

Messages:

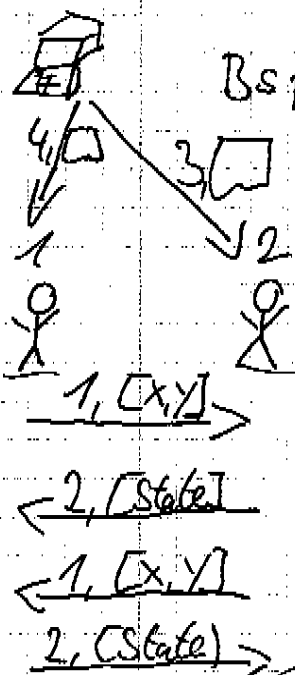
Comm Server: handelt wer beginnt.

ATTACK_0

States:

- 0 - UNKNOWN
- 1 - WATER
- 2 - HIT
- 3 - DESTROYED

(OPCODE, [LISTE])



Bsp: Opcode

Operation

- 0 Fehler
- 1 ATTACK
- 2 ATTACK_RESPONSE
- ~~3 DEFEND~~

#

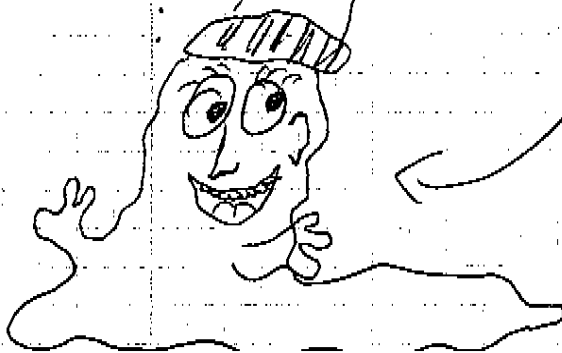
3

#DEFEND-FIRST

ATTACK-FIRST

4

KLUMPIER!



Battleship

Feld:

- $[X/Y/S, \dots]$ 100 Elemente
- Y-Hochzahlen:
- $[1/1/S, 1/2/S, \dots, 1/10/S, 2/1/S, \dots]$
 - ↳ per "assert" zu globaler Var. (siehe TTT)
- Init setzt ersten Status
- Init erzeugt zwei (∇) ~~zwei~~ Listen (Eigene, Gegner)

Stefan: Initialisierung

Sibille: Antwort-Verhalten auf Attacke