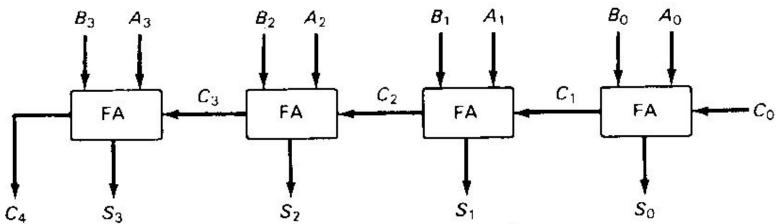
# SISTEMAS COMBINACIONALES (CONTINUACIÓN)

Técnicas Digitales I

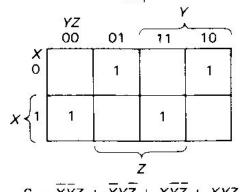
Luis Eduardo Toledo

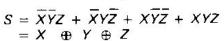
## **SUMADOR PARALELO BINARIO (4 BITS)**

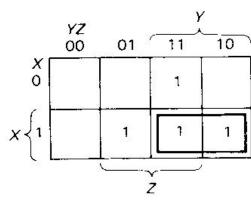


#### Tabla de verdad del sumador completo

Entradas			Salidas	
X	Y	Z	С	S
()	ı.	<b>.</b>	0	0
0	0	1	0	}
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	ì	1



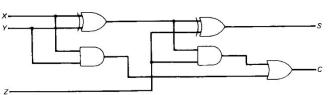




$$C = XY + XZ + YZ$$

$$= XY + Z(XY + XY)$$

$$= XY + Z(X \oplus Y)$$



#### **COMPLEMENTO A LA BASE Y A LA BASE-1**

Existen dos tipos de complementos para cada sistema de base  $\beta$ . El complemento a la base y el complemento a la base-1.

Cuando el valor de la base se sustituye en el nombre, los dos tipos se conocen como complemento a 2 y complemento a 1 en el sistema binario y como complemento a 10 y complemento a 9 en el sistema decimal.

Dado un número N en base  $\beta$  que tiene n dígitos, el complemento a ( $\beta$ -1) de N se define como: ( $\beta^n$ -1)-N Y el complemento a  $\beta$  de N se define como:  $\beta^n$ -N

 $\beta^n$  representa un número que consta de un 1 seguido de n ceros.

En el caso de números binarios  $\beta=2$  y  $(2^n-1)$  es un número binario representado por n unos.

### **COMPLEMENTO A 2**

Forma práctica: invierto unos por ceros y ceros por unos y al

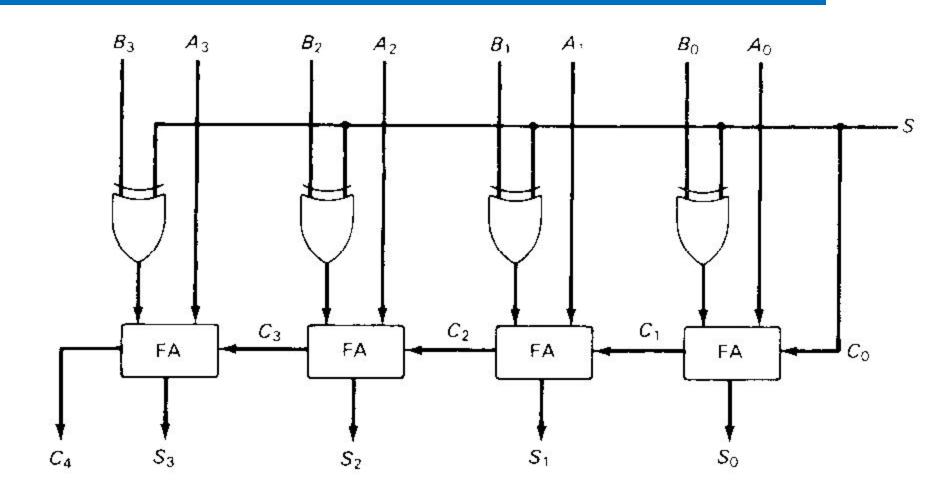
resultado le sumo uno: 10101100

01010011

+ 1

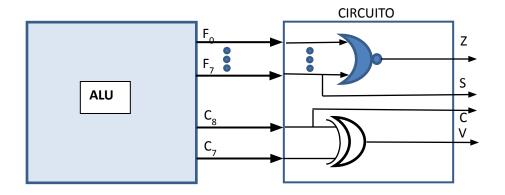
01010100

# **SUMADOR - RESTADOR (4 BITS)**

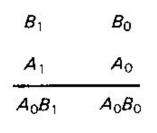


# **ALU (8 BITS)**

Los cuatro bits de estado, C (acarreo - carry), V (desbordamiento - overflow), Z (cero - zero) y S (signo - sign).



# **MULTIPLICADOR (2x2 BITS)**



#### Tabla de verdad del semisumador

Entra	adas	Salidas	
X	Y	С	S
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

$$S = \overline{X}Y + X\overline{Y} = X \oplus Y$$



