

## **EJ04 - UF1844**

**I)** Crear una clase que genere un array de enteros con 10 números primos, no repetidos y elegidos aleatoriamente dentro del rango 1 a 100 (se permite considerar el número 1 como primo). Imprimir su contenido por pantalla.

**II)** Una vez obtenido, se deben ordenar sus elementos en forma descendente (de mayor a menor). Imprimir nuevamente su contenido por pantalla.

**III)** Por último, se mostrarán los elementos de valor mínimo, máximo y se calculará la media aritmética de todos ellos (no utilizar la primera y última posición directamente para calcularlos).

### **INDICACIONES:**

No se permite el uso de ningún tipo de método de ordenación (como el `.sort()` de Arrays) ni la utilización de colección alguna.

Todo el código se debe desarrollar en base a sentencias condicionales y bucles de control simples (`for` / `while` / `do-while`), pudiéndose utilizar anotación de bucles y los saltos `'break'` o `'continue'` si se considerase necesario (recordar que ésta no sería una programación óptima).

Hacer uso del método `'main'` de la clase para escribir el código, aconsejándose externalizar la lógica de negocio en métodos dentro de la misma (se permite definirlos como estáticos no teniéndose así que generar una instancia para probar el programa).