

Las Interfaces Graficas

Nombre: Andrés Alba

Las interfaces graficas son necesarias para cada sistema pues al ser la parte donde el usuario se puede relacionar con el programa, es lo que determina si el programa será reconocido o no, los programas pueden llegar a lograr maravillas, tener una excelente lógica de programación, que sea muy rápido entre muchas ventajas más, pero si la interfaz que tiene, al usuario no le parece atractiva o intuitiva no usara ese programa y lo tomara como cualquier otro, pero si en cambio el programa tiene una muy buena interfaz que le agrade al usuario, donde pueda hacer todo lo que necesite sin perderse entre las páginas y que estén sean entendibles pues llegaría a ser el programa que cualquier persona quisiera usar, lo que generara mejores críticas y más usuarios, seremos la diferencia y la eficiencia.

Pero como es que vamos a llegar a generar una interfaz de este estilo, pues se necesitaran tomar varios aspectos en cuenta, pero algo de lo más importante es saber quien es el publico al que buscamos llegar, dependiendo de este podríamos tomar una ruta u otra para la creación de la interfaz. Con esto en mente ahora debemos de pensar en cómo debemos expresarnos, pues las interfaces lo que buscan es usar iconos para expresar algo, a veces expresan lo mismo que son y otras veces tienen un significado muy diferente, así que nuestro objetivo es que el usuario entienda lo que queremos expresar. También los colores son algo muy importante pues son esenciales para que a los usuarios les agrade la aplicación. Todos estos aspectos son esenciales pues el objetivo de todo esto a más de crear la aplicación es generar ingresos, y como logramos generar más ingresos con más clientes así que si no enganchamos la mayor cantidad de clientes los únicos afectados seremos nosotros.

En la mayoría de los casos no podemos centrarnos en todo así que siempre necesitaremos una mano ayuda, y para eso necesitamos de un diseñador gráfico que nos ayude logrando captar lo que desean los clientes, lo que necesita el usuario, y los detalles para hacerse notar. Al unir las ideas y lograr obtener las pautas para que nuestra interfaz nos este lista, ya solo nos tomara el hecho de programar, varios consejos que leí y escuche por ahí son que nosotros estamos para programar, programaremos lo que nos pidan, si no somos expertos en algo es mejor dejárselo a otra persona que nos ayude y así tendernos la mano el uno a otro para lograr alcanzar el objetivo de crear un sistema usable e intuitivo.