## Варианты заданий к расчетно-графической работе по дисциплине «ДМ для программистов» Часть 1. Булевы функции.

Для булевой функции, заданной картой Карно (Приложение А), выполнить следующие действия:

- 1. Определить номера наборов в двоичной и десятичной системах, на которых функция обращается в единицу;
  - 2. Построить СовДНФ и СовКНФ;
  - 3. Минимизировать логическую функцию\*:
    - 3.1. для упрощенной функции построить комбинационную схему;
    - 3.2. минимизировать двумя способами (аналитический, карты Карно).
- 4. Составить выражение для реализации логической функции в одном из базисов по варианту.

Таблица 1 – Варианты задания

№ Варианта	Карта Карно	Базис для реализации логической функции,
1	26	Конъюнктивный Буля
2	25	Дизъюнкивный Буля
3	24	Базис Вебба
4	23	Базис Шеффера
5	22	Конъюнктивный Буля
6	21	Дизъюнкивный Буля
7	20	Базис Вебба
8	19	Базис Шеффера
9	18	Базис Вебба
10	17	Конъюнктивный Буля
11	16	Базис Вебба
12	15	Дизъюнктивный Буля
13	14	Конъюнктивный Буля
14	13	Дизъюнкивный Буля
15	1	Базис Вебба
16	2	Базис Шеффера
17	3	Дизъюнктивный Буля
18	4	Конъюнктивный Буля
19	5	Дизъюнкивный Буля
20	6	Базис Вебба
21	7	Базис Шеффера
22	8	Дизъюнктивный Буля
23	9	Конъюнктивный Буля
24	10	Дизъюнкивный Буля
25	11	Базис Вебба
26	12	Базис Шеффера

<sup>\* –</sup> задание по выбору

## Часть 2. Теория графов.

1. Составить неориентированный граф G транспортной сети заданного участка местности, с количеством вершин не менее 10 (Таблица Б.1 — Приложение Б), файлы с фрагментами карт прилагаются в электронном виде.

У полученного графа определить:

- 1) Множества V и E.
- 2) Пары смежных вершин.
- 3) Наличие петель.
- 4) Наличие кратных дуг.
- 5) Пары смежных дуг.
- 6) Степени вершин графа.
- 2. В созданном графе G выбрать два подграфа  $G_1$  и  $G_2$ , содержащих не менее семи вершин.
  - 3. Построить объединение, пересечение и кольцевую сумму графов  $G_1$  и  $G_2$ .
  - 4. В графе  $G_I$  выполнить унарные операции:
    - 1) удаление любой вершины;
    - 2) удаление любого ребра;
    - 3) замыкание двух произвольных вершин;
    - 4) стягивание по одному произвольному ребру.
  - 5. Определить для графа  $G_I$  матрицу инцидентности и матрицу смежности.
- $6.\,\mathrm{B}$  созданном графе G выбрать подграф  $G_3$ , содержащих не менее восьми вершин.
  - 1) выбрать две контрольные вершины графа (начальную  $V_0$  и конечную  $V_n$ );
  - 2) выполнить в графе поиск в глубину и ширину из вершины  $V_0$  результат изобразить в виде графа;
  - 3) граф  $G_3$  сделать взвешенным, задав вес ребра равным длине ребра в см (мм);
  - 4) найти кратчайший путь из вершины  $v_0$  в вершину  $V_n$ .

## ПРИЛОЖЕНИЕ А Карты Карно

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	0	0	0
01	1	1	1	1
11	1	1	1	0
10	1	1	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	0	1	0	0
01	1	1	1	1
11	1	1	1	1
10	1	1	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	0	0	1
01	1	1	1	1
11	0	0	1	1
10	1	1	1	0

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	1	0	1
01	0	1	1	1
11	1	1	0	1
10	1	0	1	1

<i>x</i> <sub>1</sub> <i>x</i> <sub>2</sub> <i>x</i> <sub>3</sub> <i>x</i> <sub>4</sub>	00	01	11	10
00	1	0	0	0
01	0	1	0	0
11	1	1	0	1
10	1	1	1	0

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	0	1	1
01	1	1	0	1
11	0	0	0	1
10	1	0	1	0

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	0	1	1	0
01	1	1	1	1
11	1	0	1	1
10	0	0	1	1

<i>x</i> <sub>1</sub> <i>x</i> <sub>2</sub> <i>x</i> <sub>3</sub> <i>x</i> <sub>4</sub>	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	1	1	1	1
11	1	0	0	1
10	1	1	1	1

<i>x</i> <sub>1</sub> <i>x</i> <sub>2</sub> <i>x</i> <sub>3</sub> <i>x</i> <sub>4</sub>	00	01	11	10
00	1	1	1	0
01	1	1	1	1
11	1	1	1	0
10	1	0	0	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	0	1	0	0
01	1	1	0	0
11	1	0	1	1
10	1	1	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	0	0	1
01	0	1	1	0
11	0	1	1	1
10	1	1	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	1	0	1
01	0	1	1	1
11	0	1	1	1
10	1	0	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	0	0	0
01	0	1	0	0
11	1	1	0	0
10	1	1	1	0

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	0	1	1
01	0	1	0	1
11	0	1	1	1
10	1	0	1	0

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	0	1	1	0
01	0	1	1	1
11	1	1	1	1
10	0	0	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	1	1	1	1
11	0	0	0	1
10	1	1	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	1	0	0	1
11	1	1	1	0

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	0	1	0	0
01	1	0	0	1
11	1	1	1	1
10	1	1	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	0	1	1
01	1	1	1	0
11	0	0	1	1
10	1	1	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	1	0	1
01	1	1	1	1
11	1	1	0	0
10	1	0	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	0	0	0
01	0	1	0	1
11	0	1	0	1
10	1	1	1	0

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	0	1	1
01	1	1	0	1
11	0	0	1	0
10	1	0	1	0

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	0	1	1	0
01	1	1	1	1
11	1	0	1	1
10	0	0	0	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	0	0	0	1
01	1	1	1	1
11	1	0	0	1
10	1	1	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	1	1	1	0
01	1	0	0	1
11	1	1	1	1
10	1	1	1	1

$x_1x_2$ $x_3x_4$	00	01	11	10
00	0	1	0	0
01	1	1	1	0
11	0	0	1	1
10	1	1	1	1

## приложение б

Таблица Б.1 — Варианты задания

Вариант	Город	Квадраты	
1.	Ялта	Б1 : Г2	
2.	Севастополь	Б3 : В3	
3.	Алушта	Г4 : Д6	
4.	Судак	Е4: Ж6	
5.	Новороссийск	Д8: Ж9	
6.	Екатеринбург	В2 : Г4	
7.	Киров	Д4:Е6	
8.	Курск	M2 : H5	
9.	Пятигорск	Ж4: И5	
10.	Калининград	Д11 : Е13	
11.	Нальчик	Д3 : Е5	
12.	Псков	Д5 : Е6	
13.	Саранск	Е7: Ж9	
14.	Ставрополь	Д3 : Е5	
15.	Элиста	В6 : Д7	
16.	Абакан	Γ2 : E3	
17.	Кисловодск	Г1 : Д3	
18.	Красногорск	В3 : Г4	
19.	Сергиев Посад	Е3 :Ж5	
20.	Ялта	Б5 : Г6	
21.	Калининград	Г8 : Д10	
22.	Новороссийск	Г6 : Е7	
23.	Нальчик	Д6 : Е8	
24.	Екатеринбург	Г4 : Е5	
25.	Севастополь Г2: Г3		
26.	Псков	Д7 : Е8	