DESENVOLVIMENTO ANDROID MODERNO

PERSISTÊNCIA COM SQLITE E ROOM

HALLISON PAZ





SQLITE E ROOM

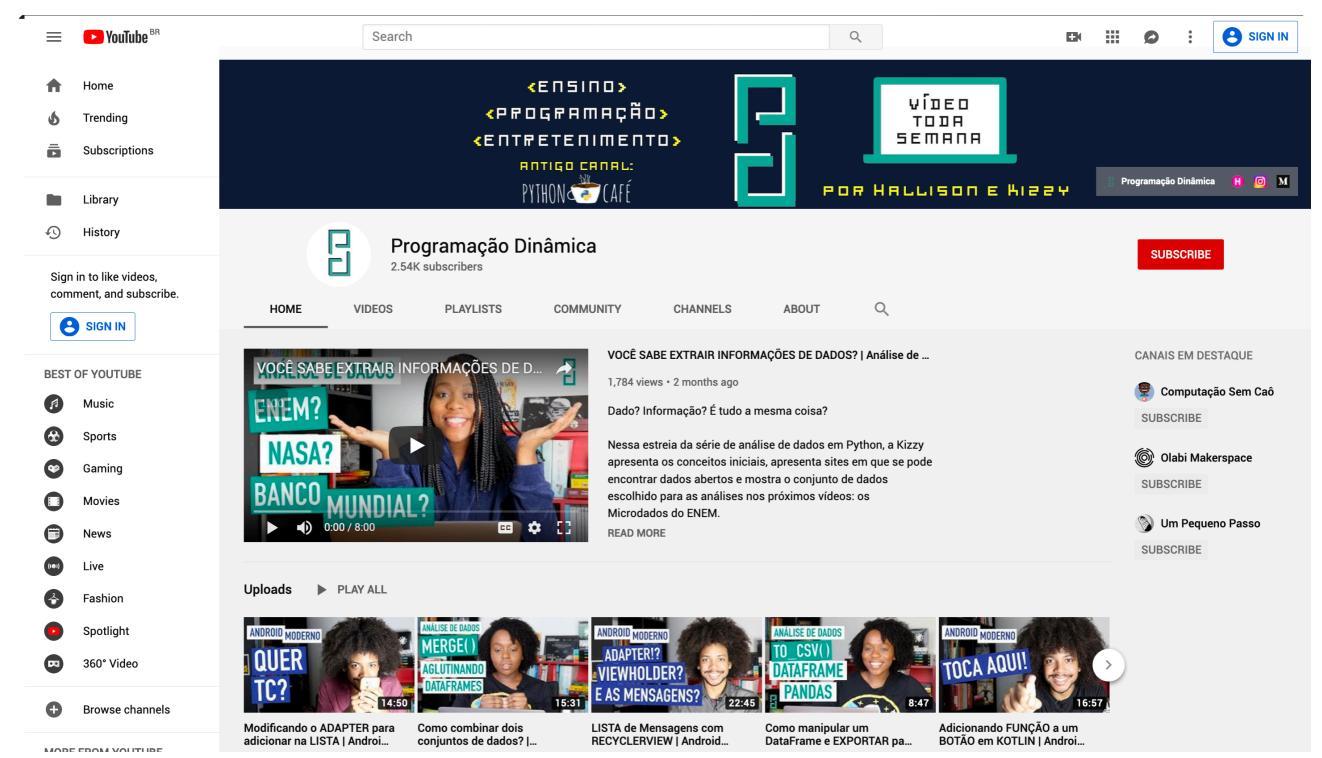
APRESENTAÇÃO

- Professor de graduação
- Coordenador da pós MIT em Desenvolvimento Mobile



SQLITE E ROOM

APRESENTAÇÃO



"NOVIDADES" E NOVIDADES

- ConstraintLayout 1.0 (2017)
- Architecture Components
 - View Model, LiveData, ROOM, Lifecycle
- Incrementos no <u>Jetpack</u>...
- AndroidX (2018)

"NOVIDADES" E NOVIDADES

Guia de arquitetura Activity / Fragment para apps ViewModel LiveData 3 Repository Remote Data Source Model Retrofit Room webservice **SQLite**

KOTLIN FIRST

- Kotlin (Google I/O 2017)
- Jetpack Compose



```
import androidx.compose.*
import androidx.ui.core.*

@Composable
fun Greeting(name: String) {
    Text ("Hello $name!")
}
```

VAMOS PRO CÓDIGO!

Alguém do auditório

PROJETO: "RANDOM COLORS"

Objetivo do app: **Armazenar cores** que são atualizadas aleatoriamente. Pode ser reaproveitado em nosso Color Picker

- Como incluir a ROOM e usar suas marcações
- Estrutura com Repositório
- Integrar as duas palestras???

https://github.com/programacaodinamica/RandomColor



OBRIGADO!

hallison.paz@prof.infnet.edu.br



