

Level 4

Προγραμματισμός - C**Lab Exercise 6****Μάρτιος 9, 2016**

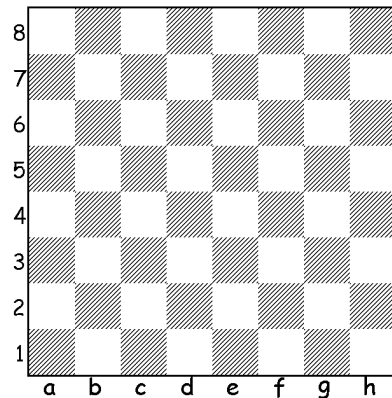
Loops (2)

Γράψτε τα παρακάτω προγράμματα σε C:

1. Να φτιάξετε ένα πρόγραμμα που να τυπώνει ένα τετράγωνο με αστεράκια, με πλάτος πλευράς που θα προσδιορίζει ο χρήστης, π.χ. για 4 θα τυπώνετε  
\* \* \* \*  
\* \* \* \*  
\* \* \* \*  
\* \* \* \*
2. Τροποποιείστε το παραπάνω ώστε το τετράγωνο να γίνεται με έναν χαρακτήρα που θα προσδιορίζει ο χρήστης και το μέγεθος της πλευράς θα είναι μεταξύ 2 και 11.
3. Τροποποιείστε το παραπάνω ώστε το τετράγωνο να γίνεται με δύο χαρακτήρες που θα προσδιορίζει ο χρήστης τυπωμένους εναλλάξ, π.χ. για \* και & και πλευρά 5 θα τυπώνετε  
\*&\*&  
&\*&\*&  
\*&\*&  
&\*&\*&
4. Να φτιάξετε ένα πρόγραμμα που να τυπώνει ένα ορθογώνιο τρίγωνο με αστεράκια, με πλάτος βάσης που θα προσδιορίζει ο χρήστης, π.χ. για 4 θα τυπώνετε  
\*  
\* \*  
\* \* \*  
\* \* \* \*
5. Να φτιάξετε ένα πρόγραμμα που να τυπώνει ένα ορθογώνιο τρίγωνο με αστεράκια, με πλάτος βάσης που θα προσδιορίζει ο χρήστης, π.χ. για 4 θα τυπώνετε  
\* \* \* \*  
\* \* \*  
\* \*  
\*



6. Να φτιάξετε ένα πρόγραμμα που να τυπώνει μια σκακιέρα, χρησιμοποιώντας τον ascii 219 ■ για τα μαύρα. Να εκτυπώσετε και τους δείκτες.



7. Στο παραπάνω πρόγραμμα να τοποθετείτε έναν χαρακτήρα που θα σας δίνει ο χρήστης στο τετράγωνο που επιθυμεί.
8. Να γράψετε ένα πρόγραμμα ελέγχου τραπεζικού PIN. Το μυστικό PIN θα ορίζετε σαν σταθερά. Ο χρήστης θα έχει 3 ευκαιρίες να εισάγει το σωστό PIN. Το πρόγραμμα θα ανάλογα τυπώνει «Access Granted» ή «Access Denied». Το πρόγραμμα σας θα ενημερώνει τον χρήστη για τις εναπομείνουσες προσπάθειες μετά την πρώτη αποτυχία, αν υπάρχει.

