

## Gabarito da prova 3

1 a)  $a[i] = a[i] + a[i-1]$ ;

1 b)  $a[i] \leftarrow a[i] * 4 * [i] + a[i-1] - 4 * [i] + :=$

1 c) Propriedade algébrica:  $(i-1)*4$  equivale a  $i*4 - 4$ ; eliminação de sub-expressões comuns:  $i*4$ .

1 d) Se arranjo tem base 1, cada acesso a um de seus elementos é precedido por uma subtração  $(i-1)$

2 a) 12 KiBytes (8 KiB para os quadros, 4 KiB para a tabela de páginas)

2 b) Página 9; endereço físico 0x129E

2 c) Página 2

2 d) Página 1

3 a)  $P_A$  às 19h03m30s,  $P_B$  às 19h06m00s e  $P_C$  às 19h04m30s

3 b)  $P_A$  às 19h09m,  $P_B$  às 19h12m e  $P_C$  às 19h08m

3 c)  $P_A$  às 19h06m,  $P_B$  às 19h05m e  $P_C$  às 19h03m

3 d) Processo de menor prioridade entra na região crítica e perde a CPU (pelo escalonador, para entrada de processo de maior prioridade) antes de concluí-la. Processo de maior prioridade tenta entrar na região crítica e entra em espera ocupada. Não perde a CPU e nenhum dos dois processos pode avançar. Exemplos:  $P_A$  na região crítica,  $P_B$  ou  $P_C$  em espera ocupada; ou  $P_B$  na região crítica,  $P_C$  em espera ocupada.

4 a) Bloqueio mútuo (*deadlock*). Exemplo: Processo 0 executa `entra(0)`, faz `flag[0]=true` e perde CPU (escalonador). Processo 1 executa `entra(1)`, faz `flag[1]=true` e fica em espera ocupada (`flag[0]` é true). Quando Processo 0 volta a executar, também entra em espera ocupada (`flag[1]` é true). Nenhum dos dois processos consegue entrar na região crítica.

4 b) Quando o sistema operacional não suportar semáforos e a linguagem de programação não suportar monitores.

4 c) Usuário não tem como garantir atomicidade na execução das operações *down* e *up*.

4 d) Não se as threads estiverem num mesmo processo – o processo como um todo será bloqueado e a outra thread não terá como executar.