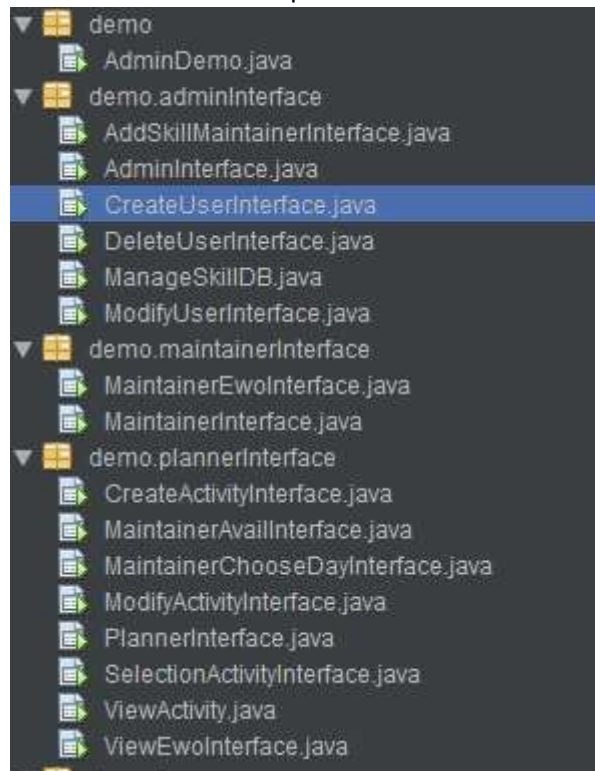


## GRUPPO 19: COSIMO CORBISIERO (ref), LUIGI CASSESE, FRANCESCO CAFIERO TOMMASO DI MAIO

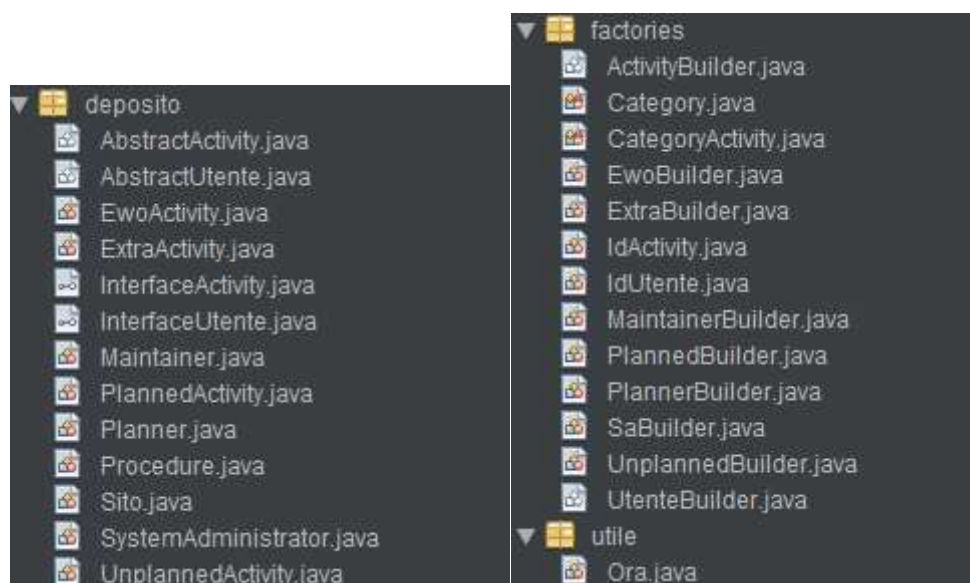
### ARCHITETTURA DEL SISTEMA

L'architettura scelta per il nostro sistema è un'architettura a strati, questa permette la comunicazione solo tra strati contigui; abbiamo un presentation layer costituito dalle classi contenute nel package demo; queste sono semplicemente classi di interfaccia con i diversi tipi di utenti della nostra piattaforma e mettono a disposizione le funzionalità che abbiamo scelto di implementare.

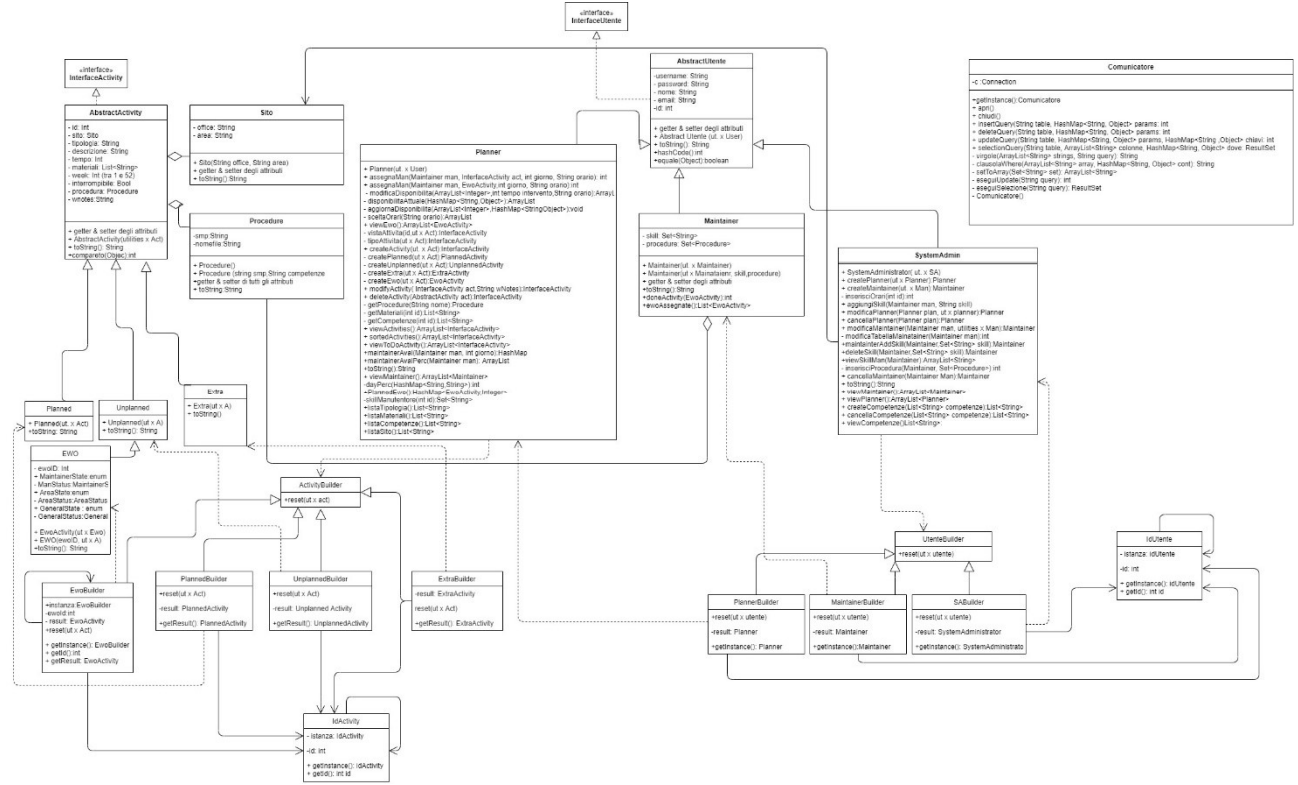


La prima classe AdminDemo è l'interfaccia grafica dell'admin presentata nel corso della prima sprint, che è stata successivamente modificata nel corso della seconda e sostituita con le classi contenute in demo.AdminInterface.

Il LogicLayer invece è costituito dalle classi contenute nei package: deposito, factories e utile, questi package contengono tutte e sole le classi che si occupano della logica della nostra applicazione. Queste producono i dati che dovranno essere inseriti all'interno del database e invocano la classe Comunicatore che si occupa di caricare i dati sulla Base Dati aprendo e chiudendo la connessione col DB.

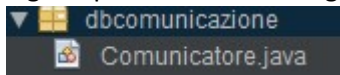


## DIAGRAMMA DELLE CLASSI DEL LOGIC LAYER



## DATA LAYER

Il livello di comunicazione col database è costituito dalla classe `Comunicatore` contenuta nel package `dbcomunicazione`, questa classe si occupa di aprire e chiudere le connessioni col database e di effettuare le query vere e proprie con i dati che gli vengono passati dal livello logico.



Il Database è organizzato in questo modo:

