中文版



Alpha

第一課:勇闖巔峰,之後如何?(啟發迎新晚餐)

遊戲: 生日遊戲

預備:

- 分给每组一張 A4 的纸和一个粗頭墨水筆
- 將纸分三行, 然後在上面寫上 "姓名", "生日月份" 及 "生日日期"
- ▶ 哨子一響,組員必須用傳紙的方式,一個接一個的把姓名寫在第一行。當第一行填寫完畢,組員必須一 起喊 "勝利"-> 這時就記分
- ➤ 第二回: 逆方向傳紙, 按照第一行的姓名排列,用數位, 如: 1 代表一月份等, 把第二行填滿。第二行填寫完畢,組員必須一起喊 "勝利"-> 這時就記分
- ▶ 第三回:按照生日日期排列,把第三行填滿->記分
- ▶ 為在當月份生日的來賓準備生日禮物;如果未準備好禮物,可送生日"贈券"方便下個月領取。
- ➤ 來賓越多,可以減少生日禮物數量. 例如, 當來賓有 100 名時, 只分生日禮物給那些十天前生日及十天 后生日的來賓。
- ▶ 準備生日蛋糕,插一根蠟燭,邀請過生日的來賓進前一同慶祝。然後問他們對這次的慶祝方式有何感想。
- > 一般訪問那些
- 已慶祝生日的來賓, 是怎樣慶祝生日, 對當天慶祝有何感想。
- 未慶祝生日的來賓, 將怎樣慶祝生日,或者問他的朋友希望如何慶祝他的生日。

遊戲:〈結》

預備: 粗的繩子數條

目的: 這不但是個破冰遊戲,也藉此機會開場白,希望大家來參加這啟發課程,能解開心裏的結。

第一回:

大略分 7-8 人一組。給每組一條繩子

每人每環只能打一個結,能(在音樂停之前/吹哨子前)打最多結的就是嬴家。 等每個組員打完結後,一起喊 "完成" 或 "讚美主" (看組員背景)。

第二回:

組員須將所有的結打開-最先完成的就是嬴家。

Alpha

第二課: 耶穌是誰?

遊戲: 〈找朋友〉

目的:認識耶穌是救主,和祂做朋友

動作:二人一組,互相鞠躬,彼此握手,雙手放在背後,雙方馬上出拳。輸的人就要轉到贏的人身後,兩手搭在前一人的肩膀上。這個二人小隊再去找另一個二人小隊猜拳;如此一直「拼」下去,到最後會形成兩個長隊,再由這最後的兩隊互相猜拳,氣氛熱鬧緊張。

分組遊戲 一: 姓名遊戲

目的: 讓大家彼此認識, 記得各人的名字。

遊戲:

嘗試想出一個與自己的名字有關的形容詞來形容自己,這個形容詞要與名字同音或同字的。 鼓勵大家用正面的形容詞形容自己的名,需要顧及未信者之感受,故儘量不要宗教化。

由組長開始,講完之後,下一位要先重覆組長的名字,再說自己的名字,好似接龍,如此類推。

示節:

組長: 陳美麗 = 樣子美麗的美麗。

組員 1: 他是樣子美麗的美麗,我是黃偉大=胃口好大的偉大。

組員 2: 組長是樣子美麗的美麗,她是胃口好大的偉大,

我是梁文強=文強武壯的文強。

分組遊戲 二: 流落荒島

目的:

讓小組成員彼此認識,製造輕鬆氣氛,讓組員放鬆,開始互動交流。 組長細心聆聽各人的分享和回答,初步瞭解每位來賓的個性、個人的喜好、人生的優先、宗教的 信仰。然而知道如何牧養關懷每一位來賓。

遊戲:

組長問大家"若你流落荒島,你最想身邊有哪三樣東西?"

組長注意:

可以請助手先講,他可作一個好好的示範。若果第一位組員說得太屬靈化,便會引致其他答案也屬靈化,而且還會令未信主的來賓感到不自然。所以助手先講是有好處的。因為不可控制其他組員的答案,故此甚麼答案,都是可以接受的。

示節:

組員1:面膜、太陽油、電筒

組員 2: 聖經、MP3 聽詩歌、電芯組員 3: 刀、打火機、手提電話

Alpha

第三課: 耶穌為什麼死?

遊戲:〈尋找國王〉

預**備**:一位朋友的特徵、紙條、筆、麵粉、糖果數粒、大盤、皇冠

- ▶ 暗中尋找一位朋友當國王,寫出他的五個特徵,例如:性別、頭髮長度、身高、臉型、嗜好等。
- ▶ 告訴大家:今天的國王就在我們當中,他(她)的特徵是………。
- ▶ 給大家一點時間去搜尋,將他的名字寫在紙條上。
- ▶ 時間到,負責人將皇冠戴在國王頭上,答錯的人需被懲罰。
- 把糖果藏在一盤的麵粉裏,被罰者要用他的嘴巴把糖果從麵粉堆裏銜出來。

可藉著這個機會呼籲誰願意一人代替所有人受懲罰

遊戲: 《結》*

預備: 粗的繩子數條

目的: 陷入罪裏如同在繩子上打結。打結容易, 拆結難。但耶穌和時間可帶來醫治。

第一回:

大略分7-8人一組。給每組一條繩子

每人每環只能打一個結,能(在音樂停之前/吹哨子前)打最多結的就是嬴家。

等每個組員打完結後,一起喊 "完成" 或 "讚美主" (看組員背景)。

第二回:

組員須將所有的結打開-最先完成的就是嬴家。

*與第一課遊戲相同,但帶出不同含意

第四課:怎樣確定自己信了主?

遊戲:被救的感覺如何?

目的:讓他們感覺被救是件好消息

- ▶ 每組派一名代表
- ▶ 在一碗麵粉裏藏糖果
- ▶ 在不用手,但用口吹麵粉的情况下將糖果找出。
- ▶ 每組預先從啟發助手中選一位當"守護天使",在開始玩遊戲前與派出的代表提出調換位置,"拯救"他。
- ▶ 在各桌上放置一張通往天堂的表格/護照。邀請來賓讀之後,在上面簽字表示同意。這代表他們的名已寫在天堂生命冊裏。
- ▶ 強調這只是遊戲-不可當真。遊戲給於機會讓來賓確認對上帝的信心。
- ▶ 預備一份似移民證件的悔改禱告。

Alpha

當晚禱告後,當他們同意"簽證"時,那就是同意移民天堂與上帝在一起的證書。不管他們是否相信,將那份 簽好的證件給他們。

<u>遊戲: 〈簽證〉</u>

預備:紙條或紙卡、筆

- ▶ 事先把大家的名字寫在紙卡上作為簽證卡。
- ▶ 先說明其遊戲的目的:
 - (一)借著這個遊戲再一次認識你的朋友
 - (二) 這張卡是你的簽證,憑此簽證進入課室上第四課,所以每個人需要盡力找到那位元朋友
- ▶ 每人抽一張卡,抽到自己名字的則重抽。
- ▶ 遊戲可開始
- ▶ (可用禮物來獎勵首 10 位先把簽證卡交給那位朋友者)

(注:人數與紙卡數目需一致,免得有人拿不到簽證)

第五課:為什麼要禱告?怎樣禱告?

遊戲:《心電圖》

預備: 簡單的圖案數個、畫紙、筆

- ▶ 男女各分成幾組(6-8人),排成一行,每隊第一位發一張圖畫紙和筆。
- ▶ 將圖案給每一組的最後一位看一分鐘。
- 看完圖之後,該名組員即依圖將線條以手指畫在前一人背上。
- ▶ 依此類推,一直傳到第一位時,將背上的線條印象畫在紙上。
- 最後將畫好的圖與原來圖案比較,準確性最高者為優勝隊。
- ▶ 遊戲進行中禁止說話。

遊戲:直說心中話

- ▶ 選一兩首關於禱告的歌 - 唱那首歌時就是在禱告。
- 在演講時,解說歌唱可以是一種禱告。
- ▶ 例: 唱 "禱告"這首詩歌時,其實就是在做一個簡單的禱告。這是為要幫助來賓學習禱告。 演講後:

把主禱文列印出來。

那些較喜歡寫作的,可寫一封"情書"給上帝作為對上帝的禱告。

Alpha

第六課: 為什麼要讀聖經? 怎樣讀聖經?

遊戲:〈聖經目錄〉

目的:讓新朋友記得聖經有66卷書

預備: 聖經數本、66 張紙條上寫上聖經 66 卷書的名稱數份

▶ 分5-7人一組

▶ 每組發一份 66 張紙條、一本聖經

▶ 参考聖經將 66 卷書順序的排出來,可限時或先排完為優勝隊伍

遊戲:拼圖

- ▶ 把在演講時所引用的經節貼在硬紙板上,然後將硬紙板剪成幾片。
- ▶ 組員須將硬紙片拼回。

見證

邀請一位因讀聖經而信了主的作見證 - 講說讀聖經怎樣改變了他的生命,如此見證上帝的話是有效的。

第七課:神怎樣指引我們?

遊戲: 《仔細聽》

目的:我們生活中也會聽到很多不同的聲音,我們應該去發現對的聲音,拒絕錯的聲音。

- ▶ 分兩隊,每隊各派一人出來蒙上眼睛,讓後站在教室的那一頭,兩隊分別要發出聲音來引導該隊的代表從那一端走到這一端。
- ▶ 中間放一兩個障礙物或放一兩樣物件。兩隊一方面要引導同隊的人走在正確的路上、並把物件拿起來,一方面要幹擾另一隊的代表,使他走錯路。
- ▶ 各隊只能用聲音幹擾,不能用手或腳去絆倒這些蒙眼的朋友
- ▶ 可換人再玩
- ▶ 結束後,可請兩隊代表說說他們的感想,他們如何分辨這些聲音哪些是對的?哪些是錯的?
- ▶ 也可以請週邊的朋友說出他們看到該隊代表走錯的時候,他們有何想法?

Alpha

第八課:聖靈是誰?

第九課:聖靈有什麼工作? 第十課:怎樣被聖靈充滿?

遊戲: 走出困境

目的:當面臨困難時,聖靈會幫助我們團結一起走出困境-重點在於團結

- ▶ 哨子響起時,每個組員須站在報紙/麻將紙上。
- ▶ 每輪,紙將被折成一半。最終組員都須合作確保能站在紙上。
- ▶ 紙的面積逐漸變小,允許組員用1分鐘時間策劃怎樣使到每個人能站在紙上。
- ▶ 有些組員跟異性玩這遊戲可能會感覺不自在。 因此可能需要從組。 安全第一!

遊戲:被聖靈充滿

- ▶ 準備空瓶子。
- ▶ 將一些代表我們不要在我們生命中的東西放進瓶子裏。當聖靈來到我們生命裏時,就像倒進瓶子裏的水。水滿時,我們不要的東西也就會流出來。
- ▶ 給每個組員一杯沒加糖的咖啡。該怎樣把它弄甜呢?
 - 一直攪咖啡是不能使它變甜的一人為,想改變生命中的事物。但如果給你糖,咖啡就立刻變甜一給了我們一樣東西,使生命"更好"。

遊戲:〈選美〉

預備:報紙、膠帶 (masking or scotch tape)

- ▶ 分幾組(5-6人一組)每組分發足夠的報紙和膠帶,各組選出一人當競選美女者
- ▶ 限時開始,每組要同心協力來替他裝扮(可男扮女裝)
- ▶ 時間到,競選者出列,請牧師作評審。
- ▶ 選出最有創意、最美麗的「王后」為優勝,給他戴上後冠

第十一課:怎樣抵擋罪惡?

遊戲:〈歡迎耶穌、拒絕魔鬼〉

目的:魔鬼如同吼叫的獅子,隨時吞吃我們,要用神的話來抵擋魔鬼。

- 分兩組,甲組扮耶穌或魔鬼動作;乙組作歡迎或拒絕動作,玩幾次後再交換
- ▶ 每組選一領袖,帶領同組小聲商量要出擊何者動作。
- ▶ 主持人一聲令下,兩組同時出擊。

Alpha

- ▶ 甲組若做出耶穌動作,乙組做出歡迎動作,乙組勝一分;若甲組做出魔鬼,乙組做出歡迎,則甲組勝一分。
- ➤ 玩過5次後再交換出擊動作。各5次後,算算看何組戰勝魔鬼。

規定:同組出擊動作要劃一,若有人做出耶穌動作、又有人做出魔鬼動作,這一組就輸了。

遊戲:老鷹抓小雞

- ▶ 老鷹代表魔鬼;母雞代表真理
- 我們要抓緊真理,否則會很容易墜入罪惡的陷阱。

第十二課:為什麼要傳福音?怎樣傳福音?

遊戲:電視機壞了

目的: 當我們分享福音的時候, 我們要小心而且清楚所傳講的資訊

- ▶ 動作表演猜字遊戲
 - 組員全轉向東,坐在一排。
- ▶ 遊戲開始,第一個組員拿到提示,轉西面向第二個組員用動作表演,10秒。
- ▶ 第二個組員拍第三個組員局膀,叫他轉過來,然後開始表演。
- ▶ 這樣繼續,直到最後一個組員得猜迷題。

第十三課:神今天還醫治嗎?

本課重點為參加者作醫洽禱告

第十四課:教會是什麼?

遊戲:〈建造教會〉

目的: 建造教會需要同心努力, 還要忍耐, 彼此包容、幫補。

預備:各色稍有厚度的卡紙剪成方形(10X10cm)

- ▶ 分 7-8 人一組,每組發 20 張卡紙
- ▶ 一聲令下,每組要同心協力,設法將這20張方形紙堆疊起來。

Alpha

- ▶ 可用各種方式折疊,但不可用剪刀。
- ▶ 最快把教會建造起來者為優勝。

第十五課:我將如何活得更精彩?

給每人5張請帖邀請他們的朋友參加下回的啟發課程。