

CASI D'USO:

Utente :

- Registrazione
- Autenticazione
- Visualizza un evento
- Iscrive ad un evento
- crea un evento
- valuta evento
- valuta un creatore evento
- Modifica evento
- Accedere all'area riservata

Moderatore:

- Approva evento
- Respinge evento

Manutentore SW:

- Rilascia aggiornamento
- Gestione feedback e segnalazione

Tempo:

Il tempo influisce sui casi d'uso "modifica evento e approva evento"

Sistema:

- Il sistema utilizza un servizio di autenticazione esterno (google, facebook).
- Il sistema utilizza un servizio di registrazione esterno (google, facebook).

- Creazione Evento:
 1. Nome caso d'uso: Crea Evento.
 2. Portata: Applicazione JustMeet
 3. Livello: Obiettivo Utente
 4. Attore Primario: Utente
 5. Parti Interessate e Interessi:
 - L'utente: che ha come interesse quello di creare un' evento.
 6. PreCondizione: L'autenticazione dell'utente.
 7. PostCondizione: Il moderatore controlla che l'evento rispetti le direttive e lo pubblica.
L'evento sarà visibile e sottoscrivibile da altri utenti.
- 8. Scenario di Successo:
 - a. Il sistema autentica l'utente.
 - b. L'utente richiede la procedura di creazione evento.
 - c. Il sistema avvia la procedura di creazione evento.
 - d. L'utente fornisce i dati dell'evento al sistema.
 - e. Il sistema invia l'evento al moderatore.
 - f. Il moderatore approva l'evento
 - g. Il moderatore comunica l'approvazione al sistema.
 - h. Il sistema pubblica l'evento.
- 9. Flussi Alternativi:
 - a. L'utente non è registrato
 - i. Il sistema vieta la creazione di un evento e impone all'utente di effettuare la registrazione
 - b. L'utente non è loggato
 - i. Il sistema vieta la creazione di un evento ed impone all'utente di effettuare il login.
 - c. Il Moderatore non approva l'evento
 - i. Il sistema riferisce l'esito e le cause della respinta creazione dell'evento.
 - ii. L'utente riparte dal punto "d" e apporta le opportune modifiche.
 - d. L'utente rimane privo di connessione alla rete / chiude l'applicazione senza salvare.
 - i. Il sistema annulla la procedura di creazione evento.
 - ii. Il sistema salva nelle bozze dell'utente in locale, i dati dell'evento inseriti fino all'istante della disconnessione.
- 10. Requisiti Speciali:
 - a. Disponibilità del servizio esterno di autenticazione.
 - b. Disponibilità di un'internazionalizzazione della lingua sul testo visualizzato.
 - c. Disponibilità da parte dell'utente di una connessione di rete.
- 11. Frequenza Ripetizione: Molto Frequente
- 12. Problemi Aperti:
 - a. Analizzare e specificare preventivamente le politiche della piattaforma.
 - b. Il sistema deve avvertire l'utente l'esito della creazione dell'evento?