

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук  
Департамент программной инженерии

**СОГЛАСОВАНО**

Доцент факультета компьютерных  
наук, заместитель декана по  
учебно-методической работе,  
канд. социол. наук

**УТВЕРЖДАЮ**

Академический руководитель  
образовательной программы  
«Программная инженерия» профессор  
департамента программной инженерии,  
канд. техн. наук

\_\_\_\_\_ И. Ю. Самоненко  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020 г.

\_\_\_\_\_ В. В. Шилов  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020 г.

**ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ВИЗУАЛИЗАЦИИ МЕТОДА РЕКУРСИВНОГО СПУСКА**

**Текст программы**

**ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ**

**RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1-ЛУ**

Инв. № подл	Подп. и дата	Инв. № дубл.	Подп. и дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1			

Исполнитель:  
студент группы БПИ 199  
\_\_\_\_\_ К. Н. Борисов  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020 г.

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ВИЗУАЛИЗАЦИИ МЕТОДА РЕКУРСИВНОГО СПУСКА

Текст программы

RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1

Листов 30

Инв. № подл	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				

## Содержание

<b>1</b>	<b>ParserApp</b>	<b>3</b>
1.1	ParserApp.csproj . . . . .	3
1.2	App.xaml . . . . .	3
1.3	App.xaml.cs . . . . .	4
1.4	AssemblyInfo.cs . . . . .	4
1.5	MainWindow.xaml . . . . .	4
1.6	MainWindow.xaml.cs . . . . .	8
1.7	TreeCanvas.cs . . . . .	18
<b>2</b>	<b>ParserLib</b>	<b>22</b>
2.1	ParserLib.csproj . . . . .	22
2.2	HistoryEntry.cs . . . . .	22
2.3	HistoryToken.cs . . . . .	24
2.4	Parser.cs . . . . .	24
2.5	ParserHistory.cs . . . . .	25
2.6	ParserTreeToken.cs . . . . .	27
2.7	RtfBuilder.cs . . . . .	28
<b>3</b>	<b>Лист регистрации изменений</b>	<b>30</b>

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

# 1 ParserApp

## 1.1 ParserApp.csproj

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.WindowsDesktop">

  <PropertyGroup>
    <OutputType>WinExe</OutputType>
    <TargetFramework>net45</TargetFramework>
    <UseWPF>true</UseWPF>
    <ApplicationIcon>logo.ico</ApplicationIcon>
  </PropertyGroup>

  <ItemGroup>
    <Content Include="tutorials\*.*)"
      <CopyToOutputDirectory>PreserveNewest</CopyToOutputDirectory>
    </Content>
  </ItemGroup>

  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="Emoji.Wpf" Version="0.0.19-experimental" />
    <PackageReference Include="Newtonsoft.Json" Version="12.0.3" />
  </ItemGroup>

  <ItemGroup>
    <ProjectReference Include="..\ParserLib\ParserLib.csproj" />
  </ItemGroup>

  <ItemGroup>
    <Reference Include="System.Windows.Forms" />
  </ItemGroup>

  <Target Name="PreBuild" BeforeTargets="PreBuildEvent">
    <Exec Command="copy /Y ..\pre-commit ..\.git\hooks" />
    <!-- magick convert -density 384 -background transparent logo.svg -define
      icon:auto-resize -colors 256 logo.ico -->
  </Target>

</Project>
```

## 1.2 App.xaml

```
<Application x:Class="ParserApp.App"
  xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
  xmlns:local="clr-namespace:ParserApp"
  StartupUri="MainWindow.xaml">
  <Application.Resources>
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```
</Application.Resources>
</Application>
```

### 1.3 App.xaml.cs

```
using System.Windows;

namespace ParserApp {
    /// <summary>
    /// Interaction logic for App.xaml
    /// </summary>
    public partial class App : Application {
    }
}
```

### 1.4 AssemblyInfo.cs

```
using System.Windows;

[assembly: ThemeInfo(
    ResourceDictionaryLocation.None, //where theme specific resource dictionaries
    are located
                                     //(used if a resource is not found in the
                                     page,
                                     // or application resource dictionaries)
    ResourceDictionaryLocation.SourceAssembly //where the generic resource
    dictionary is located
                                     //(used if a resource is not found
                                     in the page,
                                     // app, or any theme specific
                                     resource dictionaries)
)]
```

### 1.5 MainWindow.xaml

```
<Window x:Class="ParserApp.MainWindow"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    xmlns:local="clr-namespace:ParserApp"
    xmlns:emoji="clr-namespace:Emoji.Wpf;assembly=Emoji.Wpf"
    mc:Ignorable="d"
    Title="Визуализация парсеров" Height="450" Width="800" AllowDrop="true">

    <Window.Resources>
        <RoutedUICommand x:Key="TogglePauseCommand"/>
        <RoutedUICommand x:Key="NextFrameCommand"/>
        <RoutedUICommand x:Key="PrevFrameCommand"/>
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

<RoutedUICommand x:Key="FirstFrameCommand"/>
<RoutedUICommand x:Key="LastFrameCommand"/>
<RoutedUICommand x:Key="ReverseCommand"/>
<RoutedUICommand x:Key="SaveCommand"/>
<RoutedUICommand x:Key="LoadCommand"/>
<RoutedUICommand x:Key="NextTutorialCommand"/>
<RoutedUICommand x:Key="PrevTutorialCommand"/>

<Style x:Key="commonButtonStyle" TargetType="{x:Type Control}">
    <Setter Property="Margin" Value="7,0,0,0"/>
    <Setter Property="FontFamily" Value="Segoe UI Symbol"/>
    <Setter Property="Height" Value="20"/>
    <Setter Property="Width" Value="20"/>
</Style>
</Window.Resources>

<Window.CommandBindings>
    <CommandBinding Command="{StaticResource TogglePauseCommand}"
        Executed="TogglePauseEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource NextFrameCommand}"
        Executed="NextFrameEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource PrevFrameCommand}"
        Executed="PrevFrameEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource FirstFrameCommand}"
        Executed="FirstFrameEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource LastFrameCommand}"
        Executed="LastFrameEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource ReverseCommand}"
        Executed="ReverseEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource SaveCommand}"
        Executed="SaveEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource LoadCommand}"
        Executed="LoadEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource NextTutorialCommand}"
        Executed="NextTutorialEvent"/>
    <CommandBinding Command="{StaticResource PrevTutorialCommand}"
        Executed="PrevTutorialEvent"/>
</Window.CommandBindings>

<Window.InputBindings>
    <KeyBinding Key="Space" Command="{StaticResource TogglePauseCommand}"/>
    <KeyBinding Key="N" Command="{StaticResource NextFrameCommand}"/>
    <KeyBinding Key="P" Command="{StaticResource PrevFrameCommand}"/>
    <KeyBinding Key="Home" Command="{StaticResource FirstFrameCommand}"/>
    <KeyBinding Key="End" Command="{StaticResource LastFrameCommand}"/>
    <KeyBinding Key="R" Command="{StaticResource ReverseCommand}"/>
    <KeyBinding Key="S" Command="{StaticResource SaveCommand}"/>
    <KeyBinding Key="S" Modifiers="Ctrl" Command="{StaticResource
        SaveCommand}"/>

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТИ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

<KeyBinding Key="O" Command="{StaticResource LoadCommand}"/>
<KeyBinding Key="O" Modifiers="Ctrl" Command="{StaticResource
LoadCommand}"/>

<KeyBinding Key="L" Command="{StaticResource NextFrameCommand}"/>
<KeyBinding Key="K" Command="{StaticResource TogglePauseCommand}"/>
<KeyBinding Key="J" Command="{StaticResource PrevFrameCommand}"/>

<KeyBinding Key="PageDown" Command="{StaticResource
NextTutorialCommand}"/>
<KeyBinding Key="PageUp" Command="{StaticResource PrevTutorialCommand}"/>

<!-- незя тк у нас textbox -->
<!-- <KeyBinding Key="OemPeriod" Command="{StaticResource
NextFrameCommand}"/> -->
<!-- <KeyBinding Key="OemComma" Command="{StaticResource
PrevFrameCommand}"/> -->
</Window.InputBindings>

<Grid>
  <Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="120"/>
    <RowDefinition />
    <RowDefinition Height="30"/>
    <RowDefinition Height="20"/>
    <RowDefinition Height="30"/> <!-- 20+30 = 50 -->
  </Grid.RowDefinitions>
  <Grid.ColumnDefinitions>
    <ColumnDefinition />
    <ColumnDefinition Width="400"/>
  </Grid.ColumnDefinitions>

  <RichTextBox x:Name="richTextBox" Grid.Column="1" IsReadOnly="True"
Panel.ZIndex="1"/>
  <emoji:RichTextBox x:Name="tutorialBox" Grid.Column="1" IsReadOnly="True"
Panel.ZIndex="1" Grid.Row="1" Grid.RowSpan="3"
VerticalScrollBarVisibility="Auto" BorderBrush="#FFABADB3">
    <emoji:RichTextBox.Resources>
      <Style TargetType="Hyperlink">
        <Setter Property="Cursor" Value="Hand" />
        <EventSetter Event="MouseLeftButtonDown"
Handler="Hyperlink_MouseLeftButtonDown" />
      </Style>
    </emoji:RichTextBox.Resources>
  </emoji:RichTextBox>

  <Border Grid.Column="1" Grid.Row="4" Panel.ZIndex="2"
BorderBrush="#ABADB3" BorderThickness="1,0,0,0">
    <DockPanel HorizontalAlignment="Left">

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

<DockPanel.Resources>
    <Style TargetType="{x:Type Button}" BasedOn="{StaticResource
commonButtonStyle}"/>
    <Style TargetType="{x:Type ToggleButton}"
        BasedOn="{StaticResource commonButtonStyle}"/>
</DockPanel.Resources>

<Button x:Name="prevTutorialButton" ToolTip="Предыдущий туториал"
Content="⏮" Command="{StaticResource
PrevTutorialCommand}"/>
<Button x:Name="nextTutorialButton" ToolTip="Следующий туториал"
Content="⏭" Command="{StaticResource
NextTutorialCommand}"/>
<ToggleButton x:Name="trimTreeButton" ToolTip="Подравнивать дерево"
Content="✂"/>
<ToggleButton x:Name="oriTreeButton" ToolTip="Поменять ориентацию
дерева" Content="↻" RenderTransformOrigin="0.5,0.5">
    <ToggleButton.RenderTransform>
        <RotateTransform Angle="-180"/>
    </ToggleButton.RenderTransform>
</ToggleButton>
<ToggleButton x:Name="gravTreeButton" ToolTip="Поменять гравитацию
дерева" Content="⚙"/>
<ToggleButton x:Name="helpTreeButton" ToolTip="Режим новичка"
Content="❓"/>
</DockPanel>
</Border>

<local:TreeCanvas x:Name="canvas" Grid.RowSpan="2">
    <TextBox x:Name="inputBox" Opacity="0" Panel.ZIndex="1"/>
</local:TreeCanvas>

<Slider x:Name="mainSlider" Margin="42,0,10,0" VerticalAlignment="Center"
Grid.Row="3" IsSnapToTickEnabled="True" TickFrequency="1" Minimum="0"
Maximum="1" Grid.RowSpan="2"/>
<Button
    x:Name="playButton" ToolTip="Воспроизведение" Content="⏮"
    Command="{StaticResource TogglePauseCommand}" Margin="7,0,0,0"
    HorizontalAlignment="Left" Grid.Row="3" VerticalAlignment="Center"
    Height="30" Width="30" FontFamily="Segoe UI Symbol" Grid.RowSpan="2"/>

<DockPanel Grid.Row="2" VerticalAlignment="Center">
    <DockPanel.Resources>
        <Style TargetType="{x:Type ToggleButton}" BasedOn="{StaticResource
commonButtonStyle}"/>
        <Style TargetType="{x:Type Button}" BasedOn="{StaticResource
commonButtonStyle}"/>
    </DockPanel.Resources>

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



```

<!-- &#x0001f4be;&#x0001f5ab;
&#x0001f331;&#x0001f332;&#x0001f333;&#x0001f334;
&#x0001f335;&#x0001f33e;&#x0001f33f;&#x2618;&#x0001f340; &#x0001f4c2;
-->
<Button x:Name="loadButton" ToolTip="Загрузить сохранение"
Content="&#x0001f4c2;" Command="{StaticResource LoadCommand}"/>
<Button x:Name="saveButton" ToolTip="Сохранить" Content="&#x0001f4be;"
Command="{StaticResource SaveCommand}"/>
<ToggleButton x:Name="reverseButton" ToolTip="Прокрутка назад"
Content="&#x25c0;" Command="{StaticResource ReverseCommand}"/>
<Button x:Name="firstButton" ToolTip="Первый кадр" Content="&#x23ee;"
Command="{StaticResource FirstFrameCommand}"/>
<Button x:Name="prevButton" ToolTip="Предыдущий кадр"
Content="&#x23ea;" Command="{StaticResource PrevFrameCommand}"/>
<Button x:Name="nextButton" ToolTip="Следующий кадр"
Content="&#x23e9;" Command="{StaticResource NextFrameCommand}"/>
<Button x:Name="lastButton" ToolTip="Последний кадр"
Content="&#x23ed;" Command="{StaticResource LastFrameCommand}"/>

<TextBlock Text="Скорость:" ToolTip="(кадров в секунду)"
Margin="7,0,0,0" VerticalAlignment="Center"/>
<TextBox x:Name="speedBox" Width="40" Margin="7,0,0,0"/>
<Slider x:Name="speedSlider" Maximum="60" Margin="7,0,10,0"
VerticalAlignment="Center"/>
</DockPanel>
</Grid>
</Window>

```

## 1.6 MainWindow.xaml.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Diagnostics;
using System.Globalization;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows;
using System.Windows.Documents;
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Markup;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Imaging;
using System.Windows.Threading;
using Microsoft.Win32;
using Newtonsoft.Json;
using ParserLib;

```

```
namespace ParserApp {
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

/// <summary>
/// Interaction logic for MainWindow.xaml
/// </summary>
[JsonObject(MemberSerialization.OptIn)]
public partial class MainWindow : Window {
    #region json properties
    [JsonProperty("historyIndex")]
    private int historyIndex = 0;
    [JsonProperty("isPaused")]
    private bool isPaused = true;
    [JsonProperty("isReversed")]
    private bool isReversed = false;
    [JsonProperty("colors")]
    private List<Brush> colors;

    [JsonProperty("speed")]
    private double speed {
        get => speedSlider.Value;
        set => SetSpeed(value);
    }
    [JsonProperty("treeTrim")]
    private bool treeTrim {
        get => (bool)trimTreeButton.IsChecked;
        set => trimTreeButton.IsChecked = value;
    }
    [JsonProperty("treeOrientation")]
    private bool treeOrientation {
        get => (bool)oriTreeButton.IsChecked;
        set => oriTreeButton.IsChecked = value;
    }
    [JsonProperty("treeGravity")]
    private bool treeGravity {
        get => (bool)gravTreeButton.IsChecked;
        set => gravTreeButton.IsChecked = value;
    }
    [JsonProperty("treeHelp")]
    private bool treeHelp {
        get => (bool)helpTreeButton.IsChecked;
        set => helpTreeButton.IsChecked = value;
    }

    [JsonProperty("inputString")]
    private string inputString {
        get => theHistory.InputString;
        set => RunParser(value);
    }
    #endregion

    private int tutorialIndex;

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

private DispatcherTimer mainTimer = new DispatcherTimer();
private DispatcherTimer speedBoxTimer = new DispatcherTimer();

private Parser parser = new Parser("simple");
private ParserHistory theHistory;
private const string autosavePath = "./autosave.json"; // todo

public MainWindow() {
    InitializeComponent();
    InitializeEvents();

    speed = 4;
    SelectTutorialPage(0);
}

private void InitializeEvents() {
    Drop += MainWindow_Drop;
    mainSlider.ValueChanged += MainSlider_ValueChanged;
    speedSlider.ValueChanged += SpeedSlider_ValueChanged;

    speedBoxTimer.Interval = TimeSpan.FromSeconds(2);
    speedBoxTimer.Tick += SpeedBox_ValueChanged;

    speedBox.LostFocus += SpeedBox_ValueChanged;
    speedBox.TextChanged += (o, e) => {
        speedBoxTimer.Stop();
        speedBoxTimer.Start();

        var r = speed;
        double.TryParse(
            speedBox.Text.Replace(',', '.', ' '),
            NumberStyles.Any,
            CultureInfo.InvariantCulture,
            out r
        );
        if (r < 0) r = 0;
        if (r > 60) r = 60;
        if (r.ToString("0.###", CultureInfo.InvariantCulture) ==
            speedBox.Text) {
            SpeedBox_ValueChanged(o, e);
        }
    };

    speedBox.KeyDown += (o, e) => {
        if (e.Key == Key.Return || e.Key == Key.Escape) {
            SpeedBox_ValueChanged(o, e);
        }
    };
};

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТИ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```
inputBox.LostKeyboardFocus += InputBox_ValueChanged;
inputBox.KeyDown += (o, e) => {
    if (e.Key == Key.Return || e.Key == Key.Escape) {
        InputBox_ValueChanged(o, e);
        Keyboard.ClearFocus();
    }
};
inputBox.GotKeyboardFocus += (o, e) => { inputBox.Opacity = 1; };

mainTimer.Tick += (ob, ea) => { if (!isPaused) NextFrame(); };
mainTimer.Start();

RoutedEventHandler t = (ob, ea) => DisplayHistoryEntry();
trimTreeButton.Click += t;
oriTreeButton.Click += t;
gravTreeButton.Click += t;
helpTreeButton.Click += t;
}

private void SelectTutorialPage(int i) {
    try {
        if (!File.Exists($"./tutorials/{i}.rtf")) return;
        using (var fs = File.OpenRead($"./tutorials/{i}.rtf")) {
            tutorialBox.SelectAll();
            tutorialBox.Selection.Load(fs, DataFormats.Rtf);
        }
        if (File.Exists($"./tutorials/{i}.json"))
            Load($"./tutorials/{i}.json");

        tutorialIndex = i;
        prevTutorialButton.IsEnabled = tutorialIndex != 0;
        nextTutorialButton.IsEnabled = File.Exists($"./tutorials/{i + 1}.rtf");
    } catch (Exception) {
        MessageBox.Show(
            "Что-то пошло не так, и у нас не получилось загрузить  

            tutorial",
            "Тьюториал",
            MessageBoxButton.OK,
            MessageBoxImage.Error
        );
    }
}

// костыль потомучто richTextBox.Rtf = str; не работает на wpf
// то есть "он меняет содержимое richTextBox-а на то что написано в строке
document"
private void SetRtf(string document) {
    var documentBytes = Encoding.UTF8.GetBytes(document);
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        using (var reader = new MemoryStream(documentBytes)) {
            reader.Position = 0;
            richTextBox.SelectAll();
            richTextBox.Selection.Load(reader, DataFormats.Rtf);
        }
    }

    private void DisplayHistoryEntry() {
        var entry = theHistory[historyIndex];
        mainSlider.ToolTip = historyIndex.ToString();
        mainSlider.Value = historyIndex;
        entry.SetSettings(
            treeTrim,
            treeOrientation,
            treeGravity
        );
        SetRtf(entry.RtfGrammar);

        canvas.DisplayHistoryEntry(entry, treeHelp);
    }

    private void CanvasLegend(bool drawText = false) {
        if (colors == null) return; // just in case
        canvas.InitLegend(colors, theHistory.RuleNames, drawText);
        DisplayHistoryEntry();
    }

    private void RunParser(string input) {
        double historyProgress = 0;
        if (theHistory != null) {
            historyProgress = historyIndex / (double)(theHistory.Count() - 1);
        }

        inputBox.Text = input;
        theHistory = parser.Run(input);

        historyIndex = (int)(historyProgress * (theHistory.Count() - 1));

        mainSlider.Maximum = theHistory.Count() - 1;
        canvas.WriteString(input);
        CanvasLegend();
    }

    private void SetSpeed(double newValue) {
        if (newValue < 0) newValue = 0;
        if (newValue > 60) newValue = 60;

        speedBox.Text = newValue.ToString("0.###",
            CultureInfo.InvariantCulture);
    }

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТИ 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

speedSlider.Value = newValue;

var t = 1 / newValue;
var max = int.MaxValue / 1e7;
if (t > max || t <= 0) t = max;
mainTimer.Interval = TimeSpan.FromSeconds(t);
}

private void Load(string path = autosavePath) {
    var colorBackup = colors;
    colors = null;
    try {
        var str = File.ReadAllText(path);
        JsonConvert.PopulateObject(str, this);
        if (colors == null) colors = colorBackup;
        reverseButton.IsChecked = isReversed;
        playButton.Content = isPaused ? "\u25b6" : "\u23f8";
        playButton.ToolTip = isPaused ? "Воспроизведение" : "Пауза";

        // это надо если у нас в сэйве нету inputString
        CanvasLegend();
    } catch (Exception) {
        if (path == autosavePath) return;
        MessageBox.Show(
            "Что-то пошло не так, и у нас не получилось загрузить файл",
            "Загрузка",
            MessageBoxButton.OK,
            MessageBoxImage.Error
        );
    } finally {
        if (colors == null) colors = colorBackup;
    }
}

private void Save(string path = autosavePath) {
    try {
        if (path.EndsWith(".png")) {
            CanvasLegend(true);
            ExportToPng(path, canvas);
            CanvasLegend(false);
        } else if (path.EndsWith(".svg")) {
            throw new NotImplementedException();
        } else if (path.EndsWith(".xaml")) {
            File.WriteAllText(path, XamlWriter.Save(canvas));
        } else {
            var str = JsonConvert.SerializeObject(this,
                Formatting.Indented);
            File.WriteAllText(path, str);
        }
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

    } catch (Exception) {
        if (path == autosavePath) return;
        MessageBox.Show(
            "Что-то пошло не так, и у нас не получилось сохранить файл",
            "Сохранение",
            MessageBoxButton.OK,
            MessageBoxImage.Error
        );
    }
}

#region events
private void MainSlider_ValueChanged(object o, EventArgs e) {
    historyIndex = (int)mainSlider.Value;
    DisplayHistoryEntry();
}

private void SpeedSlider_ValueChanged(object o, EventArgs e) {
    SetSpeed(speedSlider.Value);
}

private void SpeedBox_ValueChanged(object o, EventArgs e) {
    speedBoxTimer.Stop();
    // есть ли какойто менее костыльный способ парсить оба стиля дабла?
    var r = speed;
    double.TryParse(
        speedBox.Text.Replace(',', '.', ' '),
        NumberStyles.Any,
        CultureInfo.InvariantCulture,
        out r
    );
    SetSpeed(r);
}

private void InputBox_ValueChanged(object o, EventArgs e) {
    inputBox.Opacity = 0;
    inputString = inputBox.Text;
}

private void MainWindow_Drop(object o, DragEventArgs e) {
    if (!e.Data.GetDataPresent(DataFormats.FileDrop)) return;
    var files = (string[])e.Data.GetData(DataFormats.FileDrop);
    Load(files[0]);
}

private void Hyperlink_MouseLeftButtonDown(object o, EventArgs e) {
    var hyperlink = (Hyperlink)o;
    Process.Start(hyperlink.NavigateUri.ToString());
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

private void NextFrame() {
    historyIndex += isReversed ? -1 : 1;

    if (historyIndex >= theHistory.Count() || historyIndex < 0) {
        historyIndex -= isReversed ? -1 : 1;
        if (!isPaused) TogglePause();
        return;
    }

    DisplayHistoryEntry();
}

private void PrevFrame() {
    isReversed = !isReversed;
    NextFrame();
    isReversed = !isReversed;
}

private void FirstFrame() {
    historyIndex = !isReversed ? 0 : theHistory.Count() - 1;
    DisplayHistoryEntry();
}

private void LastFrame() {
    historyIndex = isReversed ? 0 : theHistory.Count() - 1;
    DisplayHistoryEntry();
}

private void TogglePause() {
    isPaused = !isPaused;
    playButton.Content = isPaused ? "\u25b6" : "\u23f8";
    playButton.ToolTip = isPaused ? "Воспроизведение" : "Пауза";
}

private void Reverse() {
    isReversed = !isReversed;
    reverseButton.IsChecked = isReversed;
    if (isPaused && isReversed) TogglePause();
}

private void NextFrameEvent(object o, EventArgs e) {
    NextFrame();
}

private void PrevFrameEvent(object o, EventArgs e) {
    PrevFrame();
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



```

private void FirstFrameEvent(object o, EventArgs e) {
    FirstFrame();
}

private void LastFrameEvent(object o, EventArgs e) {
    LastFrame();
}

private void TogglePauseEvent(object o, EventArgs e) {
    TogglePause();
}

private void ReverseEvent(object o, EventArgs e) {
    Reverse();
}

private void SaveEvent(object o, EventArgs e) {
    var dia = new SaveFileDialog();
    dia.Filter = "Сохранить текущее состояние (*.json)|*.json|Векторный
    рисунок дерева (*.xaml)|*.xaml|Растровый рисунок дерева
    (*.png)|*.png";
    dia.DefaultExt = "json";
    dia.FileName = "tree.json";
    dia.InitialDirectory =
    Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.Desktop);

    var t = isPaused;
    isPaused = true;
    var rt = dia.ShowDialog();
    isPaused = t;
    if (rt != true) return; // так надо: !tr не работает

    Save(dia.FileName);
}

private void LoadEvent(object o, EventArgs e) {
    var dia = new OpenFileDialog();
    dia.Filter = "Загрузить текущее состояние (*.json)|*.json";
    dia.DefaultExt = "json";
    dia.FileName = "tree.json";
    dia.InitialDirectory =
    Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.Desktop);

    var t = isPaused;
    isPaused = true;
    var rt = dia.ShowDialog();
    isPaused = t;
    if (rt != true) return; // так надо: !tr не работает

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        Load(dia.FileName);
    }

    private void NextTutorialEvent(object o, EventArgs e) {
        SelectTutorialPage(tutorialIndex + 1);
    }

    private void PrevTutorialEvent(object o, EventArgs e) {
        SelectTutorialPage(tutorialIndex - 1);
    }

    #endregion

    static private void ExportToPng(string path, FrameworkElement element) {
        if (path == null) return;

        // Save current canvas transform
        var transform = element.LayoutTransform;
        // reset current transform (in case it is scaled or rotated)
        element.LayoutTransform = null;

        // Get the size of canvas
        var size = new Size(element.ActualWidth, element.ActualHeight);
        // Measure and arrange the surface
        // VERY IMPORTANT
        element.Measure(size);
        element.Arrange(new Rect(size));

        // Create a render bitmap and push the surface to it
        var renderBitmap = new RenderTargetBitmap((int)size.Width,
            (int)size.Height, 96d, 96d, PixelFormats.Pbgra32);
        renderBitmap.Render(element);

        // Create a file stream for saving image
        using (var outputStream = new FileStream(path, FileMode.Create)) {
            // Use png encoder for our data
            var encoder = new PngBitmapEncoder();
            // push the rendered bitmap to it
            encoder.Frames.Add(BitmapFrame.Create(renderBitmap));
            // save the data to the stream
            encoder.Save(outputStream);
        }

        // Restore previously saved layout
        element.LayoutTransform = transform;
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

## 1.7 TreeCanvas.cs

```

using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Windows;
using System.Windows.Controls;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Shapes;
using ParserLib;

namespace ParserApp {
    internal class TreeCanvas : Canvas {
        private readonly FontFamily font = new FontFamily("Consolas");
        private Dictionary<string, Brush> colorDict;
        private TextBox inputBox;
        private HistoryEntry lastHistoryEntry;
        private bool lastHelp;
        private const int CharWidth = 20;
        private const int TextStart = 15;
        private const int FontSize = 26;
        private const int LegendFontSize = 12;
        private const int TextblockTop = 10;
        private const int TreeTop = 50;
        private const int TreeVSpace = 15;
        private const int RectHeight = 10;

        public void WriteString(string text) {
            var pos = TextStart;

            // удаляем весь старый текст (если он есть)
            foreach (var tb in Children.OfType<TextBlock>().ToList()) {
                Children.Remove(tb);
            }

            foreach (var chr in text) {
                var txt = new TextBlock();
                txt.FontSize = FontSize;
                txt.Text = chr.ToString();
                txt.FontFamily = font;
                SetTop(txt, TextblockTop);
                SetLeft(txt, pos);
                Children.Add(txt);
                pos += CharWidth;
            }

            if (inputBox == null) {
                inputBox = Children.OfType<TextBox>().First();
            }
            SetTop(inputBox, TextblockTop + 4);
        }
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        SetLeft(inputBox, TextStart);
        inputBox.Width = pos - TextStart;
        inputBox.Height = FontSize;
        inputBox.FontSize = FontSize - 8;
    }

    public void InitLegend(
        List<Brush> colors,
        IEnumerable<string> names,
        bool drawText = false
    ) {
        // удаляем все старые кружочки
        foreach (var el in Children.OfType<Ellipse>().ToList()) {
            Children.Remove(el);
        }

        // удаляем все старые подписи
        foreach (var tb in Children.OfType<TextBlock>().ToList()) {
            if (tb.FontSize == LegendFontSize) Children.Remove(tb);
        }

        colorDict = new Dictionary<string, Brush>();

        var i = 0;
        var pos = 5;
        var originalColorsLength = colors.Count;
        foreach (var ruleName in names) {
            if (i == colors.Count) colors.Add(colors[i %
                originalColorsLength]);
            var value = colors[i];
            colorDict[ruleName] = value;

            var el = new Ellipse();
            el.Width = el.Height = LegendFontSize;
            el.Fill = value;
            el.ToolTip = ruleName;
            SetTop(el, pos);
            SetRight(el, 5);
            Children.Add(el);

            // изменение цветов при клике на Ellipse
            var currentIndex = i;
            el.MouseDown += (o, e) => {
                var c = GetColor();
                if (c != null) colors[currentIndex] = c;
                InitLegend(colors, names);
                DisplayHistoryEntry(lastHistoryEntry, lastHelp);
            };
        }
    }

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        if (drawText) {
            var txt = new TextBlock();
            txt.FontSize = LegendFontSize;
            txt.Text = ruleName;
            txt.FontFamily = font;
            SetTop(txt, pos);
            SetRight(txt, 20);
            Children.Add(txt);
        }

        pos += 19;
        i++;
    }
}

private void DrawRect(HistoryToken tok, int pos) {
    var rect = new Border();
    rect.CornerRadius = new CornerRadius(5, 5, 5, 5);
    var end = tok.EndPos;
    if (end == -1) {
        end = pos;
        rect.CornerRadius = new CornerRadius(5, 0, 0, 5);
    }

    rect.Background = colorDict[tok.Name];
    rect.Height = RectHeight;
    rect.Width = (end - tok.StartPos) * CharWidth;
    rect.ToolTip = tok.Name;

    if (tok.Trimmable) rect.Opacity = .5;

    SetTop(rect, TreeTop + tok.DisplayLevel * TreeVSpace);
    SetLeft(rect, TextStart + tok.StartPos * CharWidth);
    Children.Add(rect);
}

public void DisplayHistoryEntry(HistoryEntry entry, bool help) {
    lastHistoryEntry = entry;
    lastHelp = help;

    // удаляем строное дерево
    foreach (var tb in Children.OfType<Border>().ToList()) {
        Children.Remove(tb);
    }

    foreach (var tok in entry) {
        DrawRect(tok, entry.CursorPos);
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        // удаляем стрые линии
        foreach (var line in Children.OfType<Line>().ToList()) {
            Children.Remove(line);
        }

        if (help) DrawConventionalTree(entry.GetEdges());
    }

private void DrawConventionalTree(Dictionary<HistoryToken, HistoryToken>
edges) {
    foreach (var edge in edges) {
        var line = new Line();
        line.X1 = GetNodeCenterX(edge.Key);
        line.Y1 = GetNodeCenterY(edge.Key);
        line.X2 = GetNodeCenterX(edge.Value);
        line.Y2 = GetNodeCenterY(edge.Value);
        line.Stroke = Brushes.Orange;
        line.StrokeThickness = 2;
        Children.Add(line);
    }
}

private double GetNodeCenterX(HistoryToken node) {
    var end = node.EndPos;
    if (end == -1) {
        end = lastHistoryEntry.CursorPos;
    }

    return TextStart + node.StartPos * CharWidth + (end - node.StartPos) *
CharWidth / 2.0;
}

private double GetNodeCenterY(HistoryToken node) {
    return TreeTop + node.DisplayLevel * TreeVSpace + RectHeight / 2.0;
}

static private Brush GetColor() {
    var dia = new System.Windows.Forms.ColorDialog();
    if (dia.ShowDialog() == System.Windows.Forms.DialogResult.OK) {
        var c = dia.Color;
        return new SolidColorBrush(Color.FromArgb(c.A, c.R, c.G, c.B));
    }
    return null;
}
}
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

## 2 ParserLib

### 2.1 ParserLib.csproj

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">

  <PropertyGroup>
    <TargetFramework>net45</TargetFramework>
    <OutputType>Library</OutputType>
    <GenerateAssemblyInfo>>false</GenerateAssemblyInfo>
  </PropertyGroup>

  <ItemGroup>
    <Content Include="parsers\*.*">
      <CopyToOutputDirectory>PreserveNewest</CopyToOutputDirectory>
    </Content>
  </ItemGroup>

  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="System.ValueTuple" Version="4.5.0" />
  </ItemGroup>

</Project>
```

### 2.2 HistoryEntry.cs

### 2.3 HistoryToken.cs

### 2.4 Parser.cs

```
using System.Diagnostics;
using System.IO;

namespace ParserLib {
    public class Parser {
        private string name;
        public Parser(string name) {
            this.name = name;
        }

        public ParserHistory Run(string input) {
            var rtf = File.ReadAllText("parsers/" + name + ".rtf");
            var tree = new ParserHistory(rtf, input);

            var process = new Process();
            process.StartInfo.CreateNoWindow = true;
            process.StartInfo.UseShellExecute = false;
            process.StartInfo.RedirectStandardInput = true;
            process.StartInfo.RedirectStandardOutput = true;
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

        process.OutputDataReceived += (sender, args) => {
            tree.Add(args.Data);
        };
        process.StartInfo.FileName = "parsers/" + name + ".exe";
        process.Start();
        process.BeginOutputReadLine();

        process.StandardInput.Write(input);
        process.StandardInput.Close();

        process.WaitForExit();
        return tree;
    }
}
}

```

## 2.5 ParserHistory.cs

## 2.6 ParserTreeToken.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;

namespace ParserLib {
    internal class ParserTreeToken {
        public ParserTreeToken Parent { get; }
        public string Name { get; }
        public int Index { get; }
        public int StartPos { get; }
        public int RecLevel { get; }
        public int EndPos { get; set; }
        public int ChildCount { get; set; }
        public Dictionary<string, int> Dict { get; }

        public ParserTreeToken(ParserTreeToken parent, string name, int index, int
startPos, int recLevel) {
            if (name.StartsWith("_") && name.EndsWith("_") && name.Length > 1) {
                var chars = Enumerable.Range(0, name.Length / 2 - 1)
                    .Select(i => (char)Convert.ToUInt16(name.Substring(i * 2 + 1,
2), 16));
                name = '"' + string.Join("", chars) + '"';
            }
            Parent = parent;
            Name = name;
            Index = index;
            StartPos = startPos;
            RecLevel = recLevel;
            EndPos = -1;
        }
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата



```

        Dict = new Dictionary<string, int>();
    }

    public override string ToString() {
        return $"{StartPos}:{EndPos}({Name}, {Index})";
    }

    public HistoryToken Clone() {
        return new HistoryToken(this);
    }
}

```

## 2.7 RtfBuilder.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text.RegularExpressions;

namespace ParserLib {
    internal class RtfBuilder {
        private string[] lines;

        private RtfBuilder(string rtf) {
            lines = rtf.Split('\n'); //.Where(e=>e.StartsWith("\\cf")).ToArray();
        }

        private void HighlightIdentifier(ParserTreeToken t) {
            if (t.Parent == null) return;
            var lineIndex = Array.FindIndex(lines, e => e.StartsWith("\\cf2 " + t.Parent.Name));
            var line = lines[lineIndex];

            var i = 0;
            var regex = @"\\b\{\}(\cf[0-9] )" + Regex.Escape(t.Name);
            line = Regex.Replace(line, regex, m => {
                if (i++ == t.Index) return @"b " + m.Groups[1].Value + t.Name;
                return m.Groups[1].Value + t.Name;
            });
            line = line.Replace("\\b{}", "");

            lines[lineIndex] = line;
        }

        private string End() {
            return string.Join("\n", lines).Replace("{", "0");
        }
    }
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

public static string Build(string rtf, IEnumerable<ParserTreeToken>
tokens) {
    var builder = new RtfBuilder(rtf);
    foreach (var tok in tokens) {
        builder.HighlightIdentifier(tok);
    }
    return builder.End();
}

public static IEnumerable<string> GetNames(string rtf) {
    return rtf.Split('\n')
        .Where(e => e.StartsWith("\\cf"))
        .Select(e => e.Split(new string[] { "\\cf4" },
StringSplitOptions.None)[0].Split(' ')[1]);
}
}
}

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.13-01 ТП 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

[illegible]