# EA721 - Princípios de Controle e Servomecanismos

Primeiro Semestre de 2007 - Terceira Prova - Prof. Paulo Valente

RA: Nome: Ass.:

Q1. Considere o sistema de segunda ordem em malha aberta

$$\ddot{y} + 2\dot{y} + 2y = u.$$

Obtenha a respresentação do sistema na forma  $\dot{x}=Ax+Bu,\ y=Cx,$  definindo como variáveis de estado  $x_1=y$  (saída do sistema) e  $x_2=\dot{y}.$ 

- (a) (1.0 pt) Projete um controlador por realimentação de estados u=-Kx, isto é, determine K, de tal forma que os pólos do sistema de malha fechada fiquem situados em  $-1\pm j$ ;
- (b) (1.0 pt) Projete um estimador de estados (isto é, determine L) de tal forma que os pólos de malha fechada do estimador fiquem situados em  $-5 \pm j$ .
- Q2. Considere o sistema de segunda ordem em malha aberta

$$P(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{10}{(s+1)^2}.$$

- (a) (1.0 pt) Obtenha a representação do sistema na forma  $\dot{x} = Ax + Bu$ , y = Cx, definindo como variáveis de estado  $x_1 = y$  (saída do sistema) e  $x_2 = \dot{y}$ ;
- (b) (2.0 pt) Projete um controlador por realimentação de estados de tal forma que o erro de regime do sistema em malha fechada para entradas r constantes seja nulo. Aloque os pólos de malha fechada em -10,  $-2 \pm j2$ .
- **Q3**. Considere o sistema de controle por realimentação de estados apresentado na Figura 1 e as seguintes definições para as matrizes de estados, controle e saída:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -2 & -3 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

(a) (2.0 pt) Determine K e  $\rho$  de tal forma que os pólos do sistema em malha fechada fiquem situados em -5 e -5 e que o erro de regime do sistema para entradas r constantes seja nulo;

(b) (1.0 pt) Qual seria a desvantagem do esquema de controle ilustrado na Figura 1 em relação ao esquema de controle que emprega ação integral quando ocorrem variações em  $\rho$  e  $K_I$ , respectivamente? Justifique.

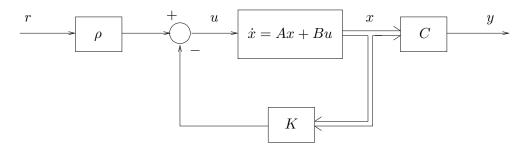


Figura 1

Q4. Considere o sistema de controle em malha aberta ilustrado na Figura 2.

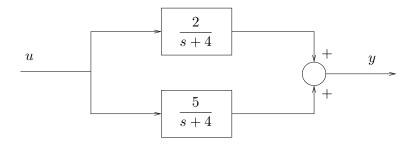


Figura 2

- (a) (1.0 pt) Obtenha a representação do sistema na forma  $\dot{x} = Ax + Bu$ , y = Cx, definindo como variáveis de estado as saídas dos blocos;
- (b) (1.0 pt) Determine, justificando detalhadamente suas respostas, se o sistema é (i) controlável, (ii) observável e (iii) assintoticamente estável.

### 1. Determinante e inversa

$$\det \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{32}a_{21}$$

$$- (a_{31}a_{22}a_{13} + a_{32}a_{23}a_{11} + a_{33}a_{12}a_{21})$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}} \begin{bmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{bmatrix}$$

### 2. Representação de estados

$$\dot{x} = Ax + Bu, \ y = Cx + Du \Leftrightarrow G(s) = C(sI - A)^{-1}B + D$$

### 3. Matrizes de Controlabilidade e Observabilidade

$$C = \begin{bmatrix} B & AB & \cdots & A^{n-1}B \end{bmatrix}, \quad \mathcal{O} = \begin{bmatrix} C & CA & \vdots & CA^{n-1} \end{bmatrix}$$

#### 4. Forma Canônica Controlável

$$\frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{b_n s^n + b_{n-1} s_+^{n-1} \cdots + b_1 s + b_0}{s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \cdots + a_1 s + a_0}$$

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 & \cdots & -a_{n-1} \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u,$$

$$y = \begin{bmatrix} b_0 - a_0 b_n & b_1 - a_1 b_n & \cdots & b_{n-1} - a_{n-1} b_n \end{bmatrix} x + b_n u$$

## 5. Estimador de Estados

$$\dot{\hat{x}} = (A - LC)\hat{x} + Ly + Bu.$$

### 6. Controle por Realimentação de Estados com Ação Proporcional

$$u = -Kx + k_1r = -\widetilde{K}x + k_1(r - x_1), \quad y = x_1.$$

#### 7. Controle por Realimentação de Estados com Ação Integral

$$u = -Kx + K_I \xi, \quad \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\xi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A - BK & BK_I \\ -C & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \xi \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} r.$$