfo

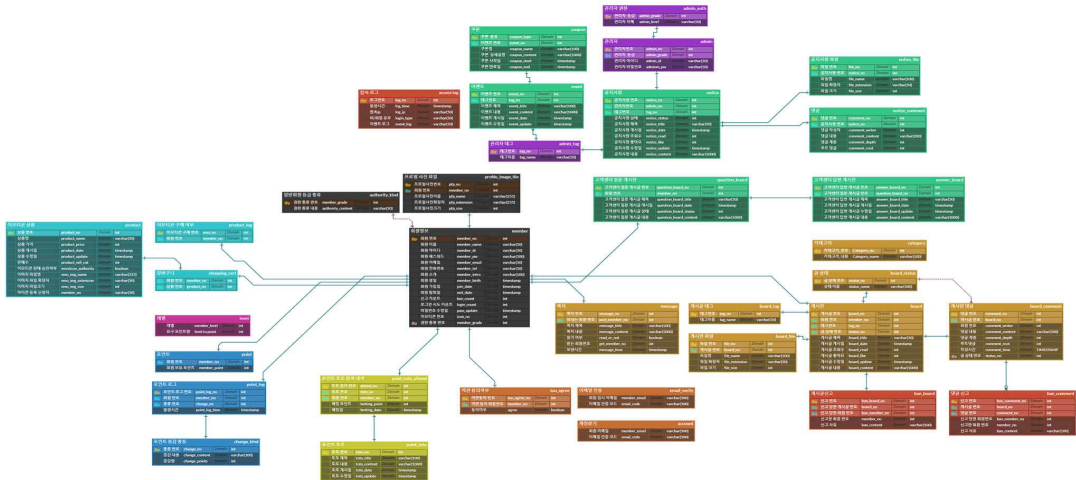
프로젝트 수행 절차 및 방법

구분	기간	활동	비고
사전 기획	3/2(목) ~ 3.5(일)	프로젝트 기획 및 주제 선정 기획안 작성	아이디어 선정
모델링	3/6(월) ~ 3/10(금)	모델링 구현 ERD	
서비스 구축	3/11(토) ~ 3/30(목)	Web Service System Design Web Service Implement	최적화, 디버깅
총 개발기간	3/31(금)(총 4주)		3/31(금)발표

프로젝트 수행 결과(요구사항 명세서)

RQ-ID	화면명	요구사항명	요구사항 내용	날짜	작성자	진행사항	비고
	공통페이지 (상단 메뉴바)	로그인/회원가입	세션 유무로 보이기				
		마이페이지/장바구니/등급/로그아웃	----				
		메뉴 구성	각 게시판 테마별 드롭메뉴				
			포인트 사용처(스토어)				
			하루3번 랜덤 뽑기로 포인트 획득				
			이벤트 페이지				
			공지사항				
			Q&A 게시판				
	메인화면	메인	인기게시글테마별5개, 공지사항 등등				
	회원화면	마이페이지	회원 정보/수정				
			회원 게시글정보				
			회원 댓글				
			회원 포인트정보				
			회원탈퇴				
			포인트 변동여부				
			쿠폰				
			이벤트 참여여부				
			장바구니				
	로그인	회원 식별, 가입, 찾기	로그인				
			회원가입				
			아이디, 비밀번호 찾기				
	게시글	테마별 게시판(회원열람)	게시글 뷰				
	스토어	스토어	상품 뷰				
	공지사항	페이지 운영을 위한 공지글	공지뷰, 관리자 쓰기권한				
	1대1문의	질문과 답변	뷰, 쓰기 권한은 관리자, 글을 작성한 회원				
	이벤트	이벤트 진행/마감	이벤트의 진행 날짜, 마감여부 뷰				
	Q&A문의	질문과 답변	쓰기 권한 => 스토어주인 OR 관리자				

비고:
권한으로
구분



프로젝트 수행 결과(시연)



자체 평가 의견(단점)

- 처음 프로젝트를 진행하면서 많은 기능을 구현하려고 했지만, 기술적 한계로 인해 일부분을 구현하지 못했습니다.
- 팀원들이 각자 맡은 파트에만 집중하여 다른 파트와의 소통이 소홀해진 문제도 발생했습니다.
- 초기 기획에서 기능을 명확하게 정의하지 않고, 테이블 설계만 진행하여 실제 기능과 테이블 간의 괴리감이 발생하였습니다.
- 이러한 경험을 토대로, 팀 프로젝트를 진행할 때는 역할과 책임을 분명하게 정의하고, 초기 기획에서 기능을 명확하게 분석하여 정의하는 것이 중요하다는 것을 배웠습니다.
- 실제 구현할 기능과 데이터베이스 설계를 함께 고려하여 괴리감이 없도록 기능 설계에 대한 철저한 분석과 정의를 진행하는 것도 중요합니다.
- 이러한 경험을 바탕으로 다음 프로젝트에서는 보다 철저한 기획과 설계를 통해 팀원 간의 소통과 협력을 강화하고 더 나은 결과물을 만들어낼 수 있는 발판이 생겼습니다.

자체 평가 의견(장점)

- 다양한 협업 툴인 깃허브, 슬랙, 노션을 사용하여 팀원들과 협업하는 방법을 배웠으며 프로젝트 기간 내 시간이 부족할것을 예상하여, 개발 우선순위를 정하고, 각 파트를 3부분으로 나누어 개발 시간을 최소화하였습니다.
- 만약 오류가 발생하더라도, 팀원들과 함께 빠른 디버깅을 통해 개발 지연 시간을 최소화하는 노력을 하였습니다.

사용한 기술



QnA





THANK
YOU