HITO 2 DEL 2º TRIMESTRE DE PROGRAMACIÓN

Alejandro Cortés Díaz

Índice

Presentación de los archivos y sus funcionalidades	2
Explicación de las funciones del código	32
Enlace a GitHub	37
Bibliografía	38

Presentación de los archivos y sus funcionalidades

conexion.php:

 Este archivo se encarga de la conexión a la base de datos, rellenando los campos necesarios para conectar eficazmente, procediendo con un constructor, y posteriormente cerrando la conexión.

```
<?php
//Class conexion para la conexion a la base de datos con la
class Conexion {
    private $servidor = 'localhost';
    private $usuario = 'root';
    private $password = 'curso';
    private $base_datos =
'hito_2_2ºTrimestre_Alejandro_Cortes_Diaz';
    public $conexion;
    // Constructor de la clase para crear una nueva conexión a la
base de datos
    public function __construct() {
        $this->conexion = new mysqli($this->servidor, $this-
>usuario, $this->password, $this->base_datos);
        // Verificar si hay errores en la conexión
        if ($this->conexion->connect_error) {
            die("Error de conexión: " . $this->conexion-
>connect_error); // Mostrar mensaje de error y detener la ejecución
    // Método para cerrar la conexión a la base de datos
    public function cerrar() {
        $this->conexion->close();
```

TareasController.php:

• Aquí se realiza el llamado, por medio de una clase TareasController, a todas las funciones que utilizaremos para el CRUD (AgregarTarea, ListarTareasPorEmail,

ActualizarTarea, y EliminarTarea). Se realiza el llamado con los parámetros necesarios rellenos con los datos para proceder con las funciones.

```
<?php
//Referencio a la clase Tarea para usar sus metodos
require_once '../modelo/class_tareas.php';
//Clase controlador para las tareas
class TareasController {
   private $modelo;
   // Constructor de la clase
   public function __construct() {
        $this->modelo = new Tarea(); // Crea una nueva instancia
del modelo de tareas
    // Método para agregar una nueva tarea
   public function AgregarTarea($email, $titulo, $descripcion,
$estado) {
        $this->modelo->AgregarTarea($email, $titulo, $descripcion,
$estado);
    // Método para listar todas las tareas
    public function ListarTareas() {
        return $this->modelo->ObtenerTareas();
    }
    // Método para eliminar una tarea por un id específico
    public function EliminarTarea($id_tarea) {
        $this->modelo->EliminarTarea($id_tarea);
    }
    // Método para actualizar el estado de una tarea pickeando el
id de la tarea y una vez encontrada, modificar el estado con
función php
   public function actualizarEstado($id_tarea, $estado) {
        $this->modelo->ActualizarEstado($id_tarea, $estado);
    // Método para listar tareas por el correo electrónico único de
cada usuario
   public function ListarTareasPorEmail($email) {
        return $this->modelo->ObtenerTareasPorEmail($email);
```

UsuariosController.php:

• Similar a TareasController.php, este archivo contiene la clase UsuariosController con funciones para manejar usuarios (AgregarUsuario, ListarUsuarios, ObtenerUsuarioPorEmail, y EliminarUsuario).

```
<?php
//Referencio a la clase Usuario para usar sus metodos como en el
archivo anterior
require_once '../modelo/class_usuario.php';
class UsuariosController {
   private $modelo;
   // Constructor de la clase
   public function __construct() {
       $this->modelo = new Usuario(); // Crea una nueva instancia
del modelo
   // Método para agregar un nuevo usuario
   public function AgregarUsuario($email, $nombre, $password) {
        $this->modelo->AgregarUsuario($email, $nombre, $password);
   public function ListarUsuarios() {
       return $this->modelo->ObtenerUsuarios();
    }
   public function ObtenerUsuarioPorEmail($email) {
        return $this->modelo->ObtenerUsuarioPorEmail($email);
   // Método para verificar las credenciales de un usuario al
iniciar sesión buscando la referencia en la base de datos
   public function VerificarUsuario($email, $password) {
       return $this->modelo->VerificarUsuario($email, $password);
```

Class_Tareas.php:

• En este archivo, se contienen todas las funciones necesarias que se llaman en TareasController.php. Aquí, están definidas y creadas. Todo esto dentro de una clase Tarea, que comienza con una conexión nueva.

```
<?php
//Referencio al archivo de la conexión a la db puesto que será
necesaria la conexión para usar las funciones con sintaxis SQL
require_once '../config/conexion.php';
// Clase Tarea para gestionar la tabla de tareas
class Tarea {
    private $conexion;
    public function __construct() {
        $this->conexion = new Conexion();
    // Método para agregar una nueva tarea
    public function AgregarTarea($email, $titulo, $descripcion,
$estado) {
        // Sintaxis SQL para agregar una nueva tarea con el insert
        $query = "INSERT INTO tarea (email, titulo, descripcion,
estado) VALUES (?, ?, ?, ?)";
        // Preparar la query a traves de la conexión a la base de
        $stmt = $this->conexion->conexion->prepare($query);
        // Asignar los valores a los parámetros de la query
        $stmt->bind_param("ssss", $email, $titulo, $descripcion,
$estado);
        //Si la query se ejecuta correctamente, mostrar mensaje de
éxito
        if ($stmt->execute()) {
            echo "Tarea agregada con éxito.";
        } else {
            //Sino, mostrar mensaje de error
            error_log("Error al agregar tarea: " . $stmt->error);
            echo "Error al agregar tarea: " . $stmt->error;
        //Cierro conexión
        $stmt->close();
    }
```

```
// Método para obtener todas las tareas
   public function ObtenerTareas() {
        // Sintaxis SQL para seleccionar todas las tareas con el
select from
       $query = "SELECT * FROM tarea";
        // Ejecutar la query y lo guardo en la variable resultado
       $resultado = $this->conexion->conexion->query($query);
       // Creo un array vacío para guardar las tareas
       $tareas = [];
        // Si hay resultados, guardo cada fila con las tareas en el
array a través del fetch
       if ($resultado) {
           while ($fila = $resultado->fetch_assoc()) {
                $tareas[] = $fila;
       // Sino, muestro mensaje de error
        } else {
            error_log("Error al obtener tareas: " . $this-
>conexion->conexion->error);
       //Devuelvo el contenido del array
       return $tareas;
    // Método para obtener una tarea por correo electrónico
   public function ObtenerTareaPorEmail($email) {
       // Sintaxis SQL para seleccionar la tarea por correo
electrónico
       $query = "SELECT * FROM tarea WHERE email = ?";
        //Preparo la query
       $stmt = $this->conexion->conexion->prepare($query);
        //Asigno el valor al parámetro de la query
       $stmt->bind param("s", $email);
       //Ejecuto la query
       $stmt->execute();
       //Guardo el resultado en la variable resultado
       $resultado = $stmt->get_result();
en la variable tarea
        $tarea = $resultado->fetch_assoc();
        //Si no hay tarea, muestro mensaje de error
       if (!$tarea) {
            error log("Error al obtener tarea por email: " . $stmt-
>error);
        //Cierro conexión
        $stmt->close();
        return $tarea;
```

```
// Método para eliminar una tarea por su id
   public function EliminarTarea($id_tarea) {
       // Sintaxis SQL para eliminar la tarea tarea con el delete
por el id de la tarea
       $query = "DELETE FROM tarea WHERE id_tarea = ?";
       //Preparo la query
       $stmt = $this->conexion->conexion->prepare($query);
       //Asigno el valor al parámetro
       $stmt->bind_param("i", $id tarea);
       //Si la query se ejecuta correctamente, mostrar mensaje de
éxito
       if ($stmt->execute()) {
            echo "Tarea eliminada con éxito.";
       } else {
       //Sino, mostrar mensaje de error
            error_log("Error al eliminar tarea: " . $stmt->error);
// Registro de errores
           echo "Error al eliminar tarea: " . $stmt->error;
       //Cierro conexión
       $stmt->close();
   // Método para actualizar el estado de una tarea por el id de
la misma
   public function ActualizarEstado($id_tarea, $estado) {
       // Sintaxis SQL para modificar la tarea tarea con el update
por el id de la tarea
       $query = "UPDATE tarea SET estado = ? WHERE id_tarea = ?";
       //Preparo la query
       $stmt = $this->conexion->prepare($query);
       //Asigno los valores
       $stmt->bind_param("si", $estado, $id_tarea);
       //Si la query se ejecuta correctamente, mostrar mensaje de
éxito
       if ($stmt->execute()) {
            echo "Estado actualizado con éxito.";
       } else {
       //Sino, mostrar mensaje de error
           error_log("Error al actualizar estado: " . $stmt-
>error); // Registro de errores
            echo "Error al actualizar estado: " . $stmt->error;
       //Cierro conexión
       $stmt->close();
    }
```

```
// Método para obtener todas las tareas por correo electrónico
   public function ObtenerTareasPorEmail($email) {
       // Sintaxis SQL para seleccionar todas las tareas por
correo electrónico
       $query = "SELECT * FROM tarea WHERE email = ?";
       //Preparo la query
       $stmt = $this->conexion->prepare($query);
       //Asigno el valor al parámetro
       $stmt->bind_param("s", $email);
       //Ejecuto la query
       $stmt->execute();
       //Guardo el resultado en la variable result
       $result = $stmt->get_result();
fetch, en la variable tareas "MYSQLI_ASSOC" obtiene todos los datos
       $tareas = $result->fetch_all(MYSQLI_ASSOC);
       //Si no hay tareas, muestro mensaje de error
       if (!$tareas) {
           error log("Error al obtener tareas por email: " .
$stmt->error); // Registro de errores
       //Cierro conexión
       $stmt->close();
       return $tareas;
```

Class_Usuario.php:

• Similar a Class_Tarea.php, este archivo contiene todas las funciones necesarias que se llaman en UsuariosController.php. Aquí, están definidas y creadas. Todo esto dentro de una clase Usuario, que comienza con una conexión nueva.

```
    <?php</li>
    //Referencio al archivo conexion puesto que será necesario para el uso de funciones con la base de datos
    require_once '../config/conexion.php';
```

```
//Clase Usuario para gestionar la tabla de usuario
class Usuario
   //Establezco la conexión a la base de datos
   private $conexion;
   public function __construct()
       $this->conexion = new Conexion();
    //Metodo para agregar un usuario atraves de los parametros
nombre, password y email a la base de datos
   public function agregarUsuario($email, $nombre, $password)
       //Encriptamos la contraseña a través de la funcion
password hash
       $hashedPassword = password_hash($password,
PASSWORD_DEFAULT);
       //Sintaxis SQL para agregar un usuario con el insert into
       $query = "INSERT INTO usuario (email, nombre, passwd)
VALUES (?, ?, ?)";
       //Preparamos la consulta para agregar un usuario
       $stmt = $this->conexion->conexion->prepare($query);
       //Asignamos los valores a los parametros de la consulta
       $stmt->bind_param("sss", $email, $nombre,
$hashedPassword,);
       //Si la consulta se ejecuta correctamente, se muestra un
mensaje de exito
       if ($stmt->execute()) {
            echo "Usuario agregado con éxito.";
       } else {
            //Si no, se muestra un mensaje de error
            echo "Error al agregar Usuario: " . $stmt->error;
       $stmt->close();
atraves del email
   public function obtenerUsuarioPorEmail($email)
       //Sintaxis SQL para seleccionar el usuario por email
       $query = "SELECT * FROM usuario WHERE email = ?";
        //Preparamos la consulta
       $stmt = $this->conexion->prepare($query);
```

```
//Si la consulta no se ejecuta correctamente, se muestra un
mensaje de error
        if (!$stmt) {
            die("Error en la preparación de la consulta: " . $this-
>conexion->conexion->error);
        //Asignamos el valor al parametro necesario para consulta
        $stmt->bind_param("s", $email);
        //Si no se ejecuta correctamente, se muestra un mensaje de
error
        if (!$stmt->execute()) {
            die("Error al ejecutar la consulta: " . $stmt->error);
        //Guardamos el resultado de la consulta en la variable
resultado
        $resultado = $stmt->get_result();
        //Si el resultado de la consulta es mayor a 0, se retorna
el resultado puesto que se ha encontrado al usuario
        if ($resultado->num rows > 0) {
            return $resultado->fetch_assoc();
        } //Si no, se muestra un mensaje de error
        else {
            error_log("Usuario no encontrado: " . $email);
            return null;
   public function ObtenerUsuarios()
        // Preparamos la consulta para obtener todos los usuarios
con el select from
        $query = "SELECT * FROM usuario";
        // Ejecutar la query y lo guardo en la variable resultado
        $resultado = $this->conexion->conexion->query($query);
        // Creo un array vacío para guardar los usuarios
        $usuarios = [];
        // Si hay resultados, guardo cada fila con los usuarios en
        if ($resultado) {
            while ($fila = $resultado->fetch_assoc()) {
                $usuarios[] = $fila;
        } else {
            // Sino, muestro mensaje de error
            error log("Error al obtener usuarios: " . $this-
>conexion->conexion->error);
        return $usuarios;
```

```
}
    //Metodo para verificar las credenciales de un usuario al
iniciar sesión buscando las referencias en la base de datos
   public function VerificarUsuario($email, $passwd)
       // Consulta para buscar al usuario por email en la base de
datos
       $query = "SELECT * FROM usuario WHERE email = ?";
       // Preparo la query
       $stmt = $this->conexion->conexion->prepare($query);
       // Asigno el valor al parámetro de la query
        $stmt->bind_param("s", $email);
       // Si la consulta se ejecuta correctamente
        if ($stmt->execute()) {
            // Obtenemos el resultado
            $resultado = $stmt->get_result();
           // Si hay resultados
            if ($resultado->num_rows > 0) {
                // Guardo el usuario en la variable usuario
                $usuario = $resultado->fetch assoc();
                // Guardo el hash almacenado en la variable
stored_hash
                $stored_hash = $usuario['passwd'];
                // Generamos el hash de la contraseña ingresada
usando sha256
                $input_hash = hash('sha256', $passwd);
                // Comparamos los hashes usando hash equals
                if (hash_equals($stored_hash, $input_hash)) {
                    // Cierro la conexión
                    $stmt->close();
                    $resultado->close(); // Cerrar el resultado
                    // Guardo las credenciales verificadas en un
archivo .log, esto me sirvió en su momento para verificar cómo se
                    $this->GuardarCredencialesEnLog($email,
$passwd);
                    // Si la contraseña es correcta, devolvemos los
datos del usuario
                    return $usuario;
            } else {
                // Mensaje de error si las credenciales son
incorrectas
```

```
echo "Fallo de credenciales, incorrectas.";
        } else {
            // Registrar el error en lugar de imprimirlo
            error_log("Error al verificar usuario: " . $stmt-
>error);
       // Cierro conexión
        $stmt->close();
       // Si no se encuentra el usuario o las credenciales son
incorrectas
       return null;
   //Metodo para guardar las credenciales en el archivo log
   private function GuardarCredencialesEnLog($email, $passwd)
       // Nombre del archivo log
       $logFile = "credenciales_verificadas.log";
        // Aquello que se va a guardar en el archivo log
        $logEntry = "Email: $email, Password: $passwd\n";
       // Guardar las credenciales en el archivo log
       if (file_put_contents($logFile, $logEntry, FILE_APPEND |
LOCK_EX)) {
            echo "Credenciales guardadas en log
correctamente.<br>";
       else {
            error_log("Error al guardar credenciales en el log.");
```

actualizar_estado.php:

• Este archivo se encarga de actualizar el estado de una tarea específica en la base de datos. Recibe los datos a través de una solicitud POST y utiliza la función ActualizarEstado de la clase Tarea.

<?php

require_once '../controlador/TareasController.php'; // Incluye el archivo del controlador de tareas para la funcionalidad de actualizar estado

```
// Verifica si la solicitud es de tipo POST
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
  // Obtiene los valores de estado e id tarea desde el formulario
  $estado = $_POST['estado'];
  $id_tarea = $_POST['id_tarea'];
  // Crea una nueva instancia del controlador de tareas
  $controller = new TareasController();
  // Intenta actualizar el estado de la tarea
  try {
    $controller->actualizarEstado($id_tarea, $estado);
    echo "Estado actualizado con éxito. Estado: $estado, ID
Tarea: $id_tarea"; // Mensaje de éxito
  } catch (Exception $e) {
    // Si ocurre un error, registra el error y muestra un mensaje
de error
    error log("Error al actualizar el estado de la tarea: ". $e-
>getMessage()); // Registro de errores
    echo "Error al actualizar el estado de la tarea: ". $e-
>getMessage();
```

alta_tarea.php:

• Se realiza el post de los datos recogidos desde el formulario, y a través de un nuevo objeto de la clase TareasController, se adjunta la función AgregarTarea para que se pueda efectuar el registro por medio de SQL preparado. Además del código HTML que nos muestra los campos para introducir los datos de la tarea (título, descripción, estado).

?php

```
session_start(); // Inicia la sesión
session_regenerate_id(true); // Regenera el ID de la sesión para
mayor seguridad
error_reporting(E_ERROR); // Configura el nivel de reporte de
errores
require_once '../controlador/TareasController.php'; // Incluye el
archivo del controlador de tareas para la funcionalidad de agregar
tarea
// Verifica si el usuario está autenticado
if ($_SESSION['usuario'] == 'user') {
   // Usuario autenticado
} else {
    // Redirecciona al índice si el usuario no está autenticado
    header("Location: ../index.php");
    exit();
// Verifica si la solicitud es de tipo POST
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
    // Obtiene los valores del formulario
    $titulo = $_POST['titulo'];
    $descripcion = $_POST['descripcion'];
    $estado = $_POST['estado'];
    $email = $_SESSION['email'];
    // Crea una nueva instancia del controlador de tareas
    $controller = new TareasController();
    // Intenta agregar la nueva tarea
    try {
        $controller->AgregarTarea($email, $titulo, $descripcion,
$estado);
        // Redirecciona al índice después de agregar la tarea
        header("Location: ../index.php");
        exit();
    } catch (Exception $e) {
mensaje de error
        error_log("Error al agregar la tarea: " . $e-
>getMessage()); // Registro de errores
        echo "Error al agregar la tarea: " . $e->getMessage();
    }
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
    <title>Alta de Nueva Tarea</title>
    <!-- Integración de Bootstrap -->
    <link rel="stylesheet"</pre>
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstr
ap.min.css">
    <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.7.1/jquery.min.
js"></script>
    <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@popperjs/core@2.11.6/dist/umd/po
pper.min.js"></script>
    <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/bootstrap
.bundle.min.js"></script>
    <link rel="stylesheet" href="../vista/Estilo.css"><!-- Enlaza</pre>
el archivo CSS -->
    <script src="JS.js"></script> <!-- Enlaza el archivo JavaScript</pre>
</head>
<body>
    <div class="container mt-5">
        <h1 class="text-center mb-4">Alta de Nueva Tarea</h1>
        <form action="alta_tarea.php" method="post">
            <!-- Campo del titulo para agregar una nueva tarea -->
            <div class="form-group">
                <label for="titulo">Título</label>
                <input type="text" name="titulo" id="titulo"</pre>
class="form-control" required>
            </div>
            <!-- Campo de descripción de la tarea -->
            <div class="form-group">
                <label for="descripcion">Descripción</label>
                <input type="text" name="descripcion"</pre>
id="descripcion" class="form-control" required>
            </div>
            <!-- Campo de estado de la tarea -->
            <div class="form-group">
                <label for="estado">Estado</label>
                <select name="estado" id="estado" class="form-</pre>
control" onchange="actualizarEstado(this.value)">
                    <option value="Pendiente">Pendiente</option>
                    <option value="En proceso">En proceso</option>
                    <option value="Bloqueada">Bloqueada</option>
                    <option value="Finalizada">Finalizada</option>
                </select>
            </div>
            <!-- Botón para guardar la tarea -->
            <div class="text-center mt-3">
```

alta_usuario.php:

• Se realiza el post de los datos recogidos desde el formulario, y a través de un nuevo objeto de la clase UsuariosController, se adjunta la función AgregarUsuario para que se pueda efectuar el registro por medio de SQL preparado. Además del código HTML que nos muestra los campos para introducir los datos del usuario (email, nombre, contraseña).

```
<?php
// Inicio la sesión
session_start();
// Regenero el ID de la sesión para mayor seguridad
session_regenerate_id(true);
// Configuro el nivel de reporte de errores
error_reporting(E_ERROR);
// Incluyo el archivo del controlador de usuarios para la
funcionalidad de agregar usuario
require_once '../controlador/UsuariosController.php';
// Verifica si la solicitud es de tipo POST
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
  // Obtiene los valores del formulario
  $email = $_POST['email'];
  $password = $_POST['passwd'];
  $nombre = $_POST['nombre'];
```

```
// Crea una nueva instancia del controlador de usuarios
  $controller = new UsuariosController();
  // Intenta agregar el nuevo usuario
  try {
     $controller->AgregarUsuario($email, $nombre, $password);
     // Redirecciona al índice después de agregar el usuario
    header("Location: ../index.php");
    exit();
  } catch (Exception $e) {
     // Si ocurre un error, muestra un mensaje de error
    error_log("Error al agregar el usuario: " . $e->getMessage());
    echo "Error al agregar el usuario: " . $e->getMessage();
  }
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Alta de Nuevo Usuario</title>
  <!-- Integración de Bootstrap -->
  <link rel="stylesheet"</pre>
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/b
ootstrap.min.css">
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.7.1/jquery
.min.js"></script>
  <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@popperjs/core@2.11.6/dist
/umd/popper.min.js"></script>
  <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/boot
strap.bundle.min.js"></script>
  <link rel="stylesheet" href="../vista/Estilo.css"> <!-- Enlaza el</pre>
archivo CSS -->
  <script src="JS.js"></script> <!-- Enlaza el archivo JavaScript</pre>
-->
</head>
```

```
<body>
  <div class="container mt-5">
     <!-- Formulario para agregar un nuevo usuario -->
     <h1 class="text-center mb-4">Alta de Nuevo Usuario</h1>
     <form action="alta_usuario.php" method="post">
       <!-- Campo del email para agregar un nuevo usuario -->
       <div class="form-group">
         <label for="email">Email</label>
         <input type="email" name="email" id="email"</pre>
class="form-control" required>
       </div>
       <!-- Campo de la contraseña para agregar un nuevo
usuario -->
       <div class="form-group">
         <label for="Password">Password</label>
         <input type="password" name="passwd" id="passwd"
class="form-control" required>
       </div>
       <!-- Campo del nombre para agregar un nuevo usuario -->
       <div class="form-group">
         <label for="nombre">Nombre</label>
         <input type="text" name="nombre" id="nombre"
class="form-control" required>
       </div>
       <!-- Checkbox para aceptar los términos de uso, con una
referencia a la funcion del js -->
       <div class="form-group form-check">
         <input type="checkbox" name="terminos"
id="checkbox" onchange="enabler()" class="form-check-input"
required>
         <label for="aceptar_terminos" class="form-check-</pre>
label">Acepto los términos de uso</label>
       </div>
       <!-- Botón para guardar el nuevo usuario -->
       <div class="d-flex justify-content-center align-items-</pre>
center">
         <button id="button" type="submit" class="btn btn1-
purple" disabled>Guardar</button>
       </div>
    </form>
```

```
</div>
<!-- Integración de Bootstrap -->
<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/boot
strap.bundle.min.js"></script>
</body>
</html>
```

eliminar_tarea.php:

• Utiliza GET para obtener los datos del id_tarea, una vez teniendo esto, se crea un nuevo objeto de TareasController utilizando la función EliminarTarea para, por medio de este ID, eliminar la tarea.

```
<?php
session_start();
// Regenera el ID de la sesión para mayor seguridad
session_regenerate_id(true);
// Configura el nivel de reporte de errores
error_reporting(E_ERROR);
// Incluye el archivo del controlador de tareas para la
funcionalidad de eliminar tarea
require_once '../controlador/TareasController.php';
// Verifica si la solicitud es de tipo GET
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'GET') {
    // Obtiene el ID de la tarea
    $id_tarea = $_GET['id'];
    $controller = new TareasController();
    try {
        $controller->EliminarTarea($id_tarea);
        // Redirecciona al índice después de eliminar la tarea
        header("Location: ../index.php");
        exit();
    } catch (Exception $e) {
mensaje de error
        error_log("Error al eliminar la tarea: " . $e-
>getMessage());
```

```
echo "Error al eliminar la tarea: " . $e->getMessage();}}?>
```

Estilo.css:

• Configura los estilos para que pueda mostrar la estética deseada cada elemento referenciado.

```
/* Botón con fondo púrpura */
.btn1-purple {
    background-color: #6f42c1;
    border-color: #6f42c1;
    color: white;
    padding: 1% 2%;
    margin-top: 5%;
    font-size: 16px;
    align-items: center;
/* Botón con fondo rojo */
.btn2 {
    background-color: #dc3545;
    border-color: #dc3545;
    color: white;
    padding: 12px 78px;
    font-size: 16px;
    display: block;
    align-items: center;
    margin-top: 4%;
/* Estilo para los elementos de navegación */
.nav-item {
    padding: 6px 6px;
/* Estilo para la marca de la barra de navegación */
.navbar-brand {
    padding: 9px;
/* Botón con fondo verde */
.btn3 {
   color: white;
```

```
background-color: green;
    margin-bottom: 5%;
.login-form {
    font-family: "Artifika", serif;
    font-weight: 400;
    font-style: normal;
    margin-top: 7%;
    color: #ffe4df;
    text-align: center;
.login.title {
    padding: 1.5%;
/* Estilo para el campo de usuario del formulario de inicio de
.login-user {
    padding: 1.5%;
/* Estilo para el campo de contraseña del formulario de inicio de
.login-passwd {
    padding: 1.5%;
/* Estilo para el botón del formulario de inicio de sesión */
.login-btn {
    font-family: "Artifika", serif;
    font-weight: 400;
    font-style: normal;
    background-color: bisque;
    padding: 10px 20px;
    margin-bottom: 35px;
/* Estilo alternativo para el botón del formulario de inicio de
.login-btn1 {
    font-family: "Artifika", serif;
    font-weight: 400;
    font-style: normal;
    background-color: bisque;
    padding: 10px 20px;
```

```
color: white;
/* Estilo para el cuerpo del formulario de inicio de sesión */
.login-body {
    background-color: #351111;
/* Botón con fondo púrpura */
.btn-4 {
    background-color: #6f42c1;
    border-color: #6f42c1;
    color: white;
    font-size: 16px;
    align-items: center;
    margin-top: 4%;
/* Botón primario con fondo púrpura */
.btn-primary-1 {
    background-color: #6f42c1;
    border-color: #6f42c1;
    color: white;
    font-size: 16px;
    align-items: center;
    margin-top: 4%;
/* Botón con fondo púrpura oscuro */
.btn3 {
    color: white;
    background-color: rgb(136, 39, 182);
    margin-top: 4%;
/* Estilo para el mensaje de bienvenida */
.h5-Bienvenida {
    color: white;
    margin-left: 12%;
    align-items: center;
```

JS.js:

• Aquí se procesan las funciones JavaScript necesarias para la interacción en tiempo real con el servidor, como la actualización

del estado de las tareas y la habilitación/deshabilitación de botones.

```
// Función para actualizar el estado de una tarea en tiempo real
function actualizarEstado(id_tarea, estado) {
    //Agrego esta línea para saber si se está actovando la función
    console.log("Enviando solicitud para actualizar estado:",
id tarea, estado);
    // Crea una nueva instancia de XMLHttpRequest para la solicitud
al servidor
   const xhr = new XMLHttpRequest();
   //Marca la solicitud como POST y establece la URL a la que se
enviarán los datos
   xhr.open("POST", "actualizar_estado.php", true);
   // Establece el encabezado de la solicitud, es importante para
que el servidor pueda interpretar el formato de los datos enviados
en la solicitud
    xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/x-www-form-
urlencoded");
    // Establece la función que se ejecutará cuando el estado de la
solicitud cambie
   xhr.onreadystatechange = function () {
       // Verifica el estado de la solicitud, al ser 4 significa
que la solicitud ha sido completada y la respuesta está lista de
ser procesada
       if (xhr.readyState === 4) {
            // Verifica el estado de la respuesta, al ser 200
significa que la solicitud fue exitosa y se devolvieron los datos
correctamente
           if (xhr.status === 200) {
                // Muestra un mensaje en la consola para indicar
que el estado ha sido actualizado
                console.log("Estado actualizado");
                // Muestra la respuesta del servidor en la consola
para verificar que los datos se han actualizado correctamente
                console.log("Respuesta del servidor:",
xhr.responseText);
            } else {
                // Muestra un mensaje de error en la consola si la
solicitud no se ha completado correctamente
                console.error("Error al actualizar estado: " +
xhr.statusText);
    };
el estado de la tarea
```

```
    xhr.send("id_tarea=" + encodeURIComponent(id_tarea) +
    "&estado=" + encodeURIComponent(estado));
}

// Función para habilitar o deshabilitar el botón basado en el
    estado del checkbox
function enabler() {
    // Obtiene el botón por su ID
    const button = document.getElementById("button");
    // Obtiene el checkbox por su ID
    const check = document.getElementById("checkbox");
    // Habilita o deshabilita el botón basado en el estado del
    checkbox
    button.disabled = !check.checked;
}
```

lista_tareas.php:

 Crea un nuevo objeto de TareasController con la función ListarTareasPorEmail para mostrar las tareas del usuario. Incluye el código HTML para mostrar una tabla con las tareas registradas, permitiendo actualizar el estado de las tareas en tiempo real y eliminarlas.

```
<?php
session start();
// Regenera el ID de la sesión para mayor seguridad
session_regenerate_id(true);
// Configura el nivel de reporte de errores
error_reporting(E_ERROR);
// Incluye el archivo del controlador de tareas para la
funcionalidad de listar tareas
require_once '../controlador/TareasController.php';
// Crea una nueva instancia del controlador de tareas
$controller = new TareasController();
// Obtiene el email del usuario desde la sesión
$email = $_SESSION['email'];
// Obtiene las tareas del usuario por email
$tareas = $controller->ListarTareasPorEmail($email);
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
```

```
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Listado de Tareas</title>
   <!-- Integración de Bootstrap -->
   <link rel="stylesheet"</pre>
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstr
ap.min.css">
    <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.7.1/jquery.min.
js"></script>
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@popperjs/core@2.11.6/dist/umd/po
pper.min.js"></script>
    <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/bootstrap
.bundle.min.js"></script>
    <link rel="stylesheet" href="../vista/Estilo.css"><!-- Enlaza</pre>
el archivo CSS -->
   <script src="JS.js"></script> <!-- Enlaza el archivo JavaScript</pre>
<body>
    <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-dark">
       <a class="navbar-brand" href="../index.php">Gestión de
Tareas</a>
       <button class="navbar-toggler" type="button" data-</pre>
toggle="collapse" data-target="#navbarNav" aria-
controls="navbarNav" aria-expanded="false" aria-label="Toggle"
navigation">
           <span class="navbar-toggler-icon"></span>
       </button>
       <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNav">
           <!-- Botón de cerrar sesión -->
               <a class="nav-link btn btn2 d-flex text-white"</pre>
href="logout.php">Cerrar Sesión</a>
               <!-- Bienvenida al usuario -->
               <h5 class="h5-Bienvenida">Bienvenido <?php echo
$ SESSION['nombre']; ?>!</h5>
               </div>
   </nav>
    <div class="container mt-5">
       <!-- Tabla de tareas registradas -->
```

```
<h1 class="text-center mb-4">Tareas Registradas</h1>
       <thead class="thead-dark">
              Email
                  Título
                  Descripción
                  Estado
                  Acciones
              </thead>
          <!-- Itera sobre las tareas y muestra los datos en
la tabla -->
              <?php foreach ($tareas as $tarea): ?>
                  <?= $tarea['email'] ?>
                     <?= $tarea['titulo'] ?>
                     <?= $tarea['descripcion'] ?>
                     <!-- En el caso del estado un
desplegable, y relaciono con la función js para actualizar el campo
en el momento -->
                         <select class="form-control"</pre>
onchange="actualizarEstado(<?= $tarea['id_tarea'] ?>, this.value)">
                             <!-- En el caso de que el estado
sea igual a Pendiente, se selecciona esa opción, y viceversa -->
                             <option value="Pendiente" <?=</pre>
$tarea['estado'] == 'Pendiente' ? 'selected' : ''
?>>Pendiente</option>
                             <option value="En proceso" <?=</pre>
$tarea['estado'] == 'En proceso' ? 'selected' : '' ?>>En
proceso</option>
                             <option value="Bloqueada" <?=</pre>
$tarea['estado'] == 'Bloqueada' ? 'selected' : ''
?>>Bloqueada</option>
                             <option value="Finalizada" <?=</pre>
$tarea['estado'] == 'Finalizada' ? 'selected' : ''
?>>Finalizada</option>
                         </select>
                     <!-- Botón para editar la tarea -->
                         <button class="btn btn-primary-1 mb-3">
                             <a href="eliminar tarea.php?id=<?=</pre>
$tarea['id tarea'] ?>">Eliminar</a>
                         </button>
```

login.php:

• Maneja el inicio de sesión del usuario. Verifica las credenciales del usuario y, si son correctas, inicia la sesión y redirige a la lista de tareas. Si las credenciales son incorrectas, muestra un mensaje de error.

```
<?php
session_start();
// Regenera el ID de la sesión para mayor seguridad
session_regenerate_id(true);
// Configura el nivel de reporte de errores
error_reporting(E_ERROR);
// Incluye el archivo del controlador de usuarios para la
funcionalidad de obtenención usuario por email
require_once '../controlador/UsuariosController.php';
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
    // Obtiene el valor del campo de email
    $email = $_POST['email'];
    // Obtiene el valor del campo de contraseña y elimina los
espacios en blanco
    $password = trim($_POST['passwd']);
obtiene el usuario por email
    $controller = new UsuariosController();
    $user = $controller->obtenerUsuarioPorEmail($email);
sesión
    if ($user && $email == $user['email'] &&
password verify($password, $user['passwd'])) {
```

```
// Guardamos los datos del usuario en la sesión
        $_SESSION['usuario'] = 'user';
        $_SESSION['nombre'] = $user['nombre'];
        $_SESSION['email'] = $user['email'];
        // Redirigimos a la página de tareas
        header("Location: lista_tareas.php");
        exit();
    } else {
        // Si el usuario no existe o la contraseña es incorrecta,
mostramos un mensaje de error
        error_log("Error de inicio de sesión para usuario: " .
$email);
        $error_message = "Usuario o contraseña incorrectos.";
    }
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Iniciar Sesión</title>
    <!-- Integración de Bootstrap -->
    <link rel="stylesheet"</pre>
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstr
ap.min.css">
    <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.7.1/jquery.min.
js"></script>
    <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@popperjs/core@2.11.6/dist/umd/po
pper.min.js"></script>
    <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/bootstrap
.bundle.min.js"></script>
    <link rel="stylesheet" href="../vista/Estilo.css"> <!-- Enlaza</pre>
el archivo CSS -->
    <script src="JS.js"></script> <!-- Enlaza el archivo JavaScript</pre>
</head>
<body class="login-body">
    <form action="login.php" method="POST" class="login-form">
        <h2 class="login-h2">Iniciar Sesión</h2>
        <!-- Campo del email para iniciar sesión -->
        <div class="login-user">
            <label for="email">Email</label>
            <input type="email" id="email" name="email" required>
        </div>
        <!-- Campo de la contraseña para iniciar sesión -->
```

```
<div class="login-passwd">
            <label for="passwd">Contraseña</label>
            <input type="password" id="passwd" name="passwd"</pre>
required>
        </div>
        <!-- Botón de inicio de sesión -->
        <div>
            <button class="login-btn" type="submit">Iniciar
Sesión</button>
        </div>
        <!-- Enlace para registrarse -->
            <a href="alta_usuario.php" class="btn login-</pre>
btn1">Registrarse</a>
        </div>
        <!-- Muestra un mensaje de error si existe -->
        <?php if (isset($error_message)): ?>
            <div class="alert alert-danger mt-3">
                <?= $error_message ?>
            </div>
        <?php endif; ?>
    </form>
</body>
</html>
```

logout.php:

• Maneja el cierre de sesión del usuario. Elimina todas las variables de sesión y destruye la sesión, luego redirige al usuario a la página de inicio de sesión.

DB.sql:

 Muestra los datos necesarios para formar la db y los atributos de la tabla.

```
CREATE DATABASE hito_2_2ºTrimestre_Alejandro_Cortes_Diaz

use hito_2_2ºTrimestre_Alejandro_Cortes_Diaz

create table usuario(
email varchar (250) primary key,
nombre varchar (250),
passwd VARCHAR(250)
);

CREATE TABLE tarea (
id_tarea INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
email VARCHAR(250),
titulo VARCHAR(250),
descripcion VARCHAR(500),
estado SET ("Pendiente", "En proceso", "Bloqueada",
"Finalizada"),
FOREIGN KEY (email) REFERENCES usuario(email)
);
```

index.php:

• Redirecciona automáticamente a lista_tareas.php si el usuario está autenticado, o a login.php si no lo está.

```
• <?php
• // Inicia la sesión
• session_start();
• // Regenera el ID de la sesión para mayor seguridad
• session_regenerate_id(true);
• // Configura el nivel de reporte de errores para mostrar solo errores graves
• error_reporting(E_ERROR);
• // Verifica si el usuario está autenticado
• if ($_SESSION['usuario'] == 'user') {
• // Redirige a la lista de tareas si el usuario está autenticado
• header("Location: vista/lista_tareas.php");
• } else {
• // Redirige a la página de inicio de sesión si el usuario no está autenticado</pre>
```

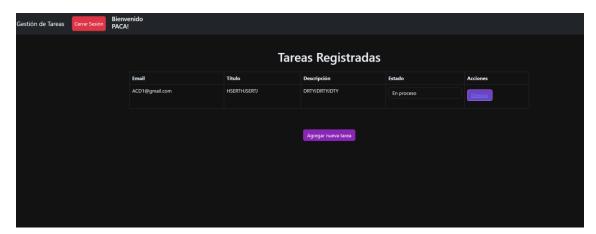
```
header("Location: vista/login.php");
}

// Finaliza el script
exit();
?>
```

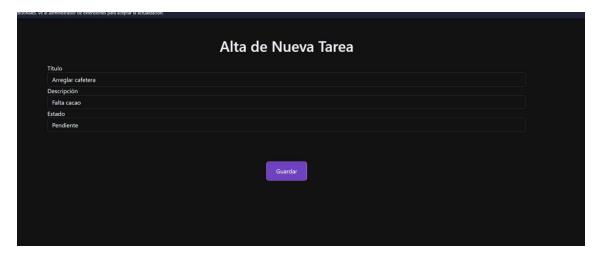
Explicación de las funciones del código

AgregarTarea:

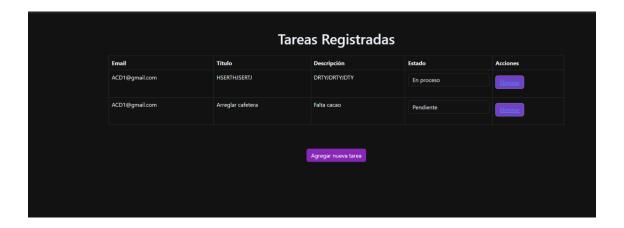
- Se encarga de agregar una nueva tarea a la base de datos.
- Se realiza de la siguiente forma:
- Partimos de la lista de las tareas para utilizar el botón "Agregar nueva tarea":



- Presionamos el botón;



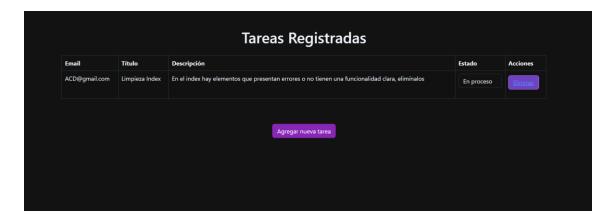
- Rellenamos campos y presionamos botón;



- Pasa añadirse

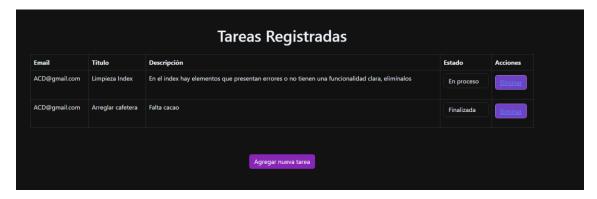
ObtenerTareasPorEmail:

• Este método obtiene todas las tareas almacenadas en la base de datos con consulta SQL tomando el email como referencia para mostrar las tareas relacionadas con ese email.



EliminarTarea:

- Este método elimina una tarea específica basada en su ID.
- Eliminamos una tarea a través del botón "Eliminar"



- Antes



- Después

ActualizarEstado:

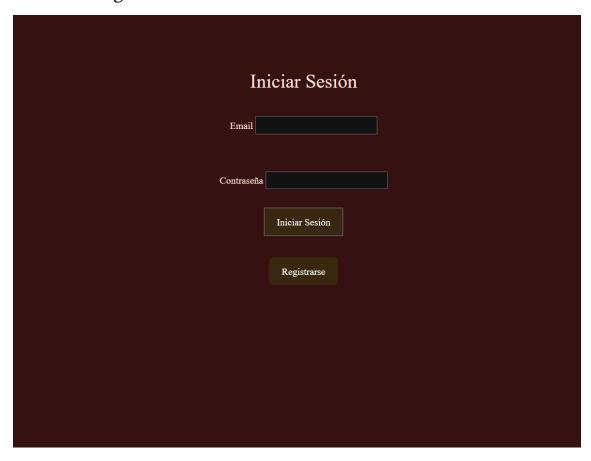
• Este método actualiza el estado de una tarea específica a través de su ID.



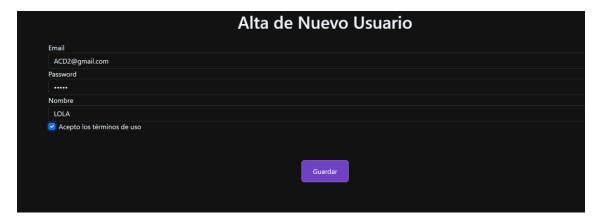
- Al cambiar el estado, automáticamente se produce el cambio, aun refrescándose, no cambia.

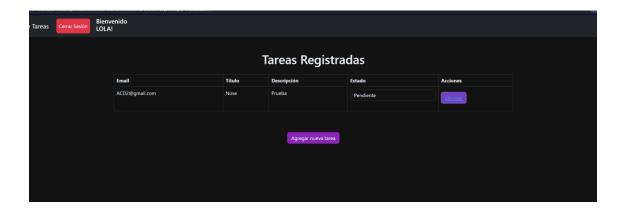
agregarUsuario:

- Este método se encarga de agregar un nuevo usuario a la base de datos.
- Nos registramos:



- Rellenamos los campos y guardamos





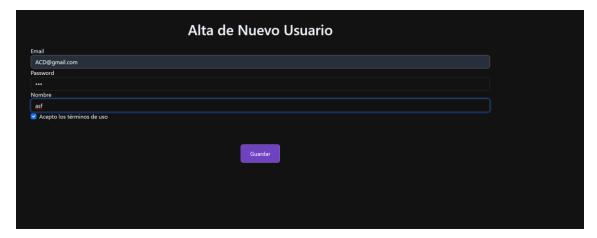
- Vemos como se ha agregado y ya puede iniciar sesión

obtenerUsuarioPorEmail:

• **Este** método obtiene un usuario específico basado en su correo electrónico. Se emplea por atrás en el login para comprobar si hay un usuario con la sesión iniciada por el email.

enabler:

- Habilita o deshabilita el botón basado en el estado del checkbox
- Boton sin aceptar condiciones



- Boton con condiciones aceptadas

Enlace a GitHub

https://github.com/Cortes-cmd/Programacion.git

Bibliografía

\$_SESSION. (s/f). Php.net. Recuperado el 16 de febrero de 2025, de https://www.php.net/manual/en/reserved.variables.session.php

ChatGPT. (s/f). Chatgpt.com. Recuperado el 16 de febrero de 2025, de https://chatgpt.com

PHP - Sessions. (s/f). Tutorialspoint.com. Recuperado el 16 de febrero de 2025, de https://www.tutorialspoint.com/php/php sessions.htm

PHP sessions. (s/f). W3schools.com. Recuperado el 16 de febrero de 2025, de https://www.w3schools.com/Php/php sessions.asp

Using PHP database sessions and needing to regenerate session id issue. (2023, mayo 14). SitePoint Forums | Web Development & Design Community. https://www.sitepoint.com/community/t/using-php-database-sessions-and-needing-to-regenerate-session-id-issue/415716

When and why I should use session_regenerate_id()? (s/f). Stack Overflow. Recuperado el 16 de febrero de 2025, de https://stackoverflow.com/questions/22965067/when-and-why-i-should-use-session-regenerate-id