

Esercizio n. 15 – Forza 4

Realizzare il gioco del Forza 4 in cui :

- all'avvio l'applicazione crea $7 \times 6 = 42$ pedine grigie di larghezza 60px ciascuno e li appende al wrapper. Crea inoltre altre 7 pedine inserendole nella parte di intestazione
- gestisce una unica variabile globale denominata turno che può assumere i valori "giallo" oppure "rosso".
- In corrispondenza del mouseOver sulle pedine di intestazione le ricolora del colore del prossimo turno. In corrispondenza del mouseOut le pedine riassumono il colore grigio
- In corrispondenza del click su una pedina di intestazione viene aggiunta una nuova pedina al wrapper e avviata una unica animazione che, **con un tempo costante di 200ms per ogni riga**, fa scendere la pedina nella prima cella libera della colonna selezionata.
- Durante la discesa della pedina disabilitare l'evento click su tutte le pedine dell'intestazione in modo che non vengano accodate animazioni successive
- Al termine della discesa occorre controllare la vincita ed eventualmente riabilitare gli eventi precedenti

