

Level 4

Προγραμματισμός C**Lab Exercise 14****Απρίλιος 1,2016**

Συμβολοσειρές (Strings) 2

Γράψτε τα παρακάτω προγράμματα σε C. Ο κώδικάς σας να είναι δομημένος και κατανοητός:

1. Να διαβάσετε μια συμβολοσειρά (string) από το πληκτρολόγιο και να τυπώνετε τον αριθμό των κεφαλαίων γραμμάτων αγγλικής γλώσσας, των πεζών γραμμάτων της αγγλικής γλώσσας και των λοιπών χαρακτήρων.
2. Να διαβάσετε δύο ονόματα μαθητών από το πληκτρολόγιο και να ελέγχετε αν είναι ίδια.
3. Στην παραπάνω άσκηση να εξασφαλίσετε ότι η διάκριση μεταξύ πεζών και κεφαλαίων γραμμάτων δεν επηρεάζει την απάντησή σας.
4. Να διαβάσετε από το πληκτρολόγιο το όνομα και το επώνυμο των φοιτητών μιας τάξης. Στη συνέχεια ο χρήστης θα δίνει το όνομα που εορτάζει και το πρόγραμμά σας θα τυπώνει τα ονοματεπώνυμα των φοιτητών που εορτάζουν.
5. Υλοποιείτε τις δικές σας `tolower()` και `toupper()` για τους ελληνικούς χαρακτήρες του υπολογιστή σας. Υπολογίστε και τους τόνους.
6. Διαβάστε ένα ποδοσφαιρικό αποτέλεσμα στην μορφή
 - Arsenal – Chelsea 2 – 1 ή
 - Manchester United – Liverpool F.C. 0 - 1 ή
 - West Bromwich Albion – West Ham United 2 – 2

Η οποιονδήποτε συνδυασμό των παραπάνω ή άλλων ομάδων της Premier League ή αποτελεσμάτων και να εκτυπώνετε την νικήτρια ομάδα ή την λέξη "Tie" σε περίπτωση ισοπαλίας. Αν το αποτέλεσμα δεν είναι στην μορφή που θέλετε να εκτυπώνετε το μήνυμα "Wrong Input. Please try again".

7. **Προαιρετική** Εξασφαλίστε ότι το παραπάνω πρόγραμμα δουλεύει και στην περίπτωση που η **Darlington 1883** ανέβει στην Premier League.