

Lastenheft

In diesem Heft geht es um das Greenfoot-Game "World Wanderer". Das Spiel entspricht einem einfachen Kampf-Spiel, welches auf Greenfoot programmiert wird. Das Ziel des Spiels ist es, alle Welten und damit auch alle Gegner zu besiegen.

Zu Beginn soll der Spieler sich in dem Tutorial befinden. Hier lernt er sich zu bewegen, Gegner anzugreifen und vieles mehr. Im richtigen Spiel durchkämpft der Spieler mit seiner Figur eine Welt nach der anderen. Jede Welt unterscheidet sich durch die Anzahl der Gegner, ihre Stärke und Schnelligkeit, die Waffen und die Fähigkeiten. Je weiter der Spieler vorankommt, umso schwerer soll es für ihn werden. Eine der Grundkonzepte ist es, dass die Gegner nur den Spieler angreifen, wenn er sich selbst bewegt. So soll ein hektisches Spiel vermieden werden und den Spieler zu strategischen Handlungen bewegen.

Durch ein Lebenssystem kann der Spieler auch sterben, wenn er von Gegnern zu oft attackiert wurde. In diesem Fall startet das Level von vorne und der Spieler wird, wie alle anderen Objekte auch, auf die Anfangsposition zurückgesetzt. Wann der Spieler stirbt sieht er anhand der Lebensanzeige am oberen Spielfeldrand.