

Faculdade de Engenharia Elétrica e de Computação

UNICAMP
09/09/10

EA 044 Prova 1 Nome: _____ RA: _____

Prof. Vinícius Obs.: É obrigatório devolver as questões da Prova.

Questão 1 (2,5 pontos). Uma empresa deseja planejar sua produção e distribuição de n itens para m clientes ao longo de um horizonte de T períodos. Em cada período t, o custo unitário de produção do item i é c_{it} e o custo unitário de estoque na empresa é h_{0it} . O tempo gasto para produzir uma unidade do item i é constante ao longo dos períodos e representada por b_i , e a capacidade de produção em horas de máquinas em cada período t é C_t . Cada cliente j tem uma demanda conhecida d_{ijt} do item i no período t e o custo unitário de estoque do item i no cliente j, no período t, é h_{ijt} . A empresa deseja determinar a produção e a quantidade a ser enviada do item i para o cliente j em cada período t de modo a satisfazer a demanda sem atraso e minimizar a soma dos custos ao longo do horizonte de t períodos. Proponha um modelo de programação linear para este problema.

Questão 2 (2,5 pontos). Uma empresa produz três itens, e cada item deve ser produzido em uma máquina de qualquer tipo. Atualmente, a empresa tem cinco máquinas do tipo 1, três máquinas do tipo 2, e quatro máquinas do tipo 3. A Tabela 1 mostra o tempo (em horas) necessário para produzir uma unidade de cada produto em cada máquina e o lucro unitário de cada produto. Quando uma máquina está em uso, ela deve ser operada por um trabalhador. A empresa tem 10 trabalhadores disponíveis, está aberta 40 horas por semana, e cada trabalhador trabalha 35 horas por semana. Formule um problema de programação linear para designar horas de trabalhadores a máquinas de modo a maximizar o lucro semanal. (Nota: um trabalhador não precisa passar a semana inteira operando uma única máquina).

Tabela 1

140-214 1				
Tipo	Produto 1	Produto 2	Produto 3	
Máquina tipo 1	2	3	4	
Máquina tipo 2	3	5	6	
Máquina tipo 3	4	7	9	
Lucro (\$)	6	8	10	

Questão 3 (2,5 pontos). Considere o problema de programação linear

- a) (1,0) Resolva o problema graficamente.
- b) (1,5) Resolva o problema pelo método simplex.

Questão 4 (2,5 pontos). Considere o problema de programação linear

- a) (2,0) Na resolução pelo método simplex, é necessária a Fase I? Se necessária, aplique o método para encontrar uma solução básica factível inicial.
- b) (0,5) Faça uma iteração do método simplex na Fase II. O que se pode dizer da solução encontrada?