

- Ricorsione: Codice Gray (5.1.9)
- Ordinamenti multipli: Catalogo (versione ridotta – 3.1.1)

Codice binario a lunghezza fissa, nel quale cambia un solo bit nel passaggio da una parola di codice a quella successiva.

Definito ricorsivamente come:

- se il numero di bit è 1, i valori sono 0 e 1
- Il codice a n bit si ottiene specchiando i codici a $n-1$ bit, e premettendo 0 alla prima metà e 1 alla seconda metà

Codice Gray

Codice binario a lunghezza fissa, nel quale cambia un solo bit nel passaggio da una parola di codice a quella successiva.

1 bit	2 bit		3 bit		
			0	0	0
			0	0	1
	0	0	0	1	1
0	0	1	0	1	0
<hr/>					
1	1	1	1	1	0
	1	0	1	1	1
			1	0	1
			1	0	0

Codice binario a lunghezza fissa, nel quale cambia un solo bit nel passaggio da una parola di codice a quella successiva.

Alternativamente, possiamo usare la definizione ricorsiva per il k -esimo codice di lunghezza n :

$$G(n, k) = \begin{cases} 0 & | \ G(n-1, k) & \text{se } k < 2^{n-1} \\ 1 & | \ G(n-1, 2^{n-1} - 1 - k) & \text{altrimenti} \end{cases}$$

con

$$G(1, 0) = 0$$

$$G(1, 1) = 1$$

Ordinamenti multipli

Catalogo di prodotti caratterizzati da codice, nome e prezzo

Vogliamo mantenere l'ordinamento per codice e per nome contemporaneamente

Dati in un vettore di struct

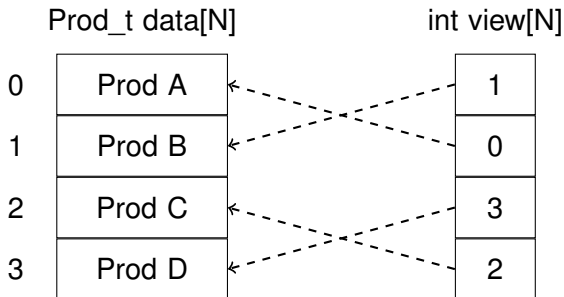
Non ordiniamo i dati, ma utilizziamo viste sui dati

Ordinamento fatto sulle viste

Ordinamenti multipli

Vista dei dati: vettore che contiene *riferimenti* ai dati

- Vettore di indici



Ordinamenti multipli

Vista dei dati: vettore che contiene *riferimenti* ai dati

- Vettore di puntatori

