

**YILDIZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ**  
**ELEKTRİK – ELEKTRONİK FAKÜLTESİ**  
**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**



**BLM2512 – Veri Yapıları ve Algoritmalar**

**Ödev - 2**

**Öğrenci No: 21011055**

**Ad-Soyad: Emirhan ÖZSARAY**

**Telefon No: +905418493876**

**E-Mail: emirhan.ozsaray@std.yildiz.edu.tr**

**Öğretim Görevlisi: Göksel BİRİCİK**

## Örnek 1

```
Meyve Adedini Giriniz: 5
Maksimum Meyve Agirligini Giriniz: 10
2 4 8 9 10
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 10
Vurus Gucunu Giriniz: 3
2 4 8 9 10(7)
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 10
Vurus Gucunu Giriniz: 7
2 4 8 9
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 8
Vurus Gucunu Giriniz: 5
2 4 8(3) 9
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 8
Vurus Gucunu Giriniz: 2
2 4 8(1) 9
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 9
Vurus Gucunu Giriniz: 4
2 4 8(1) 9(5)
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 8
Vurus Gucunu Giriniz: 5
2 4 9(5)
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 9
Vurus Gucunu Giriniz: 5
2 4
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 2
Vurus Gucunu Giriniz: 2
4
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 4
Vurus Gucunu Giriniz: 4

10 8 9 2 4
```

10 meyvesi vurulunca vurulan değer kadar azalıyor. Azalmış halini parantez içinde belirttim. 8 ve 9 aynı anda azalabiliyor. Ağaç her seferinde in-order şeklinde çıktı olarak veriliyor. En son da kovan meyvelerin düşüş sırasına göre çıktı veriliyor.

## Örnek 2

```
Meyve Adedini Giriniz: 7
Maksimum Meyve Agirligini Giriniz: 4
Meyve Adedini Giriniz: 6
Maksimum Meyve Agirligini Giriniz: 6
1 2 3 4 5 6
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 2
Vurus Gucunu Giriniz: 4
1 3 4 5 6
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 5
Vurus Gucunu Giriniz: 2
1 3 4 5(3) 6
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 5
Vurus Gucunu Giriniz: 3
1 3 4 6
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 1
Vurus Gucunu Giriniz: 1
3 4 6
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 6
Vurus Gucunu Giriniz: 3
3 4
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 3
Vurus Gucunu Giriniz: 3
4
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 3
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 3
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 4
Vurus Gucunu Giriniz: 4

2 5 1 6 3 4
```

Eğer meyvelerin maksimum değeri oluşturulacak meyve sayısından küçükse sayılar kullanıcıdan tekrar isteniyor. Değeri ağaçta bulunmayan meyve için soru tekrar soruluyor. Kullanıcı ağaçta bulunan bir değer girene kadar döngü devam ediyor.

### Örnek 3

```
Vurus Gucunu Giriniz: 5
7 8 9 10(5) 17 18(6)
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 17
Vurus Gucunu Giriniz: 4
7 8 9 10(5) 17(13) 18(6)
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 18
Vurus Gucunu Giriniz: 6
7 8 9 10(5) 17(13)
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 17
Vurus Gucunu Giriniz: 13
7 8 9 10(5)
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 9
Vurus Gucunu Giriniz: 9
7 8 10(5)
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 8
Vurus Gucunu Giriniz: 8
7 10(5)
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 7
Vurus Gucunu Giriniz: 7
10(5)
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 10
Vurus Gucunu Giriniz: 4
10(1)
Vurmak Istediginiz Meyvenin Degerini Giriniz: 10
Vurus Gucunu Giriniz: 1

5 18 17 9 8 7 10
```

Video Linki:

<https://www.youtube.com/watch?v=l07-5zQS6Ow>