EA772A CIRCUITOS LÓGICOS 13/07/2010 EXAME Duração: 2 horas

Nome: RA:

Questão 1 (1,5): Projetar um circuito combinacional que tem como entrada dois números binários de dois bits $X(x_1, x_0)$ e $Y(y_1, y_0)$, $X \neq Y$, e tem como saída duas funções:

F1
$$(x_1, x_0, y_1, y_0) = 1$$
 se $X > Y$
F2 $(x_1, x_0, y_1, y_0) = 1$ se $X < Y$

- a) Mostrar a Tabela da Verdade e os mapas de Karnaugh para F1 e F2;
- b) Determinar as expressões mínimas para F1 e F2.

Questão 2 (2,0): Dada a função F(w,x,y,z) pelos seus conjuntos

Conjunto-um: {1, 5, 8, 11, 14} e Conjunto-dc: {3, 7, 9, 10, 15}

- a) Determine as expressões para todos os implicantes primos da função usando o Mapa de Karnaugh;
- b) Determine todas as expressões mínimas para a função na forma de Soma de Produtos usando o Mapa de Implicantes Primos (Método de Quine-McCluskey).
- c) Determine as expressões para todos os implicados primos da função usando o Mapa de Karnaugh;
- b) Determine todas as expressões mínimas para a função na forma de Soma de Produtos usando o Mapa de Implicados Primos (Método de Quine-McCluskey).

Questão 3 (2,0): Para a Máquina de Mealy dada por sua tabela de estados a seguir:

Estado Atual	Próximo l	Próximo Estado/Saída		
	x = 0	x = 1		
A	D/1	C/0		
В	E/1	F/1		
C	E/1	F/1		
D	A/1	B/0		
E	D/0	C/1		
F	A/1	B/1		

- a) Desenhar o diagrama de estados;
- b) Para a codificação de estados: A = 000, B = 001, C = 010, D = 011, E = 100, F = 101, montar a Tabela da Verdade para o circuito que implementa a máquina usando flip-flops do tipo T;
- c) Obter a máquina mínima (mostrar o processo de redução); e
- d) Desenhar o diagrama de estados da máquina mínima.

Questão 4 (1,0) Determinar as expressões lógicas mínimas para as entradas dos flipflops do contador a seguir. Usar a atribuição de estados igual à codificação da saída, isto é, z(t) = s(t); os flip-flops do contador devem ser dos tipos: FF2 (JK), FF1 (SR) e FF0 (T)

Contador síncrono cíclico: se M = 1 a sequencia de contagem é 0, 4, 7, 2, 0 e, se M = 0, a sequencia de contagem é 7, 2, 4, 5, 7.

Tabela de excitação – JK

Tabela de excitação – SR

Q	Q+	J	K
0	0	0	X
0	1	1	X
1	0	X	1
1	1	X	0

Q	Q+	S	R
0	0	0	X
0	1	1	0
1	0	0	1
1	1	X	0

Questão 5 ^l

 $^{\perp}$ (1,5) A) Explique

como um decodificador combinado com uma porta OR constitui um módulo universal. Mostre como implementar um transcodificador do código de Gray de 3 bits para código octal binário utilizando um decodificador e portas OR (use quantas entradas forem necessárias para as portas OR). Não é necessário desenhar o circuito; indique apenas quais são as entradas.

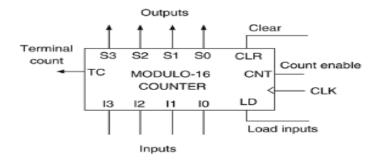
B) **Explique** como um **multiplexador** pode ser usado como um módulo universal. Mostre a utilização de um multiplexador para implementar a função expressa pelo conjunto-um $f(x_2, x_1, x_0) = \{2, 3, 6, 7\}$.

Questão 6 (1,0) **Mostrar** a realização e os resultados das seguintes operações aritméticas usando **6 bits** para a representação binária em Complemento de 2 (C2) e em Complemento de 1 (C1). Converter os resultados obtidos de volta para a representação decimal.

- a) 101101 + 010010 (operação em C2)
- b) 110010 + 001101 (operação em C1)
- c) 100110 + 101001 (operação em C2)
- d) 101110 + 110001 (operação em C1)

Questão 7 (1,0) Explique como funciona o contador binário com entrada paralela módulo 16 dado abaixo (entradas, saídas e sinais de controle). Usando o contador binário módulo 16 projetar:

- a) Contador módulo 12
- b) Contador 3-para-13
- Contador binário com entrada paralela (módulo 16)



CLR – Clear

LD – Load

CNT - Count enable

TC - Terminal count