1. Меню

* Splash экран
  + При загрузке уровня выводит экран с интересную информацию о кулинарии
* Главное меню
  + Карта мира с возможностью выбора уровней
* Настройки
  + Регулировка громкости звука
* Профиль
  + Возможность замены внешнего вида персонажа
  + Возможность замены внешнего вида разноса
  + Достижения
  + Добавление своих рецептов
* Конец уровня
  + Вывод результатов на экран
* Полоска под экран

1. Геймплей

* Управление
  + Две сенсорные кнопки, которые расположены симметрично относительно середины экрана
  + Левая кнопка отвечает за движение влево
  + Правая кнопка за движение вправо
  + Слева и справа на краях экрана есть зоны от куда не падают ингредиенты
* Навыки
  + Замедление времени
  + Примагничевание нужных ингредиентов
  + Увеличение скорости повара
  + Скольжение повара по полу
* Ингредиенты
  + Все ингредиенты нужно собирать строго в определенном порядке
  + Падают они с потолка
  + Возможность контролировать рандом объектов
* Продвижение по игре
  + С прохождением игры будут меняться рестораны
  + Каждые 5-10 уровня открываются новые ингредиенты
  + Появляются новые рецепты

1. Рецепты

* Все рецепты изначально заготовлены
  + Сабы
  + Гамбургеры
  + Бутерброды
  + Мороженое
  + Возможность добавления своих рецептов
  + На разных уровнях разные рецепты

1. Реализация
   * Игра
     + Одна сцена

Sfg

dfgh