

## Vertex Cover (max 2p):

Fie  $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  o mulțime de variabile de tip bool. Numim formulă booleană peste mulțimea  $X$  o formulă CNF (conjunctive normal form) o expresie de forma  $C_1 \wedge C_2 \wedge \dots \wedge C_m$  unde fiecare predicat (clause)  $C_i$  este o disjuncție a unui număr de variabile (e alcătuit din mai multe variabile cu simbolul  $\vee$  - logical or - între ele).

Exemplu de astfel de expresie:

$$(x_1 \vee x_3 \vee x_4) \wedge (x_2 \vee x_3 \vee x_7) \wedge (x_1 \vee x_5 \vee x_6) \wedge (x_2 \vee x_5 \vee x_7).$$

Evident că orice expresie de acest tip va fi evaluată cu "true" dacă toate elementele lui  $X$  iau valoarea true. Ne interesează în schimb, să aflăm un număr minim de elemente din  $X$  care trebuie să aibă valoarea *true* astfel încât toată expresia să fie *true*.

Fie următorul algoritm pentru problema in forma 3CNF

Greedy-3CNF( $C, X$ )

1:  $C = \{C_1, \dots, C_m\}$  mulțimea de predicate,  $X = \{x_1, \dots, x_n\}$  - mulțime de variabile

2: cât timp  $C \neq \emptyset$  execută

3: Alegem aleator  $C_j \in C$ .

4: Fie  $x_i$  una dintre variabilele din  $C_j$ .

5:  $x_i \leftarrow \text{true}$ .

6: Eliminăm din  $C$  toate predicatele ce îl conțin pe  $x_i$ .

7: return  $X$

a) Analizați factorul de aproximare (worst case) al algoritmului (0,5 p)

### - Rezolvare

- Fie  $S$  multimea variabilelor alese de algoritmul nostru
- Consideram un caz in care algoritmul nostru alege din fiecare predicat o variabila care nu se afla in alt predicat, astfel cazul cel mai nefavorabil pentru algoritmul nostru rezulta un cost de  $m$  ( $|S| = m$ )
- Insa, predicatele noastre pot sa aiba o variabila comuna pe care daca algoritmul nostru ar alege-o, costul ar fi 1.
- Spre exemplu in cazul

$$(x_1 \wedge x_2 \wedge x_m) \vee (x_2 \wedge x_3 \wedge x_m) \vee \dots \vee (x_m \wedge x_{m+1} \wedge x_{m+2})$$

Algoritmul nostru ar putea alege variabilele de pe prima pozitie perez si ar rezulta un cost de  $m$ , insa, dar ar alege variabila  $x_m$

costul ar fi 1. Astfel  $|S| \leq m \cdot OPT$ , deci algoritmul nostru este  $m$ -aproximativ

- b) Modificați algoritmul de mai sus, astfel încât acesta să fie un algoritm 3-aproximativ pentru problema inițială (și justificați) (0,5p)

**- Rezolvare**

- 1:  $C = \{C_1, \dots, C_m\}$  mulțimea de predicate,  $X = \{x_1, \dots, x_n\}$  - mulțime de variabile
- 2: cât timp  $C \neq \emptyset$  execută
  - 3: Alegem aleator  $C_j \in C$ .
  - 4: Fie  $x_i, x_j, x_k$  variabilele din  $C_j$ .
  - 5:  $x_i, x_j, x_k \leftarrow \text{true}$ .
  - 6: Eliminăm din  $C$  toate predicatele ce îl conțin pe  $x_i, x_j, x_k$
- 7: return  $X$

Trebuie să arătăm că algoritmul nostru este 3 aproximativ

Fie  $S$  soluția problemei noastre. Știm că  $S$  este o soluție validă, deoarece noi iterăm cât timp avem predicate în  $C$ , iar la final  $C$  este vidă

Arătăm  $|S| \leq 3 \cdot OPT$  :

Fie  $C_j$  mulțimea aleasă de noi la pasul 3, știm că această mulțime conține 3 variabile disjuncte. Deoarece atunci când adăugăm o variabilă în  $S$  toate celelalte predicate care conțin una dintre cele 3 variabile vor fi excluse din  $C$

$$OPT \geq |C_j| = \frac{1}{3}|S|$$

$$OPT \geq \frac{1}{3}|S|$$

$$3OPT \geq S$$

-

- c) Reformulați problema de mai sus sub forma unei probleme de programare liniară (0,5p)

**- Rezolvare**

- Fie mulțimea  $Y = \{y_1, y_2, \dots, y_n\}$  cu proprietatea că dacă  $y_i = 1$  atunci  $x_i$  are valoarea true și  $y_i = 0$  altfel.

- Trebuie sa minimizez  $\sum_{x_i \in S} f(x_i) = \sum_{1 \leq i \leq n} f(x_i) \cdot y_i$ , unde  $f$  imi face

legatura dintre multimea  $X$  si  $Y$  dupa regula stabilita

- 
- Constrangeri:
  - Pentru  $\forall x_i, x_i \leq 1$
  - Pentru  $\forall C_z \in C, C_z = (x_i, x_j, x_k)$  avem  $x_i + x_j + x_k \leq 1$

d) Dați o soluție 3-aproximativă pentru problema de programare liniara (0,5p)

- **Rezolvare:**
- Rezolv problema de programare in varianta cu numere reale si daca  $y_i \geq \frac{1}{3}$  atunci rotunjesc  $y_i$  la 1, iar  $x_i$  va face parte din solutie, altfel  $y_i$  va fi 0 iar  $x_i$  nu va face parte din solutie
- Justificare:
- Deoarece  $x_i + x_j + x_k \geq 1$  pentru orice predicat  $C_z \in C$ , ceea ce inseamna ca macar una dintre variabilele  $x_i, x_j, x_k$  au valoare  $\geq \frac{1}{3}$ , deci macar o variabila va fi selectata in solutie si implicit setata ca true, deci orice  $C_z \in C$  va fi evaluat ca true.

$$ALG = \sum_{1 \leq i \leq n} f(x_i) \cdot (y_i \geq \frac{1}{3} ? 1 : 0) \leq \sum_{1 \leq i \leq n} f(x_i) \cdot 3y_i \leq 3 \cdot \sum_{1 \leq i \leq n} f(x_i) \cdot y_i \leq 3 \cdot OPT$$

-Unde ,  $(y_i \geq \frac{1}{3} ? 1 : 0)$  se reduce la faptul ca: daca  $y_i$  este mai mare decat  $\frac{1}{3}$  expresia este evaluata la 1 si 0 altfel