

# Métodos de Búsqueda: Lineal y Hashing

Profesor Cosijopii García

November 26, 2024

# Búsqueda Lineal

- ▶ La **búsqueda lineal** es un algoritmo de búsqueda que recorre una lista de elementos de manera secuencial, comparando cada elemento con el valor buscado.
- ▶ Es un método simple, pero no eficiente en listas grandes, ya que tiene una complejidad de tiempo de  $O(n)$ , donde  $n$  es el número de elementos en la lista.
- ▶ La búsqueda lineal se aplica principalmente en listas no ordenadas.

# Búsqueda Lineal: Ejemplo

- ▶ Dada la lista:  $\{3, 7, 2, 8, 6, 1\}$  y el valor a buscar: 8
- ▶ Se comienza en el primer elemento y se compara con el valor buscado.
- ▶ Si no coincide, se avanza al siguiente elemento hasta encontrar la coincidencia o llegar al final de la lista.

## Pasos de la búsqueda lineal

- ▶ Compara 3 con 8 (no coincide).
- ▶ Compara 7 con 8 (no coincide).
- ▶ Compara 2 con 8 (no coincide).
- ▶ Compara 8 con 8 (¡coincide!).

# Búsqueda Hash

- ▶ La **búsqueda hash** es un método eficiente para buscar elementos en una colección, utilizando una función hash.
- ▶ Una **función hash** toma un valor (como un número o una cadena) y lo mapea a un índice dentro de una estructura de datos, como un arreglo.
- ▶ El índice calculado nos permite acceder directamente al elemento deseado, lo que hace que la búsqueda sea rápida, con un tiempo promedio de  $O(1)$  si se manejan correctamente las colisiones.

# Método Hash

- ▶ La idea del **método hash** es usar una **función hash** para convertir un valor en un índice dentro de una tabla (arreglo).
- ▶ El índice nos permite acceder directamente al valor en la tabla, lo que acelera el proceso de búsqueda.
- ▶ En la práctica, los métodos hash son muy utilizados en estructuras como las tablas hash.

# Función Hash

- ▶ Una **función hash** es un algoritmo que toma un valor de entrada y devuelve un índice en una tabla.
- ▶ Ejemplo de función hash:

$$\text{índice} = \text{valor} \% \text{tamaño de la tabla}$$

- ▶ Este índice determina dónde se almacenará el valor en la tabla.
- ▶ La función hash debe ser diseñada para minimizar las **colisiones**, es decir, que diferentes valores generen el mismo índice.

# Ejemplo de Búsqueda Hash

- ▶ Supongamos que tenemos los siguientes números: {12, 24, 36, 48, 60}
- ▶ La tabla hash tiene un tamaño de 7, y utilizamos la función  $\text{hash índice} = \text{número} \% 7$ .

## Pasos de la búsqueda

- ▶ Para el número 12, la función hash calcula  $12 \% 7 = 5$ .
- ▶ Para el número 24, la función hash calcula  $24 \% 7 = 3$ .
- ▶ Para el número 36, la función hash calcula  $36 \% 7 = 1$ .
- ▶ Para el número 48, la función hash calcula  $48 \% 7 = 6$ .
- ▶ Para el número 60, la función hash calcula  $60 \% 7 = 4$ .

## Tabla Hash: Ejemplo

- ▶ Tabla Hash de tamaño 7 después de aplicar la función hash a los números:

Índice	0	1	2	3	4	5	6
Elemento	-	36	-	24	60	12	48

- ▶ Como podemos ver, los números han sido almacenados en sus índices correspondientes según la función hash.
- ▶ Y si queremos agregar el 38?



# Colisiones en Hashing

- ▶ Las **colisiones** ocurren cuando dos valores diferentes generan el mismo índice en la tabla hash.
- ▶ Existen varios métodos para manejar las colisiones:
  - ▶ **Encadenamiento**: Almacenar los elementos que colisionan en una lista enlazada.
  - ▶ **Dirección Abierta**: Buscar el siguiente índice vacío en la tabla.

# Conclusión

- ▶ La **búsqueda lineal** es sencilla pero ineficiente en listas grandes.
- ▶ La **búsqueda hash** es más eficiente para acceder a los datos, pero depende de una buena función hash.
- ▶ Las tablas hash son muy útiles en aplicaciones que requieren búsquedas rápidas.

# Algoritmo de Búsqueda Hash

El algoritmo básico de búsqueda en una tabla hash con colisiones por encadenamiento es el siguiente:

```
Algoritmo BusquedaHash(tabla , clave):  
    indice = hash(clave) % longitud de la tabla  
    si tabla[indice] esta vacia:  
        retornar "Valor-no-encontrado"  
    sino:  
        recorrer la lista enlazada en tabla[indice]  
        mientras nodo no sea nulo:  
            si nodo.valor == clave:  
                retornar "Valor-encontrado"  
            fin si  
            nodo = nodo.siguiente  
        fin mientras  
    retornar "Valor-no-encontrado"
```