Curs 4

# Analiză sintactică

#### Prima încercare

type Parser  $a = String \rightarrow a$ 

#### Prima încercare

```
type Parser a = String -> a
```

☐ Dar cel puțin pentru rezultate parțiale, va mai rămâne ceva de analizat

#### Prima încercare

```
type Parser a = String -> a
```

☐ Dar cel puțin pentru rezultate parțiale, va mai rămâne ceva de analizat

#### A doua încercare

```
type Parser a = String -> (a, String)
```

#### Prima încercare

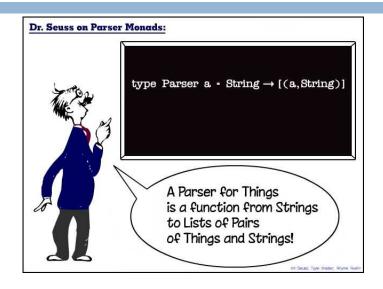
```
type Parser a = String -> a
```

☐ Dar cel puțin pentru rezultate parțiale, va mai rămâne ceva de analizat

#### A doua încercare

```
type Parser a = String -> (a, String)
```

- Dar dacă gramatica e ambiguă?
- □ Dar dacă intrarea nu corespunde nici unui element din a?



### Tipul Parser

### Tipul Parser

```
newtype Parser a =
   Parser { apply :: String -> [(a, String)] }

-- Folosirea unui parser
-- apply :: Parser a -> String -> [(a, String)]
-- apply (Parser f) s = f s

-- Daca exista parsare, da prima varianta
parse :: Parser a -> String -> a
parse m s = head [ x | (x,t) <- apply m s, t == "" ]</pre>
```

```
-- Recunoasterea unui caracter
anychar :: Parser Char
anychar = Parser f
   where
   f [] = []
   f (c:s) = [(c,s)]
```

```
-- Recunoasterea unui caracter
  anychar :: Parser Char
  anychar = Parser f
   where
    f [] = []
    f(c:s) = [(c,s)]
*Main> parse anychar "a"
'a'
*Main> parse anychar "ab"
*** Exception: Prelude.head: empty list
*Main> apply anychar "abc"
[('a', "bc")]
```

```
-- Recunoasterea unui caracter cu o proprietate
satisfy :: (Char -> Bool) -> Parser Char
satisfy p = Parser f
where
f [] = []
f (c:s) | p c = [(c, s)]
| otherwise = []
```

```
-- Recunoasterea unui caracter cu o proprietate
  satisfy :: (Char -> Bool) -> Parser Char
  satisfy p = Parser f
   where
    f []
    f(c:s) | pc = [(c, s)]
            | otherwise = []
*Main> parse (satisfy isUpper) "A"
'Α'
(0.01 secs, 52,760 bytes)
*Main> parse (satisfy isUpper) "a"
*** Exception: Prelude.head: empty list
*Main> apply (satisfy isUpper) "Ab"
[('A', "b")]
```

```
-- Recunoasterea unui anumit caracter
char :: Char -> Parser Char
char c = satisfy (== c)
```

```
-- Recunoasterea unui anumit caracter
char :: Char -> Parser Char
char c = satisfy (== c)

*Main> parse (char 'a') "a"
'a'
(0.00 secs, 52,824 bytes)

*Main> parse (char 'a') "ab"

*** Exception: Prelude.head: empty list

*Main> apply (char 'a') "ab"
[('a',"b")]
```

### Parsarea unui cuvânt cheie

### Parsarea unui cuvânt cheie

```
-- Recunoasterea unui cuvant cheie
string :: String -> Parser String
string [] = Parser (\s \rightarrow [([],s)])
string(x:xs) = Parser f
where
   f s = [(y:z,zs)| (y,ys) \leftarrow apply (char x) s,
                     (z,zs) \leftarrow apply (string xs) ys]
*Main> parse (string "abc") "abc"
"abc"
*Main> parse (string "abc") "abcd"
*** Exception: Prelude.head: empty list
"*Main> apply (string "abc") "abcd"
[("abc","d")]
```

#### Monada Parser

```
-- class Monad m where
-- return :: a -> m a
-- (>>=) :: m a -> (a -> m b) -> m b

instance Monad Parser where
return x = Parser (\s -> [ (x, s) ])
m >>= k = Parser (\s -> [ (y, u)
| (x, t) <- apply m s
| (y, u) <- apply (k x) t
]
```

#### Monada Parser

```
— Recunoasterea unui cuvant cheie
string :: String -> Parser String
string [] = Parser (\s \rightarrow [([],s)])
string(x:xs) = Parser f
where
   f s = [(y:z,zs)| (y,ys) \leftarrow apply (char x) s,
                     (z,zs) \leftarrow apply (string xs) ys]
e echivalent cu
  string :: String -> Parser String
  string [] = return []
  string (x:xs) = do v < - char x
                        ys <- string xs
                        return (y:ys)
```

#### Combinarea variantelor

### Combinarea variantelor

```
digit = satisfy isDigit
abcP = satisfy ('elem' ['A', 'B', 'C'])
alt :: Parser a -> Parser a -> Parser a
alt p1 p2 = Parser f
          where f s = apply p1 s ++ apply p2 s
*Main> apply (alt digit abcP) "1sd"
[('1', "sd")]
*Main> apply (alt digit abcP) "Asd"
[('A', "sd")]
*Main> apply (alt digit abcP) "dsd"
[]
*Main> parse (alt digit abcP) "A"
'A'
*Main> parse (alt digit abcP) "1"
11'
```

# Parser e monadă cu plus

```
-- class MonadPlus m where
-- mzero :: m a
-- mplus :: m a -> m a -> m a

instance MonadPlus Parser where
mzero = Parser (\s -> [])
mplus m n = Parser (\s -> apply m s ++ apply n s)
-- === alt m n

mzero reprezintă analizorul sintactic care eșuează tot timpul
mplus reprezintă combinarea alternativelor
```

### Parser e monadă cu plus

```
class MonadPlus m where
         mzero :: m a
         mplus :: m a -> m a -> m a
  instance MonadPlus Parser where
    mzero = Parser (\s -> [])
    mplus m n = Parser (\slashs -> apply m s ++ apply n s)
               -- === alt m n
   mzero reprezintă analizorul sintactic care esuează tot timpul
   mplus reprezintă combinarea alternativelor
instance Alternative Parser where
  empty = mzero
  (<|>) = mplus
```

## Parser e monadă cu plus

```
instance MonadPlus Parser where
   mzero = Parser (\s -> [])
   mplus m n = Parser (\slashs -> apply m s ++ apply n s)
instance Alternative Parser where
 empty = mzero
 (<|>) = mplus
*Main> apply (digit <|> abcP) "1www"
[('1', "www")]
*Main> apply (digit <|> abcP) "Awww"
[('A', "www")]
*Main> parse (digit <|> abcP) "B"
'B'
*Main> parse (digit <|> abcP) "2"
'2
```

# Recunoașterea unui caracter cu o proprietate

#### Alternative și Gărzi

```
guard :: MonadPlus f => Bool -> f ()
guard True = return ()
guard False = mzero
```

# Recunoașterea unui caracter cu o proprietate

#### Alternative și Gărzi

```
guard :: MonadPlus f => Bool -> f ()
guard True = return ()
guard False = mzero
```

e echivalentă cu

# Recunoașterea unei secvențe repetitive

# Recunoașterea unei secvențe repetitive

```
*Main> apply (many abcP) "ABCsbc"
[("ABC", "sbc"), ("AB", "Csbc"), ("A", "BCsbc"), ("", "ABCsbc")]
*Main> apply (many abcP) "abc"
[("","abc")]
*Main> apply (some abcP) "ABbcd"
[("AB","bcd"),("A","Bbcd")]
*Main> apply (some abcP) "bcd"
[]
*Main> parse (manyP abcP) ""
.. ..
*Main> parse (someP abcP) ""
*** Exception: Prelude.head: empty list
```

```
-- Recunoasterea unui numar natural decimal :: Parser Int decimal = do s <- some digit return (read s)
```

```
-- Recunoasterea unui numar negativ
negative :: Parser Int
negative = do char '-'
n <- decimal
return (-n)
```

```
-- Recunoasterea unui numar negativ
negative :: Parser Int
negative = do char '-'
n <- decimal
return (-n)
```

```
-- Recunoasterea unui numar intreg
integer :: Parser Int
integer = decimal 'mplus' negative
```

```
-- Recunoasterea unui numar negativ
negative :: Parser Int
negative = do char '-'
n <- decimal
return (-n)
```

```
-- Recunoasterea unui numar intreg
integer :: Parser Int
integer = decimal 'mplus' negative
```

```
*Main> apply integer "-123abdc"
[(-123,"abdc"),(-12,"3abdc"),(-1,"23abdc")]
```

### Recunoașterea unui identificator

#### Cum arată un identificator

Un identificator este definit de doi parametri

- □ felul primului caracter (e.g., începe cu o literă)
- ☐ felul restului caracterelor (e.g., literă sau cifră)

### Recunoașterea unui identificator

#### Cum arată un identificator

Un identificator este definit de doi parametri

- felul primului caracter (e.g., începe cu o literă)
- ☐ felul restului caracterelor (e.g., literă sau cifră)

Dat fiind un parser pentru felul primului caracter și un parser pentru felul următoarelor caractere putem parsa un identificator:

### Recunoașterea unui identificator

#### Cum arată un identificator

Un identificator este definit de doi parametri

- felul primului caracter (e.g., începe cu o literă)
- ☐ felul restului caracterelor (e.g., literă sau cifră)

Dat fiind un parser pentru felul primului caracter și un parser pentru felul următoarelor caractere putem parsa un identificator:

#### Exemplu:

```
myld = identifier (satisfy isAlpha) (satisfy isAlphaNum)
```

### Ignorarea spațiilor

skipSpace :: Parser ()

### Ignorarea spațiilor

```
skipSpace = do _ <- many (satisfy isSpace)</pre>
               return ()
*Main> apply skipSpace " nnnn"
[((),"nnnn"),(()," nnnn"),(()," nnnn"),(()," nnnn"),
(()," nnnn")]
*Main> apply skipSpace "nnnn"
[((), "nnnn")]
*Main> apply skipSpace " nnnn
[((),"nnnn "),(()," nnnn "),(()," nnnn ")]
```

### Ignorarea spațiilor de dinainte și după

```
token :: Parser a -> Parser a
token p = do skipSpace
x <- p
skipSpace
return x
```

### Ignorarea spațiilor de dinainte și după

```
token :: Parser a -> Parser a
token p = do skipSpace
             x < -p
             skipSpace
             return x
*Main> apply (tokenS integer) " 123 "
[(123,""),(123,""),(123,""),(123,""),(123,""),
(1,"23 ")]
*Main> apply (tokenS integer) " 123abc
[(123, "abc "), (12, "3abc "), (1, "23abc ")]
```

### Recunoașterea unei expresii

```
import Monad
import Parser
data Exp = Lit Int
         | Exp :+: Exp
         | Exp :*: Exp
        deriving (Eq,Show)
evalExp :: Exp -> Int
evalExp (Lit n) = n
evalExp (e :+: f) = evalExp e + evalExp f
evalExp (e :*: f) = evalExp e * evalExp f
```

## Recunoașterea unei expresii

```
parseExp :: Parser Exp
parseExp = parseLit 'mplus' parseAdd 'mplus' parseMul
 where
  parseLit = do n <- integer
                  return (Lit n)
  parseAdd = do char '('
                  d <- token parseExp
                  char '+'
                  e <- token parseExp
                  char ')'
                  return (d :+: e)
  parseMul = do char '('
                  d <- token parseExp
                  char '*'
                  e <- token parseExp
                  char ')'
                  return (d :*: e)
```

# Recunoașterea și evaluarea unei expresii

```
*Exp> parse parseExp "(1 + (2 * 3))"
Lit 1 :+: (Lit 2 :*: Lit 3)

*Exp> evalExp (parse parseExp "(1 + (2 * 3))")

7

*Exp> parse parseExp "( (1 + 2) * 3)"
(Lit 1 :+: Lit 2) :*: Lit 3

*Exp> evalExp (parse parseExp "( (1 + 2) * 3)")
9
```

Pe săptămâna viitoare!