

8,17 53

EA 869 – Turma U – 1. Semestre 2008  
 Prova 4 – 29/05/2008 – Prof. Léo Pini Magalhães  
 (sem consulta)

Nome: Ricardo Diogo Righetto Número: 064144

Q1. 2,0  
 Q2. 2,95  
 Q3. 2,4

**Q1 (2,75)** Considere um programa com o trecho abaixo. Mostre o estado da pilha, de seu registrador associado SP e dos registradores e endereços indicados, após a execução dos comandos (a) até (i). Em cada linha **mostre com um círculo** os valores alterados pelo comando. Se necessário coloque valores coerentes em PC. As instruções têm comprimento 1.

	move	dado1, R1		SUBROTINA
9009 (a)	.....		800E (d)	pop R2
900A (b)	push	R1	(e)	pop R4
900B (c)	call	SUBROTINA	.....	(R2 não é alterado)
(i)	pop	R2	.....	(R4 recebe valor 1C)
	move	R2, dado2	(f)	push R4
			(g)	push R2
			(h)	return

a) (2,0) preencha a tabela abaixo – **UTILIZE SEMPRE HEXADECIMAL**

	R1	R2	R4	SP	1508	1509	150A	150B	150C	PC
após										
(a)	9	4	3	150A	5	2	6	B	1	900A
(b)	9	4	3	150B	5	2	9	B	1	900B
(c)	9	4	3	150C	5	2	9	900C	1	800E
(d)	9	900C	3	150B	5	2	9	900C	1	800F
(e)	9	900C	9	150A	5	2	9	900C	1	8010
(f)	9	900C	1C	150B	5	2	1C	900C	1	8010+1
(g)	9	900C	1C	150C	5	2	1C	900C	1	8010+1
(h)	9	900C	1C	150B	5	2	1C	900C	1	900C
(i)	9	1C	1C	150A	5	2	1C	900C	1	900D

b)(0,75) considere dado1 e dado2 como as variáveis do programa principal. Justifique se a passagem de parâmetros é por valor ou endereço.

A passagem de parâmetros é por ~~endereço~~, pois o retorno é feito para o endereço apontado por dado2.

16 - POS = 08 SIZE = 2 CODE = 0000

PLA + POS = 03CE + 08 = 03D6

17 - POS = 0A SIZE = 2 CODE = 0000

PLA + POS = 03D8

18 - POS = 02 SIMB = 'SEC' ENDR = POS + PLA = 02 + 03CE = 03D0  
VALOR = 03CE (GEST)

(ENDR) = (03D0) = ((03D0)) + VALOR = 0000 + 03CE = 03CE

19 - PLA = PLA + SCOMP = 03CE + 0C = 03DA  
FIM

**Q2. (3,75)** Você utiliza um processador com uma arquitetura para controle de interrupção que controla 4 linhas de interrupção (L1 a L4) sendo o controle de atendimento por máscara. As linhas L1 a L4 tem a si associados os níveis 1 a 4 respectivamente. Os bits 0, 1, 2 e 3 da PSW armazenam a máscara das linhas L1, L2, L3 e L4 respectivamente. Programe o processador de forma a atuar como a seguir:

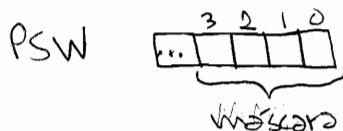
- a rotina de serviço Rot4 não poderá ser interrompida;
- a rotina de serviço Rot3 poderá ser interrompida por qualquer linha;
- a rotina de serviço Rot2 poderá ser interrompida pelas linhas L1 e L2;
- a rotina de serviço Rot1 só poderá ser interrompida por L3;
- O programa principal só poderá ser interrompido por L3.

O programa principal inicia em 1000h, as rotinas em: Rot1 2000h, Rot2 3000h, Rot3 4000h, Rot4 4050h. O esquema de interrupção é vetorizado (endereço do vetor inicia em 5000h) associando duas posições a cada linha de interrupção, a primeira contendo Nova-PSW e a outra End-rotina.

**a. (1,0)** Forneça as instruções geradas pela CPU ao aceitar a interrupção inicial. // → comentário

*07*  
 PUSH PC // armazena valor atual de PC na pilha  
 PUSH PSW // armazena valor atual de PSW na pilha  
 MOVE END, PSW // ativa a Nova-PSW adequada, apontada por END  
 JUMP (END+1) // salta para o endereço da rotina de serviço adequada (End-rotina), armazena em END+1 no vetor de interrupção

**b. (2,75)** Escreva um código (use ORG, DW, MOVE) para definir todos os elementos acima descritos com valores que determinem o comportamento descrito (vetor de interrupção, Rot1, Rot2, Rot3, Rot4, programa principal).



L4 → máscara 0000  
 L3 → máscara 1111  
 L2 → máscara 0011  
 L1 → máscara 0100

// → comentário

ORG 5000H  
 END1: DW 0100 // Nova-PSW<sub>1</sub>  
       ~~DW ADDR~~ 2000H // End-rotina<sub>1</sub>  
 END2: DW 0011 // Nova-PSW<sub>2</sub>  
       ~~DW ADDR~~ 3000H // End-rotina<sub>2</sub>  
 END3: DW 1111 // Nova-PSW<sub>3</sub>  
       ~~DW ADDR~~ 4000H // End-rotina<sub>3</sub>  
 END4: DW 0000 // Nova-PSW<sub>4</sub>  
       ~~DW ADDR~~ 4050H // End-rotina<sub>4</sub>

ORG 2000H  
 Rot1: --- // Rotina de serviço de L1  
       RTI

Continua no verso

Q3. (2,5) Defina uma macro que trate a soma de 1 elemento com até 2 outros elementos e armazene em um quarto elemento.

A chamada da macro tem o seguinte formato: SomaM B1,B2,B3,B4

(a) (1,0) Defina a macro SomaM:

Considerando que B1 seja o parâmetro obrigatório (sempre válido)  
Se não for especificado elemento para armazenar o resultado, este ficará em R1.

```
MACRO SomaM B1, B2, B3, B4
    MOVE #0, R1
    ADD B1, R1
    AIF (B2="" ) .SOMA2
    ADD B2, R1
```

```
.SOMA2: AIF (B3="" ) .SOMA1
```

```
ADD B3, R1
SOMA1: AIF (B4="" ) .FIM
SOMA1: MOVE R1, B4
.FIM: ENDMACRO
```

(b) (1,0) Realize as duas expansões indicadas abaixo:

(b1) SomaM X,Y,Z

```
[MOVE #0, R1
ADD X, R1
ADD Y, R1
MOVE R1, Z
```

(b2) SomaM X,,Z

```
[MOVE #0, R1
ADD X, R1
MOVE R1, Z
```

(c) (0,5) Em qual momento se dá o tratamento de macros? Qual a entrada e qual a saída do programa tratador de macros?

O tratamento de macros se dá em tempo de montagem, ou seja, quando se faz a expansão do texto do código-fonte e este é "convertido" em código de máquina.

A entrada do programa tratador de macros é o texto do código-fonte, e sua saída é a versão expandida do mesmo.

```

    ORG 3000H
Rot2: --- // Rotina de serviço de L2
      RTI ✓

    ORG 4000H
Rot3: --- // Rotina de serviço de L3
      RTI ✓

    ORG 4050H
Rot4: --- // Rotina de serviço de L4
      RTI ✓

    ORG 1000H ✓
MAIN: MOVE #0100, PSW // Máscara do programa principal
      --- // Programa principal

```

OBS: Com o esquema de máscaras definido no código acima, o programa deve funcionar como especificado. Foi considerado que o "nível" de cada linha de interrupção representava a máscara associada à sua rotina de serviço.

inf. não era  
por nível. ou!