

HITO DEL 2º TRIMESTRE DE Herramientas Colaborativas para el Desarrollo de Software

Alejandro Cortés Díaz

Índice

Selección del Proyecto:	2
Product Backlog:.....	2
Sprint Backlog:.....	3
Definición de Hecho (Definition of Done):.....	4
Roles en el Equipo:.....	5
Diseña un tablero Kanban que represente el flujo de trabajo del equipo. Puedes hacerlo de manera digital (utilizando herramientas como Jira, Trello, etc.).	7
Asegúrate de incluir la mayoría de las siguientes columnas:	7
• Por Hacer (To Do)	7
• En Progreso (In Progress)	7
• En Revisión (In Review).....	7
• Bloqueado (Blocked).....	7
• En Pruebas (In Testing)	7
• Listo para Despliegue (Ready for Deployment)	7
• Completado (Done)	7
Enlace a GitHub	8
Bibliografía	9

Selección del Proyecto:

He elegido un e-commerce de productos tecnológicos. Puesto que hablamos de un entorno en constante desarrollo y alza, la demanda de productos tecnológicos es la más, o de las más elevadas en relación a las categorías de productos más amplias, y por tanto la venta de los mismos a través de una página web, resulta accesible y atrayente.

Product Backlog:

Aquí se definen las funcionalidades que el e-commerce debe tener. Para este proyecto, la lista priorizada podría incluir:

Página de inicio interesante, con la información destacada de productos.

Catálogo de productos, con amplias categorías y filtros de búsqueda.

Funcionalidad de carrito de compras, que permita agregar y eliminar productos.

Sistema de pago seguro, integrando plataformas como PayPal y tarjetas de crédito.

Registro y autenticación de usuarios, para crear cuentas.

Opiniones de usuarios, para cada producto.

Página de detalles del producto, con descripción y características.

Historial de pedidos y seguimiento, para poder ver qué pedidos se realizaron con sus características propias.

Notificaciones por correo electrónico, de confirmación de compra y envío.

Sistema de devolución de productos, tiene que ser sencillo de entender y accesible, así como transparente con el cliente en relación a las condiciones a aceptar.

Sprint Backlog:

Para un sprint de dos semanas, se pueden seleccionar estos ítems:

Página de inicio atractiva.

Catálogo de productos.

Sistema de pago seguro.

Registro y autenticación de usuarios.

- Elijo estos porque el apartado estético e intuitivo de la página es clave para que las personas se mantengan en la web.
- El catálogo de productos es esencial para la venta de los productos, alrededor de lo que gira la página.
- El sistema de pago seguro es clave también para poder tener ganancias.

- Y la autenticación de usuarios también por el mismo motivo que el anterior, se requiere una identificación para hacer una compra en la página.

Definición de Hecho (Definition of Done):

Cada tarea debe cumplir con los siguientes criterios para considerarse completa:

- **Código revisado y aprobado**, por al menos 1 desarrollador, o más, y haya confirmado la cumplimentación satisfactoria de la tarea.
- **Pruebas unitarias ejecutadas y aprobadas**. Aislado las funciones empleadas para comprobar su funcionalidad estimada.
- **Integración con otros sistemas de pago**. De esta forma comprobaríamos que funciona correctamente el sistema y es satisfactorio de navegar a través de los menús utilizados para ello, así como de las diversas características del sistema.
- **Funcionalidad probada en entornos de desarrollo**. Así podemos saber si funciona el programa adecuadamente, simulando la producción de resultados para realizar verificaciones, de esta forma, podemos reducir riesgos de errores en post-producción

- **Documentación actualizada.** La documentación es esencial para la comprensión estructural del código y de las intenciones con las que se ha construido.
- **Cumple con los requisitos funcionales y de diseño.** El proyecto presentado se encuentra acorde a los requerimientos del mismo.

Roles en el Equipo:

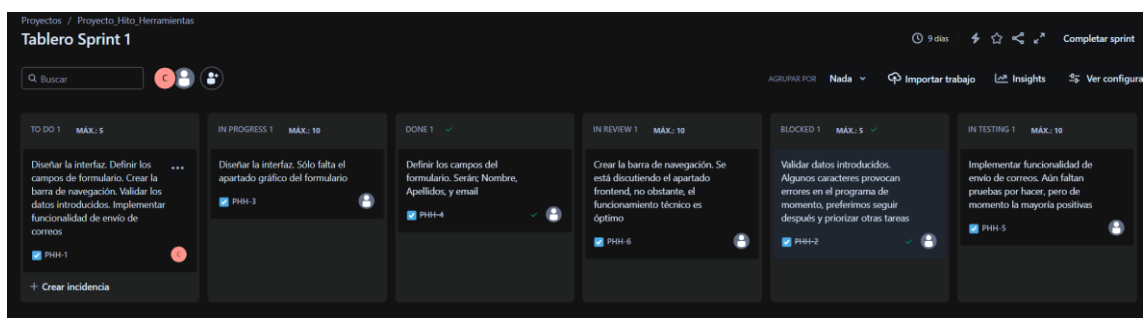
- Como Scrum Master, asignaré los siguientes roles y justificaciones:
- **Product Owner (Zoe) :**
Persona encargada de definir y priorizar el Product Backlog, asegurando que las funcionalidades se encuentren alineadas con las necesidades del cliente. Este rol podría ser ocupado por alguien con experiencia en marketing o ventas, que entienda el mercado de los productos tecnológicos, y Zoe cuenta con este perfil personal.
- **Scrum Master (tú):**
Facilitaría el proceso Scrum, garantizando que el equipo siga la metodología y ayudando a eliminar cualquier impedimento que surja durante el sprint.
- **Desarrolladores;**

- **Frontend Developers (2):** Seraphine y Gragas , se encargarán de crear la interfaz de usuario, asegurándose de que sea atractiva y funcional. Puesto que tienen habilidades artísticas que podrían sintetizar un producto muy atractivo al ojo humano.
- **Backend Developers (2):** Ryze y Nasus Implementarán la lógica del servidor, integrando el sistema de pagos, la base de datos y los sistemas de autenticación. Tienen una mente muy analítica y se centran habitualmente en los fundamentos de las funciones y modalidades del programa que están tratando en ese momento, lo que permite que tengan bases firmes y menos riesgos de errores que impidan el correcto funcionamiento del programa.
- **QA (Quality Assurance) (1):** Zac, testeará las funcionalidades implementadas, buscando posibles errores y asegurando la calidad del producto. Es alguien con capacidad de análisis muy dinámica y tiene aptitudes sobresalientes a la hora de observar resultados de determinados procesos, unido a una predisposición curiosa.
- **UX/UI Designers (2):** Jarvan y Ekko, se asegurarán de que la experiencia de usuario sea fluida, además de diseñar la interfaz visual. Proporcionarán ayuda general, son disciplinados, organizados, y tienen una buena adaptabilidad a las tareas variopintas, podrían aportar ideas a las demás personas del equipo.
- **DevOps (1):** Viktor, se encargará de la infraestructura y la integración continua, asegurando que el proyecto se despliegue correctamente y sin fallos.

Diseña un tablero Kanban que represente el flujo de trabajo del equipo. Puedes hacerlo de manera digital (utilizando herramientas como Jira, Trello, etc.).

Asegúrate de incluir la mayoría de las siguientes columnas:

- Por Hacer (To Do)
- En Progreso (In Progress)
- En Revisión (In Review)
- Bloqueado (Blocked)
- En Pruebas (In Testing)
- Listo para Despliegue (Ready for Deployment)
- Completado (Done)



Enlace a GitHub

<https://github.com/Cortes-cmd/Herramientas.git>

Bibliografía

Atlassian. (n.d.). Una breve introducción a los tableros de Jira. Atlassian. Retrieved February 11, 2025, from <https://www.atlassian.com/es/software/jira/guides/boards/overview>

Axarnet. (2024, April 5). Qué es Jira Software y en qué te puede ayudar: La Guía Definitiva. Axarnet.es. <https://axarnet.es/blog/jira-software>

Becker, T. (2025, January 21). Panel de Scrum de Jira: Consejos y trucos para tu equipo. Tutkit.com. <https://www.tutkit.com/es/tutoriales-de-texto/5138-consejos-y-trucos-para-tu-equipo-de-jira-scrum-board>

Ferreño, M. (2023, December 4). Ya puedes crear tableros Kanban en proyectos de Jira Service Management. TecnoFor. <https://tecnofor.es/tableros-kanbanen-jira-service-management/>

Stepanets, A. (2024, December 10). Características, ventajas y desventajas de Jira Software [2025]. Gantt Chart GanttPRO Blog; GanttPRO Project Management Blog. <https://blog.ganttpro.com/es/caracteristicas-de-jira-software/>

(N.d.). Miro.com. Retrieved February 11, 2025, from <https://help.miro.com/hc/es/articles/360017572414-Miro-para-Jira-Cloud>