

④ $-x_1 + 2x_2 + 5x_3 - 2x_4 = 0$
 $-2x_1 + 4x_2 + 10x_3 - 2x_4 = 4$
 $-x_1 + 2x_2 + 2x_3 - 2x_4 = -3$
 $2x_1 - 4x_2 - 2x_3 + 5x_4 = 5$

$\overline{A} = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 5 & -2 & 0 \\ -2 & 4 & 10 & -2 & 4 \\ -1 & 2 & 2 & -2 & -3 \\ 2 & -4 & -2 & 5 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-2)} \xrightarrow{(-1)} \xrightarrow{(2)} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 5 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & -3 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 3 & 1 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-1)} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 5 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 3 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 3 & 1 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{(+1)} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 5 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

$\begin{pmatrix} -1 & 2 & 5 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-\frac{1}{2})} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 5 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-1)} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 5 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-\frac{1}{3})} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 5 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

$\begin{pmatrix} -1 & 2 & 5 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-5)} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 & -2 & -5 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(2)} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-1)} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

$L = \left\{ \begin{pmatrix} 1+2\lambda \\ \lambda \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \mid \lambda \in \mathbb{R} \right\}$

⑤ **Typ I:** Vertauschen der Zeilen i und j :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Typ II: Multiplizieren der Zeile i mit einem Skalar $s \in K \setminus \{0\}$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Typ III: Addieren des s -fachen Vielfachen der Zeile i zur Zeile j für einen Skalar $s \in K$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & s & 1 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

③ **Erklärung:** Warum gibt es W invert. und R in Zf.?

Der Gauß Algorithmus liefert eine Matrix R in Zf. und verwendet ausschließlich Zeilenoperationen.

Aus TS $\Rightarrow \forall$ Zeilenoperation, $\exists E$ Matrix s.d. das Ergebnis nach der Op. gleich $E \cdot A$ ist.

Die verwendete Matrizen sind: $E_1, E_2, \dots, E_n \Rightarrow$ sei $W = E_n \cdot \dots \cdot E_2 \cdot E_1$ eine Matrix mit alle Op.

Aus dieser Grund $\Rightarrow W \cdot A = R$

$$\left. \begin{array}{l} W \text{ invertierbar} \Rightarrow \exists V = W^{-1} \\ W^{-1} / W \cdot A = R \Rightarrow A = W^{-1} \cdot R \\ A \cdot x = b \end{array} \right\} \Rightarrow W^{-1} R \cdot x = b \Rightarrow R \cdot x = W \cdot b$$

sei $b' = W \cdot b$

$\Rightarrow R \cdot x = b'$
 Weil R in Zf. \Rightarrow VIEL SCHNELLER LGS zu berechnen, durch Rückwärtssubstitution.

□