ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Indirizzo INFORMATICA

Classe IV INF B

Verifica di Tecnologie

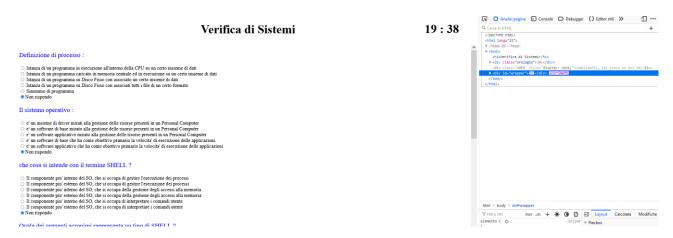
Realizzare tramite **jQuery** la seguente applicazione per l'esecuzione di una verifica on line a risposte chiuse.

Il file <u>domande.js</u> memorizza all'interno di una variabile **domande** un elenco di domande scritte sotto forma di vettore enumerativo di 10 oggetti JSON. Ogni oggetto contiene i seguenti campi:

- domanda che è una stringa contenente il testo della domanda
- **risposte** che è vettore enumerativo di stringhe, contenente un elenco di possibili risposte di cui una esatta e tutte le altre errate. Il numero delle risposte è arbitrario e può variare da domanda a domanda
- **correct** è un numero intero che rappresenta la posizione della risposta corretta all'interno del vettore precedente (a base 0)

All'avvio l'applicazione deve:

- Avviare un timer per il conteggio del tempo visualizzato in alto a destra che parte da 20:00 minuti e viene decrementato ad ogni secondo. Nel momento in cui il timer dovesse arrivare a 0 viene disabilitato il pulsante INVIA e nell'apposito tag DIV iniziale viene visualizzato il voto 1
- Visualizzare all'interno di wrapper l'elenco di tutte le domande con le relative risposte
 - Per le domande si utilizza un tag con colore del testo blu e font-size 16pt
 - Per le risposte si utilizzano degli <input type='radio''' ognuno seguito da un tag contenente il testo della risposta
 - Al termine delle risposte relative a ciascuna domanda, viene automaticamente aggiunta una ulteriore risposta preselezionata con testo "Non rispondo"



Aggiungere sempre all'interno di wrapper un pulsante invia che implementi la classe
.buttonEnabled e per il controllo delle risposte esatte



In corrispondenza del click sul pulsante INVIA

l'applicazione deve calcolare il voto nel modo seguente:

- 1 punto per ogni risposta esatta
- -0,25 punti per ogni risposta sbagliata
- 0 punti nel caso di non rispondo

Occorre quindi:

- ricolorare con testo rosso le risposte sbagliate.
- Disabilitare graficamente il pulsante assegnandogli la classe **buttonDisabled** e disattivando gli eventi
- Visualizzare il voto ottenuto all'interno dell'apposito tag DIV iniziale (<u>inizialmente nascosto</u>) con un effetto slideDown di 3 secondi
- Fermare il timer

