Proiect Final

Constantin Davidica -28.03.2024-

Variabilele sunt locații de memorie unde putem înregistra, la un moment dat, o singură valoare de același tip.

Constantele sunt pur si simplu valori care sunt... constante, cu alte cuvinte, valori care nu se modifica. Constantele sunt opusele variabilelor, deoarece valoarea unei variabile se poate modifica pe durata executiei unui program.

În Python există urmatoarele tipuri de date:

```
-Numar intreg (int) - ex : an_constructive = 1985
```

- -Booleene (adevarat/fals) ex : constructive_finalizata = True
- -Float (numar zecimal) ex : suprafata = 85.73
- -String (sir de caractere) ex : tip constructive = 'Apartament'

Si urmatoarele structure de date:

Functia IF permite rularea unui bloc de cod numai daca o conditie data este adevarata. In situatia in care este necesar a se verifica mai multe conditii se foloseste structura IF-ELIF-ELSE. Conditii ELIF putem avea oricate avem nevoie.

Exemplu structura IF-ELIF-ELSE:

If conditie1:
 executa codul 1
elif conditie 2:
 executa codul 2
elif conditie 3:
 executa codul 3
else:
 executa codul 4

Pentru secventa din exemplu la rulare se parcurg urmatorii pasi:

- a. Se verifica conditie 1. Daca aceasta este adevarata se executa codul 1 se se iese din operatorul conditional
- b. Daca conditie 1 este falsa, se va trece la verificarea conditie 2.
 Daca aceasta este adevarata se executa codul 2 si se iese din operatorul conditional
- c. Daca si aceasta este falsa, se va trece la verificarea conditie 3.

 Daca aceasta este adevarata se executa codul 3 si se iese

 din operatorul conditional
- d. Daca toate conditiile de mai sus sunt false, se va executa codul aferent instructiunii else (codul 4)

Functiile sunt secvente de cod care sunt definite pentru a fi apoi apelate in diverse sectiuni ale programelor. Acestea asigura o structurare mult mai buna a aplicatiilor. In general, o functie primeste un set de argumente, efectueaza un numar de operatii si returneaza o valoare.

Un parametru este o variabila care este initializata atunci cand functia este apelata.

Clasa este o macheta/ blueprin al unui obiect din lumea reala.

Obiectul reprezinta o instantiere a unei clase.

Diferenta intre clasa si obiect este importanta. Daca o clasa poate fi asimilata unui tip de date, un obiect poate fi echivalat cu o variabila sau cu o valoare avand un anumit tip de date.

Practic, o clasa este o "fabrica" de obiecte, care produce obiecte cu aceeasi structura, avand proprietati si metode identice.

Selectorul reprezinta un sir de caractere prin intermediul caruia se poate identifica unul sau mai multe elemente dintr-o pagina web.

Acesta se utilizeaza pentru a interactiona cu pagina mai departe in procesul de testare automata.

TipurDde selectori: ID, Class, Name, XPATH, CSS Selector, Link Text, Partial Link Text

Dezvoltare bazată pe teste (TDD) este o abordare de dezvoltare software în care sunt dezvoltate cazuri de testare pentru a specifica și valida ceea ce va face codul.

Avantajele TDD constau in faptul ca se asigura o acoperire mai amre a plicatiei prin teste. Se poate crea un minim necesar de cod pentru implementarea unei functionalitati. TDD este implementat direct de echipa de dezvoltare, prin ceea ce se numeste testare unitara.

Testarea unitara repezinta modalitatea prin care fiecare componenta a codului este testata in mod izolat.

Testare BDD (Behavior-driven development) este o tehnică de dezvoltare software agilă și este ca o extensie a TDD, adică, Test Driven Development. În BDD, cazurile de testare sunt scrise într-un limbaj natural pe care chiar și non-programatorii îl pot citi.

Principalele avantaje ale BDD sunt:

- Toți membrii echipei au aceeași înțelegere a modului în care ar trebui să funcționeze aplicația dezvoltată.
- Actualizarea constanta a documentatiei proiectului.
- Demonstrarea faptului ca implementarea functioneaza corect.

Gherkin folosește o sintaxă simplă foarte asemănătoare cu limba engleză, cu posibilitatea de a utiliza variabile. Fiecare afirmație din Gherkin este precedată de cuvintele-cheie Given-When-Then.

API înseamnă "interfață de programare a aplicațiilor". Un API este, în esență, un set de reguli care dictează modul în care două programe comunică între ele.

Un API facilitează comunicarea între programele software.

Metodele principale de HTTP sunt : **GET, POST, PUT, PATCH, DELETE**

GET - Prin intermediul acestei metode se poate solicita extragerea de informatii din baza de date.

POST - Prin intermediul acestei metode se poate solicita scrierea de informatii din baza de date.

PUT - Prin intermediul acestei metode se poate solicita modificarea de informatii din baza de date pin modificarea completa a unui obiect.

PATCH - Prin intermediul acestei metode se poate solicita modificarea de informatii din baza de date pin modificarea partiala a unui obiect.

DELETE - Prin intermediul acestei metode se poate solicita stergerea de informatii din baza de date prin rescrierea intregului obiect.

Prin proiectul prezentat in urmatoarele slide-uri imi propun sa testez cateva functionalitati fundamentale ale site-ului <u>www.tiriacauto.ro/</u>

Proiectul poate fi accesat la urmatorul link:

https://github.com/Cosmin2890/Proiect-Final.git

Printre functionalitatile testate se regasesc urmatoarele:

1. Verificarea mesajului de eroare atunci cand se introduce o adresa de email cu un format invalid.

```
Orecparola

Scenario: Check validation error message when email is invalid format

When ai_uitat_parola: I fill in my email "my_email@test"

When ai_uitat_parola: I click on the Trimite button

Then ai_uitat_parola: I verify the invalid email validation message "Nu exista user cu adresa de email
```

2. Verificarea mesajului de eroare atunci cand nu se introduce adresa de email.

```
Orecparola2
Scenario: Check validation error message when email era is empty
When ai_uitat_parola: I make sure the email input is cleared
When ai_uitat_parola: I click on the Trimite button
Then ai_uitat_parola: I verify the invalid email validation message "Campul 'Email' trebuie completat."
```

3. Verificarea mesajului de eroare atunci user-ul si/sau parola sunt introduse gresit.

```
@login_test_1
Scenario: Enter wrong credentials and check the error
When login: I fill in an email "email@mail.com"
When login: I fill in a password "pass"
When login: I click the login button
Then login: It shown an error message "Datele de identificare nu pot fi confirmate."
```

4 Verificarea daca dupa ce s-a introdus user si parola valide se ajunge pe pagina dorita.

```
@login_test_2
Scenario: Enter good credentials and verify expected page
When login: I fill in an email "myrbestphotos@gmail.com"
When login: I fill in a password "testare1234"
When login: I click the login button
Then login: Verify expected pages "https://www.tiriacauto.ro/account"
```

5. Verificarea daca dupa ce s-a introdus user si parola valide se ajunge pe pagina dorita, apoi deconectare de la cont si verificare daca ajunge pe pagina dorita

```
@login_logout_test
Scenario: Enter good credentials, verify expected page, logout and verify again expected page
When login: I fill in an email "myrbestphotos@gmail.com"

When login: I fill in a password "testare1234"
When login: I click the login button
Then login: Verify expected pages "https://www.tiriacauto.ro/account"
Then logout: I click the logout button
Then login: Verify expected pages "https://www.tiriacauto.ro/"
```

6. Din postura de client logat se va testa schimbarea a numelui din campul "Nume"

```
Qaccount_test_1
Scenario: I click Informatii personale and I change the lastname in Nume field
When acount: I click the informatii personale button
Then acount: I Change the lastname in "Popescu"
Then acount: I click the Trimite button
```

አ. Din postura de client logat se va testa schimbarea a prenumelui din campul "Prenume"

```
@account_test_2
   Scenario: I click Informatii personale and I change the firstname in Prenume field
   When acount: I click the informatii personale button
   Then acount: I Change the firstname in "Adrian"
   Then acount: I click the Trimite button
```

8. Din postura de client logat se va verifica daca la rubrica "Masinile mele" se regaseste mesajul "Momentan nu ai nicio masina adaugata." in situatia in care nu s-a inregistrat nicio masina

```
Gaccount_test_3
Scenario: I click Masinile mele and verify if I haven't car registered
When acount: I click the Masinile mele button
Then acount: I verify the message if I have the car registered "Momentan nu ai nicio masina adaugata.
```

Pentru clonarea proiectului din github se parcurg urmatorii pasi:

- 1. In folderul in care se doreste crearea clonei se da click dreapta—Open Git Bash here
- 2. Se introduce comanda "git clone https://github.com/Cosmin2890/Proiect-Final.git"
- 3. Din folderul in care s-a creat clona proiectului se sterge folderul ".git"

Tehnologia de testare este BDD si pentru a rula testele in Pycharm este necesar a fi instalate urmatoarele librarii prin introducerea urmatoarelor comenzi in Terminal:

- Selenium "pip install selenium"
- Web driver manager "pip install webdriver-manager"
- Libraria behave "pip install behave"
- Rapoarte BDD "pip install behave-html-formater"

In cadrul proiectului se regasesc urmatoarele directoare:

1 Directorul features. Este directorul in care se regasete programarea in limbaj Gherkin.

```
@login_test
Scenario: Enter wrong credentials and check the error
When login: I fill in an email "email@mail.com"
When login: I fill in a password "pass"
When login: I click the login button
Then login: It shown an error message "Datele de identificare nu pot fi confirmate."
```

2. Directorul pages. In acest director se regasesc functiile necesare testarii fiecarei pagini.

```
def field_name_change(self, nume):
    self.driver.find_element(*self.NUME_FIELD).clear()
    self.driver.find_element(*self.NUME_FIELD).send_keys(nume)
```

3. Directorul steps. Aici codul face legatura intre limbajul Gherkin si functiile de testare.

```
@then('acount: I Change the firstname in "{prenume}"')
def step_impl(context, prenume):
     context.acount_page.field_firstname_change(prenume)
     time.sleep(2)
```

Rularea testelor se face din terminal pentru fiecare feature prin introducerea comenzii:

behave -f html -o behave-report.html --tags="nume test"

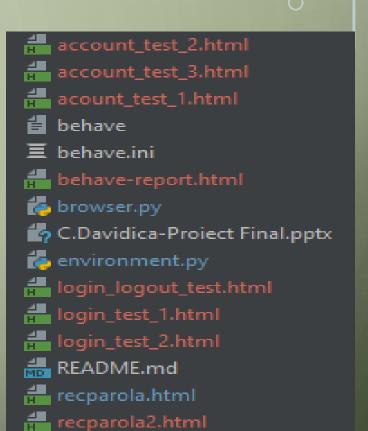
Urmatoarele rapoarte se regasesc si in cadrul proiectului in format .html("denumire_test".html).

Orice rulare a unui test va genera un nou raport cu denumirea behave-report.html.

Din lista alaturata fisierele colorate cu albastru semnifica faptul ca la momentul realizarii capturii de ecran acesta au suferit modificari fata de varianta urcata pe github iar cele cu rosu sunt fisiere noi care necesita a fi urcate pe pltforma.

Pentru update-ul proiectului sa introduc urmatoarele comenzi:

- 1. In folderul in care se afla proiectul se da click dreapta—Open Git Bash here
- 2. Se introduce comanda "git add ."
- 3. Se introduce comanda "git commit -m "update 1."
 - In locul textului"update 1" se poate scrie orice doresti
- 4. Se introduce comanda "git push."
- In acest moment repo-ul esta updatat.



Feature: Reseteaza parola

Background:

@recparola

Scenario: Check validation error message when email is invalid format

Given login: I am a user on the login page (5.137s)

Given login: I accept all cookies (2.137s)

When login: I click on the Ai uitat parola link (0.890s)

When ai_uitat_parola: I fill in my email "my_email@test" (10.178s)

When ai_uitat_parola: I click on the Trimite button (13.148s)

Then ai_uitat_parola: I verify the invalid email validation message "Nu exista user cu adresa de email specificata." (10.057s)

@recparola2

Scenario: Check validation error message when email era is empty

Feature: Check the Login functionality

Background:

@login test 1

Scenario: Enter wrong credentials and check the error

@login test 2

Scenario: Enter good credentials and verify expected page

@login_logout_test

Scenario: Enter good credentials, verify expected page, logout and verify again expected page

Given login: I am a user on the login page (4.979s)

Given login: I accept all cookies (2.154s)

When login: I fill in an email "myrbestphotos@gmail.com" (0.193s)

When login: I fill in a password "testare1234" (0.126s)

When login: I click the login button (3.931s)

Then login: Verify expected pages "https://www.tiriacauto.ro/account" (0.020s)

Then logout: I click the logout button (10.106s)

Then login: Verify expected pages "https://www.tiriacauto.ro/" (0.013s)

Feature: Reseteaza parola

Background:

@recparola

Scenario: Check validation error message when email is invalid format

@recparola2

Scenario: Check validation error message when email era is empty

Given login: I am a user on the login page (4.711s)

Given login: I accept all cookies (2.140s)

When login: I click on the Ai uitat parola link (0.771s)

When ai_uitat_parola: I make sure the email input is cleared (0.108s)

When ai_uitat_parola: I click on the Trimite button (13.065s)

Then ai_uitat_parola: I verify the invalid email validation message "Campul 'Email' trebuie completat." (10.088s)

Feature: Check the Login functionality

Background:

@login_test_1

Scenario: Enter wrong credentials and check the error

Given login: I am a user on the login page (4.950s)

Given login: I accept all cookies (2.158s)

When login: I fill in an email "email@mail.com" (0.173s)

When login: I fill in a password "pass" (0.098s)

When login: I click the login button (1.362s)

Then login: It shown an error message "Datele de identificare nu pot fi confirmate." (0.058s)

@login_test_2

Scenario: Enter good credentials and verify expected page

@login_logout_test

Scenario: Enter good credentials, verify expected page, logout and verify again expected page

Feature: Check the Login functionality

Background:

@login test 1

Scenario: Enter wrong credentials and check the error

@login_test_2

Scenario: Enter good credentials and verify expected page

Given login: I am a user on the login page (2.485s)

Given login: I accept all cookies (4.373s)

When login: I fill in an email "myrbestphotos@gmail.com" (0.205s)

When login: I fill in a password "testare1234" (0.129s)

When login: I click the login button (4.082s)

Then login: Verify expected pages "https://www.tiriacauto.ro/account" (0.013s)

@login_logout_test

Scenario: Enter good credentials, verify expected page, logout and verify again expected page

Feature: Check the My acount functionality

Background:

@acount_test_1

Scenario: I click Informatii personale and I change the lastname in Nume field

@acount test 2

Scenario: I click Informatii personale and I change the firstname in Prenume field

Given login: I am a user on the login page (4.844s)

Given login: I accept all cookies (2.115s)

Given acount: I fill in an email "myrbestphotos@gmail.com" (2.242s)

Given acount: I fill in a password "testare1234" (2.188s)

Given acount: I click the login button (6.792s)

Given acount: Verify expected pages "https://www.tiriacauto.ro/account" (0.018s)

When acount: I click the informatii personale button (2.157s)

Then acount: I Change the firstname in "Adrian" (2.231s)

Then acount: I click the Trimite button (0.173s)

@acount test 3

Scenario: I click Masinile mele and verify if I haven't car registered

Feature: Check the My acount functionality

Background:

@acount test 1

Scenario: I click Informatii personale and I change the lastname in Nume field

Given login: I am a user on the login page (2.445s)

Given login: I accept all cookies (4.599s)

Given acount: I fill in an email "myrbestphotos@gmail.com" (2.813s)

Given acount: I fill in a password "testare1234" (2.204s)

Given acount: I click the login button (6.690s)

Given acount: Verify expected pages "https://www.tiriacauto.ro/account" (0.028s)

When acount: I click the informatii personale button (2.249s)

Then acount: I Change the lastname in "Popescu" (2.219s)

Then acount: I click the Trimite button (0.155s)

@acount test 2

Scenario: I click Informatii personale and I change the firstname in Prenume field

@acount test 3

Scenario: I click Masinile mele and verify if I haven't car registered

Feature: Check the My acount functionality

Background:

@account test 1

Scenario: I click Informatii personale and I change the lastname in Nume field

Daccount test 2

Scenario: I click Informatii personale and I change the firstname in Prenume field

_@account_test_3

Scenario: I click Masinile mele and verify if I haven't car registered

Given login: I am a user on the login page (4.783s)

Given login: I accept all cookies (2.135s)

Given acount: I fill in an email "myrbestphotos@gmail.com" (2.389s)

Given acount: I fill in a password "testare1234" (2.134s)

Given acount: I click the login button (6.778s)

Given acount: Verify expected pages "https://www.tiriacauto.ro/account" (0.017s)

When acount: I click the Masinile mele button (5.192s)

Then acount: I verify the message if I have the car registered "Momentan nu ai nicio masina adaugata." (10.083s)

Multumesc!