#### \* 2020년 1월 13일 코사다마 스터디 1주차

### 코사다마의 파이썬 기초문법 스터디에 참여하신 모든 분들을 환영합니다 😀

스터디 시작에 앞서 여러분들이 꼬옥 생각해야 할 지점을 말씀 드립니다.

- 1. 저는 여러분 보다 파이썬을 좀 더 일찍 배운 것에 불과합니다. 따라서 여러분들이 질문하시는 것에 대해서는 충분한 답변을 드리지 못할 수도 있어요. 그러니 저를 완벽하다 생각하지 않기를 바라고(안 그러시겠지만), 먼저 경험한 사람이다 라고만 생각하시는 것이 좋을 듯 합니다.
- 2. 스터디의 활성화는 여러분들에게 달려있습니다. 스터디가 잘 돌아갈 수 있도록 여러분에게 채찍과 당근을 줄 것이지만, 기본적으로 제공하는 과제들을 잘 완수해야 여러분들의 코딩실력이 성장합니다. 특히나 실습 과제를 하지 않는다면, 코딩공부를 안하는 것이 낫습니다(단호). 코딩 실력은 거저 얻는 것이 아니거든요. 저는 여러분들 모두가 7주차까지 실습과제를 무사히 제출하기를 바라고, 후에 개강해서도 코사다마가 유지되고 함께 넘파이, 판다스, 데이터 분석 및 시각화, 캐글 대회 출전 등을 할 수 있기를 간절히 바랍니다. 그러기 위해서는 꾸준하게 코딩 스터디를 하는 것이 좋겠죠?€€
- 3. 커리큘럼의 주요 골자는 2019년 2학기 김승태 교수님의 비주얼 프로그래밍 수업을 따릅니다. 한학기 동안 배운 것을 7주 만에 하려고 하니 \*\*상당히 아주아주 빡셉니다.\*\* 가벼운 마음으로 들어 오셨다면, 중도 하차하실 수 있습니다. 처음 마음을 꼬옥 끝까지 유지하시길 바랍니다.
- 4. 여러분들의 활발한 슬랙 참여를 요청드러요! 슬랙 채널을 통해 공부하다 모르시는 부분을 망설이지 말고 올려주세요. 저는 최선을 다해서 답변하도록 하겠습니다. 또한, 다른 스터디윈들의 질문도 잘 읽어보세요. 여러분이 막힌 부분과 같을 수 있고, 혹은 내가 이미 해결한 부분이라면 도움을 줄수도 있습니다. 괜히 슬랙 채널을 만든게 아니에요. 좋은 커뮤니티는 여러분들의 코딩 실력을 향상시킵니다.

  4. 여러분들의 활발한 슬랙 참여를 요청드러요! 슬랙 채널을 만든게 아니에요. 좋은 커뮤니티는 여러분들의 코딩 실력을 향상시킵니다.

  4. 여러분들의 활발한 슬랙 참여를 요청드러요! 슬랙 참성으로 하셨다면 모음을 당살시킵니다.
- 5. 안타깝게도 스터디가 잘 진행되기위해 과제를 3번 미제출 했을 시, 더 이상 스터디에 참여할 수 없습니다. 너무나 죄송하지만 흑… 쓸 스터디가 원활하게 잘 진행되기위해 부득이하게 운영진들이 내린 결정이니 이 해해주시면 감사하겠습니다. 앞으로 소모임으로 등록할 코사다마를 위해서라도 슬랙 채널의 보존은 필요하 다고 생각했습니다! 그러니 슬랙 채널에서 퇴장되지 않도록 모두들 열심히 과제 제출해 주실꺼죠?! 열심히 교안을 만든 저를 봐서라도... 제발 해주세요...

#### - 7주 계획

주제	계획	비고
1. 파이썬이란?	1주차	이번주차에 공부할 내용
2. 기본자료형과 연산	1주차	OTE UIS
3. 변수	1주차	
4. 고급자료형: 리스트	2주차	이때부터 과제 본격 적으로 부여!
5. 제어문	2주차	
6. 고급자료형: 튜플, 딕셔너리, 집합자료형	3주차	
7. 문자열	4주차	
8. 함수	5주차	
9. 파일 입출력	6주차	
10. 예외처리	6주차	
11. 모듈	7주차	
12. 클래스/객체	7주차	

숨 가쁘게 달려야 합니다^^

### - 이번주차 공부 내용

주제	배우는 내용	실습	과제
1. 파이썬이란?	<ol> <li>파이썬 설치하기</li> <li>파이썬 프로그램 실행</li> <li>간단한 명령하기</li> <li>프로그램 편집기 IDLE</li> </ol>	<ul> <li>간단한 명령하기 (14-15 쪽)</li> <li>IDLE을 이용해 작성하기 (17쪽)</li> </ul>	리스트 전까지는 특별한 과 제가 없습니다. 실습 결과를 캡처하여 올려
2. 기본자료형과 연산	<ol> <li>숫자형(정수, 실수, 복소수등)</li> <li>모듈의 이해</li> <li>수와 연산자</li> <li>논리형Boolean</li> <li>문자열</li> </ol>	- 실습1 (26쪽) - 실습2 (31쪽) - 실습3 (36쪽)	주세요.
3. 변수	1) 변수란? 동적타이핑 2) 변수의 이름 3) 변수의 자료형 4) 변수에 값 넣기 5) 입력과 출력	- 실습1 (48쪽) - 실습2 (51쪽) - 실습3 (52쪽) - 실습4 (55쪽)	

과제 제출일: \*\*1월 19일 일요일 오후 3시 제출\*\*, 슬랙 #assignments에 본인 코드를 올리면 됩니다. 강의 모음: https://www.youtube.com/playlist?list=PL3y2ntG1jE7H9q07y2U0j-F7ax0tkaYSN

## - 본격 공부 시작!

## 1. 파이썬이란?

	소제목	자료
1	왜 파이썬을 배울까?	영상 시청 https://youtu.be/UjoNChPl0x0
2	프로그램/프로그래밍이 도대체 뭐죠?	영상 시청 https://youtu.be/4temEoXI8mE
3	PDF 파일 <u>1. 파이썬이란</u> 정독하기	내용을 정독하고 따라하면 됩니다.  * 참고 - 파이썬 설치하기 https://youtu.be/X7MHIrFiJek 공식 홈페이지에서 파이썬을 다운 받으면, IDLE도 함께 다운로드 됩니다 파이썬 파일(.py) 만들어 실행하기 https://dojang.io/mod/page/view.php?id=2157  * 실습 - 간단한 명령하기 (14-15쪽) - IDLE을 이용해 작성하기 (17쪽) 코드와 실행화면 캡처 후, 슬랙 #assignment에 제출
4	함수 중에서도 가장 기본, print!	김왼손 씨가 하는대로 모두 해볼 것! https://youtu.be/Ulfudc1pF5Q
5	우리의 선생님은 구글google 모르면 무조건 구글링!	영상은 굳이 [[단라하지 않으셔도 됩니다. 어떻게 김왼손이 문제를 해결하는지 확인하세요. https://youtu.be/Q-sHj]WRKbw

# 2. 기본자료형과 연산

	소제목	자료
1	PDF 파일 <u>2. 기본자료형과 연산</u> 정독하기	내용을 정독하고 따라하면 됩니다.
		동영상강의라 표시되어 있는 부분에서 아래의 강의를 보시면 됩니다.
		* 실습 - 실습1 (26쪽) - 실습2 (31쪽) - 실습3 (36쪽) 코드와 실행화면 캡처 후, 슬랙 #assignment에 제출
2	정수와 실수	숫자형 자료형 https://youtu.be/7wCcskd_w08
3	모듈 import 하기	https://wikidocs.net/20563
4	연산자	연산자 작성해보기 https://includestdio.tistory.com/16
5	논리형Boolean, 문자열	숫자형, 논리형, 문자열 함께 보기 https://youtu.be/Np0PQhQQY2c

# 3. 변수

	소제목	자료
1	PDF 파일 3 <u>. 변수</u> 정독하기	내용을 정독하고 따라하면 됩니다.
		동영상강의라 표시되어 있는 부분에서 아래의 강의를 보시면 됩니다.
		* 실습 - 실습1 (48쪽) - 실습2 (51쪽) - 실습3 (52쪽) - 실습4 (55쪽) 코드와 실행화면 캡처 후, 슬랙 #assignment에 제출
2	변수와 변수이름	43쪽부터 45쪽까지 읽고 보기 https://youtu.be/b3ituFojqU0
3	확장된 연산자	46쪽과 함께 보기 https://youtu.be/Cz6cHtVWI58
4	사용자로부터 받는 값, input()	49쪽과 함께 보기 https://youtu.be/V9bTS16hCS0
5	Print 함수의 end, sep 옵션	50쪽과 함께 보기 https://gilu-world.tistory.com/40

