

Discord Bot

Construindo um bot para o Discord em Python.

Vantagens de se usar Python (nesse contexto)

- Ecosistema de bibliotecas robusto
- Conseguimo integrar modelos já existentes sem necessidade de portar
- Construção simples
- Impacto de performance negligenciável para essa aplicação

Ferramentas

- Python (🤖)
- Gerenciador de pacotes
 - Para essa demo, usaremos o [micromamba](#)
 - Quase qualquer outro funciona, mas vantagens e desvantagens se aplicam
- Bibliotecas
 - Para essa demo, usaremos o [discord.py](#)
- Editor de texto
- Conta de desenvolvedor no Discord
 - <https://discord.com/developers/applications>
- Opcionalmente, Docker

Modelo de comunicação

- Não é necessário expor portas
- A maior parte da comunicação parte do servidor (bot)
- Combinação de WebSockets e REST
- [Discord API](#)

Setup do projeto

Criação do ambiente inicial

```
# Cria um novo ambiente virtual
micromamba create -n discord-bot-lesson -c conda-forge python=3.12
# Ativa o ambiente na sessão atual
micromamba activate discord-bot-lesson
# Instalação das dependências iniciais
micromamba install -c conda-forge python-dotenv discord.py
```

Criação do projeto

Estrutura base:

```
├── demo-bot/  
│   ├── .env                # Arquivo de configuração do ambiente (chave de API)  
│   ├── Dockerfile          # Para executar o bot em um container Docker  
│   ├── docker-compose.yml  # Para executar o bot em um container Docker  
│   ├── env.yml             # Arquivo de configuração do ambiente (Conda/Micromamba)  
│   └── demo-bot/  
│       ├── __init__.py     # Declara o diretório como um pacote  
│       ├── __main__.py     # Executa o bot  
│       └── main.py         # Entrypoint
```

O discord.py

- Biblioteca de Python para o Discord que abstrai a API do Discord simplificando o desenvolvimento de bots e outras aplicações.
- Assíncrona por meio de `asyncio`
- É possível estruturar o bot via classes ou anotações.

Chave de API

1. Tendo uma conta no Discord, basta acessar o portal de desenvolvedor
 - <https://discord.com/developers/applications>
2. Criar um novo aplicativo
3. Acessar a aplicação criada e ir na aba "**Bot**"
4. Ir na seção "Token" e resetar o token (chave de API).
 - Salvar o token no `.env`, nunca compartilhar essa chave, já que ela controla o bot.
 - Usaremos a variável `DISCORD_TOKEN` para o token.
5. Modificar demais configurações de acordo com sua vontade e necessidade do bot.

Adicionando o bot ao servidor: dashboard/manual

1. Na mesma tela da aplicação, ir na aba "OAuth2" e clicar em "URL de autorização".
2. Selecione as permissões necessárias para o bot.
3. Copie o link e abra o navegador.

Adicionando o bot ao servidor: gerando a URL

É possível gerar o link programaticamente, tendo o seguinte formato:

```
`https://discord.com/api/oauth2/authorize?client_id=${client_id}&permissions=${permissions}&scope=${scope}`
```

Onde o `client_id` é o ID do cliente (não o token :p), o `permissions` é a lista de permissões (bit flags, possível montar na aba "Bot") e o `scope` é o escopo de acesso do bot

(montável na aba "OAuth2", geralmente `bot applications.commands`, que fica `bot%20applications.commands` na URL).

Configurando o bot

Por conta de alguns exemplos, recomenda-se habilitar o `Intents.message_content` e `Intents.members` no dashboard do Discord.

Iniciando o desenvolvimento

Obrigada!

Qualquer dúvida, podem me chamar no Discord ou Telegram: @JustLelis