Cálculo	Numérico (	(MS211	H,

Nome:	RA:	Turma:
-------	-----	--------

## Trabalhe com 4 dígitos decimais!!! Responde a todas perguntas e justifique todas as suas respostas. Boa sorte!

1. Considere a equação não-linear seguinte:

$$e^{-\frac{(x-1)^2}{2}} = -\cos(x-1).$$

- (a) Quantas soluções existem? Justifique a sua resposta através de um gráfico. [0.5 pts]
- (b) Considere os pontos 0, 1 e 2 como possíveis escolhas de chutes iniciais. Podemos aplicar o Método de Newton(-Raphson) para encontrar uma aproximação de uma solução escolhendo qualquer um destes pontos como chute inicial? [0.5 pts]
- (c) Aplique o Método de Newton(-Raphson) para encontrar  $\tilde{\xi} \approx \xi$ , onde  $\xi$  é uma raiz da equação não-linear. Utilize um chute inicial permissível em  $\{0,1,2\}$  e precisões  $\varepsilon_1 = \varepsilon_2 = 10^{-3}$ . Apresente os resultados em forma tabelar. Qual é o valor  $\tilde{\xi}$  encontrado? [1.5 pts]

- (d) Estime o valor de uma outra raiz da equação não-linear utilizando uma propriedade da função  $f(x) = e^{-\frac{(x-1)^2}{2}} + \cos(x-1). \ [0.5 \ \mathrm{pts}]$
- 2. Considere

$$A = \begin{pmatrix} 10 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1.5 & 3 & 4 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

- (a) Escolhe um método iterativo para resolver Ax = b tal que a convergência para uma raiz  $x^*$  seja garantida para qualquer chute inicial. Justifique a sua resposta. [1 pt]
- (b) Aplique o método escolhido com um chute inicial  $x^{(0)} \in \mathbb{Z}^3$  de sua escolha. Preenche a tabela em baixo e pare quando  $d_a(x^{(k)}, x^{(k-1)}) < 0.05$ , onde

$$d_a(x^{(k)}, x^{(k-1)}) = ||x^{(k)} - x^{(k-1)}||_{\infty}$$

Qual é o resultado obtido? [1.5 pts]

$$k \mid x^{(k)} \mid d_a(x^{(k)}, x^{(k-1)})$$

3. Considere a matriz

$$A = \left(\begin{array}{ccc} -1.5 & 2.5 & 2\\ -0.6 & 1.2 & -0.2\\ 3 & -1 & -4 \end{array}\right).$$

- (a) Determine uma matriz triangular inferior L com  $l_{11}=l_{22}=l_{33}=1$ , uma matriz triangular superior U e uma matriz de permutação P tal que PA=LU. [2 pts]
- (b) Seja b um vetor arbitrário em  $\mathbb{R}^{3\times3}$ . Utilize P, L e U para justificar que existe uma única solução para Ax=b. [0.5 pts]
- 4. Considere o seguinte sistema não-linear:

$$2x_1 + x_1 x_2 = 1$$
$$x_1 x_2 - x_2 = -1$$

(a) Determine uma aproximação de uma solução deste sistema utilizando o Método de Newton com  $x^{(0)}=(1.5,-1.5)^T$  e  $\varepsilon_1=\varepsilon_2=0.01$ . Preenche a tabela seguinte. [2 pts]

k	$x^{(k)}$	$F(x^{(k)})$	$  F(x^{(k)})  _{\infty}$	$  s^{(k-1)}  _{\infty}$	$s^{(k)}$

(b) Encontre todas as raizes do sistema não-linear analíticamente. Qual destas raizes estamos aproximando no item (a)? [0.5 pts]

J infinitors soluções de  $e^{-(x-1)^2} = -\cos(x-1)$ ( 0 - cos(x-1) oscila genodicamente entre-le! e e - (x-1)2 -> 0 para x -> 00 paax > - 00  $e = \frac{(x-1)^2}{2} \rightarrow 0$ (b)  $f(x) = e^{-\frac{(x-1)^2}{2}} + \cos(x-1)$  $f'(x) = -(x-1)e^{-(x-1)^2} - sen(x-1)$ para X=1 temos g'(1) = 0 - e - Sen (0) = 0 então não podemos aplicar o metodo de Newtonpago X<sub>1</sub> = Xo - \( \frac{f(xo)}{g'(xo)} \) Para x 0 = 0 ou 2 vião tem problema: g'(0) = 10e 2 - seri(-1) + 0 e g'(2) = e 2 - seri(1) +0. (c)  $\times k + 1 = \times k - \frac{\int (\times_k)}{\int (\times_k)}$ Resultado: 6 0 1,1468 -= x2=-0,7780 -0,7920-0,0187 -0,7920 1-0,7780 (0,0001) 10,0001/2EPARE1

(d). Observe que f(x) ésimétrico em torno de x=1. g = -0,7780 e | q-H = 1,7780 onde q'é obtido com chute micial xo=0 Então com clute inicial Xo=2 1,7780 onde 2 e dona mesma
distàcia de 1 doque 0 -0.7786/1/2 6 Hemos = 1+1,7780 = 2,7780 2. (a)  $A = \begin{pmatrix} 10 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1,5 & 3 & 4 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$  $C = \begin{pmatrix} 0 & -0.2 & -0.5 \\ 0 & 0 & 0 \\ -0.375 & -0.75 & 0 \end{pmatrix}, \beta = \begin{pmatrix} -0.2 \\ 1 \\ -0.25 \end{pmatrix}$  $|C| = \begin{vmatrix} 0 & 0,2 & 0,5 \\ 0 & 0 & 6 \end{vmatrix}$   $\begin{cases} y_1 = 0,7 < 1 \\ y_2 = 0 < 1 \end{cases}$   $\begin{cases} 0,375 & 0,75 & 0 \\ 0,375 & 0,75 & 0 \end{cases}$   $\begin{cases} y_3 = 0.375 \cdot 0,7 + 0.75 \cdot 0 < 0.75 \cdot 0 \end{cases}$ . : 6 critério de Sasse Je ld é sasis faito então GS convenze V X(0) ER3

2(b) 
$$Seia \times^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{Z}^{3}$$

$$(O)_{SCAP} = QW A \times^{(0)} \approx b$$

$$(O - 0,2 - 0,5) \times + 3_{1} = -0,2 + 0,5 - 0,2 = 0,1$$

$$(O 0 0) \times \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} + 3_{2} = 1 \text{ as } \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$(O - 0,375 - 0,750) \times \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} + 3_{2} = 1 \text{ as } \begin{pmatrix} 0 \\$$

3.(e) Vamos nesolver esta questão usando alecomposição LU com pivoteamento paraal unicial mente temos 
$$p = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

A ~>  $\begin{pmatrix} 3 & -1 & -4 \\ -0.16 & 1.2 & -0.12 \\ -1.5 & 2.5 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $p = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 
 $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ 

J! x\*tal que Ax = 5 = 3! x\*tal que PLU x = Pb

Para ccleular 
$$\times 15^{(1)}$$
, resolvemos

$$J(x^{(1)}) \cdot s^{(1)} = -T(x^{(1)})$$

$$\begin{vmatrix} 0_1 & 6 & 1_1 & 7_1 & -0_1 & 0 & 0 \\ -1_1 & 1 & 0_1 & 7_1 & -0_1 & 0 & 0 \\ -1_1 & 0_1 & 7_1 & -0_1 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

$$S^{(1)} = \begin{pmatrix} 0_1 & 0 & 0 & 7_1 & 1 \\ -0_1 & 0 & 1 & 7_1 & 1 \\ -0_1 & 0 & 1 & 7_1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$V_1 & V_2 & V_3 & V_4 & V_4 & V_5 & V_6 & V_6$$