

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук  
Департамент программной инженерии

**СОГЛАСОВАНО**

Доцент факультета компьютерных  
наук, заместитель декана по  
учебно-методической работе,  
канд. социол. наук

**УТВЕРЖДАЮ**

Академический руководитель  
образовательной программы  
«Программная инженерия» профессор  
департамента программной инженерии,  
канд. техн. наук

\_\_\_\_\_ И. Ю. Самоненко  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020 г.

\_\_\_\_\_ В. В. Шилов  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020 г.

**ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ВИЗУАЛИЗАЦИИ МЕТОДА РЕКУРСИВНОГО СПУСКА**

**Текст программы**

**ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ**

**RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1-ЛУ**

Инв. № подл	Подп. и дата	Инв. № дубл.	Подп. и дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1			

Исполнитель:  
студент группы БПИ 199  
\_\_\_\_\_ К. Н. Борисов  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020 г.

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ВИЗУАЛИЗАЦИИ МЕТОДА РЕКУРСИВНОГО СПУСКА

Текст программы

RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1

Листов 32

Инв. № подл	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				

## Содержание

<b>1</b>	<b>ParserApp</b>	<b>3</b>
1.1	ParserApp.csproj . . . . .	3
1.2	App.xaml . . . . .	3
1.3	App.xaml.cs . . . . .	4
1.4	AssemblyInfo.cs . . . . .	4
1.5	MainWindow.xaml . . . . .	4
1.6	MainWindow.xaml.cs . . . . .	8
1.7	TreeCanvas.cs . . . . .	18
<b>2</b>	<b>ParserLib</b>	<b>23</b>
2.1	ParserLib.csproj . . . . .	23
2.2	HistoryEntry.cs . . . . .	23
2.3	HistoryToken.cs . . . . .	25
2.4	Parser.cs . . . . .	26
2.5	ParserHistory.cs . . . . .	27
2.6	ParserTreeToken.cs . . . . .	29
2.7	RtfBuilder.cs . . . . .	30
<b>1</b>	<b>Лист регистрации изменений</b>	<b>32</b>

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

# 1 ParserApp

## 1.1 ParserApp.csproj

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.WindowsDesktop">

  <PropertyGroup>
    <OutputType>WinExe</OutputType>
    <TargetFramework>net45</TargetFramework>
    <UseWPF>true</UseWPF>
    <ApplicationIcon>logo.ico</ApplicationIcon>
  </PropertyGroup>

  <ItemGroup>
    <Content Include="tutorials\*.*)"
      <CopyToOutputDirectory>PreserveNewest</CopyToOutputDirectory>
    </Content>
  </ItemGroup>

  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="Emoji.Wpf" Version="0.0.19-experimental" />
    <PackageReference Include="Newtonsoft.Json" Version="12.0.3" />
  </ItemGroup>

  <ItemGroup>
    <ProjectReference Include="..\ParserLib\ParserLib.csproj" />
  </ItemGroup>

  <ItemGroup>
    <Reference Include="System.Windows.Forms" />
  </ItemGroup>

  <Target Name="PreBuild" BeforeTargets="PreBuildEvent">
    <Exec Command="copy /Y ..\pre-commit ..\.git\hooks" />
    <!-- magick convert -density 384 -background transparent logo.svg -define
      icon:auto-resize -colors 256 logo.ico -->
  </Target>

</Project>
```

## 1.2 App.xaml

```
<Application x:Class="ParserApp.App"
  xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
  xmlns:local="clr-namespace:ParserApp"
  StartupUri="MainWindow.xaml">
  <Application.Resources>
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```
</Application.Resources>
</Application>
```

### 1.3 App.xaml.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Configuration;
using System.Data;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows;

namespace ParserApp {
    /// <summary>
    /// Interaction logic for App.xaml
    /// </summary>
    public partial class App : Application {
    }
}
```

### 1.4 AssemblyInfo.cs

```
using System.Windows;

[assembly: ThemeInfo(
    ResourceDictionaryLocation.None, //where theme specific resource dictionaries
    are located
                                     //(used if a resource is not found in the
                                     page,
                                     // or application resource dictionaries)
    ResourceDictionaryLocation.SourceAssembly //where the generic resource
    dictionary is located
                                     //(used if a resource is not found
                                     in the page,
                                     // app, or any theme specific
                                     resource dictionaries)
)]
```

### 1.5 MainWindow.xaml

```
<Window x:Class="ParserApp.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
        xmlns:local="clr-namespace:ParserApp"
        xmlns:emoji="clr-namespace:Emoji.Wpf;assembly=Emoji.Wpf"
        mc:Ignorable="d">
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

Title="Визуализация парсеров" Height="450" Width="800" AllowDrop="true">

<Window.Resources>
    <RoutedUICommand x:Key="TogglePauseCommand"/>
    <RoutedUICommand x:Key="NextFrameCommand"/>
    <RoutedUICommand x:Key="PrevFrameCommand"/>
    <RoutedUICommand x:Key="FirstFrameCommand"/>
    <RoutedUICommand x:Key="LastFrameCommand"/>
    <RoutedUICommand x:Key="ReverseCommand"/>
    <RoutedUICommand x:Key="SaveCommand"/>
    <RoutedUICommand x:Key="LoadCommand"/>
    <RoutedUICommand x:Key="NextTutorialCommand"/>
    <RoutedUICommand x:Key="PrevTutorialCommand"/>

    <Style x:Key="commonButtonStyle" TargetType="{x:Type Control}">
        <Setter Property="Margin" Value="7,0,0,0"/>
        <Setter Property="FontFamily" Value="Segoe UI Symbol"/>
        <Setter Property="Height" Value="20"/>
        <Setter Property="Width" Value="20"/>
    </Style>
</Window.Resources>

<Window.CommandBindings>
    <CommandBinding Command="{StaticResource TogglePauseCommand}"
        Executed="TogglePauseEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource NextFrameCommand}"
        Executed="NextFrameEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource PrevFrameCommand}"
        Executed="PrevFrameEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource FirstFrameCommand}"
        Executed="FirstFrameEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource LastFrameCommand}"
        Executed="LastFrameEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource ReverseCommand}"
        Executed="ReverseEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource SaveCommand}"
        Executed="SaveEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource LoadCommand}"
        Executed="LoadEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource NextTutorialCommand}"
        Executed="NextTutorialEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource PrevTutorialCommand}"
        Executed="PrevTutorialEvent"/>
</Window.CommandBindings>

<Window.InputBindings>
    <KeyBinding Key="Space" Command="{StaticResource TogglePauseCommand}"/>
    <KeyBinding Key="N" Command="{StaticResource NextFrameCommand}"/>
    <KeyBinding Key="P" Command="{StaticResource PrevFrameCommand}"/>

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

<KeyBinding Key="Home" Command="{StaticResource FirstFrameCommand}"/>
<KeyBinding Key="End" Command="{StaticResource LastFrameCommand}"/>
<KeyBinding Key="R" Command="{StaticResource ReverseCommand}"/>
<KeyBinding Key="S" Command="{StaticResource SaveCommand}"/>
<KeyBinding Key="S" Modifiers="Ctrl" Command="{StaticResource
SaveCommand}"/>
<KeyBinding Key="O" Command="{StaticResource LoadCommand}"/>
<KeyBinding Key="O" Modifiers="Ctrl" Command="{StaticResource
LoadCommand}"/>

<KeyBinding Key="L" Command="{StaticResource NextFrameCommand}"/>
<KeyBinding Key="K" Command="{StaticResource TogglePauseCommand}"/>
<KeyBinding Key="J" Command="{StaticResource PrevFrameCommand}"/>

<!-- незя тк у нас textbox -->
<!-- <KeyBinding Key="OemPeriod" Command="{StaticResource
NextFrameCommand}"/> -->
<!-- <KeyBinding Key="OemComma" Command="{StaticResource
PrevFrameCommand}"/> -->
</Window.InputBindings>

<Grid>
  <Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="200"/>
    <RowDefinition />
    <RowDefinition Height="30"/>
    <RowDefinition Height="20"/>
    <RowDefinition Height="30"/> <!-- 20+30 = 50 -->
  </Grid.RowDefinitions>
  <Grid.ColumnDefinitions>
    <ColumnDefinition />
    <ColumnDefinition Width="400"/>
  </Grid.ColumnDefinitions>

  <RichTextBox x:Name="richTextBox" Grid.Column="1" IsReadOnly="True"
  Panel.ZIndex="1"/>
  <emoji:RichTextBox x:Name="tutorialBox" Grid.Column="1" IsReadOnly="True"
  Panel.ZIndex="1" Grid.Row="1" Grid.RowSpan="3"
  VerticalScrollBarVisibility="Auto" BorderBrush="#FFABADB3"/>

  <Border Grid.Column="1" Grid.Row="4" Panel.ZIndex="2"
  BorderBrush="#ABADB3" BorderThickness="1,0,0,0">
    <DockPanel HorizontalAlignment="Left">
      <DockPanel.Resources>
        <Style TargetType="{x:Type Button}" BasedOn="{StaticResource
commonButtonStyle}"/>
        <Style TargetType="{x:Type ToggleButton}"
        BasedOn="{StaticResource commonButtonStyle}"/>
      </DockPanel.Resources>

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТИ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

<Button x:Name="prevTutorialButton" ToolTip="Предыдущий tutorial"
Content="#x25c0;" Command="{StaticResource
PrevTutorialCommand}"/>
<Button x:Name="nextTutorialButton" ToolTip="Следующий tutorial"
Content="#x25b6;" Command="{StaticResource
NextTutorialCommand}"/>
<ToggleButton x:Name="trimTreeButton" ToolTip="Подравнивать дерево"
Content="#x0001f334;"/>
<ToggleButton x:Name="oriTreeButton" ToolTip="Поменять ориентацию
дерева" Content="#x0001f332;" RenderTransformOrigin="0.5,0.5">
    <ToggleButton.RenderTransform>
        <RotateTransform Angle="-180"/>
    </ToggleButton.RenderTransform>
</ToggleButton>
<ToggleButton x:Name="gravTreeButton" ToolTip="Поменять гравитацию
дерева" Content="#x0001f30c;"/>
<ToggleButton x:Name="helpTreeButton" ToolTip="Режим новичка"
Content="#x0001f4d6;"/>
</DockPanel>
</Border>

<local:TreeCanvas x:Name="canvas" Grid.RowSpan="2">
    <TextBox x:Name="inputBox" Opacity="0" Panel.ZIndex="1"/>
</local:TreeCanvas>

<Slider x:Name="mainSlider" Margin="42,0,10,0" VerticalAlignment="Center"
Grid.Row="3" IsSnapToTickEnabled="True" TickFrequency="1" Minimum="0"
Maximum="1" Grid.RowSpan="2"/>
<Button
    x:Name="playButton" ToolTip="Воспроизведение" Content="#x25b6;"
    Command="{StaticResource TogglePauseCommand}" Margin="7,0,0,0"
    HorizontalAlignment="Left" Grid.Row="3" VerticalAlignment="Center"
    Height="30" Width="30" FontFamily="Segoe UI Symbol" Grid.RowSpan="2"/>

<DockPanel Grid.Row="2" VerticalAlignment="Center">
    <DockPanel.Resources>
        <Style TargetType="{x:Type ToggleButton}" BasedOn="{StaticResource
commonButtonStyle}"/>
        <Style TargetType="{x:Type Button}" BasedOn="{StaticResource
commonButtonStyle}"/>
    </DockPanel.Resources>

    <!-- #x0001f4be;#x0001f5ab;
    #x0001f331;#x0001f332;#x0001f333;#x0001f334;
    #x0001f335;#x0001f33e;#x0001f33f;#x2618;#x0001f340; #x0001f4c2;
    -->
    <Button x:Name="loadButton" ToolTip="Загрузить сохранение"
    Content="#x0001f4c2;" Command="{StaticResource LoadCommand}"/>

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



```

<Button x:Name="saveButton" ToolTip="Сохранить" Content="&#x0001f4be;"
Command="{StaticResource SaveCommand}"/>
<ToggleButton x:Name="reverseButton" ToolTip="Прокрутка назад"
Content="&#x25c0;" Command="{StaticResource ReverseCommand}"/>
<Button x:Name="firstButton" ToolTip="Первый кадр" Content="&#x23ee;"
Command="{StaticResource FirstFrameCommand}"/>
<Button x:Name="prevButton" ToolTip="Предыдущий кадр"
Content="&#x23ea;" Command="{StaticResource PrevFrameCommand}"/>
<Button x:Name="nextButton" ToolTip="Следующий кадр"
Content="&#x23e9;" Command="{StaticResource NextFrameCommand}"/>
<Button x:Name="lastButton" ToolTip="Последний кадр"
Content="&#x23ed;" Command="{StaticResource LastFrameCommand}"/>

<TextBlock Text="Скорость:" ToolTip="(кадров в секунду)"
Margin="7,0,0,0" VerticalAlignment="Center"/>
<TextBox x:Name="speedBox" Width="40" Margin="7,0,0,0"/>
<Slider x:Name="speedSlider" Maximum="60" Margin="7,0,10,0"
VerticalAlignment="Center"/>
</DockPanel>
</Grid>
</Window>

```

## 1.6 MainWindow.xaml.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Diagnostics;
using System.Globalization;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows;
using System.Windows.Controls;
using System.Windows.Data;
using System.Windows.Documents;
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Markup;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Imaging;
using System.Windows.Navigation;
using System.Windows.Shapes;
using System.Windows.Threading;
using Microsoft.Win32;
using Newtonsoft.Json;
using Newtonsoft.Json.Linq;
using ParserLib;

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

namespace ParserApp {
    /// <summary>
    /// Interaction logic for MainWindow.xaml
    /// </summary>
    [JsonObject(MemberSerialization.OptIn)]
    public partial class MainWindow : Window {
        #region json properties
        [JsonProperty]
        private int historyIndex = 0;
        [JsonProperty]
        private bool isPaused = true;
        [JsonProperty]
        private bool isReversed = false;
        [JsonProperty]
        private List<Brush> colors;

        [JsonProperty]
        private double speed {
            get => speedSlider.Value;
            set => SetSpeed(value);
        }
        [JsonProperty]
        private bool treeTrim {
            get => (bool)trimTreeButton.IsChecked;
            set => trimTreeButton.IsChecked = value;
        }
        [JsonProperty]
        private bool treeOrientation {
            get => (bool)oriTreeButton.IsChecked;
            set => oriTreeButton.IsChecked = value;
        }
        [JsonProperty]
        private bool treeGravity {
            get => (bool)gravTreeButton.IsChecked;
            set => gravTreeButton.IsChecked = value;
        }
        [JsonProperty]
        private bool treeHelp {
            get => (bool)helpTreeButton.IsChecked;
            set => helpTreeButton.IsChecked = value;
        }

        [JsonProperty]
        private string inputString {
            get => theHistory.InputString;
            set => RunParser(value);
        }
    }
    #endregion
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

private int tutorialIndex;

private DispatcherTimer mainTimer = new DispatcherTimer();
private DispatcherTimer speedBoxTimer = new DispatcherTimer();

private Parser parser = new Parser("simple");
private ParserHistory theHistory;

const string autosavePath = "./autosave.json"; // todo

public MainWindow() {
    InitializeComponent();
    InitializeEvents();

    speed = 4;
    SelectTutorialPage(0);
}

private void InitializeEvents() {
    this.Drop += MainWindow_Drop;
    mainSlider.ValueChanged += MainSlider_ValueChanged;
    speedSlider.ValueChanged += SpeedSlider_ValueChanged;

    speedBoxTimer.Interval = TimeSpan.FromSeconds(2);
    speedBoxTimer.Tick += SpeedBox_ValueChanged;

    speedBox.LostFocus += SpeedBox_ValueChanged;
    speedBox.TextChanged += (o, e) => {
        speedBoxTimer.Stop();
        speedBoxTimer.Start();

        double r = speed;
        double.TryParse(
            speedBox.Text.Replace(',', '.', ' '),
            NumberStyles.Any,
            CultureInfo.InvariantCulture,
            out r
        );
        if (r < 0) r = 0;
        if (r > 60) r = 60;
        if (r.ToString("0.###", CultureInfo.InvariantCulture) ==
            speedBox.Text) {
            SpeedBox_ValueChanged(o, e);
        }
    };
    speedBox.KeyDown += (o, e) => {
        if (e.Key == Key.Return || e.Key == Key.Escape) {
            SpeedBox_ValueChanged(o, e);
        }
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТИ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

};

inputBox.LostKeyboardFocus += InputBox_ValueChanged;
inputBox.KeyDown += (o, e) => {
    if (e.Key == Key.Return || e.Key == Key.Escape) {
        InputBox_ValueChanged(o, e);
        Keyboard.ClearFocus();
    }
};
inputBox.GotKeyboardFocus += (o, e) => { inputBox.Opacity = 1; };

mainTimer.Tick += (ob, ea) => { if (!isPaused) NextFrame(); };
mainTimer.Start();

RoutedEventHandler t = (ob, ea) => DisplayHistoryEntry();
trimTreeButton.Click += t;
oriTreeButton.Click += t;
gravTreeButton.Click += t;
helpTreeButton.Click += t;
}

private void SelectTutorialPage(int i) {
    try {
        if (!File.Exists($"./tutorials/{i}.rtf")) return;
        using (var fs = File.OpenRead($"./tutorials/{i}.rtf")) {
            tutorialBox.SelectAll();
            tutorialBox.Selection.Load(fs, DataFormats.Rtf);
        }
        if (File.Exists($"./tutorials/{i}.json"))
            Load($"./tutorials/{i}.json");

        tutorialIndex = i;
        prevTutorialButton.IsEnabled = tutorialIndex != 0;
        nextTutorialButton.IsEnabled = File.Exists($"./tutorials/{i + 1}.rtf");
    } catch (Exception) {
        MessageBox.Show(
            "Что-то пошло не так, и у нас не получилось загрузить  

            tutorial",
            "Тьюториал",
            MessageBoxButton.OK,
            MessageBoxImage.Error
        );
    }
}

// костыль потомучто richTextBox.Rtf = str; не работает на wpf
// тоесть "он менят содержимое richTextBox-а на то что написано в строке
document"

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

private void SetRtf(string document) {
    var documentBytes = Encoding.UTF8.GetBytes(document);
    using (var reader = new MemoryStream(documentBytes)) {
        reader.Position = 0;
        richTextBox.SelectAll();
        richTextBox.Selection.Load(reader, DataFormats.Rtf);
    }
}

private void DisplayHistoryEntry() {
    var entry = theHistory[historyIndex];
    mainSlider.ToolTip = historyIndex.ToString();
    mainSlider.Value = historyIndex;
    entry.SetSettings(
        treeTrim,
        treeOrientation,
        treeGravity
    );
    SetRtf(entry.RtfGrammar);

    canvas.DisplayHistoryEntry(entry, treeHelp);
}

private void CanvasLegend(bool drawText = false) {
    if (colors == null) return; // just in case
    canvas.InitLegend(colors, theHistory.RuleNames, drawText);
    DisplayHistoryEntry();
}

private void RunParser(string input) {
    double historyProgress = 0;
    if (theHistory != null) {
        historyProgress = historyIndex / (double)(theHistory.Count() - 1);
    }

    inputBox.Text = input;
    theHistory = parser.Run(input);

    historyIndex = (int)(historyProgress * (theHistory.Count() - 1));

    mainSlider.Maximum = theHistory.Count() - 1;
    canvas.WriteString(input);
    CanvasLegend();
}

private void SetSpeed(double newValue) {
    if (newValue < 0) newValue = 0;
    if (newValue > 60) newValue = 60;
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТИ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

speedBox.Text = newValue.ToString("0.###",
CultureInfo.InvariantCulture);
speedSlider.Value = newValue;

var t = 1 / newValue;
var max = int.MaxValue / 1e7;
if (t > max || t <= 0) t = max;
mainTimer.Interval = TimeSpan.FromSeconds(t);
}

private void Load(string path = autosavePath) {
    var colorBackup = colors;
    colors = null;
    try {
        var str = File.ReadAllText(path);
        JsonConvert.PopulateObject(str, this);
        if (colors == null) colors = colorBackup;
        reverseButton.IsChecked = isReversed;
        playButton.Content = isPaused ? "\u25b6" : "\u23f8";
        playButton.ToolTip = isPaused ? "Воспроизведение" : "Пауза";

        // это надо если у нас в сэйве нету inputString
        CanvasLegend();
    } catch (Exception) {
        if (path == autosavePath) return;
        MessageBox.Show(
            "Что-то пошло не так, и у нас не получилось загрузить файл",
            "Загрузка",
            MessageBoxButton.OK,
            MessageBoxImage.Error
        );
    } finally {
        if (colors == null) colors = colorBackup;
    }
}

private void Save(string path = autosavePath) {
    try {
        if (path.EndsWith(".png")) {
            CanvasLegend(true);
            ExportToPng(path, canvas);
            CanvasLegend(false);
        } else if (path.EndsWith(".svg")) {
            throw new NotImplementedException();
        } else if (path.EndsWith(".xaml")) {
            File.WriteAllText(path, XamlWriter.Save(canvas));
        } else {
            var str = JsonConvert.SerializeObject(this,
                Formatting.Indented);

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        File.WriteAllText(path, str);
    }
} catch (Exception) {
    if (path == autosavePath) return;
    MessageBox.Show(
        "Что-то пошло не так, и у нас не получилось сохранить файл",
        "Сохранение",
        MessageBoxButton.OK,
        MessageBoxImage.Error
    );
}

}

#region events
private void MainSlider_ValueChanged(object o, EventArgs e) {
    historyIndex = (int)mainSlider.Value;
    DisplayHistoryEntry();
}

private void SpeedSlider_ValueChanged(object o, EventArgs e) {
    SetSpeed(speedSlider.Value);
}

private void SpeedBox_ValueChanged(object o, EventArgs e) {
    speedBoxTimer.Stop();
    // есть ли какойто менее костыльный способ парсить оба стиля дабла?
    double r = speed;
    double.TryParse(
        speedBox.Text.Replace(',', '.', ' '),
        NumberStyles.Any,
        CultureInfo.InvariantCulture,
        out r
    );
    SetSpeed(r);
}

private void InputBox_ValueChanged(object o, EventArgs e) {
    inputBox.Opacity = 0;
    inputString = inputBox.Text;
}

private void MainWindow_Drop(object o, DragEventArgs e) {
    if (!e.Data.GetDataPresent(DataFormats.FileDrop)) return;
    string[] files = (string[])e.Data.GetData(DataFormats.FileDrop);
    Load(files[0]);
}

private void NextFrame() {
    historyIndex += isReversed ? -1 : 1;
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```
        if (historyIndex >= theHistory.Count() || historyIndex < 0) {
            historyIndex -= isReversed ? -1 : 1;
            if (!isPaused) TogglePause();
            return;
        }

        DisplayHistoryEntry();
    }

    private void PrevFrame() {
        isReversed = !isReversed;
        NextFrame();
        isReversed = !isReversed;
    }

    private void FirstFrame() {
        historyIndex = !isReversed ? 0 : theHistory.Count() - 1;
        DisplayHistoryEntry();
    }

    private void LastFrame() {
        historyIndex = isReversed ? 0 : theHistory.Count() - 1;
        DisplayHistoryEntry();
    }

    private void TogglePause() {
        isPaused = !isPaused;
        playButton.Content = isPaused ? "\u25b6" : "\u23f8";
        playButton.ToolTip = isPaused ? "Воспроизведение" : "Пауза";
    }

    private void Reverse() {
        isReversed = !isReversed;
        reverseButton.IsChecked = isReversed;
        if (isPaused && isReversed) TogglePause();
    }

    private void NextFrameEvent(object o, EventArgs e) {
        NextFrame();
    }

    private void PrevFrameEvent(object o, EventArgs e) {
        PrevFrame();
    }

    private void FirstFrameEvent(object o, EventArgs e) {
        FirstFrame();
    }
}
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



```
private void LastFrameEvent(object o, EventArgs e) {
    LastFrame();
}

private void TogglePauseEvent(object o, EventArgs e) {
    TogglePause();
}

private void ReverseEvent(object o, EventArgs e) {
    Reverse();
}

private void SaveEvent(object o, EventArgs e) {
    var dia = new SaveFileDialog();
    dia.Filter = "Сохранить текущее состояние (*.json)|*.json|Векторный  
рисунок дерева (*.xaml)|*.xaml|Растровый рисунок дерева  
(*.png)|*.png";
    dia.DefaultExt = ".json";
    dia.FileName = "tree.json";
    dia.InitialDirectory =
        Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.Desktop);

    var t = isPaused;
    isPaused = true;
    var rt = dia.ShowDialog();
    isPaused = t;
    if (rt != true) return; // так надо: !tr не работает

    Save(dia.FileName);
}

private void LoadEvent(object o, EventArgs e) {
    var dia = new OpenFileDialog();
    dia.Filter = "Загрузить текущее состояние (*.json)|*.json";
    dia.DefaultExt = ".json";
    dia.FileName = "tree.json";
    dia.InitialDirectory =
        Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.Desktop);

    var t = isPaused;
    isPaused = true;
    var rt = dia.ShowDialog();
    isPaused = t;
    if (rt != true) return; // так надо: !tr не работает

    Load(dia.FileName);
}
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

private void NextTutorialEvent(object o, EventArgs e) {
    SelectTutorialPage(tutorialIndex + 1);
}

private void PrevTutorialEvent(object o, EventArgs e) {
    SelectTutorialPage(tutorialIndex - 1);
}

#endregion

static private void ExportToPng(string path, FrameworkElement element) {
    if (path == null) return;

    // Save current canvas transform
    Transform transform = element.LayoutTransform;
    // reset current transform (in case it is scaled or rotated)
    element.LayoutTransform = null;

    // Get the size of canvas
    Size size = new Size(element.ActualWidth, element.ActualHeight);
    // Measure and arrange the surface
    // VERY IMPORTANT
    element.Measure(size);
    element.Arrange(new Rect(size));

    // Create a render bitmap and push the surface to it
    RenderTargetBitmap renderBitmap = new
    RenderTargetBitmap((int)size.Width, (int)size.Height, 96d, 96d,
    PixelFormats.Pbgra32);
    renderBitmap.Render(element);

    // Create a file stream for saving image
    using (FileStream outStream = new FileStream(path, FileMode.Create)) {
        // Use png encoder for our data
        PngBitmapEncoder encoder = new PngBitmapEncoder();
        // push the rendered bitmap to it
        encoder.Frames.Add(BitmapFrame.Create(renderBitmap));
        // save the data to the stream
        encoder.Save(outStream);
    }

    // Restore previously saved layout
    element.LayoutTransform = transform;
}
}
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТИ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

## 1.7 TreeCanvas.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Diagnostics;
using System.Globalization;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows;
using System.Windows.Controls;
using System.Windows.Data;
using System.Windows.Documents;
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Markup;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Imaging;
using System.Windows.Navigation;
using System.Windows.Shapes;
using System.Windows.Threading;
using Microsoft.Win32;
using Newtonsoft.Json;
using Newtonsoft.Json.Linq;
using ParserLib;

namespace ParserApp {
    class TreeCanvas : Canvas {
        private readonly FontFamily font = new FontFamily("Consolas");
        private Dictionary<string, Brush> colorDict;
        private TextBox inputBox;
        private HistoryEntry lastHistoryEntry;
        private bool lastHelp;
        const int charWidth = 20;
        const int textStart = 15;
        const int fontSize = 26;
        const int legendFontSize = 12;
        const int textblockTop = 10;
        const int treeTop = 50;
        const int treeVSpace = 15;
        const int rectHeight = 10;

        public void WriteString(string text) {
            int pos = textStart;

            // удаляем весь старый текст (если он есть)
            foreach (var tb in this.Children.OfType<TextBlock>().ToList()) {
                this.Children.Remove(tb);
            }
        }
    }
}
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

    }

    foreach (var chr in text) {
        var txt = new TextBlock();
        txt.FontSize = fontSize;
        txt.Text = chr.ToString();
        txt.FontFamily = font;
        Canvas.SetTop(txt, textblockTop);
        Canvas.SetLeft(txt, pos);
        this.Children.Add(txt);
        pos += charWidth;
    }

    if (inputBox == null) {
        inputBox = this.Children.OfType<TextBox>().First();
    }
    Canvas.SetTop(inputBox, textblockTop);
    Canvas.SetLeft(inputBox, textStart);
    inputBox.Width = pos - textStart;
    inputBox.Height = fontSize;
    inputBox.FontSize = fontSize - 8;
}

public void InitLegend(
    List<Brush> colors,
    IEnumerable<string> names,
    bool drawText = false
) {
    // удаляем все старые кружочки
    foreach (var el in this.Children.OfType<Ellipse>().ToList()) {
        this.Children.Remove(el);
    }

    // удаляем все старые подписи
    foreach (var tb in this.Children.OfType<TextBlock>().ToList()) {
        if (tb.FontSize == legendFontSize) this.Children.Remove(tb);
    }

    colorDict = new Dictionary<string, Brush>();

    var i = 0;
    var pos = 5;
    var originalColorsLength = colors.Count;
    foreach (var ruleName in names) {
        if (i == colors.Count) colors.Add(colors[i %
            originalColorsLength]);
        var value = colors[i];
        colorDict[ruleName] = value;
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

var el = new Ellipse();
el.Width = el.Height = legendFontSize;
el.Fill = value;
el.ToolTip = ruleName;
Canvas.SetTop(el, pos);
Canvas.SetRight(el, 5);
this.Children.Add(el);

// изменение цветов при клике на Ellipse
var currentIndex = i;
el.MouseDown += (o, e) => {
    var c = GetColor();
    if (c != null) colors[currentIndex] = c;
    InitLegend(colors, names);
    DisplayHistoryEntry(lastHistoryEntry, lastHelp);
};

if (drawText) {
    var txt = new TextBlock();
    txt.FontSize = legendFontSize;
    txt.Text = ruleName;
    txt.FontFamily = font;
    Canvas.SetTop(txt, pos);
    Canvas.SetRight(txt, 20);
    this.Children.Add(txt);
}

pos += 19;
i++;
}
}

private void DrawRect(HistoryToken tok, int pos) {
    var rect = new Border();
    rect.CornerRadius = new CornerRadius(5, 5, 5, 5);
    var end = tok.EndPos;
    if (end == -1) {
        end = pos;
        rect.CornerRadius = new CornerRadius(5, 0, 0, 5);
    }

    rect.Background = colorDict[tok.Name];
    rect.Height = rectHeight;
    rect.Width = (end - tok.StartPos) * charWidth;
    rect.ToolTip = tok.Name;

    if (tok.Trimmable) rect.Opacity = .5;

    Canvas.SetTop(rect, treeTop + tok.DisplayLevel * treeVSpace);

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        Canvas.SetLeft(rect, textStart + tok.StartPos * charWidth);
        this.Children.Add(rect);
    }

    public void DisplayHistoryEntry(HistoryEntry entry, bool help) {
        lastHistoryEntry = entry;
        lastHelp = help;

        // удаляем строе дерево
        foreach (var tb in this.Children.OfType<Border>().ToList()) {
            this.Children.Remove(tb);
        }

        foreach (var tok in entry) {
            DrawRect(tok, entry.CursorPos);
        }

        // удаляем стрые линии
        foreach (var line in this.Children.OfType<Line>().ToList()) {
            this.Children.Remove(line);
        }

        if (help) DrawConventionalTree(entry.GetEdges());
    }

    private void DrawConventionalTree(Dictionary<HistoryToken, HistoryToken>
edges) {
        foreach (var edge in edges) {
            var line = new Line();
            line.X1 = GetNodeCenterX(edge.Key);
            line.Y1 = GetNodeCenterY(edge.Key);
            line.X2 = GetNodeCenterX(edge.Value);
            line.Y2 = GetNodeCenterY(edge.Value);
            line.Stroke = Brushes.Orange;
            line.StrokeThickness = 2;
            this.Children.Add(line);
        }
    }

    private double GetNodeCenterX(HistoryToken node) {
        var end = node.EndPos;
        if (end == -1) {
            end = lastHistoryEntry.CursorPos;
        }

        return textStart + node.StartPos * charWidth + (end - node.StartPos) *
charWidth / 2.0;
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

private double GetNodeCenterY(HistoryToken node) {
    return treeTop + node.DisplayLevel * treeVSpace + rectHeight / 2.0;
}

static private Brush GetColor() {
    var dia = new System.Windows.Forms.ColorDialog();
    if (dia.ShowDialog() == System.Windows.Forms.DialogResult.OK) {
        var c = dia.Color;
        return new SolidColorBrush(Color.FromArgb(c.A, c.R, c.G, c.B));
    }
    return null;
}
}
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

## 2 ParserLib

### 2.1 ParserLib.csproj

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">

  <PropertyGroup>
    <TargetFramework>net45</TargetFramework>
    <OutputType>Library</OutputType>
    <GenerateAssemblyInfo>>false</GenerateAssemblyInfo>
  </PropertyGroup>

  <ItemGroup>
    <Content Include="parsers\*.*">
      <CopyToOutputDirectory>PreserveNewest</CopyToOutputDirectory>
    </Content>
  </ItemGroup>

  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="System.ValueTuple" Version="4.5.0" />
  </ItemGroup>

</Project>
```

### 2.2 HistoryEntry.cs

```
using System;
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using System.Diagnostics;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ParserLib {
  public class HistoryEntry : IEnumerable<HistoryToken> {
    private HistoryToken[] treeRanges;
    public string RtfGrammar { get; }
    public int CursorPos { get; }

    private bool isTrimmed = false;
    private Dictionary<HistoryToken, HistoryToken> edges;

    internal HistoryEntry(HistoryToken[] ranges, string rtf) {
      RtfGrammar = rtf;
      treeRanges = ranges;
      CursorPos = treeRanges.Max(e => Math.Max(e.StartPos, e.EndPos - 1)) +
        1;
    }
  }
}
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



```

    }

    public void SetSettings(bool trim, bool orientation, bool gravity) {
        isTrimmed = trim;
        CalculateDisplayLevels(orientation ^ gravity);
        if (gravity) InvertDisplayLevels();
        edges = null;
    }

    public Dictionary<HistoryToken, HistoryToken> GetEdges() {
        if (this.edges != null) return this.edges;
        var edges = new Dictionary<HistoryToken, HistoryToken>();
        var stacks = new HistoryToken[CursorPos];
        foreach (var tok in this.OrderBy(e => -e.RecLevel)) {
            var end = tok.EndPos;
            if (end == -1) end = CursorPos;

            for (int i = tok.StartPos; i < end; i++) {
                if (stacks[i] != null) {
                    edges[stacks[i]] = tok;
                }
                stacks[i] = tok;
            }
        }
        this.edges = edges;
        return edges;
    }

    private void InvertDisplayLevels() {
        var maxDisplayLevel = this.Max(e => e.DisplayLevel);
        foreach (var tok in this) {
            tok.DisplayLevel = maxDisplayLevel - tok.DisplayLevel;
        }
    }

    private void CalculateDisplayLevels(bool orientation = false) {
        int[] recLvs = new int[CursorPos];

        IEnumerable<HistoryToken> t = this.OrderBy(e => -e.RecLevel);
        if (orientation) t = t.Reverse();
        foreach (var tok in t) {
            var end = tok.EndPos;
            if (end == -1) end = CursorPos;

            var slice = new ArraySegment<int>(recLvs, tok.StartPos, end - tok.StartPos);
            tok.DisplayLevel = slice.Max();

            for (int i = tok.StartPos; i < end; i++) {

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТИ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        recLvs[i] = tok.DisplayLevel + 1;
    }
}

public override string ToString() {
    return string.Join(" ", (object[])treeRanges);
}

public IEnumerator<HistoryToken> GetEnumerator() {
    var t = treeRanges.Where(e => !e.Name.StartsWith("\\"));
    if (isTrimmed) t = t.Where(e => !e.Trimmable);
    return t.GetEnumerator();
}

IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator() {
    return GetEnumerator();
}
}

```

## 2.3 HistoryToken.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Diagnostics;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ParserLib {
    public class HistoryToken {
        public string Name { get; }
        public int StartPos { get; }
        public int EndPos { get; }

        internal int RecLevel { get; }
        public bool Trimmable { get; }
        public int DisplayLevel { get; internal set; }

        internal HistoryToken(ParserTreeToken tok) {
            Name = tok.Name;
            StartPos = tok.StartPos;
            EndPos = tok.EndPos;
            RecLevel = tok.RecLevel;
            DisplayLevel = RecLevel;
            Trimmable = tok.ChildCount == 1 && tok.EndPos >= 0;
        }
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        public override string ToString() {
            if (EndPos == -1) return $"{StartPos}:-({Name}, {RecLevel})";
            return $"{StartPos}:{EndPos}({Name}, {RecLevel})";
        }
    }
}

```

## 2.4 Parser.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.IO;
using System.Diagnostics;

namespace ParserLib {
    public class Parser {
        private string name;
        public Parser(string name) {
            this.name = name;
        }

        public ParserHistory Run(string input) {
            var rtf = File.ReadAllText("parsers/" + this.name + ".rtf");
            var tree = new ParserHistory(rtf, input);

            var process = new Process();
            process.StartInfo.CreateNoWindow = true;
            process.StartInfo.UseShellExecute = false;
            process.StartInfo.RedirectStandardInput = true;
            process.StartInfo.RedirectStandardOutput = true;
            process.OutputDataReceived += (sender, args) => {
                tree.Add(args.Data);
            };
            process.StartInfo.FileName = "parsers/" + this.name + ".exe";
            process.Start();
            process.BeginOutputReadLine();

            process.StandardInput.Write(input);
            process.StandardInput.Close();

            process.WaitForExit();
            return tree;
        }
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТИ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

## 2.5 ParserHistory.cs

```

using System;
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using System.Diagnostics;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ParserLib {
    public class ParserHistory : IEnumerable<HistoryEntry> {
        private Stack<ParserTreeToken> stack = new Stack<ParserTreeToken>();
        private List<ParserTreeToken> state = new List<ParserTreeToken>();
        private int prevPos = -1;

        /// <summary>
        /// Inherited parser parameters.
        /// </summary>
        public string OriginalRtf { get; }
        public string InputString { get; }

        public IEnumerable<string> RuleNames => RtfBuilder.GetNames(OriginalRtf);

        private List<HistoryEntry> history = new List<HistoryEntry>();

        private HistoryToken[] CopyState() {
            return state.Select(e => e.Clone()).ToArray();
        }

        internal ParserHistory(string rtf, string input) {
            OriginalRtf = rtf;
            InputString = input;
        }

        private void SaveState() {
            var tokens = CopyState();
            var rtf = RtfBuilder.Build(OriginalRtf, stack);
            var r = new HistoryEntry(tokens, rtf);
            history.Add(r);
        }

        public void Add(string line) {
            if (line == null) return;
            line = line.Trim();
            if (line == "") return;

            if (line.StartsWith("eval failed: SyntaxError:")) {

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        // todo
        return;
    }

    var words = line.Split(new string[] { " " },
        StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);
    var pos = int.Parse(words[0].Split(':')[0].Last()) - 1;

    var hasFailed = prevPos > pos;
    while (prevPos > pos) {
        var t = state.Last();
        if (t.EndPos == -1) break;
        t.Parent.ChildCount--;
        state.RemoveAt(state.Count - 1);
        prevPos = t.EndPos;
    }
    prevPos = pos;

    if (hasFailed) SaveState();

    if (words[1] == "rule.enter") {
        var val = 0;
        ParserTreeToken parent = null;
        if (stack.Count != 0) {
            parent = stack.Peek();
            parent.ChildCount++;
            var dict = stack.Peek().Dict;
            dict.TryGetValue(words[2], out val);
            dict[words[2]] = val + 1;
        }
        var t = new ParserTreeToken(parent, words[2], val, pos,
            stack.Count);
        state.Add(t);
        stack.Push(t);
    } else {
        var t = stack.Pop();
        t.EndPos = pos;
        if (words[1] != "rule.match") {
            t.EndPos = -2;
            t.Parent.ChildCount--;
            var i = state.IndexOf(t);
            state.RemoveRange(i, state.Count - i);
        }
    }

    SaveState();
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        public IEnumerator<HistoryEntry> GetEnumerator() =>
            history.GetEnumerator();
        IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator() => history.GetEnumerator();
        public HistoryEntry this[int i] => history[i];
    }
}

```

## 2.6 ParserTreeToken.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.IO;
using System.Diagnostics;

namespace ParserLib {
    internal class ParserTreeToken {
        public ParserTreeToken Parent { get; }
        public string Name { get; }
        public int Index { get; }
        public int StartPos { get; }
        public int RecLevel { get; }
        public int EndPos { get; set; }
        public int ChildCount { get; set; }
        public Dictionary<string, int> Dict { get; }

        public ParserTreeToken(ParserTreeToken parent, string name, int index, int
startPos, int recLevel) {
            if (name.StartsWith("_") && name.EndsWith("_") && name.Length > 1) {
                var chars = Enumerable.Range(0, name.Length / 2 - 1)
                    .Select(i => (char)Convert.ToUInt16(name.Substring(i * 2 + 1,
2), 16));
                name = '"' + string.Join("", chars) + '"';
            }
            this.Parent = parent;
            this.Name = name;
            this.Index = index;
            this.StartPos = startPos;
            this.RecLevel = recLevel;
            this.EndPos = -1;
            this.Dict = new Dictionary<string, int>();
        }

        public override string ToString() {
            return $"{StartPos}:{EndPos}({Name}, {Index})";
        }
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

    public HistoryToken Clone() {
        return new HistoryToken(this);
    }
}

```

## 2.7 RtfBuilder.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Text.RegularExpressions;
using System.Threading.Tasks;
using System.IO;
using System.Diagnostics;

namespace ParserLib {
    internal class RtfBuilder {
        private string[] lines;

        private RtfBuilder(string rtf) {
            lines = rtf.Split('\n'); //.Where(e=>e.StartsWith("\\cf")).ToArray();
        }

        private void HighlightIdentifier(ParserTreeToken t) {
            if (t.Parent == null) return;
            var lineIndex = Array.FindIndex(lines, e => e.StartsWith("\\cf2 " +
                t.Parent.Name));
            var line = lines[lineIndex];

            var i = 0;
            var regex = @"\\b\{\}(\cf[0-9] )" + Regex.Escape(t.Name);
            line = Regex.Replace(line, regex, m => {
                if (i++ == t.Index) return @"\b " + m.Groups[1].Value + t.Name;
                return m.Groups[1].Value + t.Name;
            });
            line = line.Replace("\\b{}", "");

            lines[lineIndex] = line;
        }

        private string End() {
            return string.Join("\n", lines).Replace("{", "0");
        }

        public static string Build(string rtf, IEnumerable<ParserTreeToken>
            tokens) {
            var builder = new RtfBuilder(rtf);

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        foreach (var tok in tokens) {
            builder.HighlightIdentifier(tok);
        }
        return builder.End();
    }

    public static IEnumerable<string> GetNames(string rtf) {
        return rtf.Split('\n')
            .Where(e => e.StartsWith("\\cf"))
            .Select(e => e.Split(new string[] { "\\cf4" },
                StringSplitOptions.None)[0].Split(' ')[1]);
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



[illegible]