

Universidad Industrial de Santander		
Facultad Ingenierías Fisicomecánicas		Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática
Fecha:	Semestre: 1-2020	Examen de Programación en la Web
Examen 1	tiempo 2 h.	Nombre: Jose Luis Soto Soto

Nota : leer antes de Contestar.
2 partes, teórica y practica, no usar ayuda didáctica ilegales.

Seleccione 4 de las cinco preguntas teóricas

1) **valor 5** HTML se define como?:

- Un lenguaje de programación .
- **Un lenguaje de marcado que define la estructura de tu contenido.**
- Un lenguaje de Estilos que define la forma de tu contenidos.
- Un lenguaje de Estilos que define la escritura de tu contenido.

2) **valor 5** CSS se define como?:

- **Es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML.**
- Es el lenguaje de marcado utilizado para describir la presentación de documentos HTML o Doc.
- Es el lenguaje de programación utilizado para formatear la presentación de documentos HTML o XML.
- Es un lenguaje de programación para visualizar datos.

3) **valor 5** En qué lugar se ejecuta generalmente el código JavaScript

- Solo en el Servidor
- **Solo en el cliente**
- por lo general en el cliente, pero se puede ejecutar en el servidor.
- En el router.

4) **valor 5** jquery es :

- un lenguaje de programación.
- Un conjunto de tecnologías que permiten hacer código para el DOM.
- Un ID de desarrollo.
- **una biblioteca multiplataforma de JavaScript.**

5) **valor 5** Javascript nos permite modificar:

- La estructura y contenido de una página web.
- La presentación de una página web.
- La estructura, contenido y presentación de una página web
- Ninguna de las anteriores es correcta.

6) **valor 30** implemente lo siguiente una tabla que tenga las especificaciones de la tabla de la figura

Tabla de Calorias

Alimento	Calorías (kCal)	Grasas (g)	Proteína (g)	Carbohidratos (g)	ok	Opciones
Arandano	49	0.2	0.4	12.7	😊	Editar
Platano	90	0.3	1.0	23.5	😞	Editar
Cereza	46	0.4	0.9	10.9	😞	Editar
Fresa	37	0.5	0.8	8.3	😊	Editar

Contenido nutricional por cada 100 g de alimento.

Se desea que al pulsar en el texto Editar de la columna Acciones, ocurra lo siguiente:

Tabla de Calorias

Alimento	Calorías (kCal)	Grasas (g)	Proteína (g)	Carbohidratos (g)	ok	Opciones
Arandano	49	0.2	0.4	12.7	bien ▼	En edición
Platano	90	0.3	1.0	23.5	😞	Editar
Cereza	46	0.4	0.9	10.9	😞	Editar
Fresa	37	0.5	0.8	8.3	😊	Editar

Contenido nutricional por cada 100 g de alimento.

Pulse Aceptar para guardar los cambios o cancelar para anularlos

Aceptar

Cancelar

a) El texto de esa columna que ponía <<Editar>> en color azul, será reemplazado por el texto <<En edición>> en color gris o negro.

b) Los datos en la fila correspondiente se convertirán en **casillas de texto editables** de modo que el usuario pueda modificar los datos de esa fila.

c) Debe aparecer en la parte inferior de la tabla el texto: <<Pulse Aceptar para guardar los cambios o cancelar para anularlos>> y dos botones: Aceptar y Cancelar, que podrán ser pulsados por el usuario para Aceptar los cambios o para cancelar.

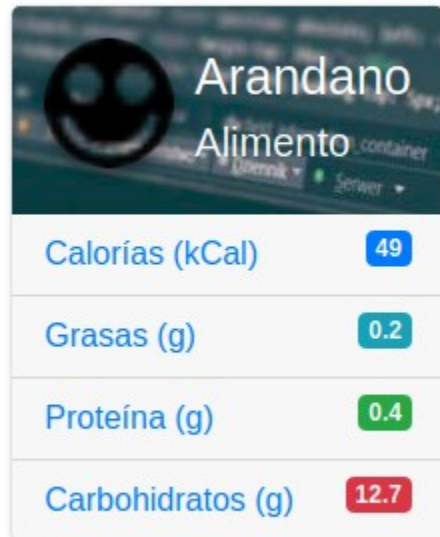
Si el usuario pulsa en el botón Aceptar los datos de la fila en edición deben ser enviados a una url de destino por el método get. Por ejemplo si la url de destino es aprenderaprogramar.com y editáramos la fila correspondiente a Fresa y pulsamos aceptar, el navegador debe enviarnos a una url como esta:

debe enviar los datos al formulario 2 de la siguiente forma

/resivido.html?

alimento=Arandano&calorias=48&grasas=0.3&proteina=0.4&carbohidratos=12.7&image=ok

Resultado



Calorías (kCal)	49
Grasas (g)	0.2
Proteína (g)	0.4
Carbohidratos (g)	12.7

Atención: los datos que se deben enviar a la url de destino **son los datos editados por el usuario**, no los datos originales de la tabla.

Si el usuario pulsa en Cancelar se recargará la tabla original (de forma que no habrá ninguna fila en edición).

Si estando seleccionada una fila en edición el usuario pulsa sobre Editar en otra fila, se mostrará un mensaje indicando lo siguiente: “Solo se puede editar una línea. Recargue la página para poder editar otra”.

