

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

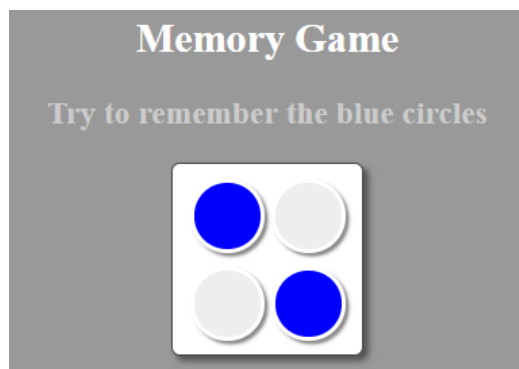
Indirizzo **INFORMATICA**

Classe **IV INF B**

Verifica di Tecnologie

Realizzare tramite **jQuery** la versione sotto indicata del gioco **Memory**

All'avvio l'applicazione visualizza all'interno del wrapper 2 righe e 2 colonne riempiendole con 4 **shapes** di colore grigio chiaro. Due di questi shapes, scelti in modo casuale dal programma, devono essere ricolorati di blu e rimanere visualizzati per 1 secondo e mezzo.



Dopo 1,5 sec le due pedine blu vengono ricolorate di grigio e **vengono abilitate al click tutte le pedine presenti nel wrapper**. Scopo del gioco è che l'utente memorizzi la posizione delle due pedine blu e ci clicchi sopra.

- Se l'utente clicca su una pedina corretta, questa si ricolora di blu (e si disabilita il click)
- Se l'utente clicca su una pedina sbagliata, questa si ricolora di rosso (e si disabilita il click)

Dopo due click

- Se l'utente ha indovinato tutte le pedine blu, compare un messaggio del tipo "Bravissimo hai completato il livello. Ora passiamo al livello successivo" Tutte le pedine vengono rimosse dal wrapper e viene generato un nuovo livello
- Se invece **NON** ha indovinato tutte le pedine, (oppure in corrispondenza del primo elemento rosso) compare un messaggio del tipo "Hai sbagliato. Devi ripetere il livello corrente" In questo caso occorre disabilitare il click su tutte le pedine, ripristinare le condizioni iniziali e ricolorare di blu due pedine casuali

Prestare attenzione al fatto che l'ultima pedina venga ricolorata **prima** della comparsa del messaggio

Cambio Livello

Occorre modificare le dimensioni del wrapper mediante una animazione di 1,5 sec.

Al termine dell'animazione ricreare tutte le pedine e ricolorare di blu alcune pedine generate casualmente secondo il seguente schema:

Livello	Dimensioni wrapper	n. Cerchi Blu
1	2 x 2	2
2	2 x 3	3
3	3 x 3	4
4	3 x 4	5
5	4 x 4	6
6	4 x 5	7
7	5 x 5	8
etc	etc	etc