CSS

Rev. 4.6 del 16/11/2020

CSS

Introduzione ai Fogli di Stile	2
CSS property 2.0 : Color, Font,	4
Le proprietà relative ai Font	4
Le proprietà relative ai Testi	4
Le proprietà relative ai Bordi	5
Le proprietà relative allo Sfondo	5
Le proprietà relative a Margin e Padding	6
Le pseudoclassi	7
Regole base di applicazione dei selettori	7
Elementi Block ed Elementi Inline	8
display:inline-block	9
display:grid	9
La proprietà Overflow	10
Le proprietà ListStyle e Cursor	11
Le proprietà Position e Z-Index	12
	13
	14
Considerazioni sulle unità di misura	15
Approfondimenti su selettori e pseudoselettori	16
Fsempi di Effetti realizzabili tramite CSS	19

I Fogli di Stile - Cascading Style Sheets

HTML non consente approfondite formattazioni sui caratteri e sulla grafica. Ad esempio il tag FONT consente di definire alcuni attributi principali sul tipo di font da utilizzare senza tuttavia consentire caratteri di ampie dimensioni o con uno specifico colore di sfondo. Anziché incrementare il numero di attributi dei vari TAG, da HTML 4.0 in avanti si è preferito seguire un'altra strada, introducendo un attributo **STYLE**, che consente di definire delle **Proprietà di Stile** che sono **ortogonali rispetto a tutti i TAG HTML**, cioè che possono essere applicati indistintamente a qualsiasi TAG HTML, sempre allo stesso modo e con gli stessi valori.

Le <u>proprietà di STILE</u> negli ultimi anni sono state molto potenziate rispetto agli attributi HTML e costituiscono una immensa risorsa per la personalizzazione grafica dei siti. Le proprietà di stile vengono di solito scritte in un file esterno rispetto al file HTML, (in un file con estensione .CSS) consentendo in questo modo una <u>netta separazione</u> fra i <u>contenuti</u> (scritti nel file HTML) e la <u>formattazione grafica</u> (impostata nel file .CSS).

Le proprietà di stile possono essere scritte in tre posizioni differenti:

(1) direttamente all'interno dei tag HTML (stili INLINE)

In questo caso le proprietà di stile sono introdotte dall'attributo <u>STYLE</u> e sono inserite all'interno di una UNICA stringa **nel tipico formato** <u>NOME: VALORE</u>, col punto e virgola come separatore. Il punto e virgola dopo l'ultima voce è facoltativo. Es:

```
 Salve a Tutti
```

(2) Nell'intestazione della pagina (stili INCORPORATI nella pagina)

Molto più compatto e dunque molto più leggibile, ma occorre ripetere gli stili in ogni pagina.

(3) In un apposito File Esterno (Fogli di stile ESTERNI memorizzati in un file .css)

Consente una reale parametrizzazione dello stile, visibile in tutte le pagine HTML dell'intero sito. Le varie pagine HTML, nella sezione HEAD, dovranno richiamare il file CSS mediante il tag **LINK**:

Uno stesso tag può essere ridefinito sia su un file .CSS esterno, sia nell'intestazione della pagina, sia direttamente nel TAG (InLine). In tal caso l'ultima definizione nasconde le precedenti.

Cioè gli stili inline sovrascrivono sia quelli della head sia quelli del file esterno.

Le definizioni scritte nella head oppure in un file esterno sono equivalenti. Prevalgono quelle scritte dopo. Cioè se richiamo il file esterno dopo gli stili definiti all'interno di <style>, gli stili del file esterno prevalgono su quelli definiti dentro <style>. In caso contrario prevalgono quelli definiti dentro <style>.

I SELETTORI di stile

Le proprietà di stile possono essere definite mediante tre diversi SELETTORI :

- <u>SELETTORI di TAG</u>, cioè associati a tutti i tag di quel tipo. Ad esempio: p {color:red}
- SELETTORI di CLASSE cioè associati a tutti gli elementi che implementano una certa classe
- <u>SELETTORI di ELEMENTO</u> (o selettori assoluti) cioè associati ad un **UNICO** TAG HTML identificato tramite un apposito ID

I Selettori di classe

Consentono di creare tante "classi" differenti di uno stesso tag, associabili a istanze diverse dello stesso tag. I selettori di classe potranno essere associati alle varie istanze del tag mediante l'utilizzo dell'attributo <u>CLASS</u> Esempio:

E' anche possibile definire un <u>selettore di classe generico</u>, cioè senza anteporre davanti il nome di nessun tag, ma semplicemente cominciando a scrivere direttamente con il **puntino.** Si crea così un selettore generico che potrà essere associato a qualsiasi tag HTML. Esempio:

```
.nuovoStile { font-size:24pt; color:red; }
.nuovoStileBold { font-size:24pt; color:red; font-weight:bold;}
 Questo è il nuovo stile 
 Questo è il nuovo stile versione BOLD
```

I Selettori di Elemento (selettori assoluti)

Dato un tag avente un identificativo <u>ID</u> univoco, il Selettore di Elemento consente di associare uno stile ad un **singolo** elemento della pagina. Il selettore di Elemento è rappresentato con un simbolo <u># (pound)</u> anteposto al nome del selettore.

Annidamento dei selettori

Nella scrittura di un selettore CSS, lo spazio ha l significato di "all'interno di"

```
#div1 a { color:red } Tutti i tag <a> interni al tag avente id="div1" avranno colore rosso .class1 a { color:green } Tutti i tag <a> interni ai tag aventi class="class1" avranno colore verde
```

Pseudoselettori

All'interno del selettore di classe, oltre agli stili del tag, è possibile utilizzare anche alcuni **pseudoselettori CSS** accodati a selettore principale tramite i DUE PUNTI senza spazi

```
.class1:hover{ color : red; }
<div class="class1"> Quando il mouse passa su questa scritta, il testo diventa rosso</div>
```

Analisi delle Property CSS 2.0

I campi COLOR possono essere espressi mediante i seguenti formati:

16 colori della palette VGA: aqua, black, blue, fuchsia, gray, green, lime, maroon, navy, olive, purple, red, silver, teal, white yellow **RGB** (**r**, **g**, **b**) Le componenti RGB sono questa volta espresse mediante numeri interi **decimali** compresi tra 0 e 255. **#RRGGBB** Colore espresso mediante le componenti esadecimali R G B

RGBa (r, g, b, a) Solo CSS3. alfa indica la trasparenza ed è un numero decimale compreso tra **0=trasparente** e **1=solido**. **#RRGGBBAA** Colore espresso mediante le componenti esadecimali R G B + canale alfa espresso in esadecimale (**FF=solido**)

Le proprietà relative ai Font

	[[<family-name> <generic-family>],] Nomi dei font separati da virgola. Se il browser dispone del primo font, utilizza quello, altrimenti passa al secondo e così via. Si mettono davanti i Font più specifici ed in coda quelli più generici. Non c'è valore di default, che dipende dalle impostazioni del Browser. Esempi tipici windows e macOS:</generic-family></family-name>
	Font-Family: Arial, Helvetica, sans-serif ; con la virgola come separatore Font-Family: "Times New Roman", Times, serif; Notare le virgolette sui nomi con spazio
Font-Size	font-size: <absolute-size> <relative-size> <length> <pre> dimensione del font in <u>punti</u>, in pixel, pollici, centimetri, punti web, etc</pre></length></relative-size></absolute-size>
	<pre><absolute-size> sono i 7 valori HTML: xx-small x-small small medium large x-large xx-large <relative-size> può essere larger smaller.</relative-size></absolute-size></pre>
Font-weight	<normal 100="" 200="" 300="" 400="" 500="" 600="" 700="" 800="" 900="" bold="" =""> bold = 700 normal=400 I valori numerici sono utilizzabili SOLO SE disponibili nel font utilizzato (ad esempio sono disponibili in Arial ma NON in Verdana)</normal>
Font-style	(ad esempio sono disponibili ili Ariai ilia NON ili verdana) <normal italic="" oblique="" =""> (oblique era più inclinato dell'italic. Oggi sembrano uguali).</normal>
Font-variant	<normal small-caps="" =""> SMALL CAPS SIGNIFICA CHE ANCHE LE MINUSCOLE SONO SCRITTE IN MAIUSCOLO, MA SONO LEGGERMENTE PIU' PICCOLE,</normal>
Font	Consente di specificare tutte le proprietà relative al Font in un'unica dichiarazione Es font: 30pt bold italic Oggi non sembra più essere supportata

Le proprietà relative ai Testi

Color	< color > di primo piano.
Text-Align	< left right center justify >. Applicabile soltanto agli elementi di tipo <u>BLOCK</u> L'impostazione viene applicata ai tag interni, ma <u>SOLO</u> per quelli di tipo <u>INLINE</u>
Vertical-Align	< baseline sub super top text-top middle bottom text-bottom <percentage> > Applicabile soltanto per i tag INLINE <percentage> è riferito al valore di line-height</percentage></percentage>
	• baseline (align baselines of element and parent)
	 middle (align vertical midpoint of element with baseline)
	• top (align top of element with tallest element on the line)
	• bottom (align bottom of element with lowest element on the line)
	• sub (subscript) super (superscript)
	• text-top (align tops of element and parent's font) relative positioning
	• text-bottom (align bottoms of element and parent's font) relative positioning
Line-Height	< <u>normal</u> <number> <<u>length> <percentage> ></percentage></u></number>
O	Definisce l'altezza di riga, Normal significa Line-Height = Font-Size, cioè la riga avrà una
	altezza pari a Font-Size. Eventuali bordi vengono tracciati sul perimetro del testo. Impostando
	un valore inferiore rispetto al Font-size, eventuali bordi avrebbero interferenza con il testo
	percentage è riferito al Font-Size, number è un numero puro (senza unità di misura e senza
	%), che produce una altezza pari a N * Font-Size.
Text-Decoration	< none [underline overline line-through blink] >

Word-Spacing	<normal <length="" =""> Necessaria unità di misura</normal>
	Definisce una spaziatura addizionale fra le parole. Sono ammessi valori negativi,.
Letter-Spacing	<normal <length="" =""> Necessaria unità di misura</normal>
	Definisce una spaziatura addizionale fra i singoli caratteri. Sono ammessi valori negativi.
Text-Indent	Indentazione della prima linea di testo. Applicabile soltanto ai Block Elements
	<u> </u>
Text-Transform	<none capitalize="" lowercase="" uppercase="" =""></none>
	• capitalize (Converte in maiuscolo il primo carattere di ogni parola)
	uppercase (Converte in maiuscolo l'intera parola)
	lowercase (Converte in minuscolo l'intera parola)

Note sulla proprietà Vertical-Align

Questa proprietà vale esclusivamente per i **tag inline** (ed inline-block) e definisce l'allineamento verticale dell'elemento rispetto alla riga testuale in cui l'oggetto è inserito. E' analogo all'attributo html **ALIGN** ed ha come valore di default **BOTTOM**. Cioè se si inserisce ad esempio una immagine all'interno di una riga testuale, per default l'immagine sarà allineata BOTTOM e quindi espansa verso l'alto

I BORDI di un contenitore

Border-Style	[none dotted dashed solid double groove ridge inset outset]
	Stile dei Bordi. Si possono specificare fino a quattro valori, nel qual caso il primo valore è
	riferito al Top Border, il secondo al Right-Border, Bottom Border e Left Border
	E' possibile utilizzare le proprietà singole Border-Top –Style, etc su ciascun bordo
Border-Width	Consente di specificare tutti quattro i bordi nel seguente ordine: top, right, bottom, left
(solo dopo aver impostato	Specificando un solo parametro, il valore viene applicato a tutti quattro i bordi.
Border-Style)	Specificando 2 parametri, il 1° valore viene applicato a top/bottom, il 2° a left/right
Border- Color	<color> Colore dei bordi. Per default viene assunto il valore della Proprietà COLOR.</color>
(solo dopo aver impostato	Può contenere $1-2-4$ valori nel seguente ordine: top, right, bottom, left
Border-Style)	Specificando un solo colore, il valore viene applicato a tutti quattro i bordi.
,	E' possibile utilizzare le proprietà singole Border-Top –Color, etc su ciascun bordo

Ognuna delle proprietà precedenti può essere applicata a ciascun singolo bordo:

Border-Top-Width	<thin <length="" medium="" thick="" =""> > Spessore del bordo superiore. Solo valori positivi.</thin>
Border-Left-Width	Spessore del bordo sinistro
Border-Right-Width	Spessore del bordo destro
Border-Bottom-Width	Spessore del bordo inferiore
Border	Consente di impostare in un sol colpo width, style e color di tutti quattro i bordi. Es p { border : 1px solid black }

E' anche possibile esprimere le 3 proprietà iniziali (style width e color) per ogni singolo bordo:

Border-Top	<border-top-width> <border-style> <color></color></border-style></border-top-width>
_	Consente di impostare in un sol colpo width, style e color del Top Border
Border-Left	Consente di impostare in un sol colpo width, style e color del Left Border
Border-Right	Consente di impostare in un sol colpo width, style e color del Right Border
Border-Bottom	Consente di impostare in un sol colpo width, style e color del Bottom Border

Lo SFONDO di un contenitore

La proprietà Background consente di impostare lo **sfondo di un Tag** (cioè il colore e/o un'eventuale immagine di sfondo). Applicabile al body e a tutti i tag di tipo BLOCK. **Tutti i tag hanno per default sfondo trasparente**

~	.,		
Background-Color	<pre><color> transparent ></color></pre>	Colore di sfondo dell'elemento (nel caso l'img non venga caricata)

Background-Image	<pre>< url(img/sfondo.gif) none initial (valore originario)> Immagine di sfondo. Se il nome del file contiene degli spazi occorrono gli apici : url (mio file.jpg');</pre>		
	E' buona abitudine usare SEMPRE gli apici all'interno della URL		
Background-Repeat	< <u>repeat</u> repeat-x repeat-y <mark>no-repeat</mark> >		
	repeat = ripete l'immagine di sfondo sia orizzontale sia verticale riempiendo la pagina. Default		
	repeat-x = ripete l'immagine di sfondo soltanto in orizzontale (tile orizzontale)		
	repeat-y = ripete l'immagine di sfondo soltanto in verticale (tile verticale)		
Background-Position	Specifica l'allineamento dell'immagine di sfondo rispetto al contenitore.		
	Il 1° valore indica il posizionamento orizzontale, il 2° indica il posizionamento verticale		
	Valori possibili: LEFT/CENTER/RIGHT, TOP/CENTER/BOTTOM		
	Ad esempio background-position: RIGHT BOTTOM,		
	Se si specifica un solo valore si intende orizzontale, ed il verticale è assunto = center		
	Per default l'allineamento è LEFT TOP (0%, 0%)		
Background-Attachment	<scroll fixed="" =""> Con scroll l'immagine di sfondo scorre insieme al contenuto della pagina</scroll>		
	Con fixed l'immagine di sfondo rimane fissa sul video anche quando si fa scorrere il contenuto		
Background	Consente di specificare tutte le proprietà di Background in un'unica dichiarazione		

NB II path dell'immagine deve essere sempre definito a partire dalla cartella nella quale si trova il file .css

NB: L'immagine viene <u>SEMPRE</u> visualizzata a partire dallo spigolo in alto a sinistra. Se il contenitore è molto più piccolo dell'immagine verrà visualizzata solo una piccola porzione di immagine (appunto la porzione in alto a sinistra). Volendo visualizzare una porzione diversa di immagine, è possibile applicare a background-position dei valori negativi che sostanzialmente traslano l'immagine verso sinistra e verso l'alto.

Ad esempio background-position: -50px -50px visualizza l'immagine a partire dalle coordinate (50,50)

Background-size	<u>auto</u> (default) se l'immagine è più grande del contenitore viene visualizzata solo una porzione in
	alto a sinistra
	cover: l'immagine viene ridotta in modo da ricoprire interamente il contenitore
	contain: l'immagine viene ridotta in modo da essere completamente visualizzata
	cover e contain differiscono solo se il contenitore ha un aspect ratio differente rispetto
	all'immaginee

MARGIN e PADDING. Area di occupazione degli oggetti

Margin rappresenta il margine esterno di un elemento. Consente di distanziare / avvicinare un elemento rispetto agli elementi vicini. Applicabile soltanto ai tag di tipo BLOCK, cioè ai contenitori.

Margin-Top Margin-Left / Right Margin-Bottom	<length> <pre> < auto ></pre></length>
Margin	Consente di specificare tutti quattro i margini nel seguente ordine: top, right, bottom, left
	Specificando un solo parametro, il valore viene applicato a tutti quattro i margini. Specificando 2 parametri, il primo valore viene applicato a top/bottom , il secondo a left/right
	Specificando tre parametri il significato è il seguente: top, right/left, bottom
	E' possibile utilizzare su left/right il valore AUTO per eseguire la centratura orizzontale

Padding rappresenta invece lo "spazio interno" tra il bordo e il contenuto del tag.

Padding-Top	Distanza tra il contenuto dell'elemento ed il bordo superiore.
	Accetta soltanto valori positivi. <percentage> è riferito alle dimensioni del genitore.</percentage>
Padding-Bottom	NON è CONSENTITO usare <u>AUTO</u> con PADDING
Padding	Consente di specificare tutti quattro i padding esattamente come per margin.

Il padding può anche essere utilizzato per impostare l'indentazione del tag blockquote.

```
blockquote { padding-left: 10px; }
```

Le pseudoclassi

Nei CSS 2 sono state definite alcune pseudoclassi relative a particolari condizioni e che sono introdotte tramite i **due punti**:

<u>:hover</u> stile generico (cioè applicabile a tutti i tag) applicato al tag in corrispondenza del mouse-over ed automaticamente rimosso in corrispondenza del moue-out. Es p:hover { color : yellow; }
 <u>a:link</u> stile applicabile solo al tag <a> rappresenta il colore del collegamento ipertestuale nello stato di riposo a:visited stile applicabile solo al tag <a> rappresenta il colore del tag dopo essere stato 'visitato'
 <u>a:active</u> stile applicabile solo al tag <a> rappresenta il colore del tag nel momento in cui viene cliccato

Poichè HTML non ha memoria, non esiste un a:current, che può essere gestito solo attraverso Java Script.

<u>:focus</u> stile generico (cioè applicabile a tutti i tag) indica la presenza del focus. Utile per modificare lo stile di un campo di input nel momento in cui riceve il focus.

Per quanto concerne il **tag a**, l'attributo focus in condizioni normali non è quasi mai attivo in quanto, quando l'elemento riceve il focus dopo essere stato cliccato, di solito viene richiamata un'altra pagina o un'altra sezione della stessa pagina, per cui l'elemento perde immediatamente il focus.

L'unico caso in cui l'elemento mantiene il focus è il quando il collegamento contiene un link alla **default route** href="#", per cui di solito l'elemento continua a rimanere visualizzato ed il fuoco rimane sull'elemento.

Regole base di applicazione dei selettori

- I vari selettori di stile possono far riferimento a tag istanziati uno dentro l'altro.
 - A tale scopo si utilizza l'operatore **SPAZIO**
 - #liv1 p a significa tag a inserito all'interno di un tag p inserito all'interno del tag #liv1 #box .red significa elementi interni al tag #box che implementano la classe red #box p.red significa elementi di tipo p interni al tag #box che implementano la classe red div.class1 div.class2 significa tag div con stile class2 definiti all'interno di un tag div con stile class1
- Anche davanti al selettore assoluto (come per le classi) si può facoltativamente inserire il tipo del tag in cui il selettore assoluto è stato definito: div#liv1 label
- Le regole di stile possono essere assegnate contemporaneamente a più tag / classi.
 A tal fine occorre separare i tag mediante l'operatore VIRGOLA
 div, p, .riga { } significa applicare lo stile a tutti i tag div, p e alla classe .riga
- Le varie regole possono essere arbitrariamente combinate insieme.
 div#liv1 label, #liv2 .class1, #liv2 p a, .riga a { }
- Uh qualsiasi elemento può implementare contemporaneamente più classi semplicemente separandole mediante uno spazio. Es <div class="box graphics">
 In tal caso NON conta l'ordina con cui sono richiamate le classi, ma l'ORDINE con cui le classi sono scritte all'interno del file.CSS

Livelli di priorità

Gli stili vengono normalmente assegnati in cascata. A parità di importanza il successivo copre il precedente. Esistono però <u>4 livelli di priorità</u> che appunto prevalgono rispetto all'ordine di scrittura degli stili

- Liv 4 L'attributo !important introduce un livello 4 prioritario rispetto a TUTTI gli altri livelli,
- Liv 3 I selettori di elemento (selettori assoluti) sono prioritari rispetto agli altri due selettori,
- Liv 2 I selettori di classe sono prioritari rispetto ai selettore di tag
- Liv 1 I selettori di tag hanno il livello di priorità più basso
 - I selettori con path più profondo sono prioritari rispetto a quelli più generici

```
#box1 div {color:red}
div {color:green}
I tag div interni a box1 avranno colore red
```

Elementi BLOCK ed Elementi INLINE: la proprietà display

I tag block (div, p, h, li, table, etc) sono in genere contenitori preposti a contenere testo o altri oggetti

- riconoscono le proprietà width height. Hanno come valore di default di width l'intera larghezza della pagina (o del genitore) e come valore di default di height il valor auto, cioè l'altezza necessaria a contenere il testo o gli elementi interni. Il valore percentuale (Width: 50%) è riferito rispetto alle dimensioni del genitore
- Vengono posizionati per default **uno sotto l'altro** (uno per riga: position = static).
- Anche modificando **width** continuano comunque ad 'impegnare' l'intera riga e non accettano altri oggetti sulla stessa riga (salvo utilizzo della proprietà float)
- riconoscono Text-Align, ma non Vertical-Align
- Come valore di width si può utilizzare <u>fit-content</u> che imposta una larghezza pari al contenuto
- Al posto di width si utilizza talvolta <u>max-width</u> che presenta un vantaggio: stringendo la finestra, nel caso di <u>width</u> il testo eccedente non risulta visibile, mentre nel caso di <u>max-width</u> la larghezza dell'oggetto viene automaticamente ridotta ed testo riscalato di conseguenza. Maggiore responsività

I tag <u>inline</u> (a, span, label, b, i, u, img) vengono visualizzati in linea con il testo circostante.

- possono essere inseriti all'interno di una riga come il normale testo
- Sono normalmente riconosciute le proprietà background-color e tutte le proprietà relative al font.
- non riconoscono le proprietà Width Height (che assumo il valore auto, pari al contenuto dell'oggetto)
- non riconoscono Text-Align (che non è significativa). ma riconoscono Vertical-Align.
- riconoscono i **margini** laterali ma non non riconoscono Margin-Top e Margin-Bottom
- Viene completamente riconosciuta la proprietà Padding.
 Le dimensioni complessive del tag vengono calcolate esattamente come per i block tag (come indicato sotto).
 Padding-Top e Padding-Bottom sono riconosciuti, però NON consentono di spaziare l'elemento inline rispetto al testo antecedente o successivo, che deborda all'interno dell'eventuale padding dell'elemento corrente.

Su qualsiasi tag è possibile modificare il valore di DISPLAY da : INLINE a : BLOCK e viceversa.

Occupazione complessiva di un BLOCK TAG

I valori di width e height NON rappresentano la reale dimensione del box, ma l'area utile interna. L'occupazione complessiva è ottenuta sommando l'eventuale dimensione del padding e del bordo.

Cioè il padding contribuisce ad aumentare le dimensioni dell'oggetto. Esempio:

```
p {
    width:400px;
    height:30px;
    padding: 20px 40px 20px 80px;
    border: 2px solid black;
    margin: 50px;
}
Questo è l'aspetto del paragrafo p
```

La Width complessiva risulta 400 + 40 (right padding) + 80 (left padding) + 4 (bordi) = 524 px.

La <u>Height</u> complessiva risulta Height + PaddingTop + PaddingBottom + Bordi = 30 + 20 + 20 + 4 = 74px.

Se non si indica esplicitamente il valore di **height**, il tag DIV avrà una altezza pari all'altezza del testo + 40px di **padding** (superiore e inferiore) più il **border**, per cui il testo risulterà perfettamente centrato in verticale. Se invece si specifica il valore di height, per avere un perfetto allineamento verticale height dovrebbe avere lo stesso valore dell'occupazione verticale del testo.

<u>Margin</u> definisce invece il margine esterno all'oggetto al di la del bordo. Non interviene nel computo delle dimensioni dell'oggetto. **I margini di elementi consecutivi si sovrappongono.**

- Negli elementi floating i margini si sommano regolarmente
- Se un elemento si trova all'interno di un altro elemento, il margin dell'elemento interno si **somma** al padding dell'elemento esterno.

Centratura verticale del testo all'interno di un Block Tag

La proprietà **Line Height** indica l'interlinea, cioè l'occupazione verticale della singola riga. Il default è **Line-Height** = **Font-Size**, cioè la riga di default ha una altezza pari a Font-Size. Eventuali bordi vengono tracciati sul perimetro del testo. Impostando un valore inferiore rispetto al Font-size, eventuali bordi andrebbero ad interferire con il testo.

<u>Se il contenitore contiene una sola riga</u>, il modo più semplice per eseguire la centratura verticale è quella di utilizzare la proprietà line-height, impostando il valore di line-height allo stesso valore di height.

Nel caso invece di righe multiple, non si può ovviamente agire su Line Height.

In questo caso la soluzione migliore è quella di **omettere** height (height: auto) e agire sul Padding.

Nota

- Se Height è <u>inferiore</u> rispetto all'occupazione verticale del testo, il testo deborderà al di sotto dell'area occupata dal paragrafo, andando eventualmente ad interferire con gli elementi successivi.
- Se Height è <u>superiore</u> rispetto all'occupazione verticale del testo la scritta risulterà allineata verso l'alto, con una eccedenza di pixel prima del Padding Bottom.

Il valore display:inline-block

Il valore **display:inline-block** fa sì che il tag:

- pur essendo inline, riconosca le proprietà width e height, per cui rappresenta una ottima alternativa a float
- Nel caso di un tag contenitore, il valore width: auto non corrisponde all'intera riga, ma al valore del contenuto (come per i tag inline e come anche nel caso di **float**)
- Come tutti i tag inline riconosce **vertical-align** che rappresenta l'allineamento verticale rispetto ad una ipotetica linea di testo, con l'oggetto che
 - nel caso di align = bottom, si espande al di sopra della linea del testo,
 - nel caso di align = top, si espande al di sotto della linea del testo.

vertical-align sembra assumere default differenti da tag a tag e addirittura a parità di tag assume valori specifici differenti (di solito espressi in em) tra quello antecedente e quello susseguente. Per avere allineamento perfetto fra due tag inline-block posizionati sulla stessa riga la soluzione migliore è quella di impostare su entrambi la proprietà **vertical-align:middle**

• riconoscono la proprietà margin ma non riconoscono il valore auto, per cui non è possibile impostare il valore margin: 0 auto

I tag img, input, button, textArea, select sono già di default inline-block.

I tag input e button inoltre presentano di default il testo allineato verticalmente senza bisogno di line-height

Il valore display:grid

Il valore display:grid è molto comodo per definire ad esempio delle maschere di inserimento/visualizzazione. Si supponga di avere un tag DIV centrato nella pagina all'interno del quale si vuole inserire un elenco ordinato di TEXTBOX (uno sotto l'altro) ognuno preceduto da una propria LABEL descrittiva Sia per le LABEL che per i TEXTBOX si desidera una larghezza di 160px. Per ogni riga si desidera una altezza di 25px.

category:	cooking	
title:	Everyday Italian	
lang:	en	
author:	Giada De Laurentis	
year:	2005	
price:	30.00	
<pre>#wrapper { display: grid; width: fit-content;</pre>	to; // auto = 3	350рх - 160рх
}		

Il valore **grid-template-columns** può essere impostato al valore **fit-content** su una o più colonne Il valore **grid-template-row** deve essere settato <u>per ogni singola riga</u>.

Se omesso le righe assumono l'altezza necessaria per visualizzare il contenuto.

Per ottenere l'allineamento delle label a destra si può utilizzare la seguente proprietà che può assumere il valori start/end/center:

Su una singola cella è possibile impostare la proprietà **grid-column: span 3** per fare in modo che la cella si espanda sulle 3 colonne successive. Oppure **grid-row: span 3**

La proprietà Overflow

Ha senso quando il testo interno **eccede** le dimensioni di un contenitore che deve avere dimensioni fisse e non può estendersi in altezza per contenere tutto il teso.

```
<div style="width:160px; height:80px;</pre>
```

I possibili valori che può assumere sono:

- **visible** La porzione eccedente le dimensioni del box viene mostrata eccedendo le dimensioni (defult).
- hidden La porzione eccedente le dimensioni del box non viene mostrato
- auto Se si impostano Width e Height, viene visualizzata la barra di scorriemento necessaria (verticale o orizzontale o entrambe) <u>solo</u> se il testo eccede le dimensioni del contenitore.

 oveflow:auto è anche utilizzato, sempre su un contenitore, per "sentire" anche gli elementi FLOAT interni (nel qual caso occorre NON impostare width e height).
- scroll Indipendentemente dal contenuto, sul contenitore vengono applicate sia la barra di scorrimento verticale che quella orizzontale. La barra di scorrimento orizzontale ha senso se all'interno del contenitore ci sono degli elementi (es immagini) la cui larghezza eccede le dimensioni del box, oppure degli elementi con position: absolute in posizioni che eccedono la larghezza del box.

• Sul **body** è buona regola impostare SEMPRE width: 100%, height 100%

Utilizzo della slide bar su un contenitore interno

Impostando su un contenitore una altezza fissa con **overflow:auto** c'è l'inconveniente che il testo, durante il trascinamento della slide bar, tenderebbe a invadere il padding inferiore. Per evitare questo inconveniente una soluzione spesso adottata è quella di utilizzare un box interno impostando sul contenitore interno **overflow:auto**, margin:0, padding:0, width e height pari a quelle definite per il contenitore esterno (area client). In questo modo il testo non può uscire dal contenitore interno e non potrà quindi invadere il padding del contenitore esterno.

Centratura di un box all'interno di un altro box

Un'altra soluzione per centrare un box all'interno di un altro box è quella di eseguire un posizionamento assoluto del contenitore interno nell'area client del contenitore esterno:

- sul contenitore esterno la proprietà **POSITION:RELATIVE**.
- sul <u>contenitore interno</u> si posiziona **il punto TopLeft al centro del contenitore esterno** (valore=50%) e poi si imposta un margine superiore pari alla metà della altezza del contenitore interno ed un margine sinistro pari alla metà della larghezza del contenitore interno.

```
#container{
    position:relative;
    width:600px;
    height:200px;
    padding:0px;
}

#inner {
    position:absolute;
    width:200px; height:200px;
    top:50%; left:50%;
    margin-top:-100px;
    margin-left:-100px;
}
```

La proprietà cursor per cambiare forma al cursore del mouse

€	₩.	+
pointer	default	crosshair
Ι	\(\sigma^8 \)	₹\$\
text	help	move
Ĵ	2	S
n-resize	ne-resize	nw-resize
Ĵ	S	P
s-resize	se-resize	sw-resize
⇔	\Leftrightarrow	0
e-resize	w-resize	wait
₽°	browser-determined	custom image
progress	auto	url("url")

Esempio: div:hover { cursor: pointer; }

Nei CSS3 sono stati introdotti i seguenti cursori:

not-supported	not-supported	not-supported	
сору	alias	cell	
�	₽	0	
all-scroll	no-drop	not-allowed	
- +	÷	П	
col-resize	row-resize	vertical-text	

LIST Properties (Elenchi puntati e numerati)

List-Style-Type	disc circle square decimal lower-roman upper-roman lower-alpha upper-alpha none		
	Applicabile a UL e OL. Indica il tipo di marker da utilizzare		
	Esempio: OL { list-style-type: upper-alpha }		
	Impostando margin:0 il List-Style-Type viene automaticamente impostato a none		
List-Style-Image	none Indica l'immagine da utilizzare come marker al posto dei puntini.		
	Prioritaria rispetto a List-Style-Type		
List-Style-Position	inside outside Inside fa sì che la seconda riga continui sotto il puntino		
List-Style	Consente di impostare in un sol colpo le tre proprietà precedenti.		

CSS Reset

Quando si progetta un foglio di stile, bisogna tener conto anche degli **stili di default utilizzati in ogni browser**. Purtroppo in questo non esiste uno standard, così i valori iniziali possono variare da browser a browser per cui, in fase di realizzazione del layout, si possono ottenere risultati abbastanza diversi nei vari browser. La soluzione più semplice a questo problema è quella di impostare inizialmente un file di reset che resetti tutti i valori di default. A tale scopo sono stati realizzati diversi fogli di stile chiamati **CSS Reset** e vanno inseriti prima delle altre regole CSS del progetto. Tra i più noti Eric Meyer CSS Reset e Yahoo CSS Reset. Esempio:

- * { margin: 0; padding: 0;}
- * rappresenta il cosiddetto selettore universale che consente di applicare lo stile a tutti i tag.

La proprietà Position

Può assumere i seguenti valori:

- static [default]. L'oggetto segue il normale rendering della pagina, cioè il normale posizionamento HTML
- **absolute**: Impostando **position: absolute** su un elemento, mediante le proprietà **top, left, right** e **bottom** si può posizionale l'elemento in modo assoluto rispetto alla pagina. In riferimento a queste 4 poprietà, in genere se ne impostano soltanto due (top/left oppure bottom/right) e le altre due vengono desunte automaticamente sulla base del valore di width e height.
 - Per default **top** e **left** valgono 0, per cui se si imposta position: absolute senza impostare top e left, l'elemento verrà posizionato ad inizio pagina nell'angolo in alto a sinistra
- **relative** Impostando **position: relative** su un elemento, i sui valori di **top, left, right** e **bottom** non saranno più riferiti alla pagina ma alla **posizione iniziale dell'elemento** (cioè la posizione che avrebbe nel normale rendering della pagina con position:static). Ad esempio top:10px sposta l'elemento di 10px in basso rispetto alla posizione che avrebbe con static. Viceversa bottom:10px consente di spostare l'elemento in alto di 10px. Sotto questo aspetto **top:10px** è equivalente a **bottom:-10px**
- **fixed** Identico ad absolute, ma in più insensibile rispetto allo scroll della pagina

Impostando **position: absolute** sugli elementi interni ad un certo contenitore, se il contenitore presenta un qualunque valore di **Position** diverso da static, (**absolute, relative, fixed**), il posizionamento degli elementi interni diventa ASSOLUTO rispetto al **contenitore** e non più rispetto alla pagina. In questi casi in genere si imposta sul contenitore il valore **position: relative** senza impostare **top** e **left** in modo che il contenitore segua il normale rendering della pagina consentendo però il posizionamento assoluto degli elementi interni

Note:

- 1) Gli elementi position: relative position: absolute position: fixed non vengono conteggiati nel normale rendering della pagina, per cui più elementi possono anche sovrapporsi. Se in un punto ci sono già altri oggetti si avrà una sovrapposizione che dovrà essere gestita tramite z-index.
- 2) Impostando **position: relative position: absolute position: fixed** su un qualsiasi elemento, la proprietà **display** assume automaticamente il valore **inline-block**, a meno che non venga esplicitamente ridefinita
- 3) La proprietà **position: abosolute** prevale anche sulla proprietà **float**. Comunque in genere o si usa uno oppure l'altro.

La proprietà z-index

Accetta un valore numerico compreso tra -2 Miliardi e +2 Miliardi. <u>Il default è zero</u>
Introduce, oltre a x e y, un terzo asse relativo alla profondità. Elementi con z-index maggiore vengono visualizzati davanti (sopra) rispetto ad elementi con z-index minore. Definito SOLTANTO per oggetti che hanno position: absolute/relative/fixed. <u>Tutti gli oggetti statici hanno per default z-index=0</u> non modificabile. Assegnando ad un elemento absolute *z-index=-1* viene visualizzato al di sotto degli elementi statici.

La proprietà FLOAT

La proprietà float consente di rimuovere un elemento dal normale flusso del documento e ancorarlo su uno dei lati (destro o sinistro) del suo elemento contenitore in modo simile agli attributi HTML ALIGN=left e ALIGN=right del tag IMG. Applicabile sia tag BLOCK sia a che INLINE che in entrambi i casi diventano inlineblock. Il contenuto che circonda l'elemento scorrerà intorno ad esso sul lato opposto rispetto a quello indicato come valore di float. Gli elementi float non vengono conteggiati nel normale rendering della pagina,

- Un elemento definito FLOAT non si estende più per tutta la riga, ma solo per la larghezza necessaria per visualizzare il suo contenuto. L'elemento in sostanza si comporta come un elemento INLINE-BLOCK sensibile alle proprietà WIDTH e HEIGHT
- Gli elementi successivi all'elemento float, se non sono float, si comportano nel seguente modo:
 - Se l'elemento successivo è un elemento <u>block</u>, questo viene "<u>sovrapposto</u>" agli elementi float (come se questi non fossero conteggiati nel rendering)
 - L'elemento block non si sovrappone se viene dichiarato overflow: auto, nel qual caso andrà ad occupare l'intero spazio orizzontale a sua disposizione, oppure se utilizza la proprietà CLEAR: BOTH, che interrompe la fluttuazione posizionando l'elemento sulla prima riga libera dopo gli elementi fluttuanti.
 La proprietà CLEAR:BOTH sembra essere riconosciuta soltanto dai tag BR.
 Il valore CLEAR:LEFT interrompe soltanto il float:left e non il float:right
 - Se l'elemento successivo è un elemento <u>inline</u> oppure <u>inline-block</u>, questo "<u>sente</u>" agli elementi fluttuanti e dunque viene posizionato *dopo* di loro.
- Se si desidera affiancare degli elementi, gli elementi float devono essere dichiarato "**prima**" degli elementi non float, in modo che l'elemento finale possa essere dichiarato float:none e overflow:auto ed andare ad occupare tutto lo spazio rimanente fino a fine riga.
- Un'altra tecnica talvolta utilizzata. è quella di inserire tre livelli, il primo float:left, il secondo float:right ed il terzo non fluttuante (con overflow:auto) in modo che vada ad occupare interamente tutta l'area centrale. Questo terzo elemento può non essere dichiarato overflow:auto, ma è sufficiente che abbia un margin-left o un padding-left adeguati in modo da non sovrapporsi al primo elemento float di sinistra. Notare che, a livello di html, l'elemento float:right deve essere dichiarato prima rispetto all'elemento centrale

Gestione del wrapper esterno

Il contenitore esterno non "sente" gli elementi float contenuti al suo interno, a meno che dopo gli elementi float ci siano altri elementi di tipo block con clear:both, oppure di tipo inline oppure di tipo inline-block.

Nel caso di un contenitore contente soltanto elementi fluttuanti occorre implementare una delle seguenti soluzioni:

- Specificare manualmente width e height del contenitore in modo che riesca a "contenere" gli elementi float
- Dichiarare il contenitore **float** oppure **overflow:auto**. In entrambi i casi l'**altezza** del contenitore si adatta in modo da contenere tutti gli elementi float interni. Per quanto concerne la **larghezza**, nel caso di overflow:auto occupa tutta la riga, mentre nel caso float occupa soltanto lo spazio minimo necessario a contenere gli elementi interni. In entrambi i casi è consigliato specificare manualmente la larghezza desiderata

Limiti nell'utilizzo del valore float su un contenitore:

- Nel caso di contenitore **float** :
 - Non sente margin:0 auto per cui il contenitore non può essere centrato nella pagina
 - Occorre impostare float su tutta la catena degli antenati (a meno che non abbiano la loro altezza)
- Nel caso di contenitore **overflow: auto** si ha un problema nel caso del **DRAG & DROP** dove risulta impossibile trascinare gli elementi al di fuori del contenitore, in quanto il contenitore si 'allarga' introducendo la barra di scorrimento.

Altre Proprietà CSS 2.0

<u>display</u> Impostando il valore **non**e l'elemento viene 'rimosso' dalla pagina e gli elementi successivi scorreranno verso l'alto occupando il posto dell'elemento con **display:none**.

Gli altri valori maggiormente utilizzati sono block, inline, inline-block, grid

<u>visibility</u> Consente di nascondere / mostrare un elemento. Può assumere i valori **hidden visibile** collapse. **visibility:hidden**, a differenza di **display:none**, nasconde l'elemento senza rimuovere la sua occupazione spaziale. Rimane un spazio bianco all'interno della pagina. E' come se rendesse l'elemento totalmente trasparente

opacity Numero con la virgola tra 0=Transparent e 1=solido (default). Utile per rendere semitrasparente un oggetto rispetto allo sfondo del contenitore. Rende trasparente sia il testo dell'oggetto, sia il suo sfondo. A differenza di visibility:hidden e display:block, un oggetto con opacity:0 continua a sentire gli eventi (compreso lo pseudo selettore:hover). Inoltre, avendo un valore numerico, consente l'utilizzo della proprietà transition. E' sostanzialmente equivalente alla funzione RGBa applicata sia al testo sia allo sfondo.

```
rgba() La trasparenza è un numero decimale compreso tra 0=trasparente e 1=solido (esattamente come opacity)
background-color: rgba(0, 0, 0, 0.50); // oppure
background-color: rgba(0, 0, 0, 50%);
```

Notare che, a differenza di **opacity**, **il valore di RGBa NON viene** <u>ereditato</u> **dagli elementi interni.** MEGLIO, perché spesso gli elementi interni NON devono essere trasparenti. Inoltre, se il box ha opacity:50% e l'elemento interno opacity:50%, in realtà l'elemento interno avrà opacity:25%. Difficile da gestire.

white-space Può assumere i valori normal (default, gli spazi multipli sono compattati in un unico spazio), nowrap viene eliminato l'a capo automatico e le righe lunghe debordano oltre il bordo destro del contenitore. pre gli spazi multipli rimangono inalterati senza essere compattati, come il tag PRE dell'HTML. Le righe lunghe debordano. pre-wrap come pre però con il wrap on (le righe lunghe non debordano).

```
min-width: larghezza minima dell'elemento, max-width: larghezza minima dell'elemento, max-height: altezza minima dell'elemento.

Queste proprietà sono significative specie in caso di elementi che possono cambiare dimensione come le textarea
```

max-height è molto comodo nel caso in cui si abbia una sequenza di tag img, i quali adattano le loro dimensioni in base alle dimensioni delle immagini contenute. Invece di impostare una height fissa per tutte le img, si può utilizzare max-height in modo che le immagini più grandi vengano riscalate mantenendo le proporzioni, mentre le immagini più piccole verranno visualizzate così come sono senza perdere di qualità.

```
<u>Clip</u> clip: top right bottom left. Esempio: clip:25px 125px 125px 25px Crea delle aree di visibilità. Solo ciò che sta dentro l'area viene visualizzato. Utile per visualizzare porzioni di immagini o per creare aree bianche intorno agli elementi
```

Il significato del valore inherit

Assegnare ad una Property CSS di un certo elemento il valore **inherit**, **significa che quella property in quell elemento deve ereditare il valore della stessa property nell'elemento genitore (contenitore esterno)**, che peraltro rappresenta il comportamento di default di molti tag (tutti quelli relativi al testo, compreso color). Questo non vale invece, ad esempio, per **padding, margin, background-color, border** che, indipendentemente dal genitore, utilizzano il valore di default per quel tag.

L'impostazione del valore **inherit** ha senso per quelle proprietà che **non** ereditano automaticamente oppure per quelle proprietà **il cui valore è stato modificato tramite CSS.**

```
body { color:black; font-family:Georgia; }
h2 { color:violet; font-family:Arial; }
#sidebar h2 { color: inherit; font-family: inherit; }
```

h2 all'interno di sidebar non sarà violet ma eredita il valore di sidebar il quale a sua volta sarà ereditato da body, quindi il suo colore sarà **nero**. Idem per font-family.

Le seguenti assegnazioni sono invece inutili in quanto, salvo diverse indicazioni, h3 eredita automaticamente da body senza bisogno di scriverlo esplicitamente.

```
h3 { color: inherit; font-family: inherit; }
```

Considerazioni sulle Unità di Misura

I campi Dimensionali (width, height, etc) possono essere espressi mediante le seguenti Unità di Misura:

Assolute

- px (pixel) (1px = 3/4 pt)
- pt (points; utilizzato solo per il font-size. 1pt=1/72 pollice)
- **in** (inches; 1in=2.54cm)
- **cm, mm, pc** (picas; 1pc=12pt)

(Attenzione che tra il valore numerico e l'unità di misura non devono essere lasciati degli spazi)

Relative

- % rappresenta una percentuale rispetto alla corrispondente proprietà del contenitore
- em simile alla precedente, però riferita al font-size dell'elemento corrente

Riepilogo sulle Unità di Misura del font:

punti web	em	px	pt	
1	0,625 em	10 px	7,5 pt	xx-small
2	0,82 em	13 px	10 pt	x-small
3	1 em	16 px	12 pt (default)	small
4	1.13 em	18 px	13,5 pt (sono ammessi	i decimali) medium
5	1.5 em	24 px	18 pt	large
6	2 em	32 px	24 pt	x-large
7	3 em	48 px	36 pt	xx-large

Significato di em e %

% applicato su width, indica le dimensioni dell'oggetto rispetto alla width del wrapper contenitore.

% applicato su height NON viene riconosciuto

% applicato su **padding** e **margin,** indica le dimensioni rispetto alla width del wrapper contenitore.

em applicato a <u>width</u> <u>height</u> <u>padding</u> e <u>margin</u>, indica le dimensioni <u>rispetto al font-size</u> dell'elemento stesso. Impostare <u>padding</u>: 1em significa assegnare al paddding lo stesso valore del font-size.

Se l'elemento utilizza un font-size maggiore, il padding aumenterà di conseguenza. Idem se il font-size si riduce.

em applicato a <u>font-size</u> indica un fattore di moltiplicazione del font-size <u>rispetto al font-size del contenitore</u>. La property <u>font-size</u> viene di solito ereditata dal genitore (a differenza di padding, margin, e background-color che assumono il valore di default del tag in cui si trovano). Per cui <u>font-size:1.5em</u> equivale a <u>font-size:150%</u> e significa incrementare il font-size di un 50 % rispetto al font del genitore (arrivando eventualmente fino al valore del tag html che rappresenta la radice del DOM ed ha un font-size di default pari a 16px = 12 pt (3 punti web). Nel caso dei tag input, hanno un font-size di default pari a 10pt, indipendente dal font-size del genitore.

rem applicato a <u>font-size</u> indica un fattore di moltiplicazione del font-size <u>rispetto al font-size del tag <html>.</u>
rem applicato a <u>width <u>height</u> <u>padding</u> e <u>margin</u>, indica le dimensioni <u>rispetto al font-size del tag <html>.</u></u>

Note su tag H e font-size

I tag H anziché ereditare normalmente il font-size del genitore in cui si trovano, "modificano" il valore ereditato applicando un fattore moltiplicativo o di riduzione (2 nel caso di h1, 1,5 nel caso di h2, +1/6 nel caso di h3 come anticipato nel documento HTML quando si sono introdotti i tag H).

Se però il tag H1 anziché trovarsi dentro un normalissimo tag DIV si trova dentro ad uno dei nuovi tag HTML5 (section article, nav, aside), il fattore moltiplicativo di H1 diventa solo più 1,5.

Per fare in modo che H1 si comporti sempre allo stesso modo indipendentemente dal tag genitore, si può impostare all'interno del file reset.css la seguente property: h1 {font-size:2em}

cioè h1 deve sempre raddoppiare il font-size del genitore, indipendentemente dal contenitore in cui si trova.

Approfondimenti su selettori e pseudo selettori

- Il selettore > indica Figlio diretto. Il seguente indica i tag p direttamente scritti all'interno dei tag div
 div > p
- Il selettore + indica il primo Fratello successivo rispetto al tag indicato.
 Il seguente esempio indica il <u>primo</u> tag p scritto successivamente al tag div#id1
 div#id1 + p
- Il selettore ~ indica un generico fratello successivo ad un certo tag. Il seguente esempio indica tutti i tag p che seguono un tag img all'interno di un medesimo livello

```
img ~ p
```

• I selettori scritti in modo più specifico prevalgono su quelli scritti in modo più generico, anche se questi ultimi sono scritti **dopo** rispetto ai precedenti.

```
section section p {color:red}
section p {color:blue}
```

tutti gli elementi p contenuti all'interno di una section a sua volta contenuta all'interno di un'altra section avranno colore **rosso** e non **blu**, in quanto il primo CSS è più specifico.

```
<section> <section>  lorem ipsum  </section> </section>
```

In alternativa si potrebbe scrivere all'interno del secondo CSS:

```
section p {
    color:blue !important;
}
```

In questo modo la nuova regola diventa prioritaria rispetto a quelle più specifiche, indipendentemente dalla posizione in cui è scritta.

Accesso agli elementi che implementano più classi

```
.class1.class2 {
}
```

Le due classi vanno scritte senza spazi intermedi

Pseudo Selettori

Sono introdotti dal simbolo:

e possono essere utilizzati all'interno di una qualunque espressione CSS.

```
:checked
```

```
:enabled
:disabled
:selected (applicato alle singole option di un tag select)
:button
:radio
:submit
:visible
:hidden
```

La seguente sintassi con parentesi quadra vale per molti attributi html ma non per tutti:

In questo caso il confronto viene fatto con l'INTERO attributo style impostato dinamicamente

Esempio: applicare uno sfondo grigio su tutti gli elementi disabilitati

```
input[type="text"]:disabled {
    background-color: #dddddd;
}
```

CSS Functions

```
:not(selettore_Secondario)  // Es input[type=radio]:not(:checked)
:contains(testo);  // TRUE se l'elemento contiene il testo indicato (anche annidato)
#menu li:has(ul)  // Le voci di menu che contengono un tag UL (anche annidato)
```

PseudoClassi di filtro su un gruppo di elementi

```
:first-child // Primo figlio generico (indipendentemente dal tipo)
:first-of-type // Primo elemento del suo tipo
```

:first-child restituisce true se l'elemento corrente gode della proprietà di essere primo figlio (primogenito) del proprio genitore, qualunque esso sia, e indipendentemente dal proprio tipo. Esempio:

Il primo <input> presenta :first-child uguale a true perché è in assoluto il primo figlio di Il secondo <input> presenta :first-child uguale a false perché dentro wrapper, prima di lui, ci sono altri figli.

Il primo <input> presenta :first-of-type uguale a true perché, rispetto al proprio padre, è il primo elemento di tipo input. Il secondo <input> presenta :first-of-type uguale a true perchè, all'interno di wrapper, è il primo elemento di tipo input

```
:nth-child(i)
                                  // i-esimo figlio generico (indipendentemente dal tipo) (a base 1)
                                  // i-esimo elemento del suo tipo (a base 1)
:nth-of-type(i)
                                  // Ultimo figlio generico (indipendentemente dal tipo)
:last-child
                                  // Ultimo elemento del suo tipo
:last-of-type
                                  // Figlio unico
:only-child
div :nth-child(i)
                                  // i-esimo elemento generico contenuto in un tag div
                                  // i-esimo elemento del suo tipo contenuto in un tag div
div :nth-of-type(i)
                                  // i-esimo figlio generico ,ma solo se di tipo p
p:nth-child(i)
                                  // i-esimo elemento del suo tipo, ma solo se di tipo p
p:nth-of-type(i)
                                  Se nth-child non è di tipo p, il selettore restituisce false
```

:nth-child() e nth-of-type() operano SOLO sui tag html e non sulle classi. Se vengono applicati ad una classe, in realtà è come se venissero applicate al tag che implementa quella classe.

:nth-child() e nth-of-type() oltre all'indice i-esimo accettano come parametro anche i valori: even: tutti gli elementi pari - odd: tutti gli elementi dispari

Gli pseudoselettori :first e :last accodati a qualunque altro selettore restituiscono rispettivamente il primo e l'ultimo elemento della collezione. Sono analoghi ai metodi jQuery .first() e .last()

Lo pseudoselettore ::after consente di aggiungere un testo in coda al contenuto dell'elemento corrente. ::before è simile ma aggiunge il testo PRIMA del contenuto del tag corrente.

Quello che in CSS2 era :after, in CSS3 è diventato ::after perché, da un punto di vista logico, a differenza degli altri pseudoselettori, non rappresenta un elemento del DOM a cui accedere, ma consente di aggiungere un nuovo contenuto ad un certo elemento. Per cui è stata creata una sintassi differente :: che però da punto di vista sintattico è equivalente ai :

In pratica è come se aggiungesse un tag span fittizio in coda o in cima al contenuto del tag. Un apposito attributo content specifica il testo da aggiungere:

```
p::after {
  content: " - Remember this";
  background-color: yellow;
  color: red;
  font-weight: bold;
}
```

Il testo - Remember this sarà aggiunto in coda al contenuto di ogni tag P ed avrà sfondo giallo e testo rosso:

```
I live in Ducksburg - Remember this
```

NOTA Tutti i vari pseudoselettori anche se usati in forma multipla NON vengono applicati in cascata, cioè qualunque pseudoselettore viene applicato sempre sul tag iniziale, e NON su una ipotetica collezione individuata dallo pseudoselettore precedente:

```
input[type=radio]:nth-of-type(5){ }
```

va a prendere il 5° tag input della pagina, (indipendentemente dal type dei tag input precedenti) e ne restituisce il puntatore, però solo se questo tag è di tipo radio, altrimenti restituisce null.

Esempi di Effetti realizzabili tramite CSS

Allineamento di una immagine rispetto al testo circostante

Quando si ha la necessità di inserire delle immagini all'interno del normale flusso di testo di una pagina web, spesso si hanno alcuni problemi con l'allineamento. Questo accade perché, di default, le immagini hanno la proprietà **float** impostata su **none** e l'immagine viene normalmente inserita **inline** rispetto al testo.

Per allineare un'immagine ai lati del testo è sufficiente agire sulla proprietà float impostando per l'immagine una classe di allineamento:

```
.alignleft { float: left; padding: 15px 15px 15px 0; } /* 0 a sinistra */
```

Dopo di che il tag **** può tranquillamente essere inserito in qualunque punto all'interno del flusso di testo e verrà visualizzata lateralmente senza provocare interruzione del flusso.

Trasparenza e Bordo "spaziato"

Per ottenere un bordo spaziato è sufficiente assegnare all'immagine una apposita Proprietà PADDING:

```
img.imgStyle1 {
      opacity: 0.7; /* 1=solido */
      border: 1px solid #000;
      padding: 5px;
}
```

Il padding viene però applicato SOLO se l'immagine NON eccede le dimensioni del contenitore.

Eliminazione del bordo blu intorno alle immagini-link

Una immagine utilizzata come collegamento ipertestuale viene di solito visualizzata con un bordo blu intorno. Questo perchè i browser impostano di default il bordo blu sui link. Per eliminare il bordo occorre impostare :

```
img { border: none; }
```

Inserimento di un testo all'interno di una immagine

Per ottenere l'effetto di un testo sovrapposto ad una immagine si può sfruttare la proprietà **background** inserendo l'immagine come sfondo del blocco testuale;

```
<div class="imgStyle2"> Lorem Ipsum</div>
div.imgStyle2 {
    width: 400px;
    height: 300px;
    background-image: url('img.jpg');
    background-repeat: no-repeat;
    text-align: center;
    line-height: 450px; /*225px superiori rispetto al centro scritta*/
}
```

All'interno del block DIV verrà caricata l'immagine di sfondo che deve avere le stesse dimensioni del contenitore oppure verrà visualizzata soltanto la porzioni di immagine in alto a sinistra con dimensioni pari alle dimensioni del box . Impostando line-height > width la scritta verrà visualizzata nella parte inferiore dell'immagine.

Inserimento di un testo a comparsa all'interno di un'immagine

```
<div class="comparsa">  Lorem Ipsum 
                                              </div>
div.comparsa {
     width: 400px;
     height:300px;
     background-image: url('img.jpg');
     background-repeat: no-repeat;
     position:relative;
     padding: 0;
}
div.comparsa p {
         background: rgba(0,0,0,0.5); // 0=trasparente, 1=solido
         color:#EEEEEE; /* colore del testo */
                        /* nasconde la scritta
         display:none;
         position:absolute;
         left:0px;
         bottom: 0px;
         margin: 0;
         height:40px;
         line-height: 40px;
                             /* piccolo spaziatura del testo a sinistra */
         padding-left:10px;
         width:390px;
}
```

Invece di impostare **width:390px** si potrebbe impostando **width: 100%** in modo che il tag occupi la stessa larghezza del genitore. Avendo però impostato un padding di 10, (ed essendo width espresso al netto del padding) questo padding andrà a sommarsi alle dimensioni dell'area del tag p, eccedendo le dimensioni del contenitore. Il problema può essere risolto impostando sul contenitore esterno **overflow: hidden.** In questo modo, se le dimensioni del tag p interno eccedono le dimensioni del contenitore (come effettivamente è), la parte eccedente non viene mostrata.

Per far comparire il testo in corrispondenza del mouse over è sufficiente impostare;

```
div.comparsa:hover p
display: block; }
```

Posizionamento di una Barra a fondo pagina insensibile allo scroll

Si utilizza un primo DIV container largo quanto la pagina, avente **position: fixed** (che lo rende insensibile allo scroll) e **bottom: 0** che lo posiziona allineato al bordo inferiore del genitore (la pagina HTML). Si utilizza quindi un innerObject contenente gli oggetti desiderati.

```
#footer_bar {
    position: fixed;
    bottom: 0;
    width: 100%;
}
```

```
#bar_innerObject {
  background: #FAA53A;
  width: 900px;
  height: 35px;
  margin: 0 auto;
  overflow: hidden;
}
```