Modele de proiectare a aplicațiilor de întreprindere

Cerinte proiecte

2024 - 2025

Să se dezvolte o aplicație Java funcțională, bazată pe una din temele de mai jos. Proiectul trebuie să utilizeze cel puțin trei modele de proiectare dintre cele fundamentale, pe lîngă unul obligatoriu de tip Abstract Factory, Visitor, Specification sau Interpreter. Proiectul se realizează în echipă (minim un model de proiectare/membru). De asemenea, aplicația va fi structurată în pachete, în mod corespunzător, iar pentru stocarea datelor se va folosi un SGBD la alegere, inclusiv în memorie.

- **1. Platformă pentru alocarea mașinilor dintr-o companie.** O companie permite utilizarea mașinilor din parcul auto propriu pentru diferite sarcini de serviciu.
- 2. Automatizare procese resurse umane. Se implementează funcționarea unui robot de automatizare a proceselor din departamentul de resurse umane (cereri concediu, adeverințe etc.).
- **3. Platformă testare permis auto.** Se implementează un sistem pentru testarea candidaților pentru permisul auto.
- **4. Platformă gestiune săli.** Se implementează un sistem pentru gestiunea sălilor dintr-o universitate (alocare, căutare după sală, după persoane din sală etc.).
- **5. Platformă închiriere săli.** Se implementează un sistem pentru închirierea sălilor dintr-o clădire de birouri.
- **6. Sistem de închiriere dispozitive electronice.** Se implementează un sistem pentru închirierea de dispozitive electronice (console, telefoane, calculatoare etc.)
- **7. Servicii apă potabilă îmbuteliată.** Se implementează un sistem suport pentru servicii livrare de apă îmbuteliată pentru dozatoare.
- **8. Sistem suport pentru gestiunea competițiilor sportive.** Se implementează o aplicație care permite managementul competițiilor sportive (competiții, echipe, meciuri etc.).
- **9. Sistem pentru alocarea burselor elevilor sau studenților.** Se implementează un sistem pentru ierarhizarea elevilor/studenților și alocarea burselor corespunzătoare.
- **10. Platformă suport pentru pregătire individuală**. Se implementează o aplicație care permite identificarea furnizorilor de conținut educațional pentru un anumit domeniu de către potențiali cursanți.

Se va încărca, de către un singur membru al echipei proiectului, o arhivă (rar sau zip) care conține:

- Directorul aferent soluției proiectului (mai puțin fișierele binare) astfel încît să permită testare aplicației.
- Documentația proiectului (fișier *Word/PDF* care conține: titlul proiectului, autorii, arhitectura soluției și descrierea modelelor de proiectare utilizate).