# **ALGORITMI DI ORDINAMENTO**

	CASO MIGLIORE	CASO MEDIO	CASO PEGGIORE
INSERTION SORT	O(N)	$O(N^2)$	$O(N^2)$
SELECTION SORT	O(N²)	O(N <sup>2</sup> )	$O(N^2)$
BUBBLE SORT	$O(N^2)$	$O(N^2)$	$O(N^2)$
SHELL SORT	O(N logN)	dipende	dipende(knuth,sedgewick)
COUNTING SORT	O(N)	O(N)	O(N)
MERGE SORT	O(N logN)	O(N logN)	O(N logN)
QUICK SORT	O(N logN)	O(N logN)	$O(N^2)$

# LIMITE INFERIORE LASCO ALG. DI ORDINAMENTO CON CONFRONTO

 $\Omega(N \log N)$ 

## PROGRAMMAZIONE DINAMICA

**LIS:**  $O(N^2)$  **PARENTESIZZAZIONE OTTIMA:**  $T(n)=O(N^3)$   $S(n)=\Theta(N^2)$ 

### **CODICI HUFFMAN**

Heap implementato come albero binario, operazioni di estrazione e inserzione in coda a priorità: O(N logN)

# **TABELLE DI SIMBOLI**

**VETTORE NON ORDINATO: INSERZIONE(in testa)** O(1)

RICERCA LINEARE O(N)

**VETTORE ORDINATO:** INSERZIONE/CANCELLAZIONE O(N)

RICERCA LINEARE O(N)

RICERCA DICOTOMICA O(logN)

LISTA NON ORDINATA/ORDINATA: come vettore ordinato/non ordinato

BST (altezza h, n nodi)

OPERAZIONI: O(h) nel caso medio, O(n) nel caso peggiore

VISITA: O(n)

TABELLE DI HASH (alpha=N/M)

**INSERIMENTO:** O(1)

**RICERCA:** caso peggiore:  $\Theta(N)$  caso medio: O(1+alpha)

**CANCELLAZIONE**: O(1)

**HEAP** 

**HEAPIFY:** O(logN) **HEAPSORT:** O(N logN) **HEAPBUILD:** O(N)

# **CODA A PRIORITA**

PQINSERT: O(logN) PQEXTRACTMAX: O(logN) PQCHANGE: O(N)

**GRAFO** 

**MATRICE ADIACENZE:**  $S(N) = \Theta(|V|^2)$ 

**LISTA ADIACENZE:**  $S(N) = \Theta(|V| + |E|)$ 

**CAMMINO SEMPLICE**: O(|V|+|E|)

CICLO DI EULERO: O(|E|)

**DFS:**  $\Theta(|V|^2)$  (con matrice), O(|V|+|E|) (con lista)

**BFS:**  $\Theta(|V|^2)$  (con matrice),  $\Theta(|V|+|E|)$  (con lista)

**PRIM:**  $O(|E| \log |V|)$ 

**KRUSKAL:** Dipende dalle strutture dati utilizzate.

Con strutture efficienti T(n) = (|E| |g|E|).

**DIJKSTRA:**  $O((|V|+|E|) \log |V|)$ 

O(|E| lg |V|) se tutti i vertici sono raggiungibili da vertice di partenza

**BELLMAN-FORD:** O(|V||E|)

**CAMMINO MINIMO SU DAG PESATO:** O(|V|+|E|)