

itShips/3

Ships

Template

**Wähle nächstes
Schiff aus Ships**

**Erzeuge zufällige
Sequenz der X-
Koordinaten:
xseq**

**Erzeuge zufällige
Sequenz der Y-
Koordinaten:
yseq**

**Lade Template für
Schiff aus
Ships**

**Füge geladenes
Template an
TMP
an**

**Finde alle legalen
Positionierungen für
TMP mit xseq und
yseq über
initShips/3**

Positions

**Wähle zufällige legale
Positionierung aus
und speichere diese in
Positions**

[weitere
Schiffe]

[keine weiteren
Schiffe]

