

* 2020 방중 파이썬 기초문법 스터디 커리큘럼

해당 커리큘럼은 2019년 2학기 김승태 교수님의 '비주얼 프로그래밍' 수업을 기반으로 합니다. 부교재로는 '점프 투 파이썬'을 사용할 예정입니다.

주제	배우는 내용
1. 파이썬이란?	1) 파이썬 설치하기 2) 파이썬 프로그램 실행 3) 간단한 명령하기 4) 프로그램 편집기 IDLE
2. 기본자료형과 연산	1) 숫자형(정수, 실수, 복소수 등) 2) 모듈의 이해 3) 수와 연산자 4) 논리형Boolean 5) 문자열
3. 변수	1) 변수란? 동적타이핑 2) 변수의 이름 3) 변수의 자료형 4) 변수에 값 넣기 5) 입력과 출력
4. 고급자료형: 리스트	1) 리스트 2) 리스트의 인덱싱 3) 리스트의 초기화 4) 리스트의 슬라이싱 5) 리스트의 연산 6) 리스트 관련 함수: append(), sort(), reverse(), len(), index()
5. 제어문	1) 제어문 종류 2) if문 3) while문 4) for문 5) 활용
6. 고급자료형: 튜플, 딕셔너리, 집합자료형	1) 튜플tuple 2) 딕셔너리Dictionary 3) 집합자료형
7. 문자열	1) 문자열이란? 2) 문자열 연산 3) 문자열 인덱싱indexing 4) 문자열 슬라이싱slicing 5) 이스케이프 코드 6) 문자열 포매팅(%d, %s)
8. 함수	1) 함수의 정의 2) 함수의 입력과 결과값(return) 3) 인수의 초기값 설정(default argument) 4) 변수의 범위 5) 함수의 목적
9. 파일 입출력	1) 파일 읽고 쓰기 2) 파일 선택 3) 파일 데이터 기록/읽기/추가 4) CSV 파일 열기와 처리 5) 인코딩
10. 예외처리	1) 예외란? 2) 예외처리 3) else, finally

11. 모듈	1) 모듈이란? 2) 모듈 만들기 3) 모듈 파일의 단독 수행 4) 패키지
12. 클래스/객체	1) 객체object 2) 클래스Class 3) 속성과 매서드 4) 객체 생성 방법 (feat. 계산기 만들기) 5) __init__ 메서드와 self 6) 상속