

Autor:
Andres Alba

Componentes de JavaSwing

Concepto

- La paleta en java es una forma de programar interfaces graficas con distintas librerías de componentes para nuestras necesidades, los elementos de JavaSwing es una evolución que han tenido la librería AWT pues estos son flexibles con el sistema operativo en el que se use, son una librería que viene dentro del mismo Java, esto nos ayuda a ahorrar mucho tiempo, pero lo de crear una interfaz grafica por paleta es que no podemos modificar los componentes por código, si no por la misma interfaz que nos ofrece la paleta, el initComponents() estará bloqueado y solo podremos leer

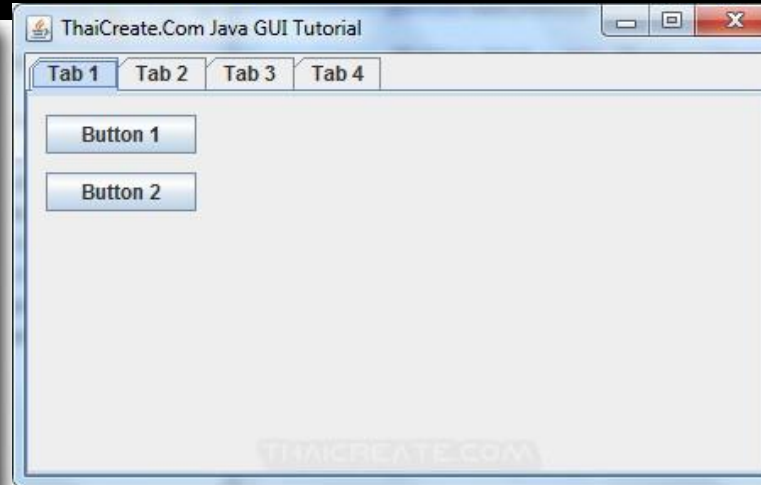
Lista de componentes de Swing

- SWING CONTAINERS



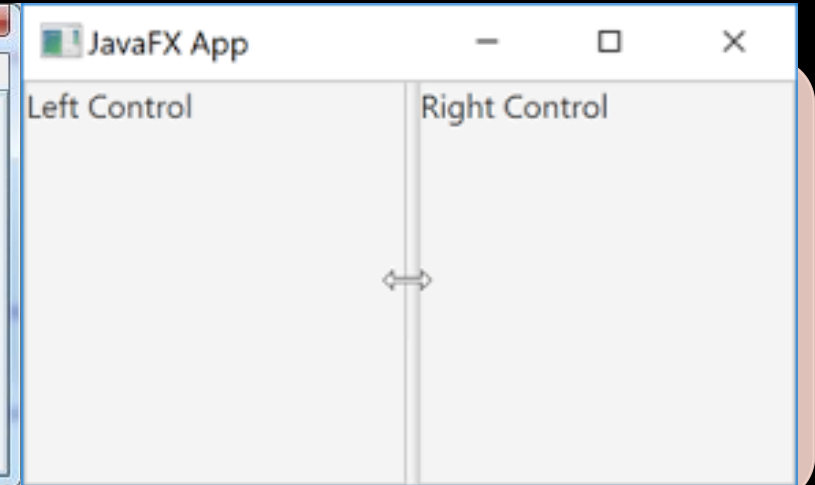
Panel

-Los paneles sirven para almacenar el resto de componentes, esto nos sirve para delimitar secciones y dividir mejor la interfaz



Tabbed Pane

Este componente sirve para la creación de pestañas en nuestra ventana, donde cada pestaña es como un contenedor



Split Pane

Es la creación de un panel que esta dividido ya en 2 secciones, cada sección puede estar manipulada distintamente de la otra. Adentro puede haber otro.

ScrollPane

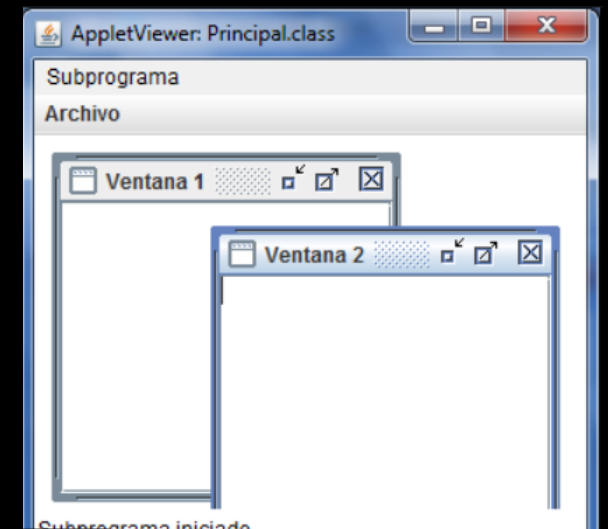
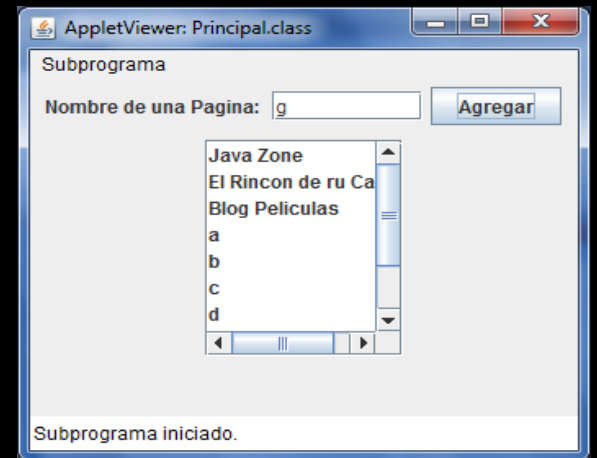
- Es un contenedor de componentes que le permite unir barras de scroll

ToolBar

- Es una barra de herramientas donde nos permite poner varios de nuestros componentes en la parte, un contenedor pequeño y util.

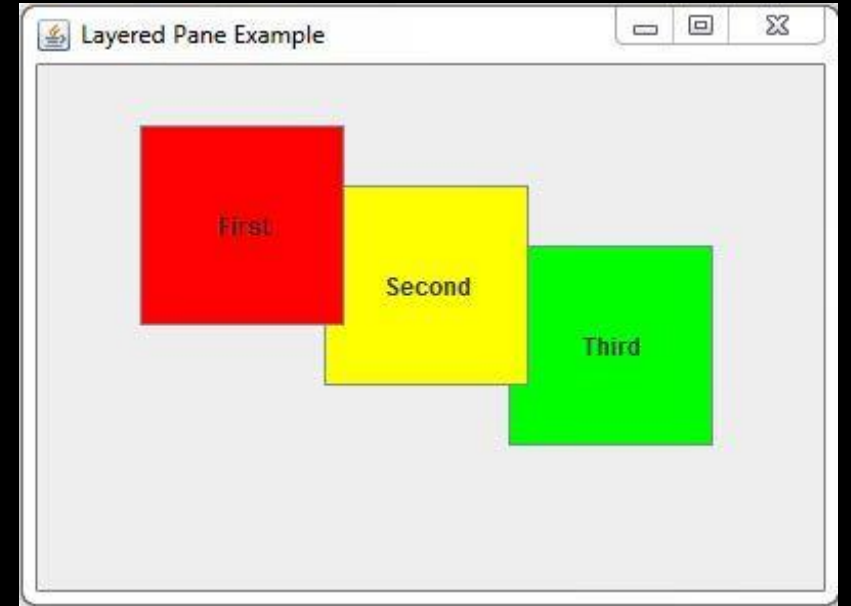
DesktopPane e Internal Frame

- Es un contenedor de ventanas internas la cual tiene todas las características que tiene la propia ventana que usamos, pero para usarla necesitamos un frame interno lo cual nos da el Internal Frame.



Layered Pane

- Es un Contenedor de componentes, pero con la particularidad de que sobreexpone los componentes uno encima de otro usando capas.



Swing Controls

- Label

Nos permite ingresar una etiqueta de texto.

First Label.

Second Label.

-Button

Nos permite crear botones que al tocarlos podemos asignarles acciones al presionarlos.

-RadioButton

Nos permite crear un botón que lo puedes dejar seleccionado o no.

-Toggle Button

Es un botón que solo tiene 2 modos cuando esta presionado o no.



-Check Box

Es un botón que nos permite seleccionar varias opciones.

-Group RadioButton

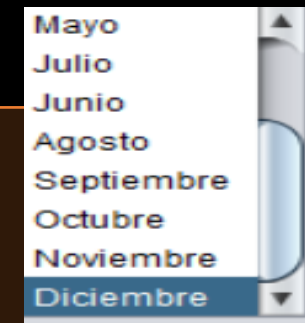
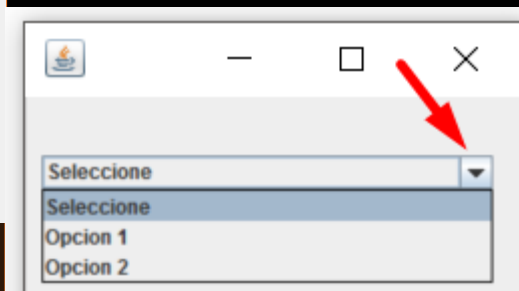
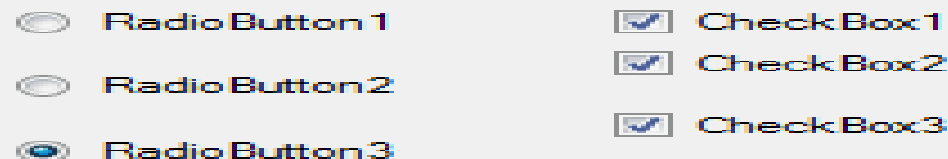
Son varios RadioButtons que permite escoger solo una opcion.

-Combo Box

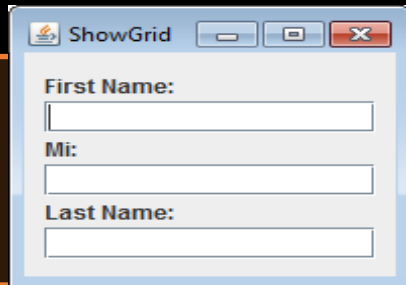
Es una lista desplegable de opciones. Nos permite seleccionar 1.

-List

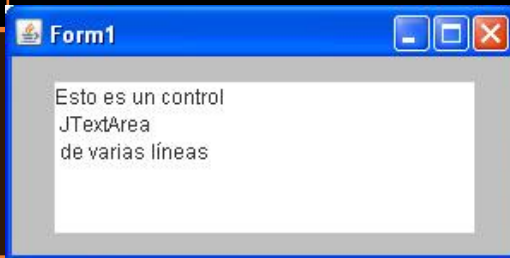
Es una lista no desplegable nos permite seleccionar varias opciones.



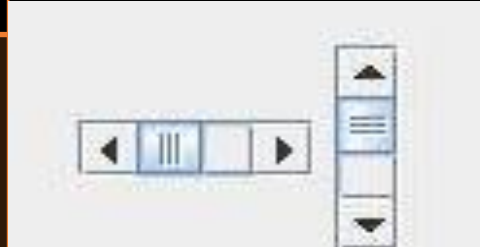
- **TextField**
- Es un elemento que permite ingresar texto o poner texto.
- En una sola linea



- **TextArea**
- Es lo mismo que un textField pero mucho más grande.



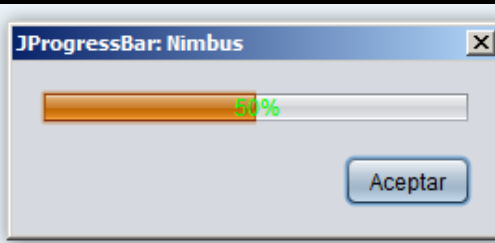
- **ScrollBar**
- Es una barra que nos permite controlar el desplazamiento a través de la interfaz



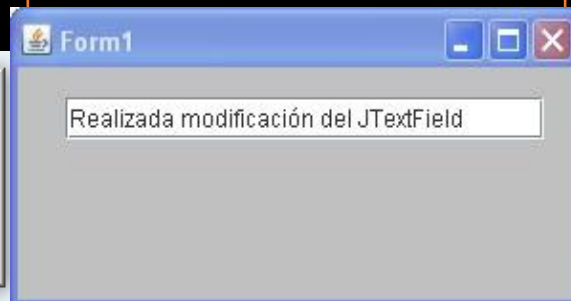
- **Slider**
- Es elemento que nos permite crear slider y asignarle un rango donde se puede mover una variable



- **Progress Bar**
- Es una barra sirve para conocer el avance de una o varias operaciones, es un componente facil de usar ya que solo hay que asignarle valores del 0 al 100.



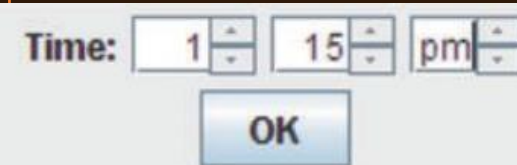
- **FormattedTextField**
- Es un elemento que nos permite pedir texto y este ya viene en String.



- **PasswordField**
- Es una caja de texto que reemplaza los caracteres por asteriscos



- **Spinner**
- Es una caja de texto que tiene 2 flechas una para subir y otra para bajar el valor de la variable que guarda.



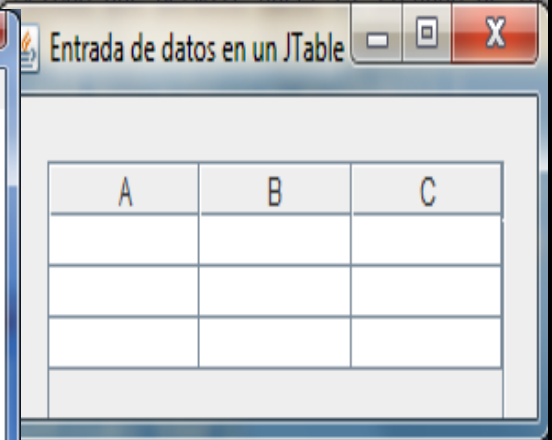
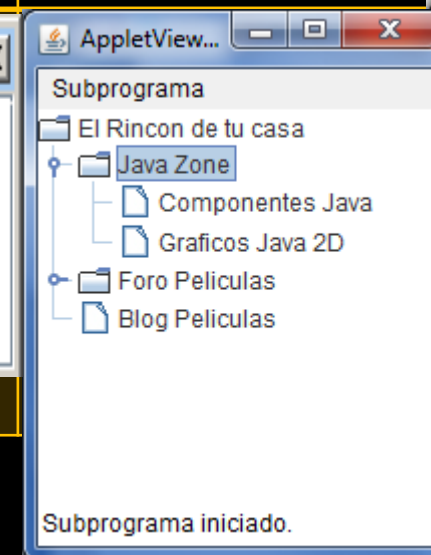
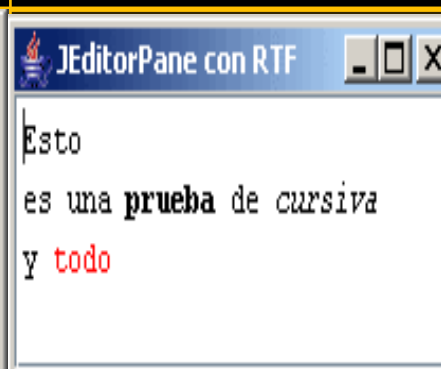
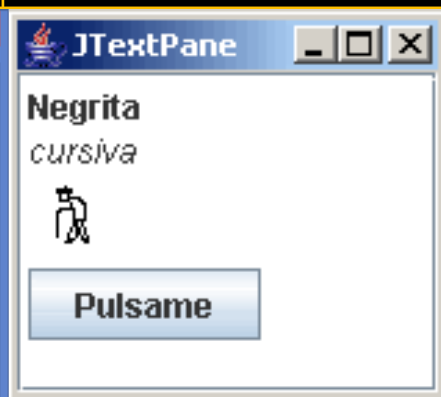
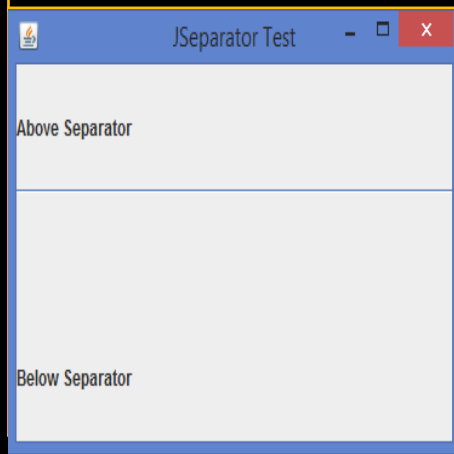
-Separator
Sirve para dibujar una línea donde separa los componentes.

-Text Pane
Es otro contenedor de texto que permite incluso añadir iconos en el texto.

-Editor Pane
Es otro editor de texto pero que nos permite añadir formato html y rlf.

-Tree
Nos permite ver la conexiones de nodo abrirlas y cerrarlas para ir más adentro o más afuera.

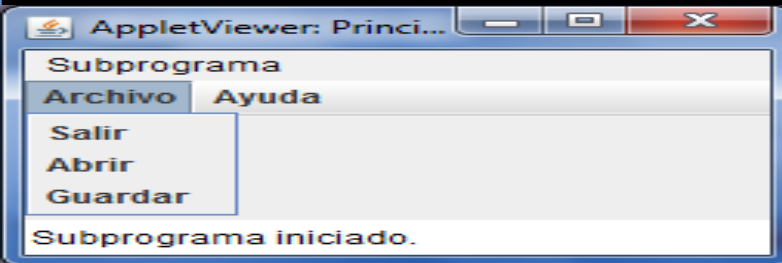
-Table
Nos permite dibujar una tabla, poniendo los datos que queramos adentro de la tabla.



Swing Menus

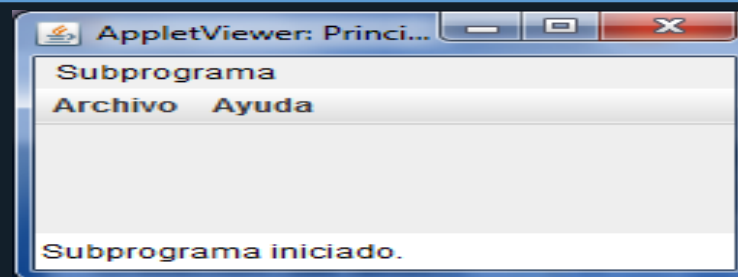
-Menu Bar

Es una barra horizontal que permite escoger entre varias opciones



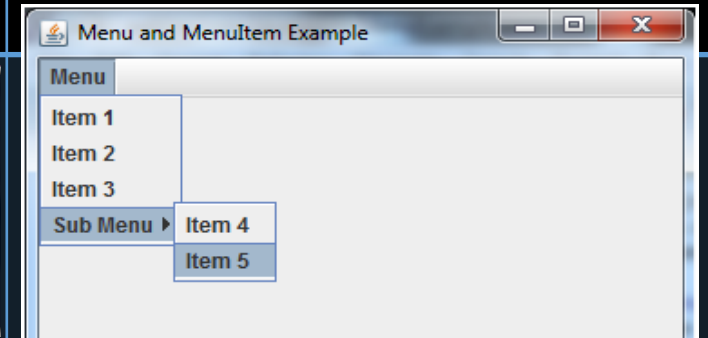
-Menu

Es un contenedor de ítems que nos permite almacenar los otros tipos de menú



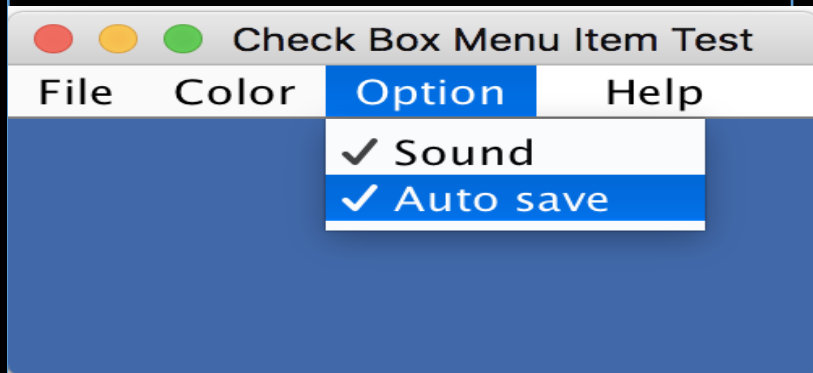
-Menu Item

Es un elemento del menú que permite activar eventos o pedir datos como un ítem.



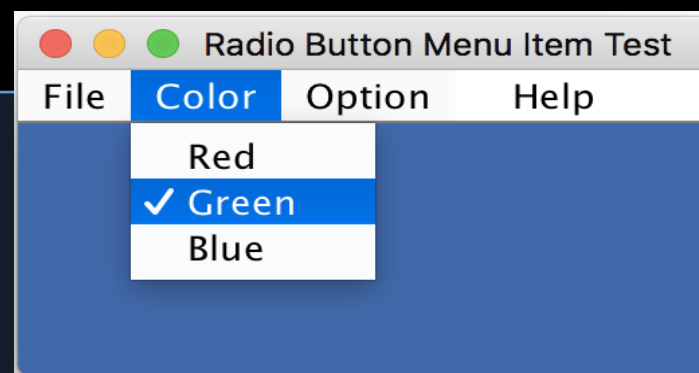
-MenuItem/ Checkbox

Crea una pestaña que permite adentro poner un checkbox



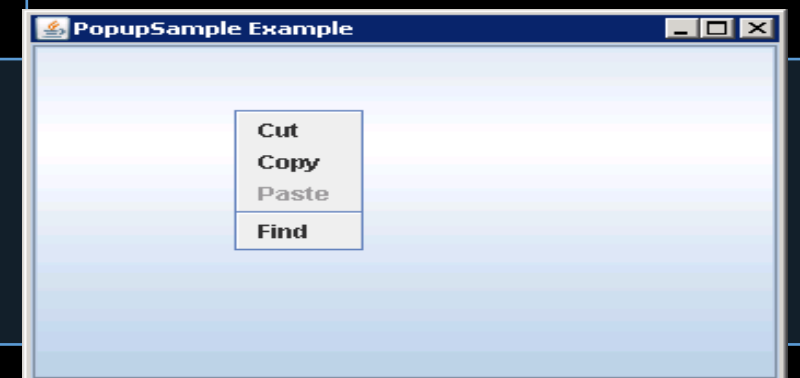
-Menu Item Radio Button

Permite crear adentro del menú un radio button para seleccionar.



Popup Menu

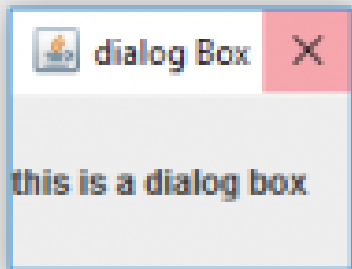
Es el menú contextual, que se activa al dar click derecho y añaden acciones.



Swing Windows

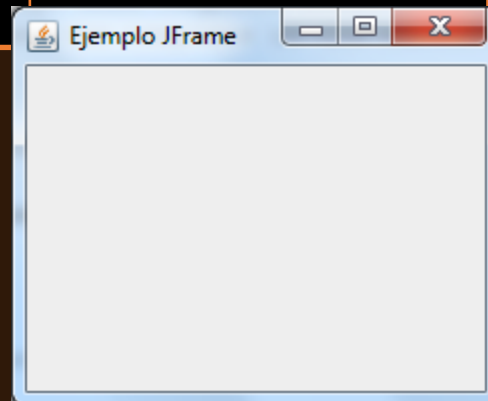
-Dialog

Nos permite presentar diálogos en ventanas auxiliares



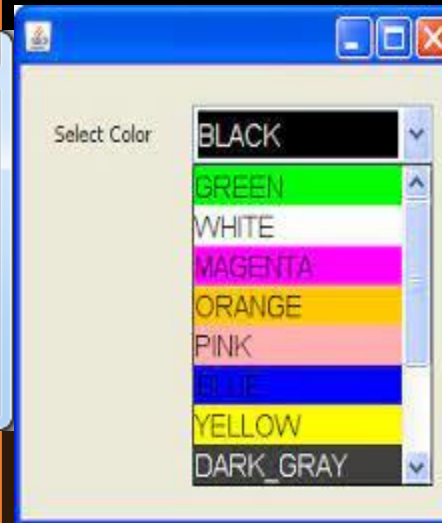
-Frame

Nos permite crear la ventana principal de la aplicación y es mejor tener solo 1. Las otras deben ser dialog



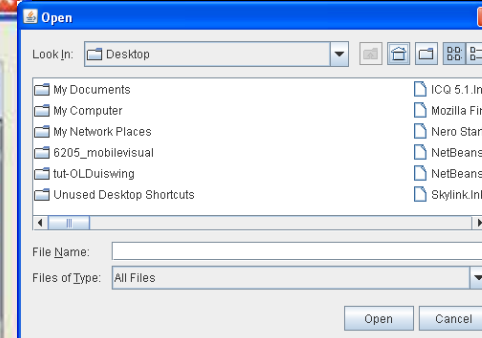
-Color choice

Nos permite seleccionar entre una serie de colores que podemos ponerlos en otros controles



-File chooser

Permite elegir un archivo que se tenga en el computador.



-OptionPane

Invoca una ventana que muestra mensajes al usuario que pueden ser de advertencias, confirmaciones entre otras.

